Combsort

* Verbesserter Bubblesort
  + Vergleichen benachbarte Werte
  + Vergleichen mit größerer Lücke (Gap) als 1 (Bubblesort)
* Verringern der Lücke mit Division von 1,3 nach jedem Durchlauf
  + Verhindert das Bilden von Clustern(?)
* Beenden des Algorithmus, wenn mindestens ein Durchlauf mit einer Lücke von 1 durchlaufen wurde, ohne Werte zu vertauschen (Wie beim Bubblesort)
* Komplexität:
  + Worst-Case: O(n2)
    - Geordnete Liste bei einer Lücke von 1
  + Best-Case: O(n log(n))
    - Tauschen aller benachbarter Elemente bei einer Lücke von 1
  + Average-Case: O(n2/2p) (p ist die Anzahl an Schritten)