

---

# TRANSFORMACJE WSPÓŁRZĘDNYCH

INFORMATYKA GEODEZYJNA II  
SEM. III, ĆWICZENIA, ROK AKAD. 2023-2024

PAULA DOMARECKA, EMILIA BRYTAN  
GRUPA 1, NUMER INDEKSU: 325739, 3257

WYDZIAŁ GEODEZJI I KARTOGRAFII, POLITECHNIKA WARSZAWSKA  
Warszawa, 29 kwietnia 2024

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
1.1	Cel ćwiczenia . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Przbieg ćwiczenia</b>	<b>2</b>
2.1	Wykorzystane narzędzia . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Etapy rozwiązywania</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Wizualne przedstawienie okna wtyczki</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Podsumowanie i wnioski</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Link do zdalnego repozytorium</b>	<b>3</b>

# 1 Wstęp

## 1.1 Cel ćwiczenia

Ćwiczenie nr 1 polega na napisaniu programu, który wykona poszczególne transformacje. Program ma potrafić transformować wiele współrzędnych zapisanych w pliku tekstowym przekazywanym do programu jako argument i tworzyć plik wynikowy.

# 2 Przebieg ćwiczenia

## 2.1 Wykorzystane narzędzia

Do napisania programu zostało przez nas wykorzystane:

- Python 3.9
- System operacyjny Microsoft Windows 11

# 3 Etapy rozwiązywania

Krokiem od którego zaczęliśmy pracę było zapoznanie się z zasadami działania git-huba, co zajęło nam bardzo dużo czasu. Problematicznym było porozumiewanie się przez ten program, ponieważ pomimo wykonywania tych samych algorytmów na dwóch komputerach-program odpowiadał inaczej. Być może było to spowodowane procesami zachodzącymi w tle, więc musieliśmy utworzyć nowe repozytorium i wgrać pliki, nad którymi pracowaliśmy. Pisanie kodu było mniej komplikowane, gdyż część transformacji miałyśmy na poprzednim semestrze. Przy wprowadzeniu kilku poprawek były one gotowe do użycia. Następnie zabezpieczyliśmy program przed nieprawidłowym wpisaniem wartości przez użytkownika.

# 4 Podsumowanie

Wiele aspektów z tego ćwiczenia było trudnych, skomplikowanych. Wymagało to od nas doedukowania się oraz uzupełnienia wiedzy z zajęć. Pomocny był fakt, że ćwiczenie zostało przydzielone w parach- mogliśmy sobie pomagać oraz uzupełnić nawzajem swoją wiedzę.

# 5 Link do repozytorium GIT-HUB