NARATIF: Jurnal Ilmiah Nasional Riset Aplikasi dan Teknik Informatika

Vol. 06 No. 01 Juni 2024

P-ISSN: 2656-7377 || E-ISSN: 2714-8467

SISTEM INFORMASI PADA USAHA WANGI *PROJECT*DI LIMBANGAN TENGAH DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA *LINEAR SEARCH* DAN AES 256

Sri Erina Damayanti¹, Fajar Permana²
Fakultas Industri Kreatif, Departemen Teknik Informatika^{1, 2}
Universitas Teknologi Bandung, Jl Soekarno-Hatta No.378, Kota Bandung^{1,2}
srierina@sttbandung.ac.id, ffajarp15@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh keluhan dari pemilik usaha Wangi *Project* yang kesulitan dalam mengelola data pendapatan usahanya. Pemilik usaha tidak mengetahui secara pasti berapa jumlah pendapatan, penjualan, dan pengeluaran yang terjadi selama periode harian, bulanan, atau tahunan. Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan membantu pemilik usaha Wangi *Project* dengan merancang sistem manajemen usaha berbasis *website* dan *mobile* agar bisa diakses dimanapun dan kapanpun. Sistem ini menerapkan algoritma *linear search* pada fitur pencarian untuk meningkatkan efektivitas, serta menggunakan algoritma *Advanced Encryption Standard* 256 untuk menjamin keamanan data. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan beberapa teknik pengambilan data, seperti wawancara dengan pemilik usaha Wangi *Project* untuk memahami kebutuhan dan tantangan yang dihadapi. Selain itu, studi literatur dilakukan untuk mendapatkan referensi yang relevan dan observasi dilakukan untuk memahami proses bisnis yang berjalan. Metode *Rapid Application Development* diterapkan sebagai pendekatan dalam pengembangan sistem, yang memungkinkan pengembangan dilakukan dengan cepat dan iteratif serta melibatkan pengguna secara aktif dalam proses pengembangan. Hasil dari pengujian sistem menunjukkan bahwa sistem manajemen usaha yang dibuat mampu mengelola data penjualan, pengeluaran, dan pendapatan dengan baik. Sistem ini dapat menampilkan laporan keuangan secara *real-time* dan terstruktur, memudahkan pemilik usaha dalam memantau kinerja bisnisnya. Kesimpulannya, sistem yang dikembangkan berhasil mengatasi permasalahan pengelolaan data keuangan yang sebelumnya dikeluhkan oleh pemilik usaha Wangi *Project*, sehingga dapat meningkatkan efisiensi operasional dan mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik dalam menjalankan usaha.

Kata kunci: Rapid Application Development, linear search, Advanced Encryption Standar, Sistem

Abstract

This research is motivated by complaints from Wangi Project business owners who have difficulty managing their business income data. Business owners do not know exactly how much income, sales, and expenses occur during the daily, monthly, or annual period. Based on these problems, this research aims to help Wangi Project business owners by designing a website and mobile-based business management system so that it can be accessed anywhere and anytime. This system applies a linear search algorithm to the search feature to increase effectiveness, and uses the Advanced Encryption Standard 256 algorithm to ensure data security. This research uses a qualitative method with several data collection techniques, such as interviews with Wangi Project business owners to understand the needs and challenges faced. In addition, literature studies were conducted to obtain relevant references and observations were made to understand the current business processes. The Rapid Application Development method is applied as an approach in system development, which allows development to be carried out quickly and iteratively and involves users actively in the development process. The results of system testing show that the business management system created is able to manage sales, expenses, and income data properly. The system can display real-time and structured financial reports, making it easier for business owners to monitor their business performance. In conclusion, the developed system successfully overcomes the financial data management problems previously complained about by Wangi Project business owners, so as to increase operational efficiency and support better decision making in running the business.

Keywords: Rapid Application Development, linear search, Standard Advanced Encryption, System

I. PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi telah mengubah perilaku dan perspektif masyarakat, terutama dalam dunia usaha. Motivasi utama bagi individu untuk mengakses internet saat ini adalah untuk menemukan informasi yang cepat dan akurat, sebagaimana ditunjukkan oleh hasil survei datareportal.com. Perkembangan teknologi ini banyak digunakan di berbagai bidang kehidupan, termasuk industri UMKM. Salah satu UMKM yang memanfaatkan teknologi informasi adalah Wangi *Project*, yang berlokasi di Limbangan, Kabupaten Garut. Wangi *Project* menjual dekorasi mas kawin untuk pernikahan dan menghadapi beberapa masalah operasional. Pemilik Wangi *Project* mengungkapkan bahwa proses pencatatan stok material, penjualan barang, penggajian karyawan, serta pengelolaan pesanan masuk dan keluar tidak teratur. Akuntansi transaksi hanya bergantung pada catatan pembelian/penjualan atau tanda terima pengiriman, yang tidak mencatat jumlah penjualan secara akurat. Selain itu, menghitung dan mencatat gaji karyawan sulit karena tergantung pada jumlah pesanan yang diselesaikan. Diperlukan sistem yang dapat memenuhi kebutuhan ini. Untuk mengatasi masalah tersebut, penulis mengusulkan sebuah sistem manajemen yang dapat mempermudah proses pembukuan stok barang, penjualan, pembelian, dan rekap lainnya dengan mudah dan cepat. Sistem ini akan menggunakan Algoritma Linear Search untuk meningkatkan efektivitas pencarian data serta menerapkan algoritma *Advanced Encryption Standard* (AES) 256 untuk

Vol. 06 No. 01 Juni 2024

P-ISSN: 2656-7377 || E-ISSN: 2714-8467

menjamin keamanan data. Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan sistem informasi yang dapat membantu Wangi *Project* dalam mengelola operasional mereka secara lebih efisien dan aman. Penelitian ini akan mengangkat judul "Sistem Informasi Pada Usaha Wangi *Project* Di Limbangan Tengah Dengan Menggunakan Algoritma *Linear Search* Dan AES 256".

II. TINJAUAN PUSTAKA

1. Sistem

Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi guna mencapai tujuan tertentu. Dalam konteks ini, sistem tidak hanya terdiri dari elemen fisik, tetapi juga mencakup prosedur dan aturan yang mengarahkan interaksi dan kerja sama antara elemen-elemen tersebut. Tujuan dari sistem adalah untuk memastikan bahwa semua komponen bekerja secara harmonis dan efektif, sehingga tujuan akhir dapat tercapai dengan efisien[1]. Berdasarkan beberapa pendapat mengenai definisi sistem dapat disimpulkan bahwa "Sistem merupakan kumpulan suatu prosedur dan elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Dalam sistem, setiap elemen memiliki peran dan fungsi spesifik yang berkontribusi terhadap keseluruhan tujuan yang ingin dicapai. Interaksi antara prosedur dan elemen ini dirancang sedemikian rupa agar tercipta sinergi yang memastikan pencapaian tujuan secara efektif dan efisien."

2. Manajemen

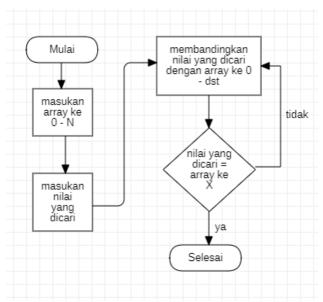
Manajemen merupakan suatu proses yang sangat dibutuhkan dalam dunia perusahaan, karena dalam proses manajemen terdapat langkah-langkah atau tahapan yang dirancang untuk mencapai tujuan perusahaan. Melalui manajemen, perusahaan dapat merencanakan, mengorganisasikan, memimpin, dan mengendalikan berbagai sumber daya secara sistematis. Proses ini memastikan bahwa semua aktivitas berjalan sesuai dengan rencana dan target yang telah ditetapkan. Dengan demikian, perusahaan dapat mencapai tujuannya secara efektif dan efisien, meminimalkan pemborosan waktu dan sumber daya [2]. Berdasarkan kedua pendapat tersebut, dapat disimpulkan bahwa manajemen merupakan kegiatan pengelolaan objek fisik dan non-fisik secara terencana yang bertujuan untuk mencapai hasil secara efektif dan efisien. Pengelolaan ini mencakup perencanaan, pengorganisasian, pengarahan, dan pengendalian untuk memastikan bahwa semua sumber daya digunakan secara optimal guna mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

3. Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)

UMKM merupakan perusahaan kecil yang berawal dari inisiatif individu untuk menciptakan lapangan kerja baru dan mengurangi tingkat pengangguran di Indonesia. Dengan persyaratan modal untuk investasi awal yang relatif kecil dan pemanfaatan sumber daya manusia yang tinggi, UMKM mampu beradaptasi dengan fleksibilitas terhadap kebutuhan pasar yang terus berubah. Fleksibilitas ini memungkinkan UMKM untuk bertahan dan bahkan berkembang dalam menghadapi dinamika pasar yang kompleks. UMKM juga dianggap kebal terhadap berbagai perubahan eksternal, karena struktur dan ukurannya yang lebih kecil memungkinkan untuk lebih cepat bergerak dan mengambil keputusan strategis yang responsif terhadap perubahan lingkungan bisnis [3].

4. Algoritma Linear Search

Algoritma pencarian beruntun merupakan proses membandingkan setiap elemen larik satu persatu secara berurutan, mulai dari elemen pertama, sampai elemen yang dicari ditemukan atau seluruh elemen sudah habis diperiksa [4]. Berdasarkan kedua pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa algoritma linear search merupakan algoritma pencarian yang proses nya membandigkan setiap elemen secara berurutan dan akan diperoleh salah satu dari dua kemungkinan yaitu data ditemukan atau tidak ditemukan. Berikut merupakan gambar alur dari algoritma *linear search*.



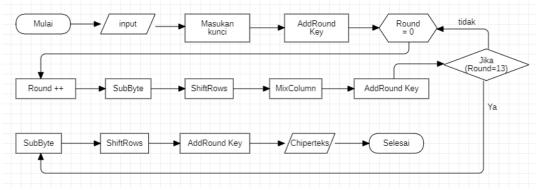
Gambar 1. Flowchart Linear Seach

5. Algoritma Advanced Encryption Standard (AES)

AES (*Advanced Encryption Standard*) menggunakan panjang kunci 128 bit, 192 bit, dan 256 bit untuk mengenkripsi data. AES 256, dengan panjang kunci 256 bit, adalah yang paling kuat di antara varian lainnya. Proses AES 256 melibatkan empat tahap utama: *SubBytes, ShiftRows, MixColumns*, dan *AddRoundKey*. Setiap tahap ini berkontribusi untuk mengubah blok data input menjadi blok data terenkripsi. AES 256 menawarkan tingkat keamanan yang sangat tinggi karena ukuran kunci yang lebih besar, membuatnya lebih sulit untuk didekripsi tanpa kunci yang tepat. [5].

TABEL I ANIANG KUNCLAES

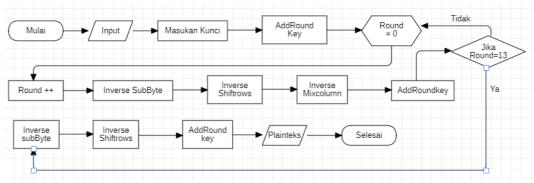
PANJANO KUNCI AES			
	Panjang kunci (Nk	Ukuran Blok (Nb	Jumlah Putaran
	Words)	Words)	(Nr)
AES 128	4	4	10
AES 192	6	4	12
AES 256	8	4	14



Gambar 2. Proses Enkripsi AES

Diagram alur menggambarkan proses enkripsi AES 256. Pertama, masukkan data dan kunci. Kuncinya adalah256 bit. Lakukan proses *AddroundKey*, yang XOR sebagai *plaintext* dan *key*. Enkripsi melibatkan perubahan *SubBytes*, *ShiftRows*, *MixColumns*, dan *addRoundKey*. Pada Putaran = 0, terapkan *AddroundKey*.

Kemudian, terapkan *SubBytes*, *ShiftRows*, *MixColumns*, dan *addRoundKey* untuk *Round* = 13. Untuk *Round* = 14, terapkan *SubBytes*, *ShiftRows*, dan *addRoundKey* untuk menghasilkan *ciphertext*.



Gambar 3. Proses Dekripsi AES

Diagram alir menjelaskan proses dekripsi AES 256. Pertama, masukkan *chipertext*. Gabungkan kunci dengan *chipertext* menggunakan proses *AddroundKey*. Dekripsi memiliki 4 jenis perubahan: *inverseSubbyte*, *inverseShiftRows*, *InverseMixColumn*, dan *addRoundKey*. Di Putaran = 0, status mengalami perubahan *addroundKey*. Pada putaran berikutnya, terapkan *inverseSubbytes*, *inverseShiftRows*, *inverseMixColumns*, dan *addRoundKey*. Setelah Putaran = 13, lakukan *inverseSubbytes*, *inverseShiftRows*, dan *addRoundKey* untuk mendapatkan plaintext.

6. Rapid Application Development (RAD)

Metode pengembangan perangkat lunak yang akan diterapkan pada pembangunan sistem manajemen stok pada usaha dekorasi mahar menggunakan metode pengembangan RAD (*Rapid Application Development*), RAD merupakan metode pengembangan yang menggunakan metode iteratif (berulang) dalam mengembangkan sistem dengan menerapkan sebuah kebutuhan (*requierment*) pengguna di awal tahap pengembangan sistem dan suatu metode pengembangan perangkat lunak yang menekankan siklus waktu secara singkat dalam pengembangan perangkat lunak [6].



Gambar 4. Tahapan RAD

7. Website

Website adalah media informasi yang tersedia dalam bentuk cetak dan virtual, yang secara deskriptif menggambarkan penggunaan dan operasi dari berbagai program dan aplikasi. Sebagai salinan tercetak, website menyediakan informasi yang mudah diakses tentang fungsi, fitur, dan manfaat dari produk atau layanan tertentu. Di dunia maya, website menjadi jembatan utama antara pengguna dengan berbagai aplikasi digital, menyediakan panduan yang rinci dan tutorial untuk memahami cara menggunakan software secara efektif. Pengoperasian website sendiri melibatkan desain interaktif, struktur navigasi yang terorganisir, dan konten yang informatif, mencakup semua aspek yang relevan untuk memudahkan pengguna dalam memanfaatkan teknologi modern. [7]. Berdasarkan pendapat diatas dapat diartikan bahwa website merupakan program komputer yang memuat informasi deskriptif pada laman maya.

8. Framework Laravel

Laravel adalah kerangka kerja web berbasis PHP open-source dan gratis yang dibuat oleh Taylor Otwell, yang ditujukan untuk mengembangkan aplikasi web menggunakan pola MVC. Struktur pola MVC Laravel umumnya sedikit berbeda dari pola MVC yang ada. Laravel memiliki routing yang menjembatani permintaan antara pengguna dan controller. Sehingga controller tidak langsung mendapatkan request (Devi, 2019). Kelebihan dari framework ini yaitu Laravel memiliki folder yang terstruktur rapi dan sesuai dengan kebutuhan tempat, namun untuk pengguna/developer awam mungkin bingung terhadap folder-folder tersebut dan juga root folder pada Laravel tidak boleh diubah nama atau dipindahkan. Apabila salah satu diganti maka terjadi kegagalan untuk loadhalaman yang diinginkan, yang artinya folder tersebut bersifat tetap sehingga harus dimengerti terlebih dahulu.

Vol. 06 No. 01 Juni 2024

P-ISSN: 2656-7377 || E-ISSN: 2714-8467

9. Mobile Apps

Aplikasi *Mobile* merupakan jenis perangkat lunak yang dirancang khusus untuk berjalan pada perangkat *mobile* seperti *smartphone* atau tablet PC. Fungsinya meliputi berbagai fitur dan kemampuan yang dapat diakses secara langsung dari perangkat tersebut. Penggunaan aplikasi *mobile* semakin umum karena kemudahan aksesibilitasnya dan integrasinya dengan teknologi *mobile* yang terus berkembang pesat. Aplikasi ini dapat berupa permainan, media sosial, alat produktivitas, dan banyak lagi, sesuai dengan kebutuhan pengguna modern yang selalu terhubung secara *mobile*. Proses pengembangan aplikasi *mobile* melibatkan desain antarmuka yang responsif, optimasi performa, dan pengujian lintas platform untuk memastikan kualitas dan pengalaman pengguna yang optimal. [8]. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi *mobile* merupakan aplikasi yang dapat diinstall pada perangkat *smartphone*.

10. Framework React Native

React Native merupakan kerangka kerja untuk menulis aplikasi seluler yang nyata dan hampir asli untuk iOS dan Android. React Native ditulis dalam JavaScript dengan tujuan fungsionalitas dan integrasi seluler asli. Pustaka JavaScript Facebook untuk membangun antarmuka pengguna berdasarkan React, React Native menargetkan platform seluler daripada browser. Ini menunjukkan bahwa React Native memungkinkan pengembang web untuk menulis aplikasi seluler yang terlihat hampir asli. React Native, juga ditulis sebagai ReactJS atau React.js, dirilis pada tahun 2015 dan dirancang untuk perangkat lunak seluler. React Native digunakan untuk pembuatan aplikasi mobile dari sistem yang akan dibangun.

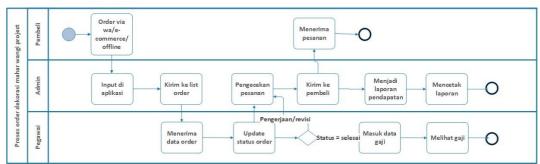
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

1. Analisis

Analisis disini berisi tentang analisis sistem yang sedang berjalan dan juga sistem yang akan diusulkan guna menyelesaikan permasalahan pemilik dalam proses pencatatan usaha dekorasi mahar yang saat ini diusulkan untuk dibuatkan sebuah sistem manajemen usaha.

a. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.

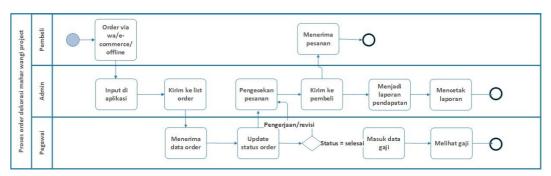
Pada pembahasan ini merupakan bagian yang akan menjabarkan alur dari proses sistem manajemen stok yang di usulkan, berikut gambaran sistem nya. sistem yang sedang berjalan saat ini sangat tidak efisien untuk pengelolaan datanya, selain itu pengelolaan data nya pun kurang efektif jika harus membuka *file* secara bergantian, dan belum adanya satu wadah untuk menampung semua data tersebut.



Gambar 5. Sistem yang Sedang Berjalan

b. Analisis Sistem Usulan.

Website akan digunakan sebagai media pengelola data penjualannya, kemudian untuk pengecekan stok produk bisa menggunakan aplikasi mobile (android) yang sudah terhubung langsung dengan aplikasi website nya, sehingga ketika pemilik ingin merekap data akan lebih memudahkan karna cukup membuka sistem manajemen stok kemudian tinggal hanya memfilter data sesuai kebutuhan dan pengecekan stok punbisa dilakukan dimana saja dan kapan saja melalui aplikasi yang terpasang pada smartphone pemilik.

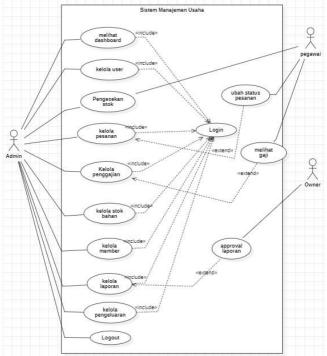


Gambar 6. Sistem Usulan

2. Perancangan

a. Usecase Diagram Website

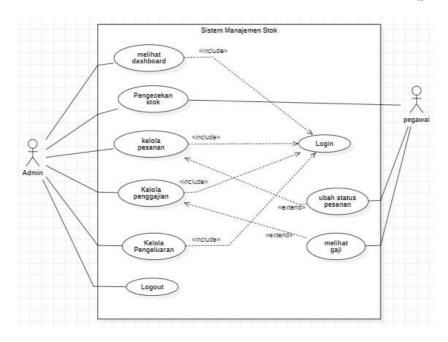
Pada *usecase* diagram versi *website* ada semua menu yang dapat diakses oleh admin, dan hanya beberapa menu yang dapat diakses oleh selain admin. Berikut merupakan gambaran *usecase diagram* versi *website app*.



Gambar 7. Usecase Diagram Website

b. Usecase Diagram Mobile

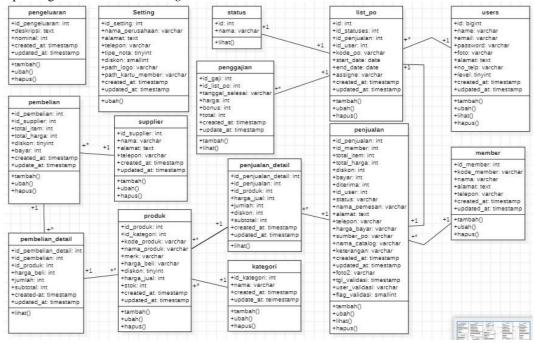
Pada *usecase* diagram versi *mobile* berbeda dengan versi *website* yaitu pada menu tidak dibuatkan semua karna aplikasi *mobile* hanya digunakan untuk proses kelola data pemesanan saja. Berikut merupakan gambaran *usecase diagram* versi *mobile app*.



Gambar 8. Usecase Diagram Mobile

c. Class Diagram

Class diagram dibuat untuk mendefinisikan struktur sistem berupa kelas, atribut, metode, dan relasi antar kelas. Pada sistem manajemen usaha kelas banyak direlasikan karena setiap fitur akan terhubung satu samalain. Berikut merupakan gambaran dari *class diagram* sistem.



Gambar 9. Class Diagram

d. Penerapan Algoritma Linear Search

Fungsi algoritma pencarian *linear* dimulai dengan memulai waktu durasi pencarian. Selanjutnya, ia mengulangi proses pencarian data menggunakan kode material atau nama material berdasarkan bidang inputpada halaman portal pengecekan. Saat mencari berdasarkan kode produk, hasil pencarian menunjukkan data dengan kode material yang dimasukkan. Saat mencari berdasarkan nama materi, portal pengecekan menampilkan semua nama materi yang berisi kata yang dicari.

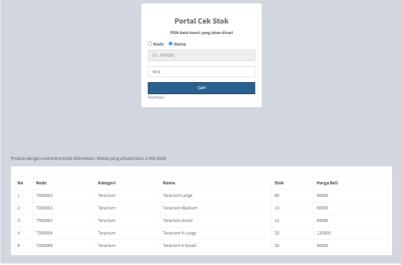
Gambar 10. Kode Linear Search

Dalam fungsi data, ada kode untuk menginisialisasi data untuk pencarian berdasarkan kode atau nama material. Setelah pilihan dibuat, sistem akan mengambil nama material sebagai *array* dan menggunakan algoritma pencarian linier untuk mencarinya. Hasil pencarian kemudian akan ditampilkan berdasarkan fungsi algoritma.

```
soul_roudk = trus(request srough;)
Stool_roudk = trus(request stool_roudk);
Smam_produk = trus(request stool_roudk);
Swalue = (Stool_roudk | "' ' Stool_produk : Smam_produk);
Swalue = (Stool_roudk | "' ' Stool_produk : Smam_produk);
Sstok = Smoodk = [];
Sitok = Smoodk = [];
Stool_roudk = Smoodk = [];
Stool_roudk = Smoodk = [];
Stool_roudk = Smoodk = Smoodk
```

Gambar 11. Kode Pengambilan Data

Pada aplikasi akan menampilkan hasil dari kode dari algoritma diatas dengan memunculkan tabel berisi data stok barang seperti gambar dibawah ini.



Gambar 11. Hasil Pencarian dengan Algoritma

e. Penerapan Algoritma AES 256

Pada implementasi kode nya pertama kali yaitu membuat sebuah kode *helper* untuk memulai enkripsi menggunakan AES 256, kode tersebut terdiri dari proses enkripsi dan dekripsi.

```
<?php
namespace App;
use Illuminate\Support\Facades\Crypt;

class AES256Helper
{
   public static function encrypt($data) {
        Sencrypted = Crypt::encrypt($data);
        return $encrypted;
   }

   public static function decrypt($encryptedData) {
        return Crypt::decrypt($encryptedData);
   }
}</pre>
```

Gambar 12. Kode Helper Algoritma AES 256

Pada gambar dibawah ini merupakan proses pemanggilan fungsi enkripsi yang sebelum nya telah dibuat pada *helper* gambar 12. Proses nya adalah ketika disimpan ke *database* data akan berubah menjadi kata *random* yang tidak bisa dimengerti.

Gambar 13. Kode Enkripsi AES 256

Pada gambar dibawah ini merupakan proses pemanggilan fungsi dekripsi yang sebelumnya telah dilakukan enkripsi pada *database* untuk ditampilkan di sistem berupa data yang seharusnya atau bukan kata *random* yang sulit dimengerti.

Gambar 14. Kode Dekripsi AES 256

Selanjutnya merupakan gambar dari data yang tersimpan ke *database* hasil dari enkripsi menggunakanAES 256 dimana data tersebut sudah berubah menjadi huruf acak yang tidak dapat dimengerti.

NARATIF : Jurnal Ilmiah Nasional Riset Aplikasi dan Teknik Informatika Vol. 06 No. 01 Juni 2024

P-ISSN: 2656-7377 || E-ISSN: 2714-8467



Gambar 15. Hasil Enkripsi di Database

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penerapan sistem dan pengujian sistem yang sudah penulis lakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Aplikasi android dapat digunakan oleh admin dan pegawai untuk proses pengelolaan data pesanan yang bisa dilakukan langsung menggunakan *smarthphone* kapanpun, dimanapun dan pada stok bahan dapat di monitor langsung sehinga jika bahan yang sudah menipis stok nya akan segera di isi ulang karna adanya peringatan untuk setiap bahan yang stok nya sudah menipis.
- 2. Pencatatan data pesanan sudah mudah direkap, sudah disediakannya fitur untuk melihat dan mengelola data pesanan yang sebelum nya dilakukan secara konvensional.
- 3. Pembuatan laporan pendapatan wangi *project* dapat dengan mudah dibuat hanya tinggal mengakses sistem dan memilih menu yang sudah disediakan.

REFERENSI

- [1] Anggraeni, E. Y. and Irviani, R. (2017) Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta:Penerbit Andi.
- [2] Nursam, N. (2017). Manajemen Kinerja. Kelola: Journal of Islamic Education Management, 2(2), 167–175. https://doi.org/10.24256/kelola.v2i2.438
- [3] Wijoyo H, Widiyanti. (2020). Digitalisasi Umkm Pasca Pandemi Covid-19 Di Riau. Sinagara 2020, Konferensi Nacional Administrasi Negara. Sdsds
- [4] Imamah, N., & Bahari, M. I. (2021). Perbandingan Algoritma Sequential Search Dan Algoritma Binary Search Pada Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia Menggunakan Php Dan Jquery. Jurnal Informatika-COMPUTING, 08, 1–6.
- [5] Zulma, G. D. M., Seta, H. B., & Yuniati, T. (2022). Implementasi Algoritma AES Dan Berypt untuk Pengamanan File Dokumen. Informatik: Jurnal Ilmu Komputer, 18(2), 163-176.
- [6] Pusparini, E. S., Najoan, M. E., & Najoan, X. B. (2017). Sistem Informasi Akademik Berbasis *Mobile* Web menggunakan Pendekatan Metodologi RAD (Studi Kasus: Universitas Sam ratulangi). Jurnal Teknik Elektro dan Komputer, 6(4), 182-193.
- [7] Ulum, F., & Muchtar, R. (2018). Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay. Jurnal Tekno Kompak, 12(2), 68.
- [8] Efendi, Y. (2018). Internet Of Things (Iot) Sistem Pengendalian Lampu Menggunakan 121 Raspberry Pi Berbasis *Mobile*. Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, 4(1), 19–26.