

Logboek

<i>Week</i>	<i>Werkzaamheden</i>	<i>aantal uur</i>
Week 1	bedenken concept + uitzoeken benodigdheden en middelen + mic input werkend krijgen	2
Week 2	uitzoeken werking pitch detection pitch detection werkend gekregen met bijbehorende visuals/text UI geoptimaliseerd en begin gemaakt met switchen tussen octaven	7,5
Week 3	octave shifting gefixt en detectie binnen de goal lijnen gemaakt color mapping gefixt en sounds toegevoegd. frequentie geschiedenis wordt laten zien als de linkerhelft van het lijntje, waardoor de x-as nu de tijd representeert progress bar gemaakt die aangeeft hoelang je huidige frequentie binnen de goal range zit documentatie op orde gemaakt	7
		<i>totaal aantal uur:</i> 16,5

MoSCoW

MUST

- pitch detection
- lijn van huidige frequentie
- switchen naar nieuwe goal note na zingen van juiste pitch
- verandering van kleur als feedback van de oefening

SHOULD

- button om nieuwe note te genereren
- button om goal range breder / nauwer te maken
- button om octaaf van huidige noot te switchen

COULD

- voice over van huidige noot / sound feedback in het algemeen
- pitch history displayen

WONT

- meerdere oefeningen zoals reactiesnelheid testen

Bronnen

- P5js reference (<https://p5js.org/reference/>)
- ML5 reference (<https://learn.ml5js.org/#/>)
- Daniel Shiffman (<https://thecodingtrain.com/CodingChallenges/151-ukulele-tuner.html>)

- CREPE model
(<https://cdn.jsdelivr.net/gh/ml5js/ml5-data-and-models/models/pitch-detection/crepe/>)