

Reflectie CSD2d playful interactieve webapp

Paul Wienk

Ik wilde met deze opdracht mezelf wat discipline opleggen vanaf het begin. De eerste week heb ik veel kunnen doen en heb ik snel een proof of concept kunnen maken met klinkend geluid. Doordat ik die eerste week veel stappen heb kunnen maken, is het die weken daarna iets minder geweest. Dit komt ook door veel research naar tone.js en het steeds niet werkend krijgen hoe ik het wilde, wat mij soms ook demotiveerde. Ook merk ik dat het niet op school kunnen werken door corona voor mij ook lastig is.

Ik heb ook meer tijd gestopt in het concept en welke parameters ik wilde mappen als ik het prototype zou uitwerken, dan in de code zelf. Deze code kan veel efficiënter. Dit heb ik later ook met Steven besproken, die mij reviewde, en hij kwam met wat goede tips om regels code te winnen.

Zelf denk ik dat 40% van de tijd die ik in dit project heb gestoken, in het uitzoeken van tone.js zit. Hier bleef ik vaak zo lang in hangen dat er dagen zijn geweest waarin ik weinig voor elkaar heb kunnen krijgen.

Al met al denk ik dat ik een interessant prototype heb kunnen maken vanuit een interessant concept. Wel denk ik dat ik meer had kunnen halen uit de code, die nu nog wat simpel is. Ik ben zeker van plan om dit concept uit te werken naar een project voor in mijn portfolio.