

## CSD2c

### Reflectie Paul

In het begin hadden we goed contact over het concept en hoe dit eruit zou komen te zien. Toen we dit eenmaal klaar hadden, begonnen we beiden met onze effecten. In deze periode heb ik eigenlijk te weinig contact gehad met Steven, vind ik zelf. Doordat we teveel in onze eigen projecten zaten, werd het later lastiger om alles samen te voegen.

Een grote takeaway van dit project is dus ook dat er minstens 1x per week een meeting moet zijn waarbij we de voortgang bespreken. Mocht daaruit blijken dat we niet op één lijn zitten, of dat er andere miscommunicaties zijn, dan ben je er optijd bij. Met nog twee weken te gaan voor de deadline kwamen we samen, en hieruit ontstonden wat miscommunicaties en andere aanpakken die al eerder verholpen konden worden, zoals het gebruik van Jack en PortAudio.

Desalniettemin vond ik het goed gaan. We hielden beide een logboek bij die we konden inzien van elkaar, en hielpen elkaar geregeld als we vastliepen. Ik heb veel geleerd over audio effecten in het algemeen en openCV, wat in de toekomst erg leuk en handig kan zijn. Ook heb ik geleerd hoe je nóg beter met Github kan omgaan, en hoe je efficiënt en duidelijk meerdere C++ projecten kan mergen tot 1 project.

### Reflectie steven

Wij zijn begonnen met een concept uitwerken samen, hier hebben we een aantal keer op discord samen over gesproken en dit samen uitgewerkt. Toen we aan het project begonnen zaten we dus goed op een lijn.

Gaandeweg het project zijn we elkaar een beetje uit het oog verloren omdat we zo gefocust waren op onze eigen projecten. Ik merk dat ik zelf ook meer tijd kwijt ben geweest met mijn onderdelen dan ik voor ogen had en ik denk dat dit ook een reden is waarom we elkaar zo weinig hebben gesproken. Vervolgens loop ik ook zelf tegen een aantal problemen aan met OpenCV en ik had op dit moment eigenlijk even samen moeten gaan zitten met Paul om een duidelijk overzicht te krijgen van waar we op dat moment stonden en of we elkaar konden helpen. Dit is duidelijk een leerpunt voor de volgende keer.

Toen we vorige week ergens begonnen met het samenvoegen kwamen we er al snel achter dat onze communicatie niet optimaal was geweest aangezien ik mijn effect met de Jack library had gebouwd en Paul met Portaudio. Dit was gelukkig niet het grootste obstakel, maar laat wel zien dat we niet meer op een lijn zaten.

Voor mezelf heb ik ook gemerkt dat ik dit project flink gegroeid ben in het gebruik van git, alleen dat hier nog wel wat te halen valt. Ik heb een begin gemaakt met het gebruik van branches, maar Paul en ik zaten hierin niet goed genoeg op een lijn om er optimaal gebruik van te maken. We hadden de .gitignore file wat beter kunnen gebruiken en beter af kunnen stemmen hoe we de branches hadden kunnen gebruiken. Dit is dus een leerpunt voor de volgende keer.