

Programação I

Lista de Exercícios 2

Prof.^a Adriana Neves dos Reis

1. Elabore um programa que escreva as mensagens “Ponto Inicial do Programa” e “Fim” na tela, sendo cada mensagem em uma linha, usando apenas um comando printf().
2. Elabore um programa que leia um número inteiro e depois o imprima acompanhado da mensagem “foi lido com sucesso!”.
3. Faça um programa que leia um número inteiro e depois o exiba na tela.
4. Faça um programa que leia um número do tipo float e depois o exiba na tela.
5. Faça um programa que leia dois números inteiros e depois os imprima na ordem inversa em que eles foram lidos.
6. Elabore um programa que solicite ao usuário entrar com o valor do dia, mês e ano, em inteiros, e, em seguida, imprima os valores separados por uma barra (/).
7. Elabore um programa que leia um número e escreva na tela: o número lido, seu antecessor e seu sucessor.
8. Elabore um programa que leia um número e imprima o seu quadrado.
9. Elabore um programa que peça ao usuário que digite 2 números, obtenha esses números e exiba a soma, o produto, e a diferença.
10. Usando instruções do tipo printf, proponha um programa que exiba na tela:

```
\0/  
|  
/\
```

12. Elabore um programa que leia 3 números inteiros, e os exiba na tela no seguinte padrão:

```
|| número 1 || número 2 || número 3 ||
```