

Instruccions de treball

Pràctica de PRO2, Primavera 2016

18 d'abril de 2016

La pràctica és en equip entre companys del mateix subgrup de laboratori. Els equips seran sempre de dues persones (excepcionalment, es pot formar un sol grup de tres amb autorització prèvia del professor de laboratori). Els avisos sobre els terminis i els lliuraments es faran a través del Racó. Caldrà tenir en compte els punts següents:

1. Recomanem consultar els documents associats a la pràctica en línia.
2. Heu d'aplicar la metodologia de disseny modular vista a la teoria i produir una implementació eficient. Per fer un bon disseny i especificació de la pràctica, cal tenir en compte la secció 2.3 (*Metodologia del disseny modular*) dels apunts de teoria de la pàgina de l'assignatura.
3. Els membres de l'equip han de col·laborar per produir una especificació del conjunt de la pràctica. La sessió 9 es dedicarà especialment a la supervisió de l'especificació.
4. Cada membre de l'equip s'encarregarà d'implementar almenys una classe o un mètode no trivials i d'elaborar un joc de proves comentat (on s'indiqui quina novetat introdueix respecte del joc de proves públic). Les sessions següents a la 9 es dedicaran especialment a treballar en la implementació.
5. S'espera que tots els membres de l'equip hagin discutit les diferents opcions de disseny i implementació de la pràctica, com ara els atributs triats o l'algorisme per a l'avaluació d'expressions. Això serà rellevant per a l'examen de la pràctica.
6. Per treballar de forma col·laborativa i compartir fitxers de forma segura entre membres dels equips recomanem usar eines com ara **Dropbox**,

GitHub o Cloud9 configurades convenientment. Eines com ara *Paste-Bin* no són segures (els intercanvis de fitxers acaben sent públics) i els que les usin s'arrisquen a afrontar acusacions de còpia.

7. Abans del lliurament final de la pràctica caldrà lliurar via Racó una especificació, que també afectarà a la nota final.
8. El codi de la pràctica —amb els comentaris Doxygen per generar la documentació de l'especificació i la implementació— es lliurarà mitjançant el Jutge. També s'hi adjuntarà:
 - (a) El fitxer `makefile` per generar l'executable.
 - (b) Un document d'un màxim de dues pàgines (amb tipus de lletra d'11 punts) on s'especifiqui la repartició de la feina entre els membres de l'equip, per exemple, quins mòduls, mètodes i jocs de proves ha fet cadascú.
 - (c) Els jocs de proves individuals que ha fet cada membre de l'equip segons indica el document de repartició de feina.
9. L'avaluació completa de la pràctica es farà amb una nota automàtica resultat de l'enviament fet al Jutge i amb una altra nota de correcció manual on es tindrà en compte el lliurament inicial de l'especificació fet al Racó i els apartats (a), (b) i (c) del punt anterior. El no lliurament d'algun d'aquests components tindrà una penalització.
10. El no ús de `-D_GLIBCXX_DEBUG` o l'ús incorrecte serà fortament penalitzat.