# Raport final

# -Mituri și legende-

Păun Cristina-Bianca
Universitatea de Vest din Timișoara
Facultatea de Matematică și Informatică
Informatică Română, anul 2, subgrupa 6
PROGRAMARE PE DISPOZITIVE MOBILE

Coordonator: Lector Dr. Liviu Octavian Mafteiu-Scai

#### 1. Abstract

Acest raport este o prezentare generală a aplicației pe care am dezvoltat-o, incluzând scopul aplicației, potențialii utilizatori și comparații între aceasta și alte aplicații similare deja existente.

## 2. Scopul și potențialii utilizatori

#### Scop:

Aplicația prezintă miturile și legendele din România, dar si cum au influențat acestea gândirea și tradițiile noastre.

#### **Utilizatori:**

Aplicația este destinată persoanelor care au curiozități legate de acest subiect, care doresc să citească informații pe care nu le cunoșteau sau să își testeze cunoștințele legate de acest domeniu.

### 3. Introducere

O cultură este cel mai bine definită de tradițiile și obiceiurile pe care le are. Acestea datează cu multe secole în urmă, iar oamenii de multe ori au uitat de unde a început totul.

Aplicația pe care am dezvoltat-o, o să îi prezinte utilizatorului o multitudine de mituri și legende, dintre care multe stau la baza culturii noastre, proverbelor sau chiar a modului de a gândi pe care îl avem noi astăzi. De asemenea utilizatorul o să poată să își verifice și cunoștințele acumulate prin intermediul unui test de tip quiz care este pus la dispoziția acestuia.

### 4. Aplicații similare

#### Greek Mythology – Gods & Myths



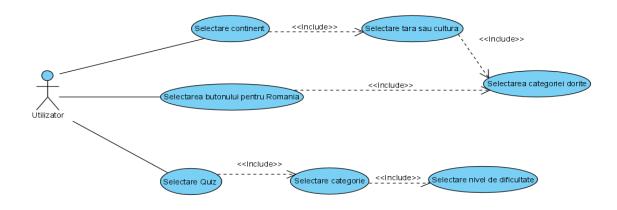
### Mythology Quiz



## 5. Contribuția autorului

În comparație cu alte aplicații care conțin doar informații, această aplicație îi oferă utilizatorului posibilitatea de a-și testa cunoștințele pe care acesta le are deja sau pe cele acumulate din citirea informațiilor prezentate de aplicație.

### 6.Diagrama UML

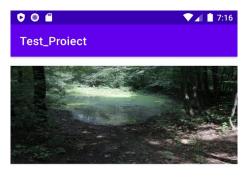


### 7. Manualul utilizatorului



La deschiderea aplicației utilizatorul va vizualiza meniul principal format din cele cinci butoane. Primele patru reprezintă categoriile în care sunt împărțite informațiile, iar ultimul este butonul pentru jocul de quiz.



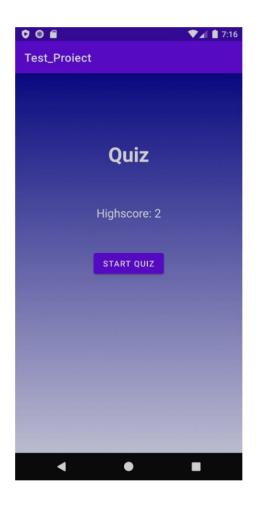


Balta Vrăjitoarelor, București

Povestea începe în satul Boldești, în Pădurea Boldu-Crețeasca. "Lângă București, la doar 30 de minute distanță de Pădurea Cernica, există o baltă blestemată recunoscută și temută inclusiv în prezent de localnici. Ascunsă în mijlocul pădurii Boldu-Crețeasca, balta este la prima vedere un banal ochi de apă de dimensiuni mai mult decât modeste, cu un diametru de doar cinci metri. În ciuda aparenței obișnuite, se spune că peticul de apă este înconjurat de forțe din alte lumi și este loc de manifestări inexplicabile", se arată pe pagina de Facebook "Povești de groază". Se spune că balta a devenit cunoscută și în rândul vrăiitoarelor care în preaima unor

Dacă utilizatorul selectează una dintre categoriile din care poate citi informații, acestuia i se v-a afișa o listă cu legende sau tradiții (în funcție de butonul selectat).

Odată selectat unul dintre elementele listei utilizatorul va avea acces la informațiile dorite.





Dacă utilizatorul selectează butonul pentru quiz, acesta va fi trimis la pagina principala a quiz-ului unde poate vedea cel mai mare scor obținut până atunci sau poate selecta butonul "Start Quiz" pentru a începe jocul.

## 8. Concluzii și îmbunătățiri viitoare

Aplicația "Mituri și legende" este concepută pentru toate categoriile de utilizatori deoarece informațiile sunt bine organizate, putând fi utilizate fără nici o problemă, indiferent de

vârsta utilizatorului, încurajându-i pe aceștia să aprecieze și să se informeze în legătură cu lucrurile care stau la baza obiceiurilor și într-o mare măsură la baza culturii noastre. Partea interactivă este de asemenea una destul de atractivă pentru majoritatea categoriilor de utilizatori, oamenii în general fiind foarte atrași de aplicarea cunoștințelor acumulate.

### Îmbunătățiri viitoare:

- Îmbunătățirea interfeței
- Adăugarea mai multor categorii de informații
- Posibilitatea ca utilizatorul să poată adăuga un anumit element într-o categorie de "Favorite"
- Crearea categoriilor pentru Quiz
- Crearea nivelelor de dificultate pentru Quiz
- Posibilitatea ca utilizatorul să-și păstreze scorurile obținute la Quiz

## 9. Referințe:

https://www.tutorialspoint.com/android/android studio.html https://ro.wikipedia.org/wiki/Pagina principal%C4%83

https://mythologica.ro/miturile-romanilor-miorita-zburatorul-mesterul-manole/

https://epochtimes-romania.com/news/cele-mai-frumoase-traditii-romanesti---235312

https://youtu.be/PiCZQg4mhBQ

https://www.youtube.com/watch?v=vBxNDtyE Co

https://www.youtube.com/watch?v=Wx1wnv4fzyQ&list=LL&ind

ex=10&t=600s