

Documentació Refactoring

Pau Pedrós Ribas

2023-2024

DAM 1A

M5 UF2

07/05/2024

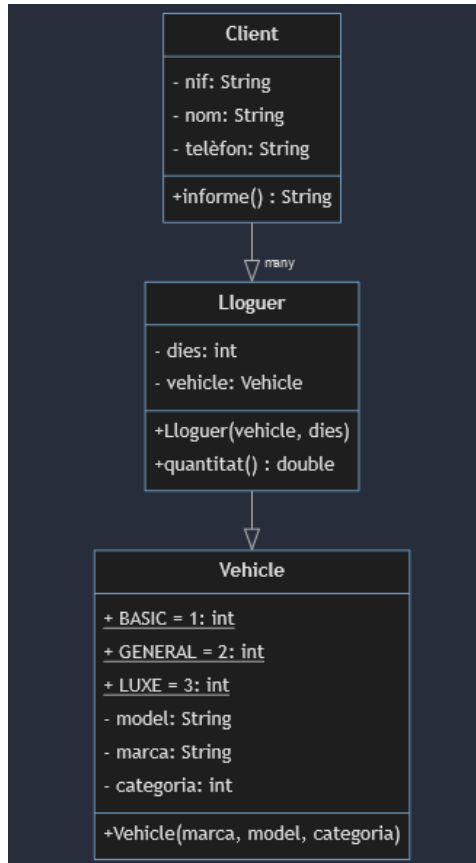
Introducció	3
Diagrames	4
Classes	4
Seqüència	4
Modularització Quantitat per lloguer	5
Moviment de mètodes	7
Moviment de la variable bonificacions	9
Conclusions	10

Introducció

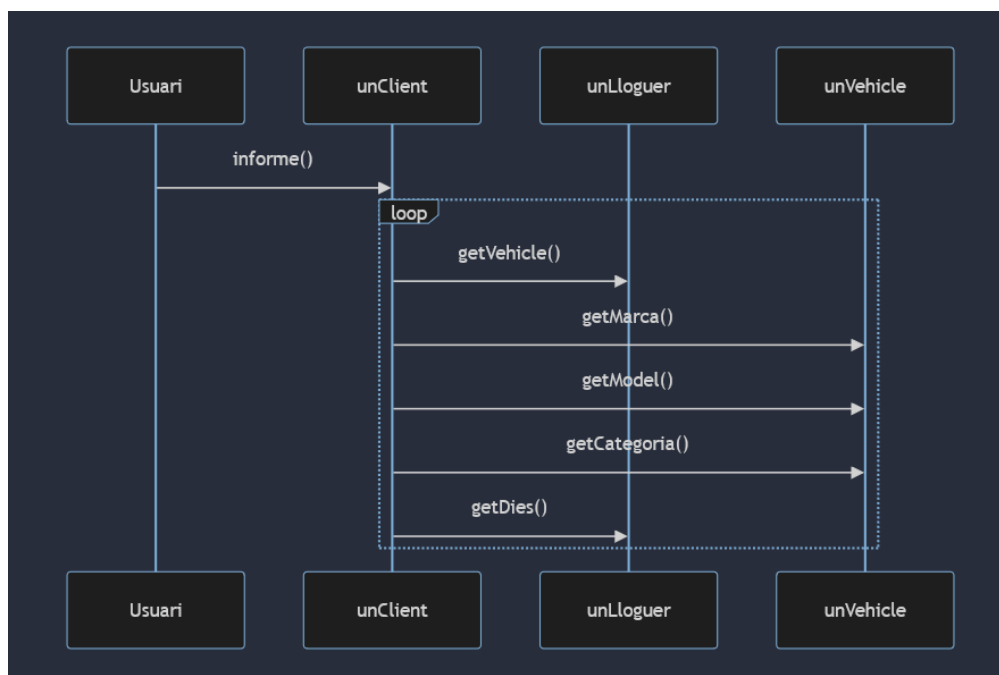
Aquesta documentació s'enfoca en el refactoring del sistema de gestió de lloguers de vehicles, centrant-se en el programa que genera els informes a lliurar als clients. El refactoring se centrarà en aspectes com la modularitat, la reutilització i la llegibilitat del codi.

Diagrames

Classes



Seqüència



Modularització Quantitat per lloguer

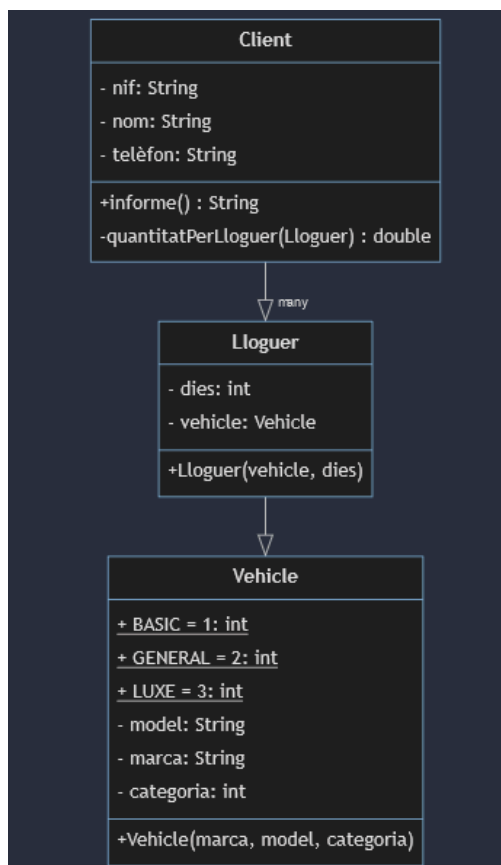
En aquest pas el que hem fet és modularitzar el càlcul del preu per cada lloguer.

S'ha fet seguint aquests passos:

- Creació del nou mètode amb el paràmetre Lloguer
- Creació de la variable a retornar amb el valor per defecte
- Implementar el codi dins del mètode
- Retornar la variable de quantitat
- Assignar el resultat que dóna el nou mètode a la variable corresponent

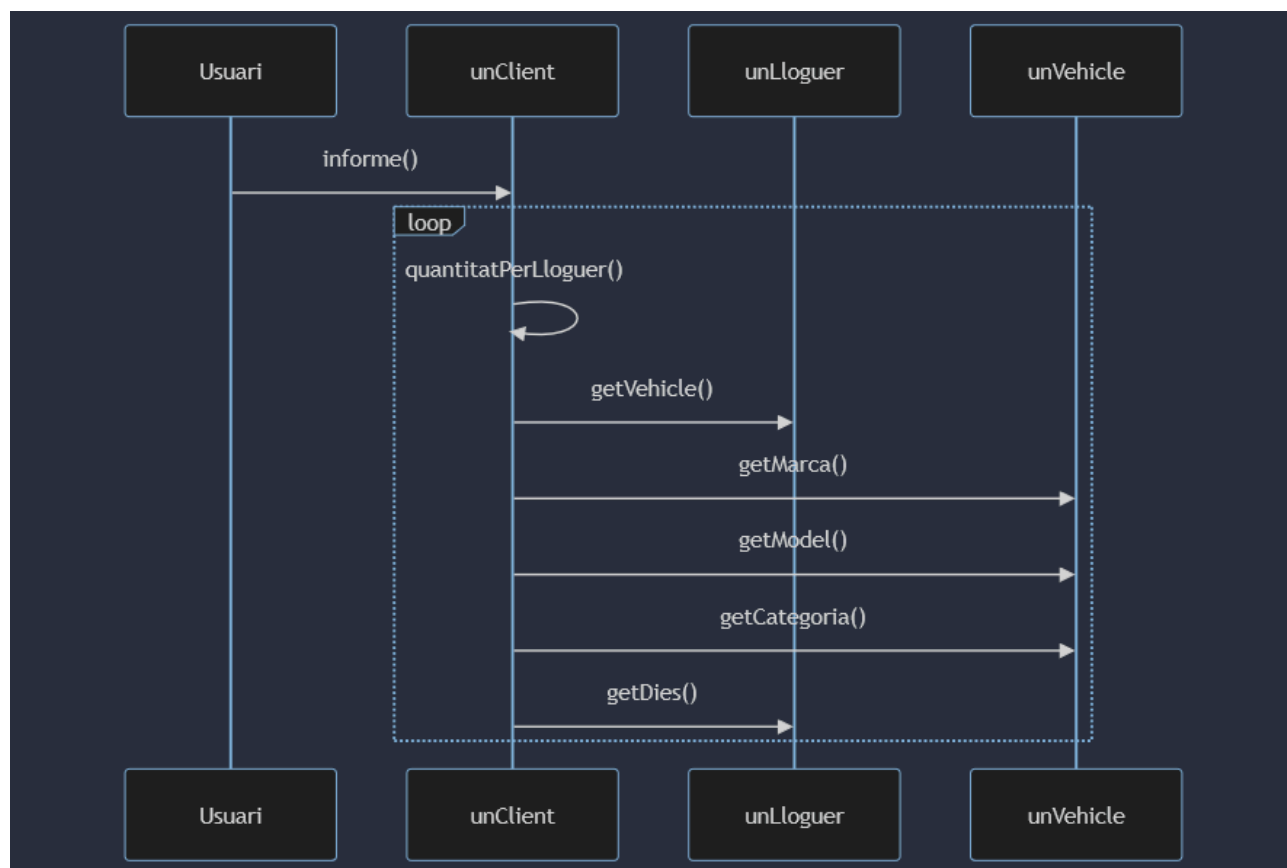
Nou diagrama de classes:

S'ha afegit el nou mètode a la classe Client que retorna un double i rep per paràmetre un objecte de classe Lloguer



Nou diagrama de seqüència:

Ara informe demana a `quantitatPerLloguer` la quantitat del lloguer actual



Moviment de mètodes

En aquest pas passarem el mètode `quantitatPerLloguer` a la classe `Lloguer` ja que estem calculant la quantitat a pagar a cada lloguer, té més sentit calcular-ho a `Lloguer` que no pas a `Client`.

Passos:

- Creació del mètode a la classe `Lloguer`, ha de ser public per a poder ser accessible desde `Client`. Li canviem al nom per `quantitat`, té més sentit. I no el fem static ja que tindrà les propietats de la instància
- Canviem la implementació del mètode per utilitzar-lo com a mètode d'instància en comptes d'un static
- Podem treure els accessors del mètode ja que tenim accés directe a les propietats

Diagrama de classes actualitzat:

S'ha mogut i adaptat el mètode `quantitatPerLloguer` de `Client` per `quantitat` a `Lloguer`:

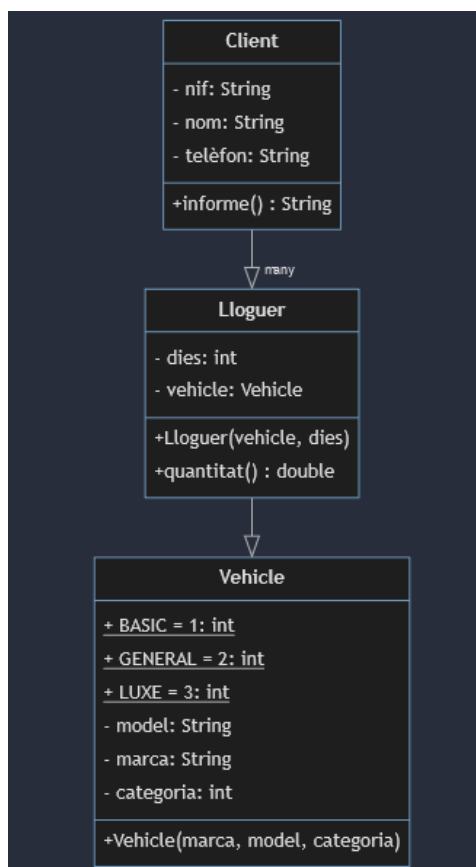
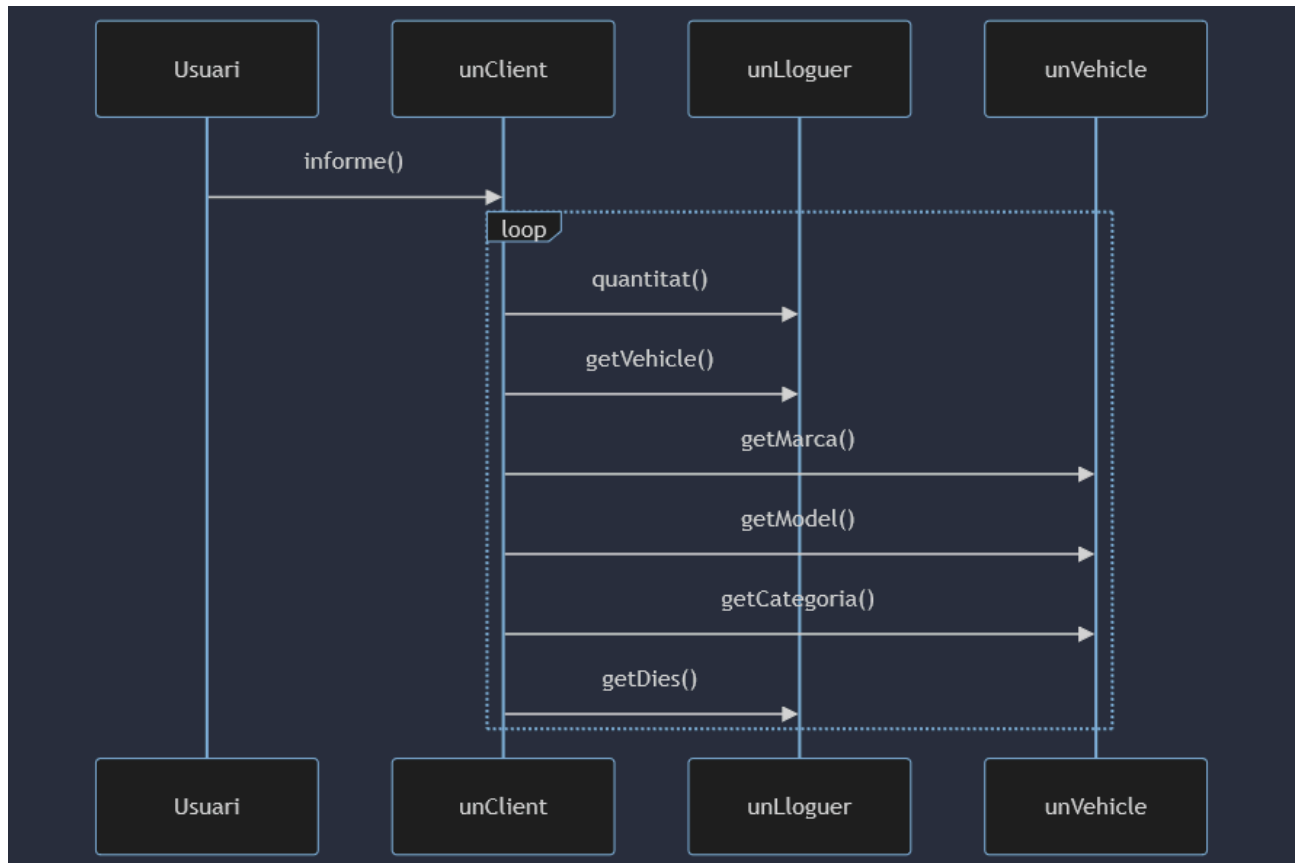


Diagrama de seqüència actualitzat:

Ara en comptes de Client demanar-se a si mateix la quantitat del Lloguer, client li demana al lloguer la seva quantitat.



Moviment de la variable bonificacions

En aquest punt del projecte el que hem estat aconseguint és: Modularitzar el càlcul de les bonificacions dels lloguers de Luxe. Això deixa més net tot el codi de l'informe.

Passos:

- Creació del nou mètode per a extreure el càlcul de la bonificació.
- Reubicar el nou mètode perquè estigui a la classe adient. A Lloguer ja que la bonificació depèn de quin tipus de lloguer sigui.

Diagrama de classes actualitzat:

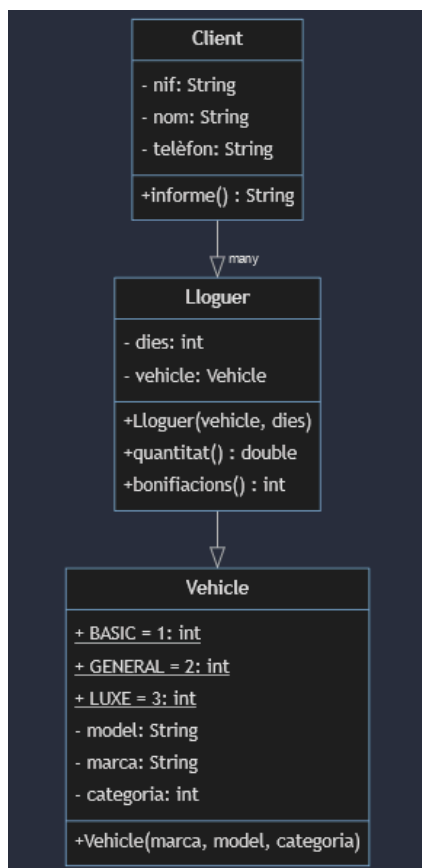
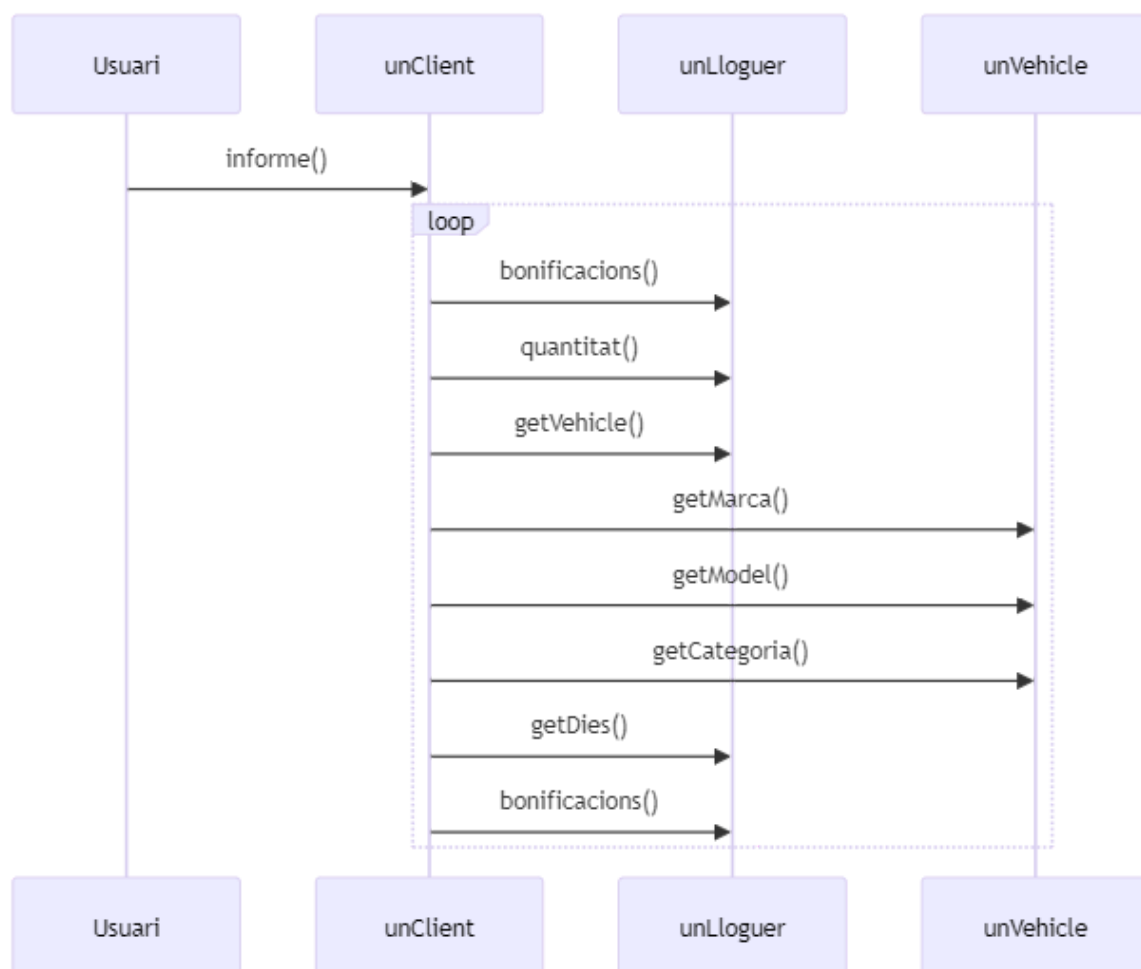


Diagrama de seqüència actualitzat:

Ara el informe demana els punts de bonificació a cada lloguer



Conclusions

07/05/2024 - 52_12

L'estat del projecte ara mateix necessita una bona mà d'obra per a que es puguin implementar noves funcionalitats més fàcilment.

08/05/2024 - 52_15

Ara s'ha simplificat l'obtenció del càlcul del preu per a cada lloguer, això fa que si més endavant s'han de modificar els preus per dies sigui molt més fàcil.

08/05/2024 - 52_18

Adaptació de l'obtenció del càlcul del preu d'un lloguer cap a la classe Lloguer per a que el lloguer mateix pugui calcular el seu cost.

09/05/2024 - 52_22

Reubicació del càlcul de les bonificacions quan un lloguer és d'un vehicle de Luxe, aquest suma sempre 1 punt, si dura més de 1 dia suma 1 punt més. Això ens millora la llegibilitat del mètode que genera l'informe.