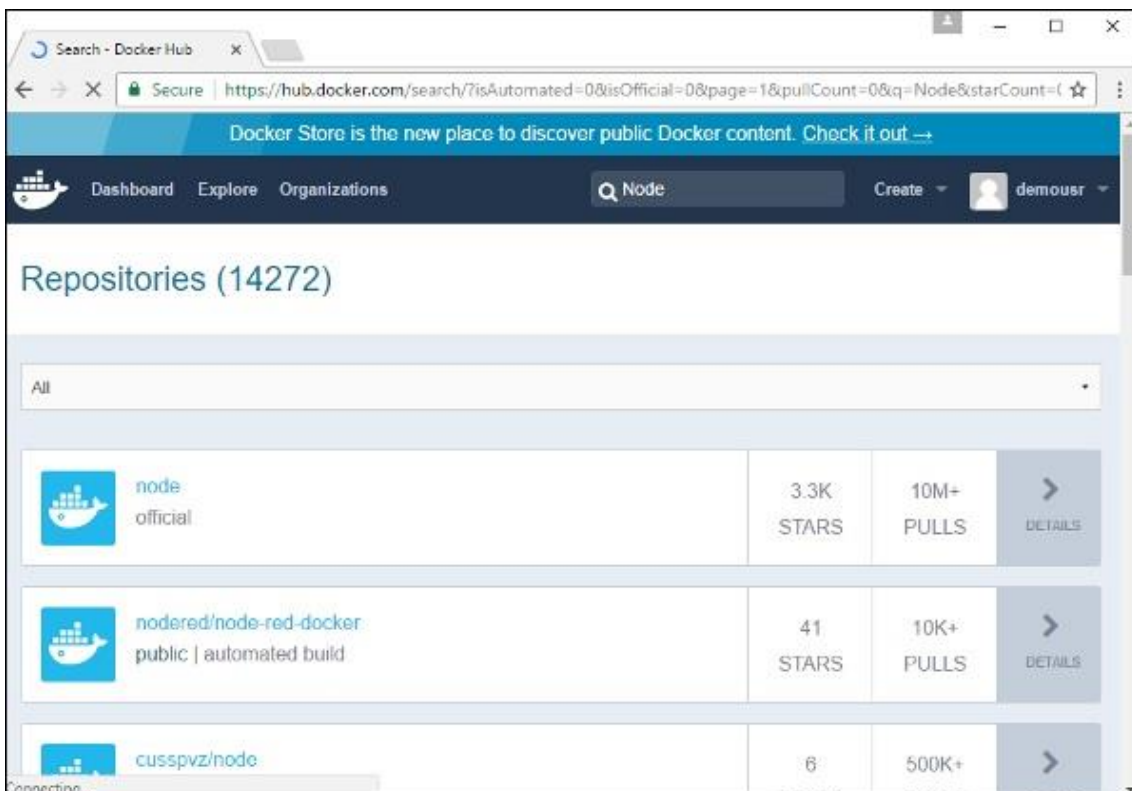


Docker - Configuración de Node.js

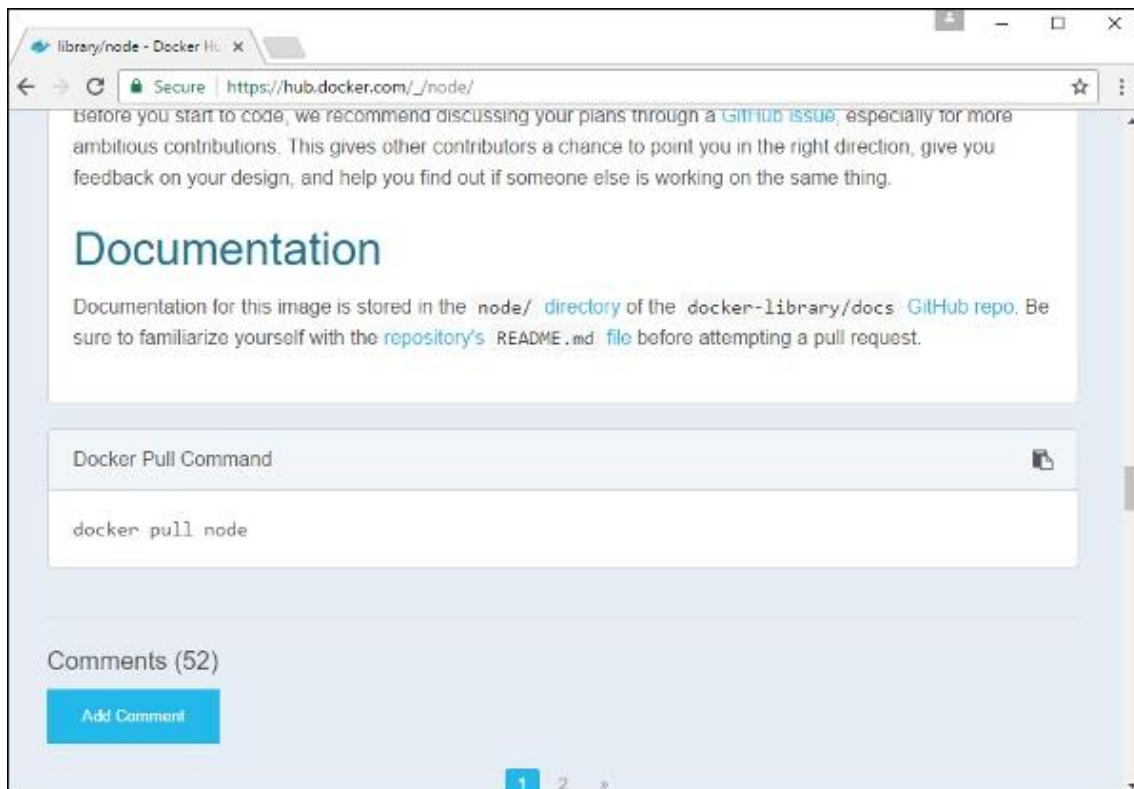
Node.js es un marco de JavaScript que se utiliza para desarrollar aplicaciones del lado del servidor. Es un marco de código abierto que está desarrollado para ejecutarse en una variedad de sistemas operativos. Dado que Node.js es un marco de trabajo popular para el desarrollo, Docker también se ha asegurado de que sea compatible con las aplicaciones Node.js.

Ahora veremos los distintos pasos para poner en funcionamiento el contenedor Docker para Node.js.

Paso 1 : el primer paso es extraer la imagen de Docker Hub. Cuando inicie sesión en Docker Hub, podrá buscar y ver la imagen de Node.js como se muestra a continuación. Simplemente escriba Node en el cuadro de búsqueda y haga clic en el enlace del nodo (oficial) que aparece en los resultados de búsqueda.



Paso 2 : verá que el comando de **extracción de Docker** para el nodo en los detalles del repositorio en Docker Hub.



Paso 3 : en el host de Docker, use el comando **pull** de Docker como se muestra arriba para descargar la última imagen de nodo de Docker Hub.

```
demo@ubuntudemo:~$ sudo docker pull node_
```

Una vez **que** se completa la **extracción** , podemos continuar con el siguiente paso.

```
demo@ubuntudemo:~$ sudo docker pull node
Using default tag: latest
latest: Pulling from library/node
75a822cd7888: Downloading 31.54 MB/39.73 MB
75a822cd7888: Pull complete
57de64c72267: Pull complete
4306be1e8943: Pull complete
871436ab7225: Pull complete
0110c26a367a: Pull complete
1f04fe713f1b: Pull complete
723bac39028e: Pull complete
Digest: sha256:08d77f1984cf79739ba7c987636cb871fd69745754200e5891a0c7ec2d9965b0
Status: Downloaded newer image for node:latest
demo@ubuntudemo:~$
demo@ubuntudemo:~$
```

Paso 4 : en el host de Docker, usemos el editor **vim** u **otro editor de texto** y creemos un archivo de ejemplo Node.js. En este archivo, agregaremos un comando simple para mostrar "HelloWorld" en el símbolo del sistema.

```
demo@ubuntudemo:~$ vim HelloWorld.js
```

En el archivo Node.js, agreguemos la siguiente declaración:

```
console.log('Hello World');
```

Esto generará la frase "Hola mundo" cuando la ejecutemos a través de Node.js.

```
console.log('Hello World');
```

Asegúrese de guardar el archivo y luego continúe con el siguiente paso.

Paso 5 : para ejecutar nuestro script Node.js utilizando el contenedor Node Docker, debemos ejecutar la siguiente declaración:

```
sudo docker run -it -rm -name = HelloWorld -v  
"$PWD":/usr/src/app  
-w /usr/src/app node node HelloWorld.js
```

Los siguientes puntos deben tenerse en cuenta sobre el comando anterior:

- La opción **-rm** se utiliza para eliminar el contenedor después de su ejecución.
- Le estamos dando un nombre al contenedor llamado "HelloWorld".
- Estamos mencionando mapear el volumen en el contenedor que es **/usr/src/app** a nuestro directorio de trabajo actual actual. Esto se hace para que el contenedor de node recoja nuestro script HelloWorld.js que está presente en nuestro directorio de trabajo en Docker Host.
- La opción **-w** se usa para especificar el directorio de trabajo usado por Node.js.
- La primera opción de node se utiliza para especificar que se ejecute la imagen de node.
- La segunda opción de node se utiliza para mencionar la ejecución del comando de node en el contenedor de node.
- Y finalmente mencionamos el nombre de nuestro script.

Entonces obtendremos el siguiente resultado. Y a partir de la salida, podemos ver claramente que el contenedor Node se ejecutó como un contenedor y ejecutó el script HelloWorld.js.

```
demo@ubuntudemo:~$ sudo docker run -it --rm --name=HelloWorld -v "$PWD":/usr/s  
/app -w /usr/src/app node node HelloWorld.js  
Hello World  
demo@ubuntudemo:~$
```