

Cronograma de actividades

Proyecto final Informática II

Paubla Andrea Rivera Anaya

July 2020

1 Planeación paso a paso.

N°	ACTIVIDAD	LISTO/EN PROCESO/SIN REALIZAR	DETALLES
1	Crear QGraphicsView y heredarlo en mainwindow.	-	Qt
2	Poner un objeto cuadrado en el QGraphicsView.		
3	Crear objeto tiro parabólico		
4	Lograr que esta bolita no salga del QGraphicsView.		
5	Ajustar disparador.		
6	Detectar la colisión entre los dos objetos.		
7	(Prueba 1).		
8	Estudio de ventana de niveles.		Estudiar archivos entre qt (como cargar y guardar para el manejo de clases).
9	Poner obstáculo objetivo.		
10	Hacer pruebas con el objeto objetivo (guardar la detección de la colisión en un archivo o en una variable).		
11	Implementar contador de disparo.		
12	Prueba 2 con todo lo anterior.		
13	Implementar las otras clases.		
14	Prueba del disparador con las demás clases.		
15	Estudio de gravedad y ventanas (si se logran las dos, se implementan las dos).		
16	Implementación de puntajes.		
17	Estudio de guardar puntaje en un archivo.		Estudiar cargar partida con un archivo.
18	Agregar botones.		Manejo del juego o interfaz
19	Front del juego (visual y sonidos).		

Figure 1: Actividades

ÁREAS/ SEMANA	1							2							3						
	06/07/2020 - 11/07/2020							13/07/2020 - 18/07/2020							20/07/2020 - 25/07/2020						
1																					
2																					
3																					
4																					
5																					
6																					
7																					
8																					
9																					
10																					
11																					
12																					
13																					
14																					
15																					
16																					
17																					
18																					
19																					

Figure 2: Semana a semana