

Introducció al NetBeans

• Objectiu:

- Fer una aproximació a l'entorn Integrat de Desenvolupament (IDE) NetBeans.
- Trobar les equivalències entre els processos fets fins ara (vi/vim + javac + java) amb les opcions del NetBeans.

• Instal·lació

- Anar a la web del Netbeans: <http://netbeans.org/downloads/>
- Baixar-ne el **JDK 7** amb NetBeans IDE Java SE bundle:

NetBeans IDE 8.0.2 Download

8.0.1 | 8.0.2 | Development | Archive

Email address (optional):

Subscribe to newsletters: ☒ Monthly ☐ Weekly

☒ NetBeans can contact me at this address

IDE Language: Platform:

Note: Greyed out technologies are not supported for this platform.

Supported technologies *	Java SE	Java EE	C/C++	HTML5 & PHP	All
NetBeans Platform SDK	•	•			•
Java SE	•	•			•
Java FX	•	•			•
Java EE		•			•
Java ME					•
HTML5		•		•	•
Java Card™ 3 Connected					•
C/C++			•		•
Groovy					•
PHP				•	•
Bundled servers					
GlassFish Server Open Source Edition 4.1		•			•
Apache Tomcat 8.0.15		•			•

Download Download Download Download Download

Free, 90 MB Free, 186 MB Free, 63 MB Free, 63 MB Free, 205 MB

* You can add or remove packs later using the IDE's Plugin Manager (Tools | Plugins).

Java 7 and later versions are required for installing and running the PHP and C/C++ NetBeans Bundles. You can download the latest Java at java.com.

JDK 7 and later versions are required for installing and running the Java SE, Java EE and NetBeans Bundles. You can download standalone JDK or download the latest JDK with NetBeans IDE Java SE bundle.

You can start developing applications based on the NetBeans Platform using the NetBeans IDE for Java SE. Learn more about the NetBeans Platform. NetBeans source code and binary builds without bundled runtimes are also available in zip file format. See also instructions on how to build the IDE from sources or installation instructions.

Important Legal Information:

NetBeans Community Distributions are available under a Dual License consisting of the Common Development and Distribution License (CDDL) v1.0 and GNU General Public License (GPL) v2. Such distributions include additional components under separate licenses identified in the License file. See the Third Party License file for external components included in NetBeans and their associated licenses.

- Instal·lar-ho al nostre PC.

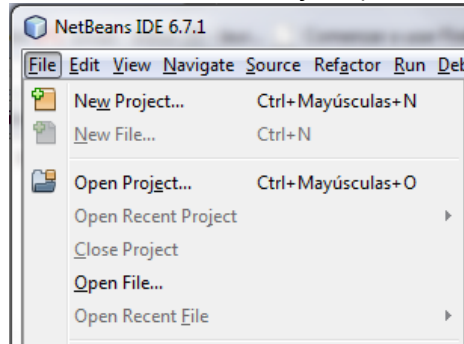
• Cóm crear un projecte:

- 1) Engegar el NetBeans IDE (/opt/netbeans)

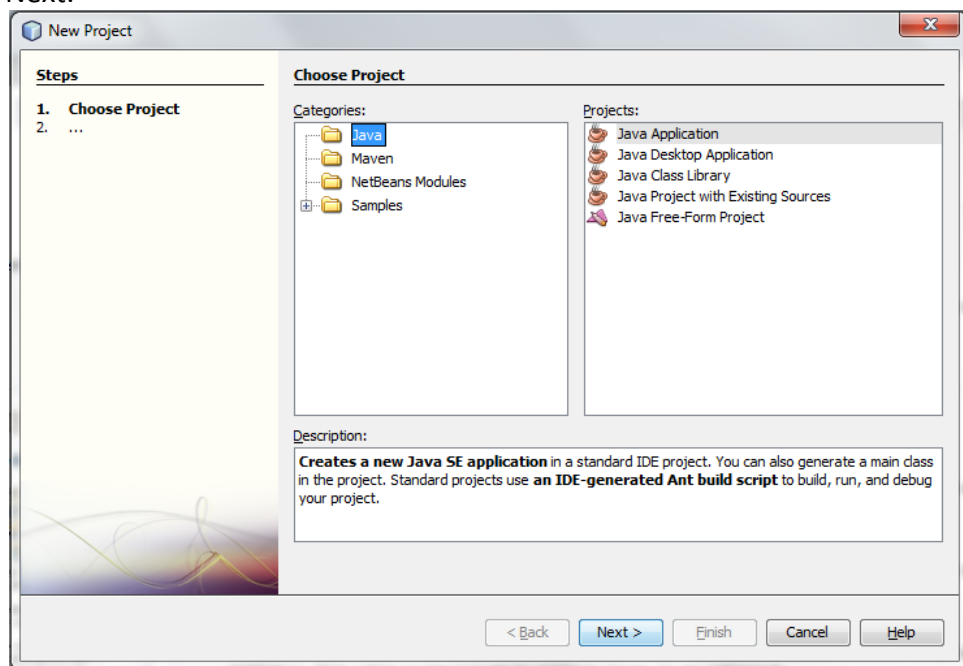
Programació 2. Introducció al NetBeans

Grau d'Enginyeria Informàtica. Facultat de Matemàtiques. UB

- 2) Escollir File > New Project (Ctrl-Shift-N), com es mostra a la següent figura:



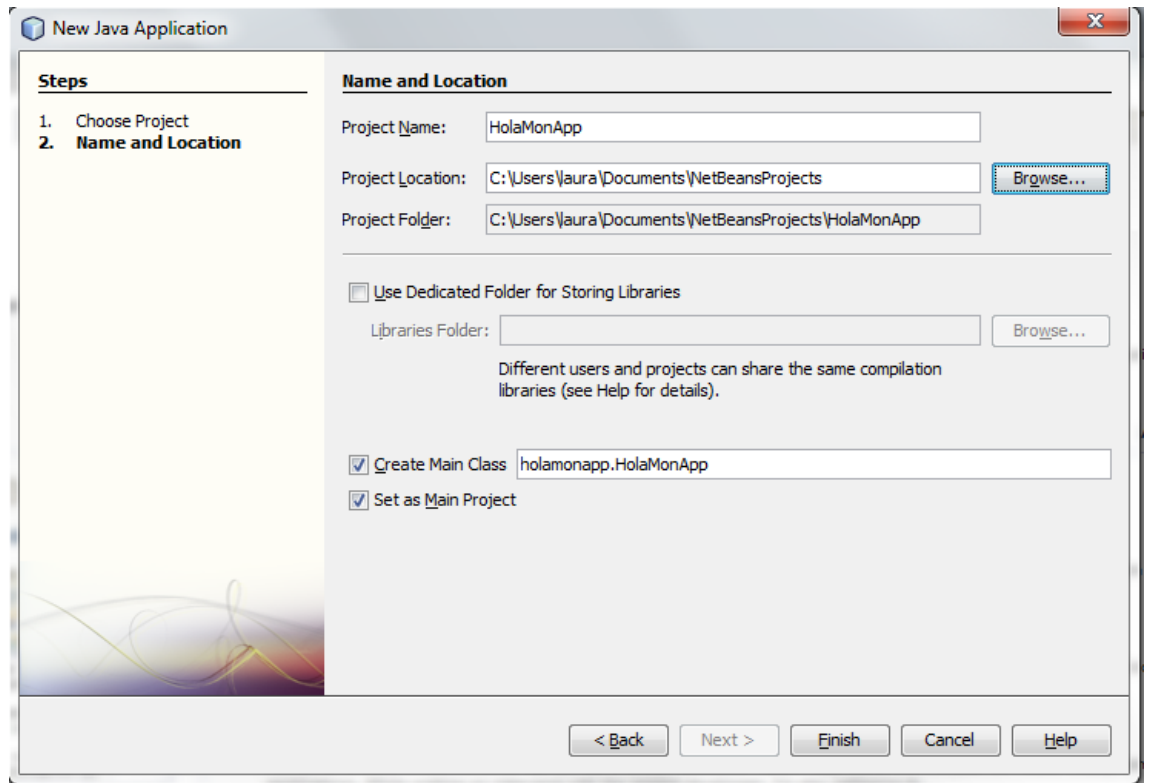
- 3) S'obre l'assistent del New Project, seleccionar la categoria Java i el projecte Java Application com es mostra a la figura. Llavors, seleccionar el botó Next.



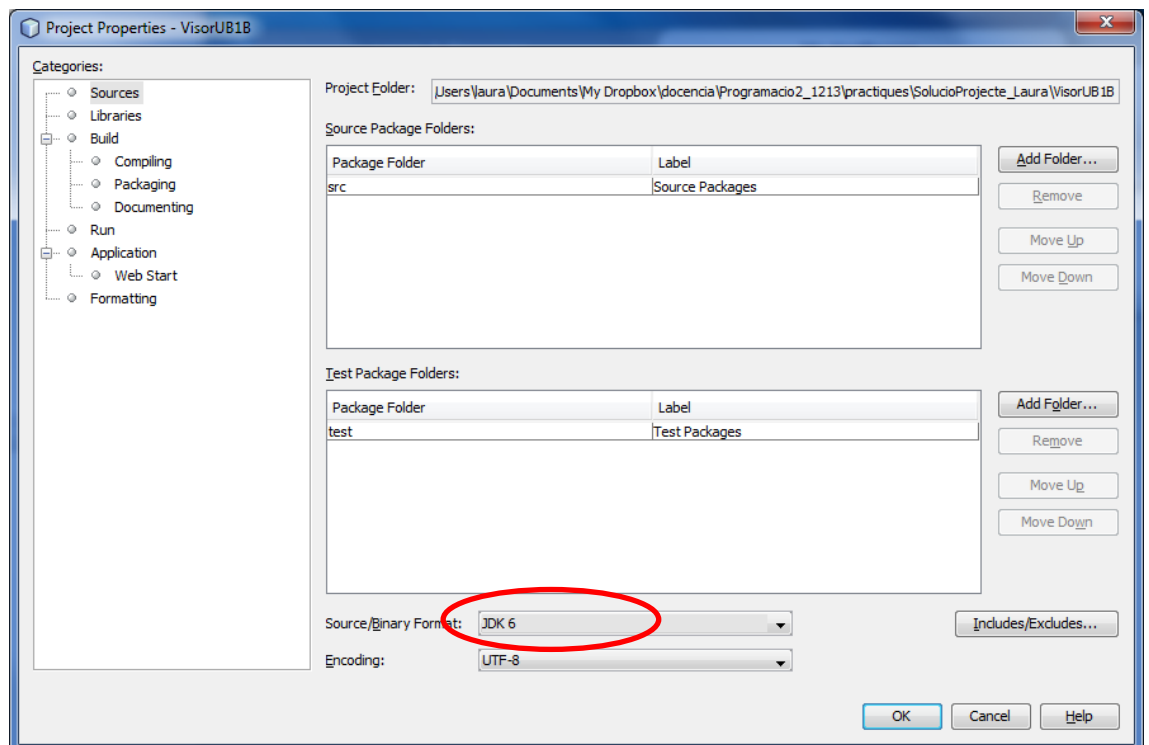
- 4) En la pàgina de l'assistent per generar el Nom i Localització, fer el següent (com es mostra a la figura de sota):
- En el camp "Project Name", escriure HolaMonApp.
 - Deixar la opció "Use Dedicated Folder for Storing Libraries" no seleccionada.
 - Al camp Create Main Class, posar holamonapp.HolaMonApp.
 - Deixar el "Set as Main Project" seleccionat.

Programació 2. Introducció al NetBeans

Grau d'Enginyeria Informàtica. Facultat de Matemàtiques. UB



- 5) Seleccionar la tecla "Finish".
- 6) Forçar compatibilitat amb la versió 1.7 del jdk. JDK 7 en les opcions Source/Binary Format de les propietats del projecte (menú: File -> Project Properties). Mirar imatge de sota.

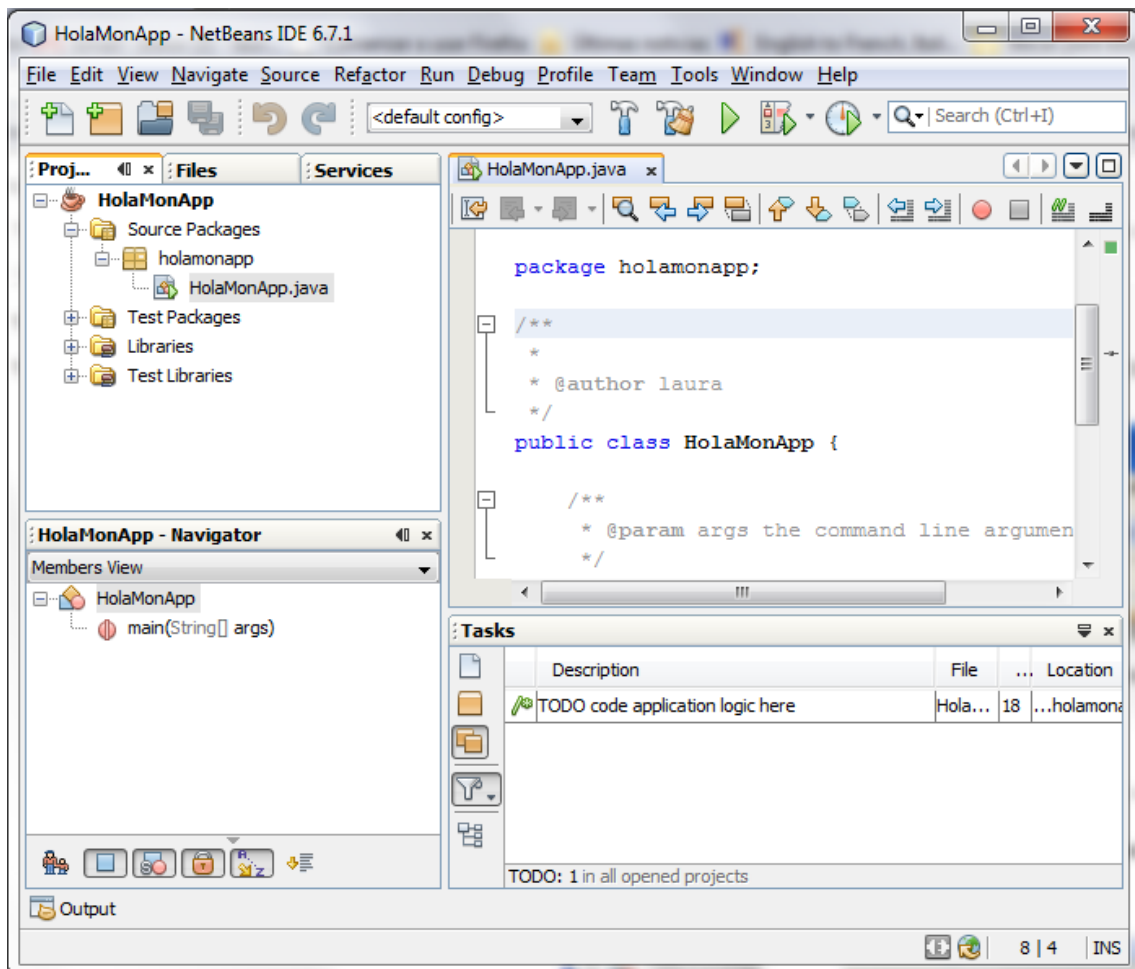


El projecte està creat i obert en el IDE. Deuríeu de veure les següents components:

Programació 2. Introducció al NetBeans

Grau d'Enginyeria Informàtica. Facultat de Matemàtiques. UB

- La finestra de Projectes, que conté una vista en forma d'arbre de les components del projecte, incloent fitxers font, llibreries de les que depèn el vostre codi, etc.
- La finestra del Editor de codi font, amb el fitxer anomenat HolaMonApp obert.
- La finestra del Navegador, que pots utilitzar per a navegar ràpidament entre elements de la classe seleccionada.
- La finestra de Tasques, que mostra els errors de compilació a més de altres tasques que estan marcades amb paraules clau, tal com TODO.



• Cóm afegir codi al fitxer creat:

Al haver deixat seleccionada la marca de "Create Main Class" a l'assistent del "New Project", el IDE ha creat un esquelet de la classe per a tu.

Es pot afegir codi reemplaçant la línia:

```
// TODO code application logic here
```

Per

```
System.out.println("Hola Mon!");
```

Guardar els canvis amb File > Save.

- **Cóm compilar i executar el codi:**

En aquest IDE no s'ha de compilar manualment el projecte per tal d'executar-lo. Cada vegada que guardes un fitxer font de Java (save), el IDE el compila automàticament.

Si hi ha errors de compilació, es marquen amb marques vermelles en els marges esquerre i dret de l'editor de codi. Les marques en el marge esquerre indiquen els errors de les línies corresponents. Les marques en el marge dret mostra totes les àrees de l'arxiu que tenen errors, incloent els errors en les línies que no són visibles. Es pot posar el ratolí sobre una marca d'error per obtenir una descripció de l'error i es pot fer clic en una marca en la marge dret per saltar a la línia amb l'error.

Per executar el programa has d'anar a l'opció Run del menu i escollir Run Project o be utilitzar F6 directament.

- **Creació i implementació de l'aplicació:**

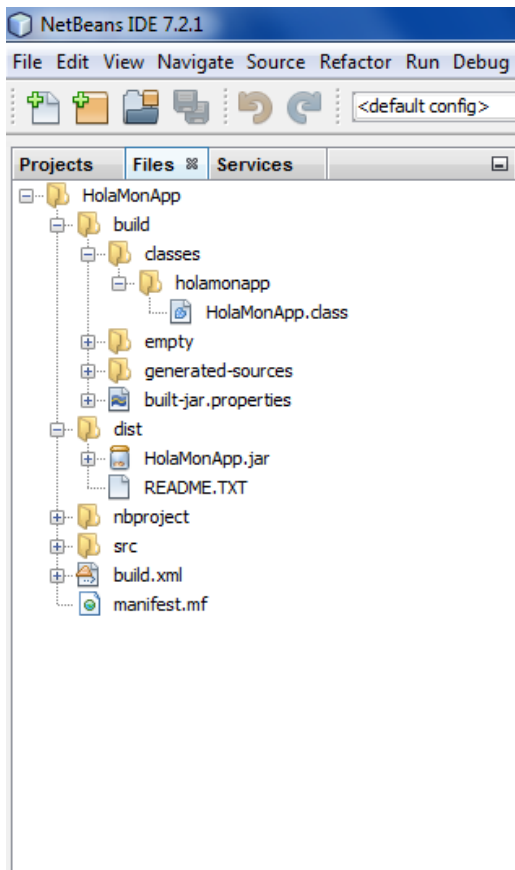
Una vegada que s'ha escrit i provat el funcionament de l'aplicació, es pot utilitzar el comando Clean and Build per generar l'aplicació per al seu desplegament. Quan s'utilitza el comando Clean and Build, el IDE executa un script que realitza les següents tasques:

- Elimina els arxius prèviament compilats i altres productes de generació.
- Torna a compilar l'aplicació i genera un arxiu JAR que conté els arxius compilats.

Per generar l'aplicació anar a Run > Clean and Build Project (o Majuscula-F11). Es poden veure les sortides construïdes mitjançant l'obertura de la finestra Files i expandint el node HolaMonApp. L'arxiu compilat bytecode HolaMonApp.class està dins del build/classes/holamonapp subnode. Un arxiu JAR que conté el desplegament HolaMonApp.class està dins del node dist.

Programació 2. Introducció al NetBeans

Grau d'Enginyeria Informàtica. Facultat de Matemàtiques. UB



Per obtenir informació sobre com executar l'aplicació des de la línia de comandos, anar al capítol Engageda d'aplicacions Java del tutorial d'empaquetatge i distribució de Aplicacions Java:

<http://netbeans.org/kb/docs/java/javase-deploy.html#startapp>

• **Exercicis:**

1. Afegiu les següents línies de codi:

```
Scanner sc;  
sc = new Scanner(System.in);  
  
// Demanem les dades  
System.out.print("Entra el teu nom: ");  
nom=sc.nextLine();  
System.out.println("Hola "+nom+"!");
```

2. Mireu si us apareixen errors de compilació i quins.
3. Si feu click sobre la bombeta que apareix a la esquerra veureu les diferents solucions que us dona l'entorn.
4. Llegiu bé totes les opcions.
5. Escolliu quina és l'opció que voleu i fixeu-vos en els canvis de codi que es fan automàticament si la seleccioneu.
6. Executeu el codi.

Programació 2. Introducció al NetBeans

Grau d'Enginyeria Informàtica. Facultat de Matemàtiques. UB

- **Referències:**

[1] NetBeans IDE Java Quick Start Tutorial

(<http://netbeans.org/kb/docs/java/quickstart.html>)