

```
In [8]: x = input(float)

print("La teva nota és un ", x)

if float(x) < 5:
    print("Has suspès")
elif float(x) >= 5 and float(x) < 7:
    print("La teva nota és un Aprovat")
elif float(x) >= 7 and float(x) <= 8:
    print("La teva nota és un Notable")
elif float(x)<0 or int(x)>10:
    print("Introdueix un valor vàlid")
else:
    print("Has tret un Excel·lent")
```

```
<class 'float'>5.7
La teva nota és un 5.7
La teva nota és un Aprovat
```

```
In [9]: #Utilitzant el següent tutorial Programiz: Python Input, Output and Import crea un programa que et pregunti dos números.
#T'ha de mostrar un missatge dient si el primer és més gran, el segon és més gran o són iguals.

number = int(input("Introdueix un nombre: "))
num2 = int(input("Introdueix un segon nombre: "))

if number>num2:
    print("El primer nombre és el més gran")
elif number<num2:
    print("El segon nombre és el més gran")
else:
    print("Són iguals")
```

```
Introdueix un nombre: 5
Introdueix un segon nombre: 6
El segon nombre és el més gran
```

```
In [10]: #Crea un programa que et preguntí el teu nom, i et demani un número. Si el número és 0, hauria de mostrar un missatge
#d'error. En cas contrari, hauria de mostrar el nom repetit tants cops com indiqui el número. Per exemple,
#"Joan Joan Joan".

nom = str(input("Introdueix el teu nom: "))
nombre = int(input("Introdueix un nombre: "))

if nombre == 0:
    print("Introdueix un valor vàlid")
else:
    for nombre in nom:
        print(nom)
```

```

Introdueix el teu nom: pau
Introdueix un nombre: 3
pau
pau
pau

```

```
In [13]: #Crea un programa que donada una llista qualsevol, et digui si es simètrica o no.  
#Si ho és, que et digui quants elements té.  
  
import random  
  
def listaAleatorios(n):  
    lista = [0] * n  
    for i in range(n):  
        lista[i] = random.randint(0, 10)  
    return lista  
  
print("Ingrese cuantos numeros aleatorios desea obtener")  
n=int(input())  
  
aleatorios=listaAleatorios(n)  
print(aleatorios)  
  
if aleatorios ==aleatorios[::-1] :  
    print("Palindrome")  
    print(len(aleatorios))  
else:  
    print("Not Palindrome")
```

```
Ingrese cuantos numeros aleatorios desea obtener
15
[7, 1, 8, 6, 4, 6, 0, 6, 3, 7, 9, 3, 8, 8, 9]
Not Palindrome
```

In []:

```
In [16]: #Crea un programa que donada una llista, et digui quants números coincideixen amb la seva posició.
#Per exemple [3,4,2,0,2,3,6] el 2 i el 6 coincideixen.

for x in aleatorios:
    z= aleatorios.index(x)
    if x == z:
        print("Coincideix")
    else:
        print("no coincideix")
```

[illegible]