

PyKedex (TKinter + PIL + threading)

Desarrollad un programa con TKinter y la API "PokeAPI" que, al introducir el nombre de un Pokemon y pulsar el botón "buscar", muestre los siguientes atributos:

- Nombre
- Tipo
- Altura
- Peso
- Imagen

Deberéis usar las librerías:

- threading
- pillow (PIL)
- tkinter
- requests

El endpoint específico de la API PokeAPI que usaremos es el siguiente:

https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/nombre_pokemon

A continuación os dejo un ejemplo de uso de PIL para renderizar una imagen sobre una interfaz TKinter:

```
import tkinter as tk
from PIL import Image, ImageTk

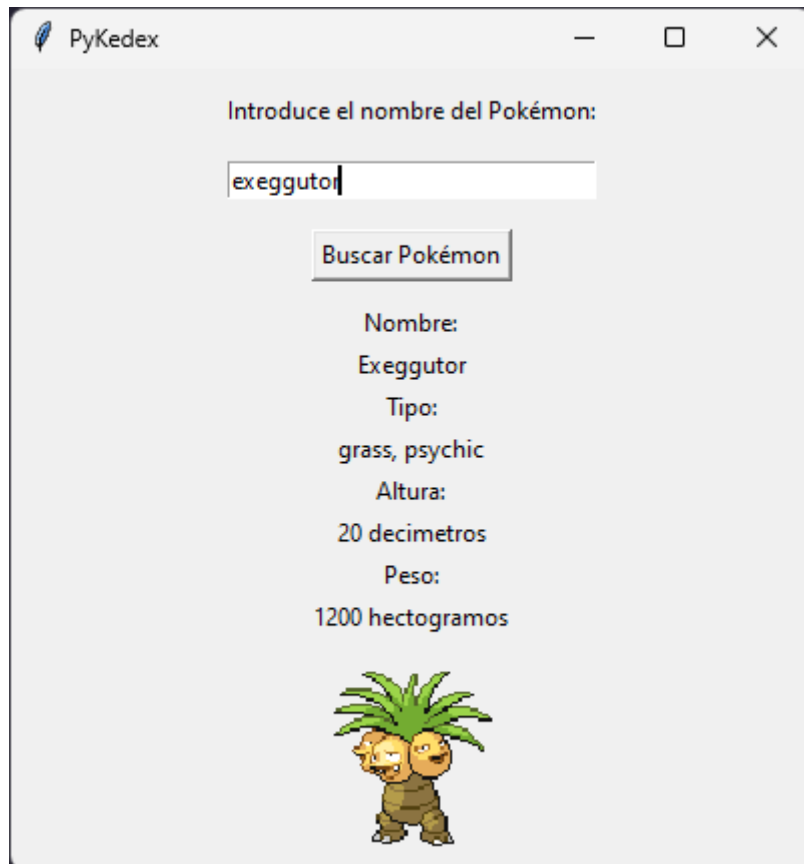
root = tk.Tk()
root.title("Imagen test")
root.geometry("300x300")

image_path = "imagen.jpg"
img = Image.open(image_path)
img = img.resize((150, 150), Image.Resampling.NEAREST) #suponiendo que
queremos redimensionar a 150x150 px

# convertimos la imagen a un objeto TKinter de tipo imagen y la incrustamos
en una label
img_tk = ImageTk.PhotoImage(img)
img_label = tk.Label(root, image=img_tk)
img_label.pack(pady=20)

root.mainloop()
```

La interfaz la podéis organizar como queráis; en mi caso, la he planteado de la siguiente forma:



The image shows a window titled "PyKedex" with standard window controls. Inside, the text "Introduce el nombre del Pokémon:" is followed by a text input field containing "exeggutor". Below the input field is a button labeled "Buscar Pokémon". Under the button, the following information is displayed:

- Nombre:
Exeggutor
- Tipo:
grass, psychic
- Altura:
20 decimetros
- Peso:
1200 hectogramos

At the bottom of the window is a cartoon illustration of the Pokémon Exeggutor, which is a large, round, yellow creature with a green, spiky head and a small, round body.