

- 1- He corregido el acceso de índices en la matriz transpuesta para que se realice un giro de 90 grados en sentido horario.

```
// Esto realiza correctamente la rotación 90 grados de la matriz
transposedMatrix[j][matrix.length - 1 - i] = matrix[i][j];
}
```

- 2- En lugar de intentar acceder a matrix[3][0], que está fuera de los límites de la matriz de tamaño 3x3, se cambió a matrix[2][0], un índice válido dentro de la matriz.

```
try {
    // Cambio: En lugar de "matrix[3][0]" (que genera error porque el índice 3 está fuera del rango de una matriz de 3x3),
    // se usa "matrix[2][0]" que es un índice válido dentro de la matriz.
    System.out.println("\nAccediendo al elemento en [2][0]: " + matrix[2][0]); // Cambiado para no causar error
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    System.out.println("\nError: " + e.toString());
}
```

- 3- Se corrigieron los límites de los bucles de suma. El error original usaba `i <= matrix.length`, lo que causaba un error al intentar acceder a índices fuera de los límites. Se cambió a `i < matrix.length`, que es correcto.

```
for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {
    for (int j = 0; j < matrix[i].length; j++) {
        System.out.print(matrix[i][j] + " ");
    }
    System.out.println();
}
```