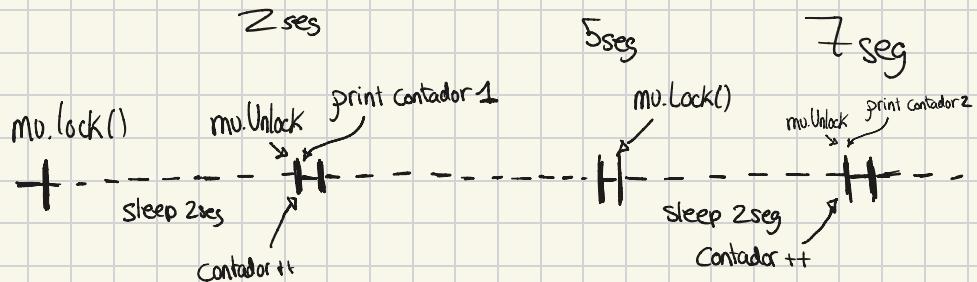




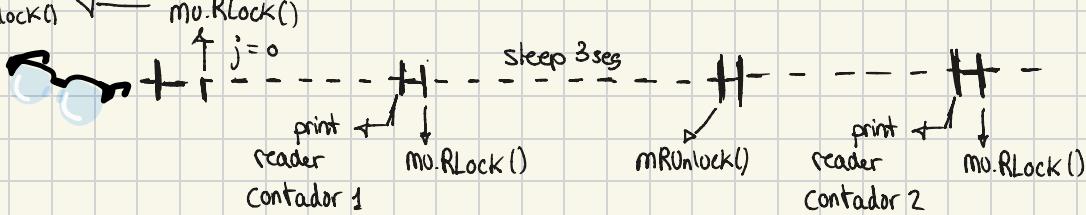
Ejemplo Mutex

```
go 7_concurrencia.go > main
37 func main() {
38     // READER S-ROUTINES
39     contador := 0
40     var mu sync.RWMutex
41
42     //Reader goroutine
43     for i := 0; i < 3; i++ {
44         go func(id int) {
45             for j := 0; j < 5; j++ {
46                 mu.RLock() // Bloquea para lectura
47                 fmt.Printf("Reader %d lee contador: %d\n", id, contador)
48                 time.Sleep(3 * time.Second)
49                 mu.RUnlock() // Desbloquea después de leer
50             }
51         }(i)
52     }
53
54     //Writer goroutine
55     go func() {
56
57         for i := 0; i < 5; i++ {
58             mu.Lock() // Bloquea para escritura
59             time.Sleep(2 * time.Second)
60             contador++ // Modifica la variable compartida
61             fmt.Printf("Writer incrementa contador a: %d\n", contador)
62
63             mu.Unlock() // Desbloquea después de escribir
64         }
65     }()
66
67     //adjunto foto en readme para explicar mejor sync.RWMutex
68
69     time.Sleep(30 * time.Second) // Espera para que todas las goroutines terminen
70 }
```

W



R



Reader 0 lee contador: 5

Reader 1 lee contador: 5

Reader 2 lee contador: 5

• > go run 7_concurrencia.go

Writer incrementa contador a: 1 → 2seg

Reader 0 lee contador: 1

Reader 1 lee contador: 1] → 2.01 seg

Reader 2 lee contador: 1

Writer incrementa contador a: 2 → 7seg

Reader 0 lee contador: 2]

Reader 2 lee contador: 2] → 7.01 seg

Reader 1 lee contador: 2

Writer incrementa contador a: 3

Reader 2 lee contador: 3

Reader 1 lee contador: 3

Reader 0 lee contador: 3

Writer incrementa contador a: 4

Reader 1 lee contador: 4

Reader 0 lee contador: 4

Reader 2 lee contador: 4

Writer incrementa contador a: 5

Reader 0 lee contador: 5

Reader 2 lee contador: 5

Reader 1 lee contador: 5

○ ~/conquerblocks/go main !1 ?1 >

Els readers RLock

RUnlock

No bloguejen entre

Els, només bloguejen
escriptura!!!, per això

un RLock, no blogueja

a un altre go de lectura