

MP 20-21 Tema 1
Sobrecàrrega d'operadors
Sessió 9: Programació orientada a objectes

Sobrecàrrega d'operadors

Recuperem la classe `Complex` que vam utilitzar en un exercici anterior:

```
class Complex
{
public:
    Complex() { m_real = 0; m_img = 0; }
    void llegeix();
    void mostra() const;
    Complex suma(const Complex &c) const;
    Complex resta(const Complex &c) const;
    Complex multiplica(const Complex &c) const;
private:
    float m_real, m_img;
};
```

```
...
void Complex::mostra() const
{
    cout << m_real << "+" << m_img << "i";
}

Complex Complex::suma(const Complex &c) const
{
    Complex resultat;

    resultat.m_real = m_real + c.m_real;
    resultat.m_img = m_img + c.m_img;
    return resultat;
}
...
```

Sobrecàrrega d'operadors

Fem un programa per operar amb números complexos:

```
int main()
{
    Complex c1, c2, resultat;
    char operacio;
    cout << "Introdueix operacio (1. suma, 2. resta, 3. multiplica, 4. sortir): ";
    cin >> operacio;
    while (operacio != '4')
    {
        c1.llegeix();
        c2.llegeix();
        switch (operacio)
        {
            case '1':
                resultat = c1.suma(c2);
                break;
            case '2':
                resultat = c1.resta(c2);
                break;
            case '3':
                resultat = c1.multiplica(c2);
                break;
        }
        resultat.mostra();
        cout << endl << "Introdueix operació: ";
        cin >> operacio;
    }
}
```

```
class Complex
{
public:
    Complex() { m_real = 0; m_img = 0; }
    void llegeix();
    void mostra() const;
    Complex suma(const Complex &c) const;
    Complex resta(const Complex &c) const;
    Complex multiplica(const Complex &c) const;
private:
    float m_real, m_img;
};
```

Sobrecàrrega d'operadors

Fem un programa per operar amb números complexos:

```
int main()
{
    ...
    while (operacio != '4')
    {
        c1.llegeix();
        c2.llegeix();
        switch (operacio)
        {
            case '1':
                resultat = c1.suma(c2);
                break;
            case '2':
                resultat = c1.resta(c2);
                break;
            case '3':
                resultat = c1.multiplica(c2);
                break;
        }
        resultat.mostra();
        cin >> operacio;
    }
    ...
}
```

```
int main()
{
    ...
    while (operacio != '4')
    {
        c1.llegeix();
        c2.llegeix();
        switch (operacio)
        {
            case '1':
                resultat = c1 + c2;
                break;
            case '2':
                resultat = c1 - c2;
                break;
            case '3':
                resultat = c1 * c2;
                break;
        }
    }
}
```

Sobrecàrrega d'operadors: redefinició dels operadors estàndar per poder-los utilitzar amb objectes de la classe utilitzant la sintaxi habitual dels operadors.

Sobrecàrrega d'operadors

```
class Complex
{
public:
    ...
    Complex suma(const Complex &c) const;
    Complex resta(const Complex &c) const;
    Complex multiplica(const Complex &c) const;
    ...
};
```



```
class Complex
{
public:
    ...
    Complex operator+(const Complex &c) const;
    Complex operator-(const Complex &c) const;
    Complex operator*(const Complex &c) const;
    ...
};
```

Sobrecàrrega d'operadors

```
Complex Complex::suma(const Complex &c) const
{
    Complex resultat;

    resultat.m_real = m_real + c.m_real;
    resultat.m_img = m_img + c.m_img;
    return resultat;
}
```



```
Complex Complex::operator+(const Complex &c) const
{
    Complex resultat;

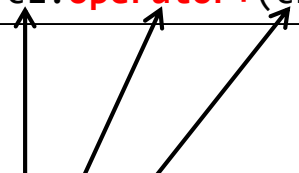
    resultat.m_real = m_real + c.m_real;
    resultat.m_img = m_img + c.m_img;
    return resultat;
}
```

```
Complex c1, c2, resultat;
resultat = c1.suma(c2);
```



```
Complex c1, c2, resultat;
resultat = c1.operator+(c2);
```

```
resultat = c1 + c2;
```



Sobrecàrrega d'operadors

Alguns operadors que es poden sobrecarregar:

Aritmètics

+	+=	++
-	-=	--
*	*=	
/	/=	
%	%=	

Relacionals

>	<=
<	==
>=	!=

Lògics

&&
||
!

Entrada/Sortida

>>
<<

Suposem que tenim aquesta classe `Data` per guardar dates:

```
class Data
{
public:
    Data() { m_dia = 0; m_mes = 0; m_any = 0; }
    Data(int dia, int mes, int any) : m_dia(dia), m_mes(mes), m_any(any) { }
    void setDia(int dia) { m_dia = dia; }
    void setMes(int mes) { m_mes = mes; }
    void setAny(int any) { m_any = any; }
    void llegeix();
    int getDia() const { return m_dia; }
    int getMes() const { return m_mes; }
    int getAny() const { return m_any; }
    bool dataValida() const;
private:
    int m_dia, m_mes, m_any;
    static const int N_MESOS = 12;
    const int nDiesMes[N_MESOS] = { 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31 };
};
```


1. Sobrecarregueu l'operador < per poder comparar dues dates i saber si una data és més petita que una altra.
2. Feu un programa principal que llegeixi per teclat dues dates i ens mostri per pantalla quina de les dues és més petita.

```
class Data
{
public:
    Data() { m_dia = 0; m_mes = 0; m_any = 0; }
    Data(int dia, int mes, int any) : m_dia(dia), m_mes(mes), m_any(any) { }
    void setDia(int dia) { m_dia = dia; }
    void setMes(int mes) { m_mes = mes; }
    void setAny(int any) { m_any = any; }
    void llegeix();
    int getDia() const { return m_dia; }
    int getMes() const { return m_mes; }
    int getAny() const { return m_any; }
    bool operator<(const Data& data) const;
private:
    int m_dia, m_mes, m_any;
    static const int N_MESOS = 12;
    const int nDiesMes[N_MESOS] = { 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31 };
};
```

Exercici: solució

```
bool Data::operator<(const Data& data) const
{
    return ((m_any < data.m_any) ||
            ((m_any == data.m_any) && (m_mes < data.m_mes)) ||
            ((m_any == data.m_any) && (m_mes == data.m_mes) && (m_dia < data.m_dia)));
}
```

```
int main()
{
    Data data1;
    data1.llegeix();
    Data data2;
    data2.llegeix();
    if (data1 < data2)
        cout << "Data 1 mes petita" << endl;
    else
        cout << "Data 2 mes petita" << endl;
    return 0;
}
```

Sobrecàrrega d'operadors entrada/sortida

Fem un programa per operar amb números complexos:

```
int main()
{
    ...
    while (operacio != '4')
    {
        c1.llegeix();
        c2.llegeix();
        switch (operacio)
        {
            case '1':
                resultat = c1.suma(c2);
                break;
            case '2':
                resultat = c1.resta(c2);
                break;
            case '3':
                resultat = c1.multiplica(c2);
                break;
        }
        resultat.mostra();
        cout << endl;
    }
    ...
}
```



```
int main()
{
    ...
    while (operacio != '4')
    {
        cin >> c1;
        cin >> c2;
        switch (operacio)
        {
            case '1':
                resultat = c1 + c2;
            case '3':
                resultat = c1 * c2;
                break;
        }
        cout << resultat;
        cout << endl;
    }
    ...
}
```

Redefinició dels operadors d'entrada/sortida per poder llegir i escriure directament objectes de la classe Complex

```
Complex c1, c2;  
Complex resultat;
```

```
c1.llegeix();  
c2.llegeix();
```

```
resultat.mostra();
```

```
Complex c1, c2;  
Complex resultat;
```

```
cin >> c1;  
cin >> c2;
```

```
cout << resultat;
```

```
Complex c1, c2;  
Complex resultat;
```

```
cin.operator>>(c1);  
cin.operator>>(c2);
```

```
cout.operator<<(resultat);
```

- `cin` és un objecte de la classe `istream` i `cout` és un objecte de la classe `ostream` definits a la llibreria estàndard
- Hem de sobrecarregar l'operador `>>` de la classe `istream` i l'operador `<<` de la classe `ostream`
- Com que estan definides a la llibreria estàndard no podem modificar el codi d'aquestes classes per sobrecarregar aquests operadors.
 - Hem de fer la sobrecàrrega com a funcions globals

Sobrecàrrega d'operadors entrada/sortida

c1.llegeix();

Definició com a funció global, fora de l'àmbit de la classe Complex

cin >> c1;

operator>>(cin, c1)

```
void Complex::llegeix()
{
    cout << "Part real: ";
    cin >> m_real;
    cout << "Part imaginaria: ";
    cin >> m_img;
}
```

```
istream& operator>>(istream& input, Complex& c)
{
    float real, img;

    cout << "Part real: ";
    input >> real;
    c.setReal(real);
    cout << "Part imaginaria: ";
    input >> img;
    c.setImg(img);

    return input;
}
```

- Estem fora de l'àmbit de la classe Complex
- Si hem d'accedir a la part privada (atributs) ho hem de fer amb els getters i setters

Retornem l'objecte istream

Sobrecàrrega d'operadors entrada/sortida

resultat.mostra();

```
void Complex::mostra()
{
    cout << m_real << "+";
    cout << m_img << "i";
}
```

cout << resultat;

operator<<(cout, resultat)

```
ostream& operator<<(ostream& output, Complex& c)
{
    output << c.getReal() << "+" << c.getImg() << "i";
    return output;
}
```

Retornem l'objecte ostream

- Estem fora de l'àmbit de la classe Complex
- Si hem d'accedir a la part privada (atributs) ho hem de fer amb els getters i setters

Utilitzant la classe Data de l'exercici anterior:

1. Sobrecarregueu l'operador `==` perquè comprovi si dues dates són iguals.
2. Sobrecarregueu l'operador `+` perquè retorni el resultat de sumar un nombre de dies determinat a una data.
3. Sobrecarregueu els operadors `<<` i `>>` per poder llegir i escriure els valors de la data per pantalla. Per llegir una data s'ha de demanar per teclat el dia, el mes i l'any. Per escriure, s'ha de mostrar la data en format DD/MM/YYYY
4. Feu una funció que es digui `comprovaTermini` que, utilitzant els operadors anteriors, llegeixi per teclat una data inicial, la data actual i un nº de dies, i retorni un booleà que indiqui si la data actual introduïda és més petita o igual que el resultat de sumar el nº de dies introduït a la data inicial.


```
class Data
{
public:
    Data() { m_dia = 0; m_mes = 0; m_any = 0; }
    Data(int dia, int mes, int any) : m_dia(dia), m_mes(mes), m_any(any) { }
    void setDia(int dia) { m_dia = dia; }
    void setMes(int mes) { m_mes = mes; }
    void setAny(int any) { m_any = any; }
    void llegeix();
    int getDia() const { return m_dia; }
    int getMes() const { return m_mes; }
    int getAny() const { return m_any; }
    bool operator<(const Data& data) const;
    bool operator==(const Data& data) const;
    bool operator>(const Data& data) const;
private:
    int m_dia, m_mes, m_any;
    static const int N_MESOS = 12;
    const int nDiesMes[N_MESOS] = { 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31 };
};

istream& operator>>(istream& input, Data& d);
ostream& operator<<(ostream& input, Data& d);
```

Exercici: solució



```
bool Data::operator==(const Data& data) const
{
    return ((m_dia == data.m_dia) && (m_mes == data.m_mes) && (m_any == data.m_any));
}
```

```
istream& operator>>(istream& input, Data& d)
{
    int dia, mes, any;

    cout << "Entra el dia: ";
    input >> dia;
    cout << "Entra el mes: ";
    input >> mes;
    cout << "Entra l'any: ";
    input >> any;
    d.setDia(dia);
    d.setMes(mes);
    d.setAny(any);
    return input;
}
```

```
ostream& operator<<(ostream& output, Data& d)
{
    output << d.getDia() << "/" << d.getMes() << "/" << d.getAny();
    return output;
}
```

```
Data Data::operator+(int nDies) const
{
    Data dataNova(m_dia, m_mes, m_any);
    while (nDies > 0)
    {
        int diaAux = dataNova.m_dia + nDies;
        if (diaAux > nDiesMes[dataNova.m_mes-1])
        {
            nDies -= (nDiesMes[dataNova.m_mes-1] - dataNova.m_dia + 1);
            dataNova.m_dia = 1;
            dataNova.m_mes++;
            if (dataNova.m_mes > N_MESOS)
            {
                dataNova.m_any++;
                dataNova.m_mes = 1;
            }
        }
        else
        {
            dataNova.m_dia = diaAux;
            nDies = 0;
        }
    }
    return dataNova;
}
```

```
bool comprovaTermini()
{
    Data diaOriginal, dataActual;
    int nDies;

    cin >> diaOriginal;
    cin >> dataActual;
    cout << "Introdueix n. dies: ";
    cin >> nDies;
    bool valid = false;
    Data diaTermini = diaOriginal + nDies;
    if ((dataActual < diaTermini) || (diaTermini == dataActual))
        valid = true;
    return valid;
}
```