

1. (2) 無障礙網頁開發規範共分為幾個等級？①三個②四個③五個④六個。
2. (4) 無障礙網頁開發規範不含何等級？①A②AA③A+④A++。
3. (3) 色彩配色有分加色及減色混合，色光的三原色為何？①黃、白、紅②紅、黃、綠③紅、綠、藍④紅、黃、紫。
4. (2) 色彩的色相、明度及彩度合稱為何？①三原色②三屬性③三色系④三色立體。
5. (3) 色彩屬性的飽和程度或純度稱之為何？①色相②明度③彩度④色環。
6. (2) 色彩屬性的明暗程度稱之為何？①色相②明度③彩度④色調。
7. (2) 色彩三屬性進行有系統地排列，形成三度空間的結構稱之為何？①色環②色立體③色相④三原色。
8. (3) 色彩配色中，色光混色又稱之為何？①平均混色②互補混色③加法混色④減法混色。
9. (4) 色彩配色中，色料混色又稱之為何？①平均混色②互補混色③加法混色④減法混色。
10. (2) 會讓人有溫暖感覺的顏色為何？①藍色②橙色③紫色④綠色。
11. (4) 會讓人有寒冷感覺的顏色為何？①紅色②橙色③黃色④藍色。
12. (2) 影像處理軟體中，影像圖檔的色彩表示有 RGB 及 CMYK 色系，其中 CMYK 的「Y」表示為何？①黑色②黃色③青色④洋紅色。
13. (3) 電腦文字的字型有很多種，PostScript 字型屬於何種？①點陣字型②螢幕字型③向量字型④描述字型。
14. (1) 影像處理軟體中，運用色彩選擇工具取得 RGB 值為(0,0,0)，其顯示的顏色為何？①黑色②白色③灰色④紅色。
15. (1) 256 色的 GIF 圖檔，使用多少位元(bits)來表示索引？①8②16③24④32。
16. (3) 全彩的圖片每個像素至少使用多少位元(bits)來表示？①8②16③24④32。
17. (1) 在設計幾何上，點的絕對定義為何？①有位置②有長度③有大小④有寬度。
18. (1) 設計美學中，設計構成要素最小單位為何？①點②線③面④體。
19. (4) 設計美學中，圓、橢圓及拋物線為何種曲線？①幾何直線②自由曲線③徒手曲線④幾何曲線。
20. (3) 設計原理中，以中央設一縱軸，而左右或上下完全同形，稱之為何？①律動②漸層③對稱④對比。
21. (1) 何種網頁設計技術可使頁面具有統一的外觀？①CSS②URL③HTML④DHTML。
22. (3) 數位影像解析度的單位 ppi 是何種英文的縮寫？①Pica Per Inch②Point Per Inch③Pixel Per Inch④Pixel Per Image。
23. (1) 何者不是無障礙網頁設計原則？①使用大量的影音內容②對於聽覺及視覺的內容要提供相等的替代文字內容③不要單獨靠色彩來提供特殊資訊④適當地使用標記語言和樣式表單。
24. (1) 何者不是無障礙網頁開發規範之設計原則？①靠多種色彩來提供特殊資訊②確保使用者能處理時間敏感內容的改變③確保嵌入式使用者介面具有直接可及性④設計裝置獨立網頁。
25. (1) 無障礙網頁設計原則不包含何者？①應使用單一廠商開發的特殊網頁技術②提供清楚的瀏覽網站機制③確保簡單清楚的網頁內容④對於聽覺及視覺的內容要提供相等的替代文字內容。
26. (4) 目前 TCP 已定義埠 (Well-Known Port) 之分布範圍為下列何者？①0~127②0~255③0~511④0~1023。
27. (3) 關於 HTML 與 XML 之敘述何者正確？①XML 主要用來加強 HTML 之網頁編排能力②XML 標籤可與 HTML 標籤混合使用③XML 具有可擴充之特性④XML 文件之結果可直接在瀏覽器中顯示出來。
28. (1) Web 架構可分為伺服端(Server Site)與客戶端(Client Site)，其兩者間的通訊係透過何種協定來完成？①HTTP ②FTP③TELNET④SMTP。
29. (3) 何者可用來控制網頁顯示資料的格式？①Script②XML③CSS④CGI。
30. (3) 何者最不適合作為網頁編輯器？①Frontpage②Dreamweaver③Cool Editor④Notepad。
31. (2) 何者為 CSS 之全名？①College Scholarship Service②Cascading Style Sheets③Communication Style Sheets④Computer Serial Sheets。
32. (3) 首頁設計準則中，為了要準確傳達網站設計的意圖，較正確之概念為何？①首頁中涵蓋一段詳實完整的副

- 標來說明網站或公司性質②首頁中使用艱澀性的標題文字來吸引瀏覽者目光③首頁左上方放置組織名稱或標誌比放置在右下方來得恰當④為了讓資訊透明化，內部資料亦應開誠佈公地公布在網站中。
33. (3) 企業首頁設計準則中，內文的書寫要領，較不正確之概念為何？①不使用艱澀的成語或行銷術語②儘量避免內文重複③為了隱密性，內部機密資料可公布在網站較不明顯的地方④若網站無法清楚地顯示營利來源，就必須說明如何創造企業價值。
34. (4) 對於一個 Well-formed 之 XML 文件的敘述何者不正確？①有開始標籤(Tag)必定要有結束標籤，否則要用空標籤②各組標籤之間不可交錯③至少要具備 DTD 或 XML Schema④屬性值可加可不加引號。
35. (2) 關於 XML 文件的設計目標何者不正確？①可直接在網路上使用②目前尚無法運用在應用程式中③XML 文件的程式應讓設計者容易撰寫④XML 文件應讓人直接閱讀，並能清楚的被理解。
36. (3) 何者是 XML 文件的資料查詢語言？①Query②jQuery③XQuery④SQL。
37. (2) 視窗桌面上的捷徑物件為何？①是該程式的一部份不可刪除②是一個連結用的檔案，遺失可以再建立③是視窗系統中的重要物件，不可被破壞④是程式主體不可刪除。
38. (2) 要移除在 Windows 作業系統中的套裝軟體，要如何處理最適當？①直接刪除該套裝軟體的資料夾②利用控制台的「新增/移除程式」或該套裝軟體的反安裝程式③刪除桌面上的捷徑即可④刪除程式集中的選項即可。
39. (3) 要離開 Window 系統並關機，何種方式才為正確操作方式？①按 PC 上的 Reset 鍵②關閉 PC 上的電源③使用開始功能表的「電腦關機」④拔掉電源插頭。
40. (1) 在 Windows 系統中，按什麼鍵可以把目前的螢幕畫面抓下來用？①Print Screen 鍵②Pause Break 鍵③Insert④Wake 鍵。
41. (1) 在 Windows 視窗中，如何使用鍵盤在應用程式之間切換？①Alt+Tab 鍵②靠上面 12 個功能鍵③利用右邊數字鍵④按亮 Scroll Lock 燈。
42. (2) 在 Windows 系統中，欲結束 MS-DOS 模式並回到 Windows 時，可在 MS-DOS 的提示符號下輸入那一按鍵？①quit②exit③Alt+Enter④Esc。
43. (3) 在 Windows 系統中，工作列的圖示列上顯示了特定時區的系統時間，若欲同時調整系統日期、時間，該如何操作？①「控制台/系統」②「控制台/顯示器」③在系統時間上連續按二下滑鼠左鍵④將滑鼠指向工作列上的小時鐘圖示。
44. (2) 在 Windows 系統中，經由何項操作，就會出現該物件的快顯功能表及相關的一般指令？①按一下滑鼠左鍵②按一下滑鼠右鍵③連續按二下滑鼠左鍵④連續按二下滑鼠右鍵。
45. (3) 如何才能讓鍵盤右邊的數字鍵順利輸出數字？①按[Shift]②按亮[Caps lock]③按亮[Num Lock]燈④按亮[Scroll Lock]燈。
46. (3) 相同的圖片在那一個螢幕解析度中看起來最小？①800x600②640x480③1280x960④1024x768。
47. (4) 圖形介面的作業環境中，何種色彩設定最不可能使用？①8 bits 的 256 色②24bits 的全彩③16bits 的高彩④4bits 的 16 色。
48. (1) 印表機買回來插好連接線和電源後不能正常使用，其原因最可能為何？①還要安裝驅動程式②印表機太好③印表機太差④等級不合。
49. (4) 在 Windows 系統中，若在視窗的標題欄上連按滑鼠左鍵二下，可完成那一個操作？①將視窗最小化②移動視窗位置③關閉視窗④將視窗最大化或還原成原來大小。
50. (1) 資料庫系統包含那四個主要元件？①資料、軟體、硬體、使用者②資料、軟體、硬體、管理者③資料、軟體、使用者、管理者④軟體、硬體、使用者、管理者。
51. (3) 資料庫系統中的使用者操作介面由何者負責撰寫？①資料庫設計者②資料庫管理者③應用程式設計者④一般使用者。
52. (2) 何種架構的資料庫是將資料以表格的方式儲存，並利用表格之間的關聯性來查詢相關資料？①階層式資料庫②關聯式資料庫③表格式資料庫④物件導向式資料庫。
53. (4) 何種資料庫的架構是將管理及存取資料的工作集中由大型主機管理，使用者端只能從大型主機中取得，並無任何處理的能力？①單機架構②主從式架構③分散式架構④大型主機/終端機架構。
54. (3) 何者不是資料庫管理系統應具備的基本功能？①資料定義②資料處理③儲存資料④效能維護。

55. (2) 要在資料庫中新增一個欄位來儲存同學的姓名，則應該要將資料設定為何種類型？①查閱精靈②文字③超連結④備忘。
56. (2) 數字資料的範圍介於-100 到 100 之間，則選擇何種數字型態較適合？①位元組②整數③長整數④小數。
57. (2) 欲加快資料搜尋及排序的速度，可在資料表中經常搜尋或排序的欄位上做何種設定？①目錄②索引③查詢④標記。
58. (4) 假設學生實體中有一個地址屬性，為了方便區分，又將它再細分為城市及街道名...等屬性，則此類屬性稱之為何？①子類型②推導屬性③鍵屬性④複合屬性。
59. (3) Microsoft Office 之 Access 軟體中，要在一個資料表中新增一個電子郵件欄位，當雙按該欄位的內容就會自動開啟郵件編輯器，則應該要將該欄位設定為何種資料類型？①查閱精靈②文字③超連結④備忘。
60. (1) Microsoft Office 之 Access 軟體中，資料表未設定排序時，預設的排列順序會依照何者來排序？①主鍵②索引③查詢④目錄。
61. (3) 資料庫作業環境中，用來儲存產品定價的欄位，應設定為那一種資料類型較適當？①自動編號②數字③貨幣④文字。
62. (2) 資料庫作業環境中，若要一次將不相鄰的 3 個欄位設為主鍵，可利用何鍵來輔助選取？①Alt②Ctrl③Tab④Space。
63. (1) Microsoft Office 之 Access 軟體中，假設資料表有一個欄位在新增資料時，該欄位能自動編號，則該欄位應設定為何種資料類型？①自動編號②數字③貨幣④文字。
64. (1) 按下 Microsoft Office 之 Access 索引鈕，會出現索引交談窗，若忽略 Null 的值設為"是"，則代表何種意思？
①索引會忽略該欄位的空值記錄②索引會直接跳過該欄位，不予理會③索引不會排除此空值記錄④會忽略所有打錯的記錄。
65. (3) Microsoft Office 之 Access 軟體中，何項功能可以將資料庫上傳到 SQL Server？①連結資料表管理員②切換表單管理員③SQL 轉換精靈④資料轉換精靈。
66. (1) 若通訊傳輸速率為 1200bps，在不考慮其他影響因素下，每分鐘可傳輸多少位元組？①9000②72000③15000④12000。
67. (4) 國際標準組織(ISO)的 OSI 通訊協定，負責資料加密和壓縮的是那一層？①網路層②傳輸層③資料鏈結層④展示層。
68. (3) 何種網路的拓撲型態，當有一部電腦故障時，網路的資料通訊最不會受到影響？①星狀式(Star)②環狀式(Circle)③網狀式(Mesh)④匯流排式(Bus)。
69. (3) 關於資料通訊之錯誤檢驗何者較佳？①vertical redundancy check②longitudinal redundancy check③cyclic redundancy④parity check。
70. (3) 企業內之虛擬 IP 轉換為實體 IP 對外溝通時，需架設何種服務？①DHCP②WINS③NAT④IIS。
71. (3) 何種協定提供 WWW 傳送資料時有加密的功能？①X.509②IPX③SSL④H.323。
72. (1) 中繼器(Repeater)之用途為何？①增強訊號用來延長網路傳輸距離②用來過濾掉已毀損的資料③可以連接兩種不同存取方法的不同網路架構④進行路徑(Path)選擇。
73. (2) 網段無法 ping 到其他網段時，可利用何種指令來新增封包傳送的路徑？①netstat - nr②route add③net view④route print。
74. (3) IP(Internet Protocol)是何種類型的通訊協定？①Connection-Oriented②Application-Level③Connection Less④Media-Access Control。
75. (1) TCP (Transmission Control Protocol)是何種類型的通訊協定？①Connection-Oriented②Application-Level③Connection Less④Media-Access Control。
76. (4) 欲使 Windows 系統存取 Linux 主機中的檔案，在 Linux 端至少需要何種伺服器之服務？①FTP②HTTP③POSIX④SAMBA。
77. (4) 何種同步光纖網路(Synchronous Optical Network)之傳輸速率為 9953.28Mbps？①OC-3②OC-12③OC-48④OC-192。
78. (1) 關於網路訊框傳送(Frame Relay)提供了何種功能，可在設定永久虛擬連線(Permanent Virtual Circuit)時，即設

- 定保證提供的頻寬？①約定資訊速率(Committed Information Rate)②同步光纖網路(Synchronous Optical Network)③封包交換(Packet Switching)④分時多工(Time Division Multiplexing)。
79. (4) 區域網路中的封包要轉換成訊框傳送，需使用何種裝置？①MODEM(Modulation Demodulation)②同步光纖網路(Synchronous Optical Network)③封包交換(Packet Switching)④FRAD(Frame Relay Assembler/Disassembler)。
80. (3) ATM(Asynchronous Transfer Mode)網路中，終端的個人電腦與交換器必須透過何種介面來連線？①AUI②PCI③UNI④NNI。
81. (4) ATM(Asynchronous Transfer Mode)網路中，交換器與交換器之間必須透過何種介面來連線？①AUI②PCI③UNI④NNI。
82. (4) 關於 ISO 網路之 OSI 的七層架構中，何者是負責提供兩個 users 使用約定的通訊品質來傳送資料？①Data Link Layer②Session Layer③Presentation Layer④Transport Layer。
83. (4) 網路中將欲傳輸的資料先進行壓縮，其目的為何？①減少可能的路徑②移除線路的雜訊③移除重複的部份④減少傳輸的間隔時間。
84. (1) 關於網路傳輸之路徑表(Routing Table)的功用為何？①支援某些特定位址的廣播②儲存電腦及網路的位址③傳送封包(Packet)到被正確定址的中繼器(Repeater)④提供每一部新作用電腦的位址。
85. (2) 路由器(Router)與橋接器(Bridge)之敘述何者最正確？①路由器可以支援乙太網路，但無法使用於記號環(Token Ring)網路環境②路由器可在多個路徑間做選擇③橋接器可在多個路徑間做選擇④橋接器可支援乙太網路，但無法使用於記號環(Token Ring)網路環境。
86. (1) 何種網路架構是每一台電腦同時扮演著客戶端(Client)與伺服器端(Server)的角色？①P2P②Client/Server③WWW④FTP。
87. (4) 客戶端/伺服器式(Client/Server)的網路架構相較於點對點式(P2P)的網路，其主要優點為何？①資料傳遞速度較快②可建構在不同的平台之上③系統運作較為穩定④中央集權式管理，資料具一致性。
88. (2) IEEE 802.11 所定義的無線區域網路中，ESS 是由何者所擴充構成？①ASS②BSS③CSS④DSS。
89. (3) Piconet 是何種技術所構成？①紅外線傳輸技術②微波傳輸技術③藍芽技術④網際網路技術。
90. (2) 何者用來連接不同實體層的網路，且在實體層以上的各層所使用的協定必須是相同網路？①Gateway②Bridge③Repeater④Hub。
91. (3) 何者使用 TCP 來提供點對點的安全性服務？①SET②SSL③VPN④PKI。
92. (1) Internet 服務的安全問題中，何者在傳送帳號及密碼時，並未對內容進行加密編碼，使得傳輸內最容易被攔截而破解，是最具危險性傳輸方式？①TELNET②HTTPS③SSH④SSL。
93. (4) 以 1200 bps 速率來傳送 8K 位元組的檔案(傳送一個位元組另需一個起始位元與一個停止位元)需時約為幾秒？①34②53.33③54.61④68.26。
94. (3) 某筆資料 2400 bytes，每個框(Frame)包含 8 個資料位元，1 個起始位元，2 個停止位元，沒有同位位元之非同步串列方式傳輸，共需要 5 秒才能傳完，則此串列傳輸速率(bps)為何？①1920②3840③5280④10560。
95. (2) 駭客以無用的連線流量壅塞網站並癱瘓網路，此舉稱之為何？①Sniffer②DoS③DNS④Internet Error。
96. (4) 作業系統將正在執行(Running)的處理單元回復到上一狀態(如 Ready)，而將資源讓給別的處理單元來使用的動作稱之為何？①Indefinite Postponement②Commit③Starvation④Rollback。
97. (3) 何者最適合作業系統之短期排班法(Short-Term Task Scheduling)？①Shortest-Job-First②First-Come-Last-Served③Round-Robin Scheduling④First-Come-First-Served。
98. (4) UNIX 所使用的檔案系統稱之為何？①i-Tree②i-File③i-System④i-Node。
99. (2) 作業系統的記憶體管理中，若行程(Process)花費在分頁上的時間比花費在執行上的時間還多時，此種現象稱之為何？①Convoy Effect②Thrashing③Busy State④Swapping。
100. (4) 若程式使用一頁未被載入到記憶體的資料，作業系統會發生何種狀況？①Reference Error②Memory Error③Access Error④Page Fault。
101. (3) 何種技術可以讓行程(Process)在作業系統中同時執行多個任務？①Multi-Disks②Multi-Schedules③Multi-Threads④Multi-Memories。
102. (3) 作業系統中，何種排班演算法會決定系統的多元程式規劃的程度(Degree of Multiprogramming)？①Short-Term

- Scheduler②Medium-Term Scheduler③Long-Term Scheduler④Process Scheduler。
103. (3) 作業系統中，何者不是死結(Dead Lock)產生的必要條件？①Mutual Exclusion②Hold and Wait③No Priority④Circular Wait。
104. (3) 作業系統中，臨界區間(Critical Section)的有效控制可以解決行程同步的問題，而解決臨界區間的問題不需滿足何項要求？①Mutual Exclusion②Progress③Dead Lock Management④Bounded Waiting。
105. (1) Linux 作業系統與微軟 Windows Server AD 的帳號資料庫，可用何種通訊協定來整合？①LDAP②HTTP③IPX④UDP。
106. (2) Linux 作業環境中，MRTG 流量監控程式是使用何種通訊協定？①HTTP②SNMP③SMTP④POP3。
107. (3) Linux 作業環境中，何者可列出目錄之內容？①cat②lists③ls④vi。
108. (2) Linux 作業環境中，何者可刪除執行中之程序或工作？①rm②kill③del④cls。
109. (1) Linux 作業環境中，何者可列出目錄或檔案之大小？①du②vi③vol④cpio。
110. (2) Linux 作業環境中，何者可列出整個系統的網路狀況？①neteconfig②netstat③netstatus④netconf。
111. (2) Linux 作業環境中，何者可建立一個新的目錄？①dir②mkdir③createdir④newdir。
112. (4) Linux 作業環境中，何者可建立開機磁片之內建指令？①diskboot②makeboot③botdisk④mkbootdisk。
113. (4) Linux 作業環境中，何者可記錄近期所有登入系統的使用者？①/var/log/dmesg②/var/log/message③/var/log/syslog④/var/log/secure。
114. (4) Linux 作業環境中，何者可顯示硬碟上的檔案名稱？①who②whereis③mount④find。
115. (2) Linux 作業環境中，何者可顯示檔案的內容及權限？①dir/p/w②ls -la | more③pwd④cd。
116. (4) Linux 作業環境中，何者為可啟動硬碟分割區之工具程式？①diskman②rdisk③fdisk④sfdisk。
117. (3) Linux 作業環境中，何者可啟動線上指令說明？①more②type③man④help。
118. (4) Linux 作業環境中，何者可設定時間？①timer②setcmd③cexecle④at。
119. (1) Linux 作業環境中，何者可進行檔案壓縮？①tar②pack③queue④zap。
120. (4) Linux 作業環境中，何者可進行檔案系統備份？①xfiles②bu③bacxup④dump。
121. (1) Linux 作業環境中，何者可新增使用者帳號？①useradd②newuser③usermanager④xuser。
122. (4) Linux 作業環境中，何者可登入系統？①checkin②logon③logout④login。
123. (3) Linux 作業環境中，何者可變更檔案與目錄之權限？①authority②dirs③chmod④rights。
124. (2) Linux 作業環境中，何者可顯示目前的工作目錄？①passdir②pwd③list④passwd。
125. (3) Linux 作業環境中，何者可顯示或設定網路介面？①ipconfig②winipcfg③ifconfig④netstat。
126. (2) Linux 作業環境中，何者可顯示開機過程中曾經顯示的系統訊息？①display②dmesg③message④show。
127. (3) Linux 作業環境中，何者可將程式放到背景下來執行？①submit②fg③bg④jobs。
128. (2) Linux 作業環境中，硬碟 ext4 檔案系統受損，何者可進行修護？①chkdsk②e4fsck③ext4fsck④mount。
129. (2) Linux 的圖形介面通常稱之為何？①Windows②X Window③GUI④MS Windows。
130. (2) Unix-like 作業環境中，何者可新增使用者群組？①useradd②groupadd③groups④groupdel。
131. (1) Unix-like 作業環境中，何者可變更檔案名稱位置？①mv②cp③cpio④cat。
132. (4) Unix-like 作業環境中，何者可顯示檔案內容？①mv②cp③cpio④cat。
133. (3) Unix-like 作業環境中，何者可改變檔案屬性 SUID 等之特性？①chgrp②chown③chmod④check。
134. (3) Unix-like 作業環境中，何者可將記憶體中的資料同步寫入硬碟？①fsck②newfs③sync④mknod。
135. (1) Unix-like 作業環境中，何者可顯示磁碟的內容及容量？①df②ps③ls④ln。
136. (3) Unix-like 作業環境中，vi 文字編輯器具有一般模式與編輯模式，何者可作為兩個模式之間的切換？①F1②Ctrl+F1③ESC④Shift+Space。
137. (1) Unix-like 作業環境中，使用 vi 文字編輯器在一般模式下，何者可存檔後離開？①wq!②w③q!④w!。
138. (3) Unix-like 作業環境中，透過 telnet 指令去管理遠端的主機，再從遠端主機 telnet 到別台主機，有時候次數多，如果忘記目前的工作主機是那一台，可以透過那一指令來做識別的工作？①hosts②who③ifconfig④who

- ami。
139. (2) Linux 作業環境中，何者是網頁伺服器軟體？①PHP②Apache③My SQL④HTTP。
140. (1) Linux 作業系統中，何者可顯示目前登入者之資訊？①who②which③wc④login。
141. (4) Linux 作業環境中，安裝兩顆 SATA 硬碟時，第二顆硬碟裝置名稱為何？①/dev/hab②/dev/hd2③/dev/hds④/dev/sdb。
142. (2) 何者不是關聯式資料庫之特性？①不含重複的記錄②記錄之間是具有順序的③屬性之間是沒有順序的④所有屬性值都是單元值(Atomic Value)。
143. (2) 撰寫程式時，欲將某一記錄(Record)由主程式傳入副程式，使用何種呼叫方式將不會更動主程式中記錄的值？①Call by Name②Call by Value③Call by Reference④Call by Address。
144. (4) 關於分散式資料庫系統之敘述何者錯誤？①可隨企業的成長而做漸進式的擴充②具有較佳的可靠度(Reliability)及妥善率(Availability)③系統複雜度提高④具有較佳的安全性與保密性。
145. (3) 何者不是資料管理軟體常用的安全機制？①Views②Authorization Rules③On-Line Analytical Processing④Authentication Schemes。
146. (3) 設計關聯式資料庫若欲避免相互依賴索引鍵，至少會要求正規化到何種程度？①1NF②2NF③3NF④4NF。
147. (3) 感測器(Sensor)在物聯網三層級中主要發揮那一項功能？①偵測通訊情況，確保訊息傳遞無誤②偵測物聯網機房情況、確保系統正常工作③偵測物體所處環境各項資訊，結合網路實現感知層④蒐集各項感測器電氣特性，建構物理模型實現應用層。
148. (1) 物聯網的應用系統中，感測器網路由多個感測器散布於空間中組成，其基礎概念為，由各別感測器模組將量測數據原始資料回傳到中央系統，由中央系統運算分析後，取得空間中資訊後進行決策以進行控制，將資料彙整成資料庫用於決策參考或用於觸發警報，典型範例即為 SCADA(Supervisory Control And Data Acquisition)，此系統是用於那一項應用？①工廠自動化②家庭自動化③智慧交通系統④環境災害監控。
149. (2) 物聯網的應用系統中，感測器網路的智慧基礎，來自那一項特性？①感測器精密結構改善，蒐集精確度更高的資料②分布感測器大量蒐集資料，透過網路整合多項資訊③伺服器安裝防火牆系統，處理感測器資訊④雲端資料庫存有大量資料，經比對刪除不必要資訊。
150. (3) 物聯網的應用系統中，感測器網路對頻寬的主要要求是那一項？①支援加密功能②支援多工運算③支援量測物理特性④支援感測器電氣規格。
151. (4) 物聯網要求感測器網路位址分配準則不含那一項？①位址在網路內必須是唯一的②在物件離開網路後，位址必須是可重複使用的③位址分配必須是動態的，而且位址分配必須公平分配④位址分配須具備集中化的概念。
152. (3) 物聯網的應用系統中，感應式耦合(Inductive Coupling)在 RFID 系統的作用為那一項？①提供數公里的讀取範圍②主動式標籤用此傳送資料③被動式標籤用此與讀取器溝通④提供數十公尺的讀取範圍。
153. (4) 物聯網的應用系統中，那一項是供應鏈追蹤？①包括追蹤製造過程中的元件，但不包括組裝完成的物件②包括追蹤商店的推車與貨物架，幫助自動付款、結帳，還有存貨管理③包括追蹤在農場或動物園的動物，並引導到適當的位置④包括追蹤供應鏈的物品與倉儲管理，早期主要採用 RFID 元件來實現供應鏈追蹤。
154. (1) 物聯網的應用系統中，將貨物運送區域導入 RFID 系統，而有些需要貼標籤的物品為金屬容器，那一項方法可以有最佳的讀取效果？①在金屬與標籤中間置入一塊絕緣墊片②改變讀取器的工作頻率③增加標籤的功率④增加讀取器的功率。
155. (3) 物聯網的應用系統中，負責與感測器網路節點連結功能的感測器硬體單元為那一項？①感測單元②數據處理單元③數據收發單元④電源蒐集單元。
156. (2) 物聯網的應用系統中，那一項不是感測器執行中，分配服務所具備的特性？①透明性②抗干擾性③同步性④不可分割性。
157. (1) 物聯網的應用系統中，對於感測器網路的描述何者錯誤？①為實現物聯網感知層的唯一技術②具有即時資訊處理及多點感知之網路架構③可以感知溫度、濕度、風速及太陽輻射流量等數據④硬體一般都由數據採集、數據處理、數據收發和電源等四個單元所組成。
158. (4) EPCglobal Network Architecture 可稱為物聯網架構，其發展的技術標準不包括那一項？①RFID 硬體及通訊標

- 準②資訊分享及查找方式③EPC 編碼及轉換④TCP/IP 分配原則。
159. (1) 物聯網的應用系統中，在 EPC Network 裡，倘若 ABC 冰塊公司其產品在全臺灣各大便利商店鋪貨，當被查驗所賣的冰塊含過量大腸桿菌時，必須回收產品並下架，這時 ABC 冰塊可利用那一項資料查詢進行產品追溯？①DS(Discovery Services)②ONS(Object Name Service)③EPC IS(Information Service)④IIS(Internet Information Services)。
160. (1) 關於巨量資料(Big Data)運用之敘述何者錯誤？①巨量資料運用已發展一套一體適用的 SOP(標準作業程序)通則，只要跟進就一定會成功②近年來巨量資料運用快速發展的原因取決於資料量急速成長、儲存設備成本下降、軟體技術進化和雲端環境成熟等種種客觀條件③巨量資料運用讓資料分析從過去的洞悉歷史進化到預測未來，甚至是破舊立新，開創從所未見的商業模式④隨著物聯網的興起，物聯網的資料將是巨量資料運用的對象之一。
161. (4) 關於巨量資料之敘述何者錯誤？①巨量資料之英文為 Big data 或 Megadata，也稱為巨量資料、海量資料、大數據②巨量資料運用指的是所涉及的資料量規模巨大到無法透過人工，在合理時間內達到擷取、管理、處理、並整理成為人類所能解讀的形式的資訊③巨量資料運用在總資料量相同的情況下，與個別分析獨立的小型資料集(Data set)相比，將各個小型資料集合併後進行分析可得出許多額外的資訊和資料關聯性，可用來察覺商業趨勢、判定研究品質、避免疾病擴散、打擊犯罪或測定即時交通路況等④隨著物聯網的興起，物聯網的資料並非巨量資料運用可適用的對象。
162. (4) 何者不是巨量資料分析的核心資訊知識？①巨量資料視覺化分析技術②機器學習③雲端資料探勘④電腦網路架設。
163. (4) 關於巨量資料運用之敘述何者錯誤？①巨量資料又被稱為大數據(Big Data)，其概念其實就是過去 10 年廣泛用於企業內部的資料分析、商業智慧(Business Intelligence)和統計應用之大成②巨量資料運用的資料特質和傳統資料最大的不同是，資料來源多元、種類繁多，大多是非結構化資料，而且更新速度非常快，導致資料量大增③要用巨量資料創造價值，不得不注意數據的真實性④獲利不佳的企業利用巨量資料的運用，全部都可以馬上起死回生。
164. (4) 何者不是電腦 AlphaGo 可以戰勝南韓棋王的原因？①巨量資料的運用②機器學習的運用③人工智慧的運用④網頁設計的運用。
165. (3) 關於巨量資料作用之敘述何者錯誤？①對巨量資料的處理分析正成為新一代資訊技術融合應用的結點②巨量資料是信息產業持續高速增長的新引擎③巨量資料的利用不可能成為提高核心競爭力的關鍵因素④因應巨量資料時代的來臨，科學研究的方法將發生重大改變。
166. (3) 巨量資料運用的處理包括：「採集」、「導入/預處理」、「統計與分析」及「資料探勘」等，何者錯誤？①巨量資料的採集是指利用多個資料庫來接收發自客戶端(Web、App 或者感測器形式等)的數據，並且用戶可以透過這些資料庫來進行簡單的查詢和處理工作②雖然採集端本身會有很多資料庫，但是如果要對這些巨量資料進行有效的分析，還是應該將這些來自前端的數據導入到一個集中的大型分散式資料庫，或者分散式儲存叢集(Cluster)，並且可以在導入基礎上做一些簡單的篩選和預處理工作③統計與分析主要利用集中式資料庫，或者集中式計算叢集(Cluster)來對儲存於其內的巨量資料進行普通的分析和分類彙總等，以滿足大多數常見的分析需求④資料探勘一般沒有什麼預先設定好的主題，主要是在現有數據上面進行基於各種演算法的計算，從而起到預測(Predict)的效果，從而實現一些高級別數據分析的需求。
167. (4) 何種工具最不適合處理巨量資料？①Apache Hadoop②Apache Spark③NoSQL④dBase IV。
168. (1) 何者是從巨量資料中提取出未知的、有價值的潛在資訊？①資料探勘②資料蒐集③資料撰寫④資料結構。
169. (4) 各種 NoSQL 資料庫的資料模型不包含何者？①鍵值資料庫(Key-values Stores)②欄位群資料庫(Column Family Stores)③文件資料庫(Document Databases)④關聯式資料庫(Relational Database)。
170. (2) 無法在一定時間內用常規軟體工具對其內容進行抓取、管理和處理的數據集合稱為什麼？①巨集②巨量資料③資料結構④資料表。
171. (134) 對於資料庫正規化 (Normalization) 的敘述，何者正確？①正規化的程度越高，資料的重複性會降低②正規化的程度越高，資料存取效能亦會越高③正規化的程度越高，資料表格的數量亦會增多④正規化程序可避免更新異常。
172. (1234) 對於 Web-based 資料庫應用系統的效能，影響因素有那些？①網路頻寬②同時上線的使用者數量③資料庫

- 的設計④資料庫伺服器硬體等級。
173. (34) 如要確保關聯式資料庫的參考完整性 (Referential Integrity) , 需使用到那些鍵 (Key) ? ①Candidate Key②Secondary Key③Primary Key④Foreign Key。
174. (12) 那些資料庫技術可以增進資料表查詢的效率 ? ①Index②Stored Procedure③Backup④View。
175. (124) 關於外鍵 (Foreign Key) 特性的描述，何者正確 ? ①外鍵一定參考其它關聯表的主鍵②外鍵在關聯表內不一定是主鍵③外鍵和參考的主鍵屬於相同定義域，且屬性名稱一定相同④外鍵可以是空值 (NULL)。
176. (1234) 對於視界 (View) 的敘述，何者正確 ? ①可被視為 External Schema②其內部資料是動態產生的③可隱藏複雜的查詢語法④可限制使用者的存取權限。
177. (1234) 何者是選擇資料庫管理系統 (DBMS) 時應考慮的事項 ? ①可應用的預算金額②有那些廠牌的軟體或替代品③公司的需求與軟體提供的功能是否符合④與現有資訊系統的整合。
178. (123) 有關分散式資料庫系統的描述，何者正確 ? ①資料可以依資料的性質與資料的種類而分散到不同的地方，如總公司、分公司，這樣可以減少資料的傳輸處理的時間與風險②允許資料共享 (Data sharing) 並保有各自的控制性，能互通共享資料庫內的資料，執行不同的需求③改善效能 (Performance) ，各資料處理中心可同時處理不同的資料庫的資料④各資料庫間的管理系統必須是相同版本的資料庫管理系統。
179. (234) DBMS 是資料庫系統的核心，為了滿足多種需求，一般 DBMS 會提供多種基本功能，何者較為常見 ? ①資料壓縮 (Compact Data) ②建立各類物件的 DDL 語法③定義綱要 (Schema) ④資料查詢 (Query) 或異動 (新增、刪除、修改)。
180. (123) 為增加資料庫執行效能，何者正確 ? ①選定並建立合適的索引 (Index) ②適度調整資料庫的綱目 (Schema) ③建議並改寫壞的 SQL 指令 (Bad SQL) ④將資料庫主機的記憶體加到最大。
181. (124) 資料庫應用系統開發過程中，何者屬於資料庫系統需求定義階段所需完成的工作項目 ? ①確定作業範圍②查訪現況與課題分析③設計 SQL 查詢句④定義資料庫的資料與功能需求。
182. (123) 資料庫應用系統開發的過程中，何者屬於可行性分析階段所需考慮的項目 ? ①市場上可以提供技術支援的廠商②確定整個專案的成本③確定作業範圍④定義資料庫的資料表與功能需求。
183. (13) 對於關聯正規化 (Normalize) 的敘述，何者正確 ? ①正規化的目的之一是消除「更新時的異常現象 (Update Anomalies) 」②為了符合「正規化型式」的條件，會將關聯切割成數個失真 (Lossy) 的關聯③越嚴格的「正規化型式」，查詢時便要花越多的時間來做合併 (Join) ④正規化的步驟：是將關聯從滿足第 n+1 正規化型式 Normalize 成第 n 正規化型式，反覆執行，直到所有異常現象消失為止。
184. (124) 何者是關聯式資料庫的特點 ? ①在邏輯上，資料是以表格方式呈現，實際儲存在磁碟上時卻可能是以循序檔案，磁碟索引結構②以二維的資料表 (Table) 概念為基礎來模型化資料彼此間的關聯③表格中的 Field Value 可以是一個集合④在資料庫管理系統看到的資料除了資料值本身外，還包含描述資料的定義，稱為綱要 (Schema)。
185. (124) 關於以 SOAP 為基礎所建構的 Web 服務，何者正確 ? ①SOAP 因為使用 HTTP 通訊協定，在使用時要考慮安全性的問題②SOAP 是一個與平台無關的協定③SOAP 支援特定幾種程式語言(ASP、PHP、Java)，不算是語言獨立的協定④SOAP 也算是一種 Remote Procedure Call(RPC)的實作。
186. (1234) 良好的 XML 文件(well-formed XML document)的敘述，何者正確 ? ①文件需包含一個或多個元素(element)②根元素不出現在其他任何元素的內容(content)中③非根元素若起始標籤在另一個元素內容中，則結束標籤亦要在該元素內容中④被包含的元素稱為子元素，包住子元素的元素稱為父元素。
187. (12) 為了解決 HTTP 通訊協定無法保留狀態(stateless)的特質，那些方法可以協助進行狀態的保留(state)與管理(management) ? ①cookie②session③TCP④encoding。
188. (24) 關於表單中之隱藏控制項(hidden)的敘述，何者正確 ? ①傳遞時會以 DES 加密，以達到資訊隱藏的目的②其控制項不會以視覺的方式出現於螢幕上③專門用來傳輸密碼④程式設計者可以自由的用來傳遞網頁與網頁間的狀態。
189. (234) 色彩配色有分加色及減色混合，色料的三原色為那些 ? ①藍②洋紅③黃④青。
190. (134) 那些屬於色彩三屬性 ? ①色相②對比③明度④彩度。
191. (123) 那些色彩具有彩度 ? ①紅色②綠色③藍色④黑色。

192. (123) 有關 GIF 格式的圖檔那些敘述正確？①可呈現黑白色圖檔②可呈現 16 色圖檔③可呈現 256 色圖檔④可呈現全彩色圖檔。
193. (234) 設計美學中，設計構成要素個別存在時，那些具有伸長的特性？①點②線③面④體。
194. (123) 設計美學中，何者的外型具對稱性構圖？①飛機②蝴蝶③老鷹④雲。
195. (124) 設計美學中，何者的外型具放射性構圖？①菊花②輪胎③黃色小鴨④玫瑰花。
196. (124) 設計美學中，何者屬於基礎造形考量的基本要素？①形態②機能③利益④美感。
197. (134) 何種影像儲存格式包含透明度？①GIF②JPEG③TIFF④PNG。
198. (123) 有關網頁文件 DOM 模型的敘述，那些正確？①是 Document Object Model 的簡稱②一個具有結構化的網頁文件內容可以用 DOM 樹來表示③使用程式可以存取 DOM 樹的節點內容④DOM 樹的節點內容能修改，但不能修改其樹的節點結構。
199. (23) 關於 HTML DOM 模型之敘述那些正確？①屬於網頁設計進階技術，只有少部分瀏覽器有支援②可動態更改網頁的內容③運用 JavaScript 不但能修改 HTML DOM 樹的節點內容，也能修改其樹的節點結構④支援 HTML 文件的元素，但元素間無繼承關係。
200. (124) HTML DOM 模型介面包含那些元素物件(Element Object)？①HTMLFormElement②HTMLTableElement③HTMLRowElement④HTMLIFrameElement。
201. (123) HTML Tag 對應到 HTML DOM 模型元素的關係，那些正確？①H2 對應到 HTMLHeadingElement②IMG 對應到 HTMLImageElement③TD 對應到 HTMLTableCellElement④IFRAME 對應到 HTMLFrameElement。
202. (124) 在 HTML DOM 模型中的 HTMLBodyElement 物件，其屬性(properties)的說明那些正確？①link 的屬性為指定預設未拜訪過連結的顏色②aLink 屬性為指定正在觸發動作中的連結顏色③textColor 的屬性為指定文件中文字的顏色④vLink 屬性為指定已拜訪過連結的顏色。
203. (124) 在 HTML DOM 模型中的 HTMLSelectElement 物件，關於其屬性(properties)的說明那些正確？①length 屬性是下拉式選項中的個數②multiple 屬性是指定是否可多選③size 屬性是指在多選時，下拉式選項中被選上的數量④selectedIndex 屬性是指下拉式選項中被選上的編號。
204. (24) 無障礙網頁版面設計原則何者正確？①多使用圖像、圖表、動畫等視覺內容②闡明自然語言的使用③不需建立編排良好的表格④確保網頁能在新科技下良好地呈現。
205. (1234) 何者是無障礙網頁開發規範之設計原則？①設計裝置獨立網頁②提供清楚的瀏覽網站機制③確保簡單清楚的網頁內容④對於聽覺及視覺的內容要提供相等的替代文字內容。
206. (124) 何者不是無障礙網頁設計原則？①不需具有清楚和一致的瀏覽機制②不使用過渡的解決方案③使用國際與國內官方訂定的技術和規範④不提供內容導引資訊。
207. (234) 何者是無障礙網頁設計原則？①不提供內容導引資訊②不要單獨靠色彩來提供特殊資訊③確保簡單清楚的網頁內容④設計裝置獨立網頁。
208. (1234) 何者屬於 ISO 的 OSI 模型中網路七層架構？①實體層 Physical Layer②資料連接層 Data-Link Layer③網路層 Network Layer④傳送層 Transport Layer。
209. (123) 何者屬於 TCP/IP 的網路架構？①網路存取層 Network Access Layer②網際層 Internet Layer③應用層 Application Layer④實體層 Physical Layer。
210. (123) 何者是 OSI 模型中網路實體層 Physical Layer 所定義的網路標準？①網路線②各種無線連線方式③各種設備規範④應用程式之對談。
211. (14) 何者是 OSI 模型中網路實體層 Physical Layer 所定義的網路標準？①傳輸訊號的電壓②檔案的讀取③檔案的複製④各種接頭的規格。
212. (12) 何者是 OSI 模型中傳送層 Transport Layer 所定義的網路標準？①技術的封包格式②資料封包的傳送③檔案的讀取④各種無線連線方式。
213. (12) 何者是 OSI 模型中傳送層 Transport Layer 所定義的網路標準？①流程的控制②傳輸過程的偵測檢查③檔案的開啟④檔案的關閉。
214. (12) 何者是 OSI 模型中表現層 Presentation Layer 所定義的網路標準？①網路服務(或程式)之間資料格式的轉換②資料的加解密③檔案的開啟④檔案的關閉。

215. (12) 何者是 OSI 模型中表現層 Presentation Layer 所定義的網路標準？①電腦之間的連線建立②電腦之間的連線終止③電腦之間的連線維持④確定網路服務建立連線的確認。
216. (134) 那些是網頁檔之副檔名？①.htm②.xml③.aspx④.jsp。
217. (1234) 那些技術用於輔助製作動態網頁？①ASP②PHP③CGI④JSP。
218. (13) 關於 HTML 網頁檔案的敘述何者正確？①副檔名可為.htm 或.html②須使用專用軟體來編輯，無法使用記事本編輯③內容為一連串標籤(Tag)的組合④網頁檔案須先放在網站伺服器(Web Server)上才能檢視它的內容。
219. (123) 機關首頁之搜尋功能設計，那些是正確之概念？①顯而易見②易於操作③欄位夠寬④搜尋功能的預設範圍應含蓋整個全球網際網站。
220. (124) 關於網頁之圖像與動畫使用，那些是正確之概念？①可採用圖像來加強內說明②將 Logo 置於顯著位置③強制瀏覽者觀看動畫④避免過度使用浮水印式的圖像。
221. (12) JavaScript 之敘述那些正確？①不允許讀取硬碟中的資料，故程式安全性高②多數瀏覽器皆支援 JavaScript，故符合跨平台的支援③程式編譯後與 HTML 程式緊密結合④各種特效皆須經伺服器來操作，故反應迅速且直接。
222. (124) 對於 JSP(Java Server Page)之敘述那些較適當？①以 Servlet 技術為基礎，所開發的範本系統②屬於 Java 2 Enterprise Edition (J2EE)的一部分③每次執行 JSP 網頁時，該 JSP Container 均把 JSP 網頁轉譯為 Servlet 再加以執行④以 Java 技術為主所開發的動態網頁。
223. (14) 在 Windows 作業環境下，一般軟體安裝程式都使用什麼名稱？①setup②uninstall③system④install。
224. (124) 何類的作業系統不適合在 UEFI 環境下來安裝？①DOS②Windows XP③Windows 8④Fedora core 8。
225. (123) 何者為使用資料庫的優點？①減少資料的重複性②強化資料的保密性及安全性③減少儲存資料的空間④不需專人管理及維護資料庫。
226. (134) 何者為資料庫中實體-關係的主要構成元素？①實體②模型③屬性④關係。
227. (124) 何者是資料庫主鍵的特性？①欄位中的每一個值都具有唯一性②在意義上要有代表性③一個主鍵最多包含 20 個欄位④具有一般索引的功能。
228. (234) 關於資料傳輸之敘述何者不正確？①資料傳輸速率可用鮑率(Baud rate)來衡量②鮑率為 1 表示每秒傳送 1Byte③T1 的傳輸速度為每秒 65KB④非同步傳輸較同步傳輸適合用於傳送大量連續資料。
229. (134) 何種協定無支援壓縮功能？①SLIP②PPP③PPTP④PNP。
230. (123) 關於網路主幹傳輸媒體 Trunk Carrier 傳輸速率之敘述何者正確？①T1 為 1.544 Mbps②T2 為 6.312 Mbps③T3 為 44.736Mbps④T4 為 89.472 Mbps。
231. (134) 關於網路主幹傳輸媒體 Trunk Carrier 傳輸通道數量之敘述何者正確？①T1 為 24②T2 為 48③T3 為 672④T4 為 4032。
232. (123) 關於網路主幹傳輸媒體 European Carrier 傳輸速率之敘述何者正確？①E1 為 2.048Mbps②E2 為 8.448Mbps③E3 為 34.368Mbps④E4 為 565.148Mbps。
233. (134) 關於網路主幹傳輸媒體 European Carrier 傳輸通道數量之敘述何者正確？①E1 為 32②E2 為 64③E3 為 512④E5 為 8192。
234. (234) 關於同步光纖網路傳輸媒體 Synchronous Optical Network 傳輸速率之敘述何者正確？①OC-12 為 933.12Mbps②OC-24 為 1244.16Mbps③OC-36 為 1866.24Mbps④OC-48 為 2488.32Mbps。
235. (123) 何者為 ATM(Asynchronous Transfer Mode)網路之特性？①每個連線擁有專屬頻寬②提供多樣化的傳輸速率③省略錯誤檢查和流量控制之工作④封包長度非常有彈性。
236. (123) 何者為 ATM(Asynchronous Transfer Mode)網路所提供的傳輸速率？①155 Mbps②622 Mbps③2.4 Gbps④4.3 Gbps。
237. (123) 何者為 OSI 網路七層通訊協定(Communication Protocol)第二層所提供之功能？①資料包裝與拆裝 (Encapsulation/ Decapsulation)②資料分段與組合(Segmentation/Reassembly)③資料流量控制(Flow Control)④資料繞送(Routing)。
238. (124) 關於網路傳輸協定之敘述何者正確？①TCP 是可靠性(Reliable)傳輸協定②UDP 是非可靠性(Unreliable)傳輸協定③IP 是可靠性(Reliable)傳輸協定④ATM 是連線導向(Connection-Oriented)傳輸協定。

239. (124) 關於群播(Multicast)之敘述何者正確？①群播適用於視訊會議(Video Conference)系統②屬於同一群體的所有成員(Members)都使用同一個群播網路地址(Multicast IP)③某一使用者加入(Join)或離開(Leave)某一群體(Group)時，必須先徵求伺服器(Server)的同意，才可以加入或離開④群播是將資料同時間一次送給一群(Group)的使用者。
240. (24) 關於通訊協定之敘述何者正確？①TCP/IP 級由美國國防部所研發，共分為實體層、資料連結層、網路層、傳輸層及應用層等五層②NetBIOS 是由 IBM 公司所發展的 PC 網路協定③IPX/SPX 是由 Novell 公司為 PC 商用網路所設計發展的 Novell NetWare，是目前最被普遍使用的區域網路軟體④Apple Talk 是由 Apple 公司為了 Mac 所設計發展出的第一套「即插即用」的網路架構。
241. (124) 何者為死結(Deadlock)發生的必要條件？①Mutual Exclusion Condition②Wait for Condition③Preemption Condition④Circular Wait Condition。
242. (124) Linux 作業環境中，何者可提供文字之編輯？①vi②vim③edit④joe。
243. (123) Linux 作業環境中，何者可作為關機之指令？①halt②poweroff③shutdown④init 3。
244. (134) 何者是 Linux 發行的版本(Distribution)？①Fedora②SUSI③Ubuntu④Debian。

17300 網頁設計 乙級 工作項目 02：應用軟體安裝及使用

1. (1) 關聯式資料庫進行「第二正規化型式」(Second Normal Form, 2NF)可以消除何種現象？①非候選鍵(Non-Candidate Key)的屬性，僅讓函數相依(Functional Dependent)於主鍵(Primary Key)的一部分②非候選鍵的屬性，函數相依於別的非候選鍵屬性③複合候選鍵的部分屬性，僅讓函數相依於另一個候選鍵的一部分④屬性值不是單一值(Atomic)。
2. (1) SQL 語法『SELECT COUNT(*) FROM Books』之意義為何？①資料表 Books 的記錄筆數②資料表 Books 的欄位數③資料表 Books 的資料平均值④資料表 Books 的資料總和。
3. (2) 欲對資料庫刪除資料表 Books，其 SQL 語法為何？①REMOVE TABLE Books②DROP TABLE Books③DELETE TABLE Books④ALTER TABLE Books。
4. (2) SQL 語法包含：(A)SELECT、(B)GROUP BY、(C)WHERE、(D)HAVING、(E)ORDER BY、(F)FROM 等子句之正確順序為何？①AFCEBD②AFCBDE③AFDEBC④AFECBD。
5. (3) 欲對資料庫刪除資料表 Books 中所有資料列，其 SQL 語法為何？①REMOVE FROM Books②DROP FROM Books③DELETE FROM Books④ALTER FROM Books。
6. (4) SQL 語法 UPDATE 之正確寫法為何？①UPDATE bookname FROM Books WHERE id = 2 SET bookname ='哈利波特'②UPDATE FROM Books WHERE id = 2 SET bookname = '哈利波特'③UPDATE Books WHERE id = 2 SET bookname = '哈利波特'④UPDATE Books SET bookname = '哈利波特' WHERE id = 2。
7. (3) 欲使用 SQL 語法『INSERT INTO TABLE Emp(Emp_no) VALUES (NULL)』將資料插入資料表 Emp 時發生錯誤，何者不是發生錯誤的原因？①Emp_no 欄位是主要鍵值(Primary Key)或主要鍵值之一②Emp_no 是 NOT NULL 欄位③Emp_no 是 DEFAULT 欄位④資料表 Emp 裡面無 Emp_no 欄位。
8. (3) 某企業(Emp)有數十個部門(Dept_name)，每個部門有數百人，吳總經理欲知道：「除了部門主管(Is_dept_manager)之外，平均薪資(Salary)在 50,000 元(含)以上的部門有那些？」，最能符合上述要求之 SQL 語法為何？①SELECT Dept_name, AVG(Salary) FROM Emp WHERE Is_dept_manager=TRUE AND SUM (Salary)>=50000 GROUP BY Dept_name②SELECT Dept_name, AVG(Salary) FROM Emp WHERE Is_dept_manager=TRUE GROUP BY Dept_name HAVING AVG(Salary)>=50000③SELECT Dept_name, AVG(Salary) FROM Emp WHERE Is_dept_manager=FALSE GROUP BY Dept_name HAVING AVG(Salary)>=50000④SELECT Dept_name, AVG(Salary) FROM EM P WHERE Is_dept_manager=FALSE AND AVG(Salary)>=50000。
9. (1) 資料表 Emp 之欄位屬性定義：Empid INTEGER、Name CHAR(20)、Deptno INTEGER、Sal INTEGER；欲表列「部門代號 20 及 50 的員工平均薪資(Sal)在 22,000 元(含)以上」之部門代號(Deptno)，最能符合要求之 SQL 語法為何？①SELECT Deptno, AVG(Sal) FROM Emp WHERE Deptno IN (20,50) GROUP BY Deptno HAVING AVG(Sal)>=22000②SELECT Deptno, AVG(Sal) FROM Emp GROUP BY Deptno HAVING AVG(Sal)>=22000 AND D

- eptno IN (20,50)③SELECT Deptno, AVG(Sal) FROM Emp WHERE Deptno IN (20,50) AND AVG(Sal)>=22000 GROUP BY Deptno④SELECT Deptno, AVG(Sal) FROM Emp WHERE Deptno IN (20,50) GROUP BY AVG(Sal) HAVING AVG(Sal)>=22000。
10. (3) 資料表 Staff 之欄位屬性定義：Id INTEGER、Name CHAR(20)、Dept INTEGER、Job CHAR(20)、Years INTEGER、Salary DECIMAL(10, 2)、Comm DECIMAL(10,2)；欲表列「至少有一個員工的酬金(Comm)在 5,000 元以上」之部門編號及員工總數，最能符合要求之 SQL 語法為何？①SELECT Dept, COUNT(*) FROM Staff GROUP BY Dept HAVING Comm>5000②SELECT Dept, COUNT(*) FROM Staff WHERE Comm>5000 GROUP BY Dept, Comm③SELECT Dept, COUNT(*) FROM Staff GROUP BY Dept HAVING MAX(Comm)>5000④SELECT Dept, Comm, COUNT(id) FROM Staff WHERE Comm>5000 GROUP BY Dept, Comm。
11. (3) 可以免費使用的資料庫管理系統為何？①Microsoft Access②SQL Server③MySQL④DB2。
12. (4) 有關 MySQL 的敘述何者錯誤？①可以在許多平台上執行，包括 Linux 及 Windows②簡單易學、彈性大、執行速度快是 MySQL 的優點③使用者可以隨時檢查 MySQL 原始檔及修正錯誤④MySQL 只能在預設的 DOS 模式下使用。
13. (4) 不能執行 MySQL 的作業平台為何？①Windows②Unix③Linux④Google。
14. (3) MySQL 預設最高管理者(Super User)帳號為何？①localhost②Administrator③root④空白。
15. (1) MySQL 語法「SELECT GREATEST(34.0, 3.0, 5.0, 767.0);」，其執行結果為何？①767.0②34.0③5.0④3.0。
16. (1) MySQL 語法「SELECT ISNULL(1+1);」，其執行結果為何？①0②1③2④3。
17. (4) 若 MySQL 要啟動遞增備份(Incremental Backup)，需在主程式執行時加上-log-bin 選項，並啟動何種功能方可執行遞增備份？①Program logging②Database logging③Text logging④Binary logging。
18. (2) MySQL 語法「SELECT * INTO inst_X ‘file_A’ FROM table_B;」可將 table_B 備份到 file_A，則語法中「inst_X」為何？①INFILE②OUTFILE③REPLACE④IGNORE。
19. (1) MySQL 語法「LOAD DATA inst_X1 ‘file_A’ inst_X2 INTO TABLE table_B;」可從 file_A 回復 table_B 且覆蓋重複的部分，則語法中「inst_X1」及「inst_X2」分別為何？①INFILE、REPLACE②INFILE、IGNORE③OUTFILE、REPLACE④OUTFILE、IGNORE。
20. (3) MySQL 語法中某些字串中的字元(如：單引號、雙引號)有特殊含意，需另加跳脫符號來表示，則 MySQL 的跳脫符號為何？①_②/③\④|。
21. (4) MySQL 語法「SELECT COALESCE(NULL, 3, NULL, 1);」，其執行結果為何？①NULL②1③2④3。
22. (2) 在 Windows 作業環境中，MySQL 預設的組態檔為何？①my.cnf②my.ini③config.inc④web.config。
23. (1) 在 Unix 作業環境中，MySQL 預設的組態檔為何？①my.cnf②my.ini③config.inc④web.config。
24. (3) 若要指定 MySQL 組態檔的路徑及檔名，其參數為何？①config-file②setting-file③defaults-file④install-file。
25. (4) 若要設定 MySQL 的埠號，其參數為何？①basedir②datadir③default-character-set④port。
26. (1) 若要設定 MySQL 的主目錄，其參數為何？①basedir②maindir③defaultdir④rootdir。
27. (4) MySQL 語法中要刪除檢視表，其指令為何？①ERASE VIEW②DELETE VIEW③CANCEL VIEW④DROP VIEW。
28. (2) MySQL 6 預設的儲存引擎為何？①MyISAM②InnoDB③Memory④Merge。
29. (2) 建立 MySQL 資料表的語法「CREATE TABLE t (i INT) para_X=MYISAM;」用以指定儲存引擎，則語法中「para_X」為何？①STORAGE②ENGINE③ORDER④WHERE。
30. (2) 常被用於交易處理(Transaction Processing)，並支援 ACID 交易特性及外部索引鍵的 MySQL 儲存引擎為何？①MyISAM②InnoDB③Memory④Merge。
31. (1) MySQL 語法中，支援資料新增、刪除、修改及查詢功能的語言為何？①DML②DCL③DSL④DDL。
32. (3) 結構化查詢語言(Structure Query Language)共區分為三大類，不包括那一類？①DML②DCL③DSL④DDL。
33. (4) 有關 PHP 的敘述何者有誤？①提供伺服器端(Server-Side)描述方式的操作模式②提供命令列的操作模式，故可在作業系統下直接執行③提供使用者端的應用程式，故可設計 GUI 的應用程式④提供操作模式屬於輸入模式。
34. (2) 有關 PHP 的敘述何者有誤？①在 Apache、MS IIS 等 Web 伺服器執行的 Script②只能在 Linux 或 Unix 作業系

- 統上執行，無法於 Windows 或 Mac OS 上執行③支援動態資料庫網頁④具有免費、穩定、快速、跨平台、物件導向等優點。
35. (3) PHP 網頁中要顯示字串「Hello, world!」，何者有誤？①echo('Hello, world!');②echo 'Hello, world!';③print("Hello, world!");④print "Hello, world!"；。
36. (3) 何者不是 PHP 的保留字？①const②for③my④break。
37. (2) phpMyAdmin 的功用為何？①資料庫系統②MySQL 資料庫的管理軟體③用來撰寫 PHP 程式的軟體④管理 PHP 權限的軟體。
38. (4) 在 Windows 系統中點選「開始功能表->程式集->Appserv->Control Server By Service->Apache Restart」時，其意義為何？①停止 Apache Server②啟動 Apache Server③暫停 Apache Server④重新啟動 Apache Server。
39. (2) 在 Windows 系統中點選「開始功能表->程式集->Appserv->Control Server By Service->Apache Start」時，其意義為何？①停止 Apache Server②啟動 Apache Server③暫停 Apache Server④重新啟動 Apache Server。
40. (3) PHP 對兩個布林運算式進行 OR 運算，其運算子為何？①&&②!③||④^。
41. (1) PHP 運算子中，優先順序最高為何？①++②&&③>>④+。
42. (1) 何者非 PHP 迴圈控制指令？①loop②while③do while④for。
43. (4) 建立 PHP 函數的關鍵字為何？①func②sub③define④function。
44. (1) PHP 中直接輸出一個圖檔到網頁，其所傳送的 Header 何者正確？①header("Content-type:image/png");②header("Meta http-equiv='html/png'");③header("image-type:html/image");④header("Http-content(png/bin")。
45. (4) 用來製作縮圖的 PHP 影像處理函式為何？①imagefill()②imagecreatefrompng()③imagecharup()④imagecopyresized()。
46. (1) 避免 MySQL 查詢時出現中文字亂碼問題，所使用的 PHP 指令為何？①mysql_query("SET NAMES'BIG5'");②mysql_codec("BIG5");③mysql_set_var("CharacterSet", "BIG5")④mysql_query("SET CHARACTER BIG5");。
47. (2) MySQL 發生錯誤時，取回錯誤代碼的 PHP 函數為何？①mysql_error()②mysql_errno()③mysql_get_error()④mysql_report()。
48. (2) 取得資料表記錄數的 PHP 函數為何？①mysql_fetch_rows()②mysql_num_rows()③mysql_fetch_fields()④mysql_num_fields()。
49. (4) 移動索引指標工作的 PHP 函數為何？①mysql_query()②mysql_result()③mysql_fetch_row()④mysql_data_seek()。
50. (2) 關閉資料庫連結的 PHP 函數為何？①mysql_connect()②mysql_close()③mysql_query()④mysql_select_db()。
51. (1) 與 MySQL 建立資料庫連結的 PHP 函數為何？①mysql_connect()②mysql_close()③mysql_query()④mysql_select_db()。
52. (2) 刪除檔案的 PHP 處理函數為何？①file_remove②unlink③del_exists④rm。
53. (4) 傳送附檔郵件資料使用的 PHP 編碼函數為何？①mail()②md5()③chuck_split()④base64_encode()。
54. (3) 取得目前工作資料夾的 PHP 函數為何？①mrdor()②cd()③getcwd()④chdir()。
55. (1) PHP 程式中 fopen()函數開啟唯讀檔案模式的參數為何？①r②a③w④b。
56. (2) PHP 程式中 fopen()函數開啟在檔尾新增資料檔案模式的參數為何？①r②a③w④b。
57. (3) 取得 Session 資料變數的 PHP 指令為何？①\$GLOBALS②\$_SERVER③\$_SESSION④\$_COOKIE。
58. (1) 在 PHP 程式中新增 Cookie 資料內容時，expire 參數的單位為何？①sec(秒)②min(分)③msec(毫秒)④day(天)。
59. (2) PHP 新增 Cookie 時使用的內建函數為何？①getcookie()②setcookie()③addcookie()④creatcookie()。
60. (4) PHP 程式中，除了\$_COOKIE 外，還可存取 Cookie 內容資料者為何？①\$_SESSION②\$_COOKIE③\$GETCOOKIE④\$HTTP_COOKIE_VARS[]。
61. (1) Cookie 變數的儲放位置為何？①Client Side②Server Side③ISP④Proxy。
62. (1) 色彩的三屬性是依據光波何種特性來區別色相？①波長之長短②反射率之高低③振幅之高低差④折射率之高低。
63. (2) 色彩的三屬性中，何者是依據光波反射率之高低區別色彩？①色相②明度③彩度④色系。
64. (3) 色彩的三屬性中，何者是依據光波本身振幅之高低差區別色彩？①色相②明度③彩度④色系。

65. (1) 色彩學中常用的專有名詞 Hue 所指為何？①色相②明度③彩度④色調。
66. (3) 色彩學中常用的專有名詞 Chroma 所指為何？①色相②明度③彩度④色立體。
67. (2) 色彩學中常用的專有名詞 Value 所指為何？①彩度②明度③色相④色立體。
68. (3) 運用 RGB 色光調色時，紅色加藍色結果為何？①綠色②咖啡色③洋紅色④黃色。
69. (3) RGB 色光中藍色的補色為何？①青色②洋紅色③黃色④橙色。
70. (1) RGB 色光中紅色的補色為何？①青色②洋紅色③黃色④橙色。
71. (2) 色彩調色時，依純白及純黑兩色不同比例配出不同程度的灰階顏色，此種配色方式依據的屬性為何？①色相②明度③彩度④對比。
72. (2) 運用前進色與後退色之配色技巧，使版面產生立體感，那一個敘述較不恰當？①明度高的色彩較有前進感②寒色色彩較有前進感③紅色色系較有前進感④在黑色背景中，黃色與青色並列時，黃色會感覺較前面。
73. (2) 影像處理軟體中，要提高黑白圖片的對比，需調整圖片之何種數值？①亮度②反差③彩度④色相。
74. (3) 影像處理軟體中，影像圖檔的色彩表示有 RGB 及 CMYK 色系，其中 CMYK 的「C」表示為何？①黑色②黃色③青色④洋紅色。
75. (4) 影像處理軟體中，影像圖檔的色彩表示有 RGB 及 CMYK 色系，其中 CMYK 的「M」表示為何？①黑色②黃色③青色④洋紅色。
76. (2) 兩個相同的禮盒，分別用鮮黃色及暗綠色包裝紙包裝，感覺上用鮮黃色紙包裝的禮盒較輕，其主要是因為色彩的那一個屬性不同所呈現的結果？①彩度②明度③色相④濃度。
77. (2) 影響色彩輕重感覺最主要的屬性為何？①色相②明度③彩度④濃度。
78. (3) 影像處理軟體中，運用色彩選擇工具取得 RGB 值為(128,128,128)，其顯示的顏色為何？①淡藍色②淡黃色③灰色④淡紅色。
79. (2) 搭配明視度最高之色彩為何？①綠底黃字②黑底黃字③紅底橙字④黃底白字。
80. (1) 明度最高之純色為何？①黃色②橙色③紅色④藍色。
81. (4) 明度最低之純色為何？①黃色②橙色③紅色④藍色。
82. (2) 會讓人有輕快感覺之色彩為何？①棗紅色②明黃色③墨綠色④藏青色。
83. (3) 會讓人有較沉重感覺之色彩為何？①天藍色②翠綠色③藏青色④粉紅色。
84. (2) 平面上兩條粗細不同、長度相等的線，其視覺效果為何？①粗線感覺較長②細線感覺較長③一樣長④不一定。
85. (1) 平面上有兩個相等的圓，分別被大小不同的圓包圍時，其大圓內的圓視覺效果為何？①較小②較大③一樣④變形。
86. (1) 設計美學中，何者不是線的特質？①體積②粗細③方向④角度。
87. (2) 設計美學中，自由曲線在視覺上通常具有何種感覺？①工整②活潑③單調④刻板。
88. (3) 設計美學中，斜角方向的線較會引起何種心理效果？①權威②靜寂③動態④呆板。
89. (4) 設計原理中，點置於何處最穩定且具有放射的力量？①上方②下方③左方④中央。
90. (4) 設計美學中，「萬綠叢中一點紅」及「鶴立雞群」是何種表現？①比例②調合③平衡④對比。
91. (4) 在美的形式原理中，對稱不具何種特性？①上下②旋轉③放射④律動。
92. (2) CSS 語法定義新的 class 樣式名稱，其前面須加上何種符號？①&②.③ ? ④#。
93. (3) CSS 語法「mycss: hover{color: #0000FF;}」表示該超連結文字做何種操作會讓超連結文字變成藍色？①滑鼠左鍵按下且未放開時②滑鼠游標離開時③滑鼠游標移到該連結上④滑鼠游標點選連結後。
94. (1) 何種 CSS 語法可設定字體顏色的屬性？①color②text-color③font-color④foreground-color。
95. (2) CSS 屬性何者可設定英文字首為大寫？①text-indent: capitalize;②text-transform: capitalize;③text-decoration: capitalize;④CSS 無法做到。
96. (1) CSS 區塊模型(Box Model)是用來描述一個方型元素的結構，何種屬性不包含在區塊模型中？①size②margin③padding④border。
97. (4) 何者不是 HTML 4.0 文件內加入 CSS 的方法？①Embedded Style Sheet②Imported Style Sheet③Linked Style Sheet

- t④Browser's Own Style Sheet。
98. (1) HTML 4.0 文件內加入 CSS，何種樣式被套用的順序最優先？①Inline Style②Embedded Style Sheet③Linked Style Sheet④Imported Style Sheet。
99. (3) 關於 CSS 之敘述何者正確？①Embedded Style Sheet 是將 CSS 程式碼與 HTML 程式碼合併寫在一起②Inline Style 是將 CSS 程式碼寫在<head>...</head>標籤內③Linked Style Sheet 是透過<link>標籤告知瀏覽器去載入一個外部連結的樣式檔④Imported Style Sheet 是當 HTML 文件內的標籤需要格式設定時，瀏覽器才會向所指定的樣式檔載入樣式。
100. (2) 何種 CSS 語法可使網頁捲動時，背景圖案會跟著移動？①{background-attachment: move;}②{background-attachment: scroll;}③{background-image: scroll;}④{background-repeat: repeat;}。
101. (3) 何種 CSS 語法屬性可設定樣式表之內容與邊框的留白範圍？①margin②border③padding④blank。
102. (2) 何種 CSS 語法屬性可設定樣式表的邊界？①border②margin③padding④form。
103. (4) 一數位影像檔，影像尺寸 6 x 4 英吋，解析度為 150ppi，則其像素矩陣為多少像素？①6x4②24x150③640x480④900x600。
104. (1) Photoshop 中使用矩形或圓形選取工具劃出選取區域時，搭配鍵盤中的那一個按鍵可畫出[正方形]或[正圓形]的選取區域？①Shift②Alt③Space④Ctrl。
105. (4) Photoshop 中使用那一種工具能自動消除照片中的紅眼狀況？①修復筆刷工具②汙點修復筆刷工具③濾鏡工具④紅眼工具。
106. (2) Photoshop 中欲將一個原先用於印刷用途的影像檔案(規格：影像尺寸 3 x 3 英吋，解析度 350ppi)，在尺寸不變的條件下，改為網頁展示用，何種的操作較適當？①將解析度改為 72ppi 時，且影像不重新取樣②將解析度改為 72ppi 時，且影像重新取樣③將解析度改為 350ppi 時，且影像重新取樣④將解析度改為 350ppi 時，且影像不重新取樣。
107. (2) Photoshop 文字排版的相關名詞中，關於「均線(Mean Line)」的敘述何者較適當？①介於基線(Base Line)與下降線(Descender Line)之間②代表小寫字母高度的線③安放所有字元的基準線④代表大寫字母高度的線。
108. (4) Photoshop 中使用何種濾鏡，能使數位照片產生具有速度感的效果？①靜態模糊②邊緣模糊③鏡頭模糊④動態模糊。
109. (3) 調整 Photoshop 「色階」面板中的影像色階時，若要調整為最亮的階調應該選擇下列何者數值？①0②10③255④256。
110. (4) Photoshop 預設環境中數位影像的變形操作時，若要執行旋轉動作，進行操作時按著 shift 鍵，每次旋轉增量(Step)為多少度？①90②45③30④15。
111. (2) Photoshop 中針對所選取的影像區域操作傾斜變形效果，使用滑鼠拖拉邊界方框中間的控制點時，需按住那個鍵盤按鍵方可進行水平或垂直傾斜變形？①Alt②Shift③Ctrl④Tab。
112. (4) Photoshop 關於濾鏡功能之敘述何者較適當？①濾鏡不可多重套用②所有濾鏡皆能用在 CMYK 色彩模式的檔案中③所有濾鏡皆能用在[點陣圖]或[索引色]的色彩模式檔案中④LAB 色彩模式(8 或 16 位元/色板)的檔案中只支援部分濾鏡。
113. (3) Photoshop 用來編輯網頁用的圖片，何種條件(影像解析度、色彩模式、檔案格式)的組合最適合？①350ppi、CMYK、EPS②72ppi、RGB、EPS③72ppi、RGB、JPEG④350ppi、CMYK、JPEG。
114. (1) Photoshop 中欲將圖片的色彩模式由[RGB]轉換成[雙色調]的步驟何者較為適當？①先轉成[灰階]，再轉成[雙色調]②直接將[RGB]轉成[雙色調]③先轉成[LAB]，再轉成[雙色調]④先轉成[CMYK]，再轉成[雙色調]。
115. (3) Photoshop 中一個 8 位元的灰階檔案，最多可以包含多少色階？①8②252③256④65536。
116. (3) Photoshop 中何者為最常使用在印刷用途的色彩模式？①RGB②LAB③CMYK④索引色。
117. (3) Photoshop 中何者不是進行 Color Correction(色彩修正與調整)時所用的術語？①Saturation②Chroma③Alignment④Tone。
118. (4) Photoshop 中製作一個包含去背的透明背景及陰影效果的網頁圖片，且要保留 Alpha 透明度，應該選擇何種檔案儲存格式？①GIF②JPEG③PNG-8④PNG-24。
119. (3) Photoshop 預設環境中使用圖層遮色片，其遮色片內使用黑色與白色各代表何種意義？①黑色顯示影像，白

- 色隱藏影像②黑色羽化影像，白色反白顯示影像③黑色隱藏影像，白色顯示影像④黑色反轉影像，白色顯示影像。
120. (1) Photoshop 製作使用於網頁上包含簡單線條的圖案且具有交錯式效果的圖檔，儲存何種影像格式較適當？① GIF②PDF③TIFF④JPEG。
121. (2) 「網頁安全色」在 Internet Explorer 能正常顯示的顏色，其顏色數為多少？①108②216③256④512。
122. (3) PHP 用何種符號加上變數名稱來表示變數？①#②&③\$④%。
123. (2) PHP 用何種保留字來宣告常數？①set②define③var④array。
124. (4) 要宣告一個物件前，PHP 用那個關鍵字來定義該物件的類別？①set②define③use④class。
125. (1) PHP 使用何種函數可將變數的資料型態轉換成整數？①intval②floatval③doubleval④strval。
126. (2) PHP 使用何種函數可將變數的資料型態轉換成浮點數？①intval②floatval③conval④strval。
127. (2) PHP 使用何種語法來輸出字串在網頁上？①type②print③string④show。
128. (1) 若要顯示 2 進位的整數，可使用 PHP 的那個格式字元？①%b②%c③%d④%u。
129. (2) 若要顯示字元，可使用 PHP 的那個格式字元？①%b②%c③%d④%u。
130. (3) 若要顯示有正負號的整數，可使用 PHP 的那個格式字元？①%b②%c③%d④%u。
131. (4) 若要顯示無正負號的整數，可使用 PHP 的那個格式字元？①%b②%c③%d④%u。
132. (1) 若要顯示浮點數，可使用 PHP 的那個格式字元？①%f②%o③%s④%x。
133. (2) 若要顯示 8 進位的整數，可使用 PHP 的那個格式字元？①%f②%o③%s④%x。
134. (3) 若要顯示字串，可使用 PHP 的那個格式字元？①%f②%o③%s④%x。
135. (4) 若要顯示小寫的 16 進位整數，可使用 PHP 的那個格式字元？①%f②%o③%s④%x。
136. (1) 若要顯示大寫的 16 進位整數，可使用 PHP 的那個格式字元？①%X②%H③%h④%x。
137. (4) 何者陳述式不是 PHP 的條件控制語法？①if②?:③switch④continue。
138. (1) 何者陳述式不是 PHP 的迴圈控制語法？①if…elseif…else②break③for④do…while。
139. (1) 可檢視陣列內容的 PHP 函數為何？①var_dump②is_array③sizeof④is_array。
140. (2) PHP 檢視陣列的函數何者可以顯示變數的內容？①is_array②print_r③sizeof④is_array。
141. (3) PHP 檢視陣列的函數何者可以計算陣列的元素數目？①var_dump②print_r③sizeof④is_array。
142. (4) PHP 檢視陣列的函數何者可以檢查指定的變數是否是陣列？①var_dump②print_r③sizeof④is_array。
143. (1) PHP 檢視陣列的函數何者可以指定陣列的元素給變數？①list②isset(\$array[\$key])③array_key_exists④in_array。
144. (2) PHP 檢視陣列的函數何者可以檢查指定的陣列鍵值是否為”NULL”？①list②isset(\$array[\$key])③array_key_exists④in_array。
145. (3) PHP 檢視陣列的函數何者可以檢查指定的鍵值是否存在於陣列中？①list②isset(\$array[\$key])③array_key_exists④in_array。
146. (4) PHP 檢視陣列的函數何者可以檢查指定的數值是否存在於陣列中？①list②isset(\$array[\$key])③array_key_exists④in_array。
147. (1) ASP.NET 應用程式位於網站伺服器內的一個虛擬目錄中，並由一群檔案、網頁、處理常式、模組與可執行碼所組成，何者為包含所有 ASP.NET 應用程式要使用的編譯過的.NET 組件(DLL 檔案)？①Bin②App_Code③App_data④App_Themes。
148. (2) ASP.NET 應用程式位於網站伺服器內的一個虛擬目錄中，並由一群檔案、網頁、處理常式、模組與可執行碼所組成，何者為包含要使用在設計者的應用程式內之動態編譯過的程式碼？①Bin②App_Code③App_data④App_Themes。
149. (3) ASP.NET 應用程式位於網站伺服器內的一個虛擬目錄中，並由一群檔案、網頁、處理常式、模組與可執行碼所組成，何者用來放置資料庫與 XML 等資料檔案？①Bin②App_Code③App_data④App_Themes。
150. (4) ASP.NET 應用程式位於網站伺服器內的一個虛擬目錄中，並由一群檔案、網頁、處理常式、模組與可執行碼所組成，何者用來放置 ASP.NET 應用程式使用的佈景檔案？①Bin②App_Code③App_data④App_Themes。

151. (1) ASP.NET 網頁的指示詞(Directive)來控制 ASP.NET 網頁的行為,何者為其指示詞 ? ①以`<%@`符號開頭,以`%>`結尾②以`<body`符號開頭,以`/body>`結尾③以`<?php`符號開頭,以`?>`結尾④以`<html`符號開頭,以`/html>`結尾。
152. (1) ASP.NET 的指示詞(Directive)何者定義剖析器及編輯器使用的專用屬性 ? ①@Page②@Control③@Import④@OutputCache。
153. (2) ASP.NET 的指示詞(Directive)何者定義使用者控制項(.ascx 檔案)的特定屬性以供剖析器及編輯器使用 ? ①@Page②@Control③@Import④@OutputCache。
154. (3) ASP.NET 的指示詞(Directive)何者可將命名空間(Namespace)明確匯入至 ASP.NET 應用程式的檔案,能在檔案中使用該命名空間的所有類別及介面 ? ①@Page②@Control③@Import④@OutputCache。
155. (4) ASP.NET 的指示詞(Directive)何種宣告方式用來控制網頁中含 ASP.NET Web 或使用者控制項的輸出快取原則 ? ①@Page②@Control③@Import④@OutputCache。
156. (1) PHP 使用何種運算子可將字串連結 ? ① . ② + ③ - ④ & 。
157. (4) PHP 程式『\$x=”Hello”; \$y=”World”; echo \$x+\$y;』其輸出為何 ? ①Hello+World②Hello World③HelloWorld④0。
158. (2) PHP 程式『echo ”\”escaped character\””;』其輸出為何 ? ①“\”escaped character\””②”escaped character”③\escaped character④escaped character。
159. (3) PHP 程式『\$a='abcdefg'; echo strlen(\$a);』其輸出為何 ? ①strlen(\$a)②abcdefg③7④’abcdefg’。
160. (2) 何種實體網路拓樸最有可能因網路交換器(Switch Hub)故障,導致整個網路當掉 ? ①Bus②Star③Ring④Mesh。
161. (3) 要從有線的 LAN 轉換成無線的乙太網路 LAN , 網路上的每台主機必須改變何者 ? ①不需要作任何改變②每台主機將需要新的 IP 位址③每台主機將需要適當的網路介面卡或轉接器④每台主機將需要升級作業系統。
162. (3) 企業要延伸 LAN 到 6 個分開的建築物,為了要減少 LAN 媒體上的訊號衰減量,在建築物間使用何種傳遞媒體為最適當 ? ①Wireless②Coaxial Cable③Fiber④Twisted Pair。
163. (2) 使用者抱怨網路反應時間不佳,何種設備可用來取代集線器,且能立即改善反應時間 ? ①Router②Switch③Bridge④Repeater。
164. (4) 網路介面卡 NIC(Network Interface Card)上的 MAC 位址 (Media Access Control Address) 是屬於 OSI 模式的那一層 ? ①Physical②Application③Network④Data Link。
165. (3) 橋接器(Bridge)使用何種位址來作過濾和交換的決定 ? ①來源 MAC 位址(Source MAC)②來源 IP 位址(Source IP)③目的地 MAC 位址(Destination MAC)④網路 IP 位址(Network IP Address)。
166. (1) 何者可使不同的網路供應商設計的軟硬體更容易整合 ? ①OSI 模式(OSI Model)②IP 定址策略(IP Addressing Scheme)③標準邏輯拓樸(Standard Logical Topology)④標準實體拓樸(Standard Physical Topology)。
167. (4) 資料由應用層往實體層的協定堆疊中往下送,經過每一層均會將該層的資訊加入原資料前(後),然後再往下傳送,此種過程稱之為何 ? ①Division②Encoding③Segmentation④Encapsulation。
168. (3) OSI 七層架構中,傳輸層的資料單元稱之為何 ? ①Bit②Packet③Segment④Frame。
169. (4) OSI 七層架構中,提供網路服務來處理電子郵件和檔案傳輸為何層 ? ①Data Link②Transport③Network④Application。
170. (4) 當資訊設備傳送訊息時包括 : (A)區段、(B)位元、(C)封包、(D)資料、(E)訊框, 資料封裝之順序為何 ? ①B-D-C-E-A②B-A-C-E-D③D-C-A-B-E④D-A-C-E-B。
171. (1) OSI 七層架構中, 實體層(Physical Layer)功能的最佳描述為何 ? ①定義終端系統間鏈路的電氣和功能規格②提供經實體鏈路的可靠的資料傳送③提供兩終端系統間的連接性和路徑選擇④處理實體位址、網路拓樸和媒體存取。
172. (3) MAC 位址 (Media Access Control Address) 有多少十六進位數 ? ①2②8③12④16。
173. (2) MAC 位址 (Media Access Control Address) 屬於 OSI 七層中的那一層 ? ①1②2③3④4。
174. (2) 路由器具有乙太網路、記號環、串列和 ISDN 等介面, 那些介面會有 MAC 位址 (Media Access Control Address) ? ①串列和 ISDN 介面②乙太網路和記號環介面③乙太網路和 ISDN 介面④記號環和串列介面。
175. (4) 乙太網路之介面卡 NIC(Network Interface Card)可以傳送資料的時機為何 ? ①收到訊框時②收到一個記號時③偵測到碰撞時④偵測無線上訊號時。

176. (1) OSI 七層架構中，何者屬於實體層的網路設備？①Repeater②Switch③Bridge④Router。
177. (2) 何者屬於區域網路(LAN)？①連接廣大地理區域用戶的網路②連結地理上有限區域內的工作站、終端機和其他設備的網路③連結跨國企業各部門的網路④用工作群組的設定來連接設備的網路。
178. (3) 電腦的 MAC 位址 (Media Access Control Address) 何時會改變？①移動橋接器②變更網路介面卡的 PCI 匯流排位置③更換網路介面卡④網路介面卡速度自動由 10 Mbps 切換至 100 Mbps。
179. (4) OSI 七層架構中，傳輸層(Transport Layer)的主要功能為何？①Network Media②Representation and Encoding③Select Paths④End-to-End Connectivity。
180. (1) IP 位址 127.0.0.1 之敘述何者最正確？①保留當作迴路(Loopback)測試②保留當作多點傳輸群組(Multicast Group)測試③保留當作單點傳輸(Unicast)測試④屬於 B 級位址範圍。
181. (4) 網路中 DHCP 伺服器的功能為何？①解析 MAC 位址成 IP 位址②解析 IP 位址成 MAC 位址③解析主機名稱成 IP 位址④動態指派 IP 位址給主機。
182. (1) TCP/IP 模式中，那一分層同時支援 LAN 和 WAN 的技術？①Network Access Layer②Internet Layer③Transport Layer④Application Layer。
183. (4) 交換器和路由器使用何者作為轉送的依據？①交換器和路由器兩者使用 IP 位址②交換器和路由器兩者使用 MAC 位址③交換器使用 IP 位址，路由器使用 MAC 位址④交換器使用 MAC 位址，路由器使用 IP 位址。
184. (1) FTP 提供可靠的連結導向服務來傳送檔案，當使用 FTP 服務時，那個傳輸層協定被用來做資料傳送？①TCP②DNS③IP④UDP。
185. (2) OSI 模式中，那個應用層協定允許網路設備交換管理資訊？①SMTP②SNMP③FTP④TFTP。
186. (4) 何種協定被用來在電腦間傳送檔案，但被視為無連結導向(Connectionless)？①DHCP②SNMP③FTP④TFTP。
187. (4) OSI 模式中，何層能提供主機間可靠的連結導向服務進行資料傳輸？①Application Layer②Presentation Layer③Session Layer④Transport Layer。
188. (3) 何種設備會在乙太網路內產生多個碰撞領域(Multiple Collision Domains)？①NIC②Hub③Router④Repeater。
189. (4) 若橋接器(Bridge)收到一個 MAC 位址不在橋接表內的訊框(Frame)，會對訊框進行何種處理？①丟棄②忽略③傳送訊框到適當的埠④傳送訊框到來源埠之外的所有埠。
190. (3) 何種網路設備會同時減少碰撞領域和廣播領域的大小？①Layer 2 Switch②Hub③Bridge④Repeater。
191. (2) 何種無線網路標準運作在頻率範圍 5 GHz 左右，且有 54 Mbps 的資料傳送率？①802.11②802.11a③802.11b④802.11g。
192. (4) 路由程序(Routing Process)的主要目的為何？①傳遞廣播訊息②對應 IP 位址成 MAC 位址③對應 MAC 位址成 IP 位址④繞送一個網路或子網路到另一個的路徑。
193. (1) 那個設備因不會轉送廣播而提高網路安全性？①Router②Bridge③Hub④Repeater。
194. (3) POP3 是設定網路連線時的何種伺服器？①檔案伺服器②網站伺服器③收信伺服器④寄信伺服器。
195. (4) SMTP 是設定網路連線時的何種伺服器？①檔案伺服器②網站伺服器③收信伺服器④寄信伺服器。
196. (2) 何者是「檔案傳送」所使用的通訊協定？①HTTP②FTP③ISP④MAILTO。
197. (2) 何者是電子郵件「內收郵件」所使用的通訊協定？①FTP②POP③SMTP④IPX。
198. (3) 何者是電子郵件「外寄郵件」所使用的通訊協定？①FTP②POP③SMTP④IMAP。
199. (2) 在 OSI 七層協定中「網路硬體協定」，屬於那一層？①網路層②實體層③應用層④傳輸層。
200. (2) 在 OSI 七層協定中定義終端設備與網路間使用的介面，屬於那一層？①網路層②實體層③應用層④傳輸層。
201. (2) 那個 FTP 指令可以用來查看遠端 FTP 伺服器目前所在目錄之位置？①get②pwd③put④bin。
202. (2) 若要在自己設計的網頁中，將文字「故宮博物館」設定連結到故宮博物館網站，應該使用下列那種功能來設定？①框架超連結②網站超連結③跑馬燈④影像地圖。
203. (2) 在利用「HTML 語言」撰寫網頁時，若撰寫此行 <TITLE> 勞動部的網站 </TITLE> 的語法，則「勞動部的網站」將會被顯示在何處？①瀏覽器視窗②瀏覽器的標題列③在這份文件內容的最上面④狀態列。
204. (4) 在設計網頁時，可以利用那一種網頁製作方法，將網頁畫面分割成多個區塊來顯示網頁？①佈景主題②超連結③DHTML 動態效果④HTML 區塊標籤。

205. (2) HTML(Hyper Text Markup Language)標準是由那一個單位制定的？①IEEE②W3C③ISO④EIA。
206. (4) 在 HTML 標籤語法中，那一種標籤可以在瀏覽器的標題列上加入標題列文字？①<HEAD>...</HEAD>②<P>...</P>③<BODY>...</BODY>④<TITLE>...</TITLE>。
207. (2) Internet 上常用 DNS(Domain Name System)的預設通訊埠號為何？①110②53③21④25。
208. (2) 定義終端設備與網路間使用的介面屬於 OSI 七層協定中那一層？①網路層②實體層③應用層④傳輸層。
209. (3) 目前 TCP 協定之 Well-Known Port 最大分布範圍為何？①0～127②0～255③0～1023④0～2047。
210. (3) 何種標準網路設備可連接 192.168.1.0 與 192.168.2.0 的 IP 網路？①Hub②Bridge③Router④Repeater。
211. (4) OSI 七層協定之第三層通訊協定為何？①Transport②Data Link③Physical④Network。
212. (1) 何種聲音檔案格式最不利於網路傳輸速度的考量？①WAV②MIDI③MP3④WMA。
213. (1) 何者軟體可製作動畫及背景透明效果？①Gif Animator②Media Player③Word④WinRAR。
214. (3) 何者是動態圖形的副檔名？①.cgm②.bmp③.gif④.jpg。
215. (4) 何者可檢視目前電腦上的資源被網路其他 Users 使用的狀況？①網路安裝精靈②遠端桌面連線③超級終端機④網路監控程式。
216. (3) 何種 FTP 指令可將本地端機器的檔案傳輸至遠端 FTP 伺服器上？①get②pwd③put④bin。
217. (2) 網路日誌又稱為「部落格（Blog）」，何者無法用來架設個人網路日誌？①Movable Type②WordPad③Word Press④LifeType。
218. (2) 將 Class C 網路以網路遮罩 255.255.255.192 切割成子網路，可劃分為幾個網路區段？①2②4③8④16。
219. (4) 運用何種方式可以節省網頁設計所佔的空間？①將網頁分類②使用動態 GIF 檔案③將圖片排序④降低圖片的大小及解析度。
220. (3) 何種視訊檔案格式最不適合使用於網頁上？①QuickTime②MPEG③VOB④WMV。
221. (2) 定義網頁資料顯示、格式化、特殊效果的標準稱之為何？①SCC②CSS③SSC④CCS。
222. (3) FTP 服務中的傳輸層是使用何種協定？①IP②UDP③TCP④NETBIOS。
223. (1) 何者不是 Server Side 的 Script 語言？①VBScript②ASP.NET③JSP④PHP。
224. (4) 對於 JAVA 語言而言，運用在瀏覽器環境上的程式稱之為何？①MIDlet②Spotlet③JSP④Applet。
225. (4) 何者不是安裝 Web Server 的軟體？①Apache Server②Apache Tomcat③IIS④DHCP。
226. (2) Dreamweaver 建立網頁時，新增一個 Behavior，其實是套用何種語法？①ASP②JavaScript③PHP④ActionScript。
227. (3) Class C 網路劃分為 4 個子網路，則可用 IP 數共有多少？①244②240③248④256。
228. (1) 何者是送出表單資料的控制項？①submit②reset③checkbox④textbox。
229. (2) 何者不是用在網頁中以增強網頁效果或功能？①PHP②QQ③XML④ASP。
230. (1) Dreamweaver 建立內部 CSS 樣式表時，應將 CSS 語法寫在那個標籤內？①<style>②③<link>④<p>。
231. (4) 用網路遮罩 255.255.255.248 來劃分網域，每個子網域最多有幾個 IP 位址？①1 個②4 個③16 個④8 個。
232. (3) 何種 HTML 語法標籤(Tag)是用來設定超連結？①<href>②<hr>③<a>④<src>。
233. (2) SharePoint 要以「開新視窗」的方式來呈現連結的網頁，目標框架(aget Frame)應設定為何？①_top②_blank③_home④_parent。
234. (3) 網頁設計中，製作滑鼠移至圖片上會更換另一張圖片的效果需使用何種功能？①插入超連結②跑馬燈③交換圖像效果④影像地圖。
235. (1) 用來傳回目前目錄字串的 PHP 函式為何？①string.getcwd(void)②int.getmygid(void)③int.getmyuid(void)④int.gettype(mixed var)。
236. (2) 用來傳回目前 PHP 程式群體 ID 值的 PHP 函式為何？①string.getcwd(void)②int.getmygid(void)③int.getmyuid(void)④int.gettype(mixed var)。
237. (3) 用來傳回 PHP 程式用戶識別碼的 PHP 函式為何？①string.getcwd(void)②int.getmygid(void)③int.getmyuid(void)④int.gettype(mixed var)。

238. (4) 用來傳回變數 var 型態的 PHP 函式為何？①string getcwd(void)②int getmygid(void)③int getmyuid(void)④int gett ype(mixed var)。
239. (3) JavaScript 程式「<Script> document.write(9 >> 2); </Script>」執行結果為何？①0②1③2④3。
240. (4) HTML 語法「<body link="#0000FF" vlink="#FF0000" alink="#FFFF00">」，其功能表示尚未點選超連結過的物件顏色為何？①紅色②黃色③綠色④藍色。
241. (2) HTML 語法標籤<frameset>其作用為何？①設定分隔線②設定框架③設定文字④設定表格。
242. (1) 何種圖形格式最適合用於網頁的小型圖示或按鈕？①gif②tif③bmp④wmf。
243. (1) 何種網路結構，會因某部特定電腦故障可能導致整個網路都不通？①星狀網路②雙環狀網路③匯流排式網路④樹狀網路。
244. (4) 撥接數據機是使用下列何種信號傳送？①數位信號②光脈衝③語音④調變音頻。
245. (1) 10 BaseT 網路，網路介面卡到集線器（Hub）間，線材最遠距離為何？①100 公尺②200 公尺③300 公尺④400 公尺。
246. (4) 何種介質的傳輸速率最快？①電話線②同軸電纜③雙絞線電纜④光纖纜線。
247. (2) 何種網路資料傳輸速率可超過 100Mbps？①ADSL②ATM③T1④T3。
248. (2) 哪一 IP 位址被保留作迴路測試用？①0.0.0.1②127.0.0.1③255.255.0.0④255.255.255.0。
249. (3) 將 CLASS C 網路以網路遮罩 255.255.255.224 切割成子網路，可切成幾個網路區段？①2②4③8④16。
250. (1) 將 CLASS C 網路以網路遮罩 255.255.255.224 切割成子網路，每個子網路中可用之網路位址數為？①30②32③62④64。
251. (3) 何者最不可能是 XML 文件的功用？①儲存 HTML 顯示的文件內容②作為資料交換的格式③作為編排處理的內容④作為資料儲存的格式。
252. (1) 何者是轉換 XML 文件的技術？①XSLT②XQuery③XPath④XLink。
253. (4) 何者是連結資源的 XML 技術？①XSLT②XQuery③XPath④XLink。
254. (2) 何者是解決 XML 文件標籤(Tag)名稱重複的最佳方式？①名稱宣告②名稱空間③名稱加長④名稱縮寫。
255. (1) HTML 網頁中嵌入 PHP 程式碼，何組標籤最不適用？①<!-- -->②<? ?>③<?php ?>④<script language="php"> </script>。
256. (2) 關於 PHP 程式『<?php phpinfo(); ?>』的意義為何？①顯示目前的網址訊息②顯示 PHP 在網頁上的相關訊息③顯示程式執行時產生的錯誤訊息④顯示程序執行完成的訊息。
257. (2) 關於 PHP 的 Cookie 與 Session 敘述何者最不適當？①Cookie 變數均儲放在客戶端②Session 變數均儲放在伺服端③Cookie 與 Session 的生命週期可自行設定④Cookie 與 Session 資料可以分別用\$_COOKIE 與\$_SESSION 取得。
258. (1) PHP 用來建立一個新物件的關鍵字為何？①new②create③create object④construct。
259. (3) 關於 HTML 語法何者最不妥善？①<h1>標題一</h1>②<H1>標題一</H1>③< h1 >標題一</ h1 >④<H1>標題一</h1>。
260. (3) 設定網頁背景色何者正確？①<body backgroundcolor="yellow">②<body color="yellow">③<body bgcolor="yellow">④<body bg="yellow">。
261. (2) 設定網頁背景圖案何者正確？①<body backgroundimage="bg.jpg">②<body background="bg.jpg">③<body bgimage="bg.jpg">④<body image="bg.jpg">。
262. (2) 設定網頁中所有文字顏色，何者最合理與正確？①<body color="blue">②<body text="color">③④。
263. (2) 關於 HTML 標籤無法設定那一部分的顏色？①超連結②圖片外框③儲存格的背景④表格格線。
264. (4) 關於 HTML 網頁欲加入註解應使用何種方式？①/* */②//③#④<!-- -->。
265. (1) 何者最不適合置於 HTML 的<head>標籤之中？①<marquee>②<style>③<link>④<base>。
266. (3) 關於 HTML 的<head>標籤中，欲設定超連結之基準位址的標籤為何？①<link>②<url>③<base>④<style>。
267. (4) 那一個 XML 區塊是告訴 XML 剖析器不用處理此區塊的內容？①<?xml....?>②<?xml-stylesheet....?>③

- <!DOCTYPE.....>④<![CDATA[.....]]>。
268. (2) XML 屬性是定義在 XML 元素的那一個部分？①元素內容②開始標籤③結尾標籤④註解。
269. (3) HTML 網頁中的標題文字共分為幾個層次？①4②5③6④7。
270. (2) HTML 網頁中欲將文字內容加上底線，其標籤為何？①****②<u>③*<i>*④

<p>

。
271. (3) HTML 網頁中欲將文字內容強迫換行顯示，其標籤為何？①

<p>

②③

④

<hr>。
272. (4) HTML 網頁中欲保留原始輸入的格式(如：斷行、空白)，其標籤為何？①

<div>

②③<xmp>④<pre>。
273. (3) 那一個 HTML 標籤可使裡頭的標籤不會被瀏覽器解釋執行並直接顯示出標籤及內容？①

<div>

②③<xmp>④<pre>。
274. (4) 那一個 XHTML 語法可以讓圖片(logo.gif)正確的超連結至網頁(test.htm)中？①②③④。
275. (3) 利用 XHTML 語法建立網頁表格之標題，應使用那一個標籤？①<title>②<head>③<caption>④<th>。
276. (2) 在 XHTML 中，<form>標籤的屬性何者用來指定接收表單資料之伺服器端的程式？①method②action③name④enctype。
277. (1) JavaScript 函式定義在那一標籤中最合理，以便程式可呼叫使用？①<head>②<title>③<body>④<style>。
278. (4) 何者是 JavaScript 最不可能達到的功能？①更換背景色彩與字型大小②標題跑馬燈③顯示線上時鐘或日曆④將資料直接寫入資料庫。
279. (4) JavaScript 中那一個指令可以反覆執行一段程序，直到條件不符合時才停止？①if②if…else③for④while。
280. (2) 關閉瀏覽器視窗時會觸發 JavaScript 那一個事件(Event)？①onLoad②onUnload③onChange④onBlur。
281. (2) JavaScript 中那一個不屬於文件(Document)物件的方法(Method)？①open②read③write④close。
282. (1) JavaScript 中使用那一個指令來建構物件？①function②new③object④class。
283. (2) JavaScript 中欲使網頁回到上一頁，應執行那一個指令？①history.back(1)②history.go(-1)③history.previous(1)④history.forward(-1)。
284. (2) 利用 CSS 樣式設定超連結文字不出現底線，可利用那一個屬性(Property)進行設定？①text-align②text-decoration③text-indent④text-transform。
285. (3) 利用 CSS 樣式設定段落字體為「微軟正黑體」，可利用那一個屬性(Property)進行設定？①font-style②font-variant③font-family④font-weight。
286. (4) 利用 CSS 樣式設定段落字型的粗細，可利用那一個屬性(Property)進行設定？①font-style②font-variant③font-family④font-weight。
287. (1) 在 JSP 網頁中，程式碼部分將以何種符號來標示？①<%...%>②< ? ... ? >③<!...!>④< ? jsp... ? >。
288. (14) 要修改產品 (Product) 資料表中主鍵「產品代號 (Pcode)」為'005'的「價錢 (Price)」由 25 元改成 30 元，那些 SQL 指令可以使用？①UPDATE Product SET Price=30 WHERE Pcode='005';;②UPDATE Product SET Price=30 WHERE Price=25;③UPDATE Product SET Price=30;④UPDATE Product SET Price=30 WHERE Pcode='005' AND Price=25;。
289. (1234) 有關 SOAP 函式的敘述，何者正確？①SoapServer->addFunction()方法，可用來新增一至多個處理 SOAP 需求的函式②SoapServer->handle()方法，可用來處理 SOAP 需求③SoapServer->setClass()方法，可設定類別為處理 SOAP 需求的類別④SoapServer->getFunction()方法，可取得函式列表。
290. (124) 使用樣版的好處，何者正確？①美工人員與程式設計人員可以分開作業②可以使 MVC(Model-View-Controller)的設計架構更容易實現③可以增加網頁的安全④可以更方便的使用類似 Dreamweaver 等網頁編輯工具來編輯畫面。
291. (124) MySQL 的函式敘述，何者正確？①mysql_create_db()函式可用來建立新的資料庫②mysql_db_name()函式可用來取得資料庫名稱③mysql_drop_db()函式也可用來建立新資料庫④mysql_errno()函式可取得上一次 MySQL 運算的錯誤碼。
292. (234) PHP 處理 MySQL 資料庫相關函式的敘述，何者正確？①mysql_connect()是用來開啟資料表②mysql_select_db()是用來選擇要操作的資料庫③mysql_query()是用來下達 SQL 語法④mysql_close()是用來關閉資料庫連

線。

293. (123) SQL 語法的敘述，何者正確？①insert 語法可用來做資料的新增②update 語法可用來做資料的更新③select 語法可用來做資料的查詢④insert、update、select 等三種語法統稱為非查詢語法。
294. (23) 欲從資料表中刪除特定條件的紀錄，需搭配那些 SQL 指令及關鍵字方能正確完成？①insert②delete③where④order。
295. (24) PHP 程式中執行 mysql_fetch_row()函數的結果，何者正確？①取得資料表格的欄位數②取得單筆完整資料③會將目前資料指標移至最後一筆④會將目前資料指標移至下一筆。
296. (14) Windows 的環境下，可以透過 php.ini 中的那些設定，來協助 PHP 中的 email 函式正常運作？①SMTP②send mail_path③mail④smtp_port。
297. (12) JavaScript 中何者是刪除 cookie 的方法？①修改 cookie 的 expire 參數，將其設定為過期狀態②利用 setcookie 敘述，指定 cookie 名稱並忽略其他參數，來刪除指定 cookie 檔案③關閉客戶端電腦④刪除伺服器中所有暫存檔案。
298. (1234) 有關 PHP 陣列常用的函數敘述，何者正確？①count()可用來計算陣列的元素個數②unset()可用來刪除陣列中的元素③sort()可用來執行陣列的排序④empty()可用來檢查陣列元素值是否存在。
299. (124) PHP 的陣列敘述，何者正確？①宣告陣列變數時，以中括號表示，例如:\$name[5]②陣列註標(index)由 0 起算③陣列中的元素必須為相同資料型態④陣列視需要可動態增減元素個數。
300. (1234) 何者是 PHP 的流程控制語法？①if…else 敘述②switch…case 敘述③for 迴圈④do…while 迴圈。
301. (123) 何者是 PHP 的基本資料型態？①整數(integer)②浮點數(double)③字串(string)④指標(pointer)。
302. (124) PHP 變數的敘述，何者正確？①變數命名不可用數字當開頭②變數命名大小寫有區分③任何英文均可用來當變數名稱④\$thisIsMyFirstVariable 是合法的變數命名。
303. (12) MySQL 與 phpMyAdmin 的敘述，何者正確？①匯入資料庫相當於資料庫的備份②網路上若要管理資料庫系統的話，在瀏覽器鍵入 http://localhost/phpMyAdmin 就可以了③MySQL 可以利用 MySQL console 來針對資料庫下指令④匯出資料庫將會產生一個.sql 的檔案。
304. (13) PHP 的 echo 敘述，何者正確？①可將資料輸出為 HTML 文件格式②將會讓電腦發出聲音③與指令 print 的功能相同④將於執行後印出 echo 這個字串。
305. (14) PHP 程式(text.php)要在本機的網站根目錄下執行，何者正確？①http://localhost/text.php②http:\localhost\text.php③http:\127.0.0.1\text.php④http://127.0.0.1/text.php。
306. (124) 網頁中要顯示字串「Hello, world!」，何者正確？①echo('Hello, world!');②echo "Hello, world!";③print 'Hello, world!'④print "Hello, world!"；。
307. (123) 那些色彩配色不屬於色光的補色配對？①紅色與黃色②藍色與青色③橙色與黃色④綠色與洋紅色。
308. (12) 影像處理軟體中，影像圖檔的色彩表示有 RGB 及 CMYK 色系，其中 CMYK 的說明那些正確？①「K」表示黑色②「Y」表示黃色③「C」表示洋紅色④「M」表示青色。
309. (124) 影像處理軟體中，運用色彩選擇工具取得 RGB 值，有關其顯示的顏色那些敘述正確？①(255,0,0)呈現紅色②(0,255,0)呈現綠色③(0,0,255)呈現紫色④(255,255,0)呈現黃色。
310. (34) 何者不為 CSS 的註解語法？①//css comment②/*css comment*/③<!--css comment-->④<comment>css comment</comment>。
311. (134) CSS 屬性表示那些正確？①color: rgb(0,0,255);②font-type: Arial;③font-style: italic;④font-weight: 600;。
312. (12) HTML 5 文件內，那些方法可直接將 CSS 樣式表撰寫於文件內？①Inline Style②Embedded Style Sheet③Linked Style Sheet④Imported Style Sheet。
313. (124) CSS 自訂 class 樣式名稱為.myimage，如果要設計可讓滑鼠移動到圖片上產生自動放大影像的效果，那些敘述不正確？①需要再額外增加一個樣式.myimage: mover②.myimage 樣式屬性的 width 要比額外新增樣式的 width 大③需要再額外增加一個樣式.myimage: hover④需要再額外增加一個樣式.myimage: visited。
314. (13) 關於 CSS 屬性設定圖片加上外框的效果何者正確？①使用 border 設定圖片框線的寬度②使用 area 設定圖片與邊框的留白範圍③使用 border-style 設定圖片框線的樣式④使用 color 設定外框的顏色。
315. (123) 關於影像平面化之敘述何者不正確？①只會平面化目前的圖層②文字圖層平面化後，文字仍然可以編輯③

- 影像經過平面化後，可以隨時回復原先的圖層架構④包含文字的圖層經過平面化之後，文字圖層會消失。
316. (123) Photoshop 文字排版的相關名詞中，何者敘述較不適當？①大寫高度(Cap Height)為從「上升線(Ascender Line)」到「下降線(Descender Line)」之間的高度②字元大小(Point Size)為由「基線(Base Line)」開始至大寫字母頂端的高度③基線(Base Line)代表下降部位最大下降深度的線④大寫線(Cap Line)代表大寫字元最大高度的線。
317. (124) Photoshop 中處理影像圖層時，何種的編輯動作無法保留圖層非破壞性編輯的特性？①影像重新取樣②影像平面化③將圖層轉換為[智慧型物件]④點陣化圖層。
318. (234) Photoshop 提供何種遮色片效果？①背景遮色片②向量遮色片③剪裁遮色片④圖層遮色片。
319. (12) HTML Tag 對應到 HTML DOM 模型元素的關係，那些不正確？①HEAD 對應到 HTMLHeadingElement②DIV 對應到 HTMLTableDivElement③FONT 對應到 HTMLFontElement④MENU 對應到 HTMLMenuElement。
320. (1234) 在 HTML DOM 模型的 document.documentElement 物件中，可合法使用那些方法(methods)？①appendChild()②replaceChild()③insertBefore()④getAttribute()。
321. (123) 在 HTML DOM 模型的 document.documentElement 物件中，那些方法(methods)可產生新的 node？①createAttribute()②createElement()③createTextNode()④createImageNode()。
322. (123) 在 HTML DOM 模型中的 document.documentElement 物件，可使用那些方法(methods)來找到 HTML 的元件(element/node)或元件列(node list)？①getElementById()②getElementsByName()③getElementsByClassName()④getElementByValue()。
323. (1234) 在 HTML DOM 模型的 document.documentElement 物件中，可改變 HTML 文件中的那些內容？①HTML content②CSS styles③HTML attributes④event(handlers)。
324. (124) 在 HTML DOM 模型中的 HTMLFormElement 物件，可合法使用那些方法(methods)及屬性(properties)？①reset()②submit()③getlength()④name。
325. (1234) 在 HTML DOM 模型中的 HTMLImageElement 物件，可合法使用那些屬性(properties)？①alt②height③longDesc④lowsrc。
326. (34) 在 HTML DOM 模型中的 HTMLTableElement 物件，可合法使用那些方法(methods)？①createTitle()②createTFooter()③createTHead()④insertRow()。
327. (1234) 在 HTML DOM 模型中的 HTMLLinkElement 物件，可合法使用那些屬性(properties)？①hreflang②media③type④charset。
328. (123) 在 HTML DOM 模型中的 HTMLSelectElement 物件，可合法使用那些方法(methods)及屬性(properties)？①add()②remove()③type④selectedIndexNodes。
329. (123) 在 HTML DOM 模型中的 Element 物件，可合法使用那些方法(methods)及屬性(properties)？①appendChild()②cloneNode()③isEqualNode()④isParentNode()。
330. (234) 何種影像格式常使用於網頁畫面？①TIFF②JPG③GIF④PNG。
331. (134) 何種影像格式不屬於「破壞性壓縮」的影像檔格式？①TIFF②JPG③BMP④PNG。
332. (124) 那些影像格式不能產生動畫及透明效果？①TIFF②JPG③GIF④BMP。
333. (34) 那些影像格式能產生透明效果？①BMP②JPG③GIF④PNG。
334. (123) 那些是網頁製作軟體？①Dreamweaver②FrontPage③SharePoint④MySQL。
335. (234) Dreamweaver 中網頁格式效果不使用那些方式處理？①CSS 樣式②HTML 標籤③<?PHP.....>語法④#符號。
336. (234) PHP 不使用那些符號來表示單行該符號後之文字為註解？①//②?③&④\$。
337. (123) 那些方式可以用來轉換 PHP 網頁程式中變數的資料型態？①在變數前面使用小括弧加上資料型態的名稱②使用轉換函數(如：intval)來轉換資料型態③使用 settype 函數來轉換資料型態④使用 dim 來轉換資料型態。
338. (123) PHP 使用那些函數無法將變數的資料型態轉換成字串？①intval②floatval③doubleval④strval。
339. (123) PHP 可使用那些語法來輸出字串在網頁上？①echo②print③printf④show。
340. (234) PHP 使用那些語法無法輸出字串在網頁上？①echo②type③string④show。
341. (134) 在字串中使用字元 “\n” 語法，在那些電腦語言中輸出會產生「斷行」的效果？①C②PHP③C++④Java。
342. (12) 乙太網路功能是運作在 OSI 模式的那二層？①Physical②Data link③Network④Transport。

343. (123) 關於 NIC 之敘述何者正確？①NIC 連接 PC 到網路媒體②NIC 偵測乙太網路區段的碰撞③NIC 傳遞選定的訊框內容給較上的 OSI 層次④NIC 在資料被傳送前檢查資料格式。
344. (34) 那些是高速乙太網路的技術？①100BASE-5②1000BASE-F③100BASE-FX④100BASE-TX。
345. (12) 關於 Gigabit 乙太網路技術之描述何者正確？①典型使用為骨幹佈線②可以用銅線和光纖實作出③主要使用在工作站間④運作在 100Mbps。
346. (123) 那些是傳輸層用來管理主機間分離的資料流？①埠號(port numbers)②確認號碼(acknowledgment numbers)③序號(sequence numbers)④認證鑰匙(authentication keys)。
347. (12) 那些是 OSI 傳輸層(Transport layer)的主要目的？①Flow Control②End-to-end Connectivity③Path Determination④Security Control。
348. (12) 關於 127.0.0.1 的 IP 位址之敘述何者正確？①它屬於 A 級位址範圍②它保留當作迴路測試③它保留當作多點傳輸群組測試④它屬於 B 級位址範圍。
349. (134) 那些為私有 IP 位址(Private Addresses)？①192.168.168.168②192.169.169.169③172.22.22.22④10.66.66.66。
350. (123) 乙太網路上發生了碰撞，那些敘述可用來說明 CSMA/CD 的運作程序？①在壅塞訊號之後，所有傳輸停止一段隨機周期②當後退期間到期後，每個主機檢查看看是否網路媒體是否閒置，然後嘗試傳送③當碰撞被偵測到，主機持續一段短時間以擁塞樣式傳輸來確保所有主機偵測到此碰撞④當後退期間到期後，碰撞牽涉到的主機有優先權來傳輸。
351. (12) 那些設備會延伸碰撞領域？①Hub②Repeater③Switch④Bridge。
352. (123) 當從高速乙太網路移植到 Gigabit 乙太網路，網路管理者應考慮那些項目？①現存的 NIC 必須升級②現存的交換器必須升級③現存的 UTP 必須測試通 CAT5e 相容④現存的 UTP 佈線必須以光纖取代。
353. (123) TCP 協定具備那些特徵？①強制未確認的封包之重傳②在終端使用者應用程式間建立虛擬會談 (Virtual Session) ③負責將訊息分割成區段且在它們的目的地重組它們④被用來傳送 IP 錯誤訊息。
354. (12) 那些屬於 TCP/IP 的應用層協定？①FTP②SMTP③TCP④IP。
355. (124) B 級位址的網路與子網路遮罩那些是有效的設定？①255.255.252.0②255.255.255.192③255.0.0.0④255.255.0.0。
356. (34) 那些設備會在乙太網路上產生多個碰撞領域？①Hub②NIC③Switch④Router。
357. (123) 關於 CSMA/CD 的敘述何者正確？①它是使用在 LAN 上的媒體存取方法②當設備需要傳輸，它檢查看看是否媒體可用③同一時間只有一個設備能成功地傳輸④多個設備可同時成功地傳輸。
358. (12) 那些是採購網路介面卡要考慮的重要特性？①網路上使用的媒介②電腦使用的系統匯流排③網路上使用的安全性④網路上安裝的軟體。
359. (12) 那些是 UDP 和 TCP 共通的特性？①使用埠號②歸類為傳輸層的協定③確認資料的接收④歸類為無連結的協定(Connectionless Protocol)。
360. (1234) 那些是檔案傳輸通訊協定(File Transfer Protocol,FTP)和簡單式檔案傳輸通訊協定(Trivial File Transfer Protocol,TFTP)之間的差異？①FTP 可透過互動方式執行；TFTP 允許只有單向傳輸的檔案②FTP 可提供使用者驗證；TFTP 則否③FTP 使用 TCP 連接埠號碼為 20 及 21；TFTP 使用 UDP 連接埠號碼為 69④FTP 是完整、工作階段導向、一般用途的檔案傳輸通訊協定；TFTP 作為極簡特殊目的檔案傳輸通訊協定。
361. (12) 那些是 TCP/IP 應用層協定？①TFTP②DNS③TCP④UDP。
362. (12) 那些子網路遮罩可子網化一個 B 級 IP 位址？①255.255.224.0②255.255.192.0③255.255.0.0④255.192.0.0。
363. (12) 在網路環境中使用 UTP 纜線有那些優點？①比光纖便宜②比同軸線容易安裝③提供比同軸線長的距離④比光纖較不易受外界雜訊的影響。
364. (34) 使用光纖佈線來代替 UTP 纜線有那些優點？①低成本②容易安裝③允許更長距離④較不受外界訊號的影響。
365. (34) 有線網路佈線需考慮那些因素？①作業系統②CPU 的速度③纜線佈線距離④傳輸速度。
366. (123) 那些可用來當作網路通訊的傳輸訊號？①光樣式(Light Patterns)②電壓(Electrical Voltages)③調變的電磁波(Modulated Electromagnetic Waves)④磁化的流體波(Magnetized Fluid Waves)。
367. (12) 關於集線器(Hub)和交換器(Switch)之敘述何者正確？①交換器提供到 LAN 主機的更多流通量②交換器提供 LAN 上的無碰撞環境③集線器運作在 OSI 模式的第 3 層④集線器減少 LAN 上的碰撞數目。

368. (12) 那些網路設備使用 MAC 位址來作轉送路徑的選擇？①Bridge②Switch③NIC④Hub。
369. (12) 那些設備用以再生資料訊號，主要用來延伸在碰撞領域內網路線的區段？①Repeater②Switch Hub③Router④Bridge。
370. (123) 那些情況發生時需要安裝新的 NIC？①NIC 壞掉②需要提供第二個或備份的 NIC 時③從有線媒介改成無線時④PC 移動到不同的地點時。
371. (12) 位元組(byte)的敘述何者正確？①8 個二進位數的群組②單一可定址資料儲存位置③+5 伏特電氣④0 到 127 的數值範圍。
372. (134) 那些是 TCP/IP 模式的分層？①應用層(Application)②實體層(Physical)③網際網路層(Internet)④網路存取層(Network Access)。
373. (13) 關於資料鏈結層(Data Link Layer)封裝的敘述何者正確？①會加上表頭(Header)和表尾(Trailer)②資料轉換成封包(Packets)③封包(Packets)被包裹成訊框(Frames)④訊框(Frames)被分成區段(Segments)。
374. (123) 那些是量測頻寬的單位？①Kbps②Mbps③Gbps④Nbps。
375. (12) 那些為決定流通量(Throughput)的因素？①網路拓樸②網路上使用者的數目③伺服器使用的密碼種類④網路線的直徑。
376. (234) 何者不是 Telnet 指令所提供之功能？①遠端登入②電子郵件服務③檔案傳輸服務④電傳視訊。
377. (23) 何者是「網路」所使用的通訊協定？①Ajax②TCP/IP③IPX/SPX④JSP。
378. (123) 預設情況下，Dreamweaver 提供的跑馬燈功能，可以設定那些效果？①文字捲動的速度②改變跑馬燈的背景顏色③文字來回捲動的次數④動態變更文字內容。
379. (123) 網頁版面設計的方式有那些？①div②iframe③frame④meta。
380. (123) 何者可作為網頁編輯軟體？①SharePoint②Dreamweaver③Notepad④Paint。
381. (134) 內容管理系統(Content Management System, CMS)常用來製作入口網站，何者屬於 CMS？①XOOPS②Sleipnir③Manbo④PHP-Nuke。
382. (234) 何者屬於 TCP/IP 網路模型之應用層協定？①ICMP②SMTP③Telnet④FTP。
383. (123) 網頁表單處理程式可以使用何種語言來撰寫？①ASP②PHP③JSP④FORTRAN。
384. (12) 何者同時具備網頁製作及網站管理的功能？①Dreamweaver②SharePoint③Firework④Flash。
385. (14) 設計網頁表單時，何種控制項為選項之應用？①radio②checkbox③textarea④checkbox。
386. (12) 何種 HTML 語法標籤(Tag)與文字格式設定有關？①②<i>③<href>④<hr>。
387. (123) 何者為電子郵件的通訊協定？①IMAP②POP③SMTP④IPX。
388. (14) 何者不是專業的網頁製作軟體？①Excel②Dreamweaver③phpDesigner④PowerPoint。
389. (24) 何者是圖形的副檔名？①.xlsx②.png③.txt④.jpg。
390. (14) 何者是數據通訊的傳輸媒介(Medium)？①同軸電纜②數據機③基地台④光纖。
391. (24) 那些是 XML 文件的驗證技術？①XSLT②XML Schema③XQuery④DTD。
392. (24) 關於 PHP 的描述那些正確？①PHP 屬於網頁程式語言，但尚無法支援資料庫②較新版的 PHP 才可使用物件導向方式來設計與撰寫③要架設 PHP 網站伺服器最好利用 Windows 系統建置，其餘系統無法建置④PHP 可直接嵌入在 HTML 文件中來強化網頁功能。
393. (124) 關於 PHP 的特色那些正確？①開放原始碼②嵌入式語言③各版本均可利用物件導向方式來設計與撰寫④能與 MS SQL 資料庫結合。
394. (234) 關於 PHP 語法那些正確？①\$tmp=10②//為單行註解③echo "字串資料";④\$a=\$b++;。
395. (124) 關於 PHP 變數名稱那些正確？①\$var②\$myFunction③\$class④\$myBreak。
396. (123) 那些是 PHP 程式之流程控制？①if…else②if…elseif…else③do…while④select…case。
397. (124) 關於 HTML 之敘述那些正確？①全名為 Hypertext Markup Language②W3C 組織所制定之標準③可用來設計網頁並存取資料庫④不同廠牌的瀏覽器所解析的結果可能有差異。
398. (24) 關於 HTML 網頁開發之敘述那些正確？①不可利用記事本軟體編寫 HTML 網頁②使用專業的網頁設計軟體所設計之網頁，可再使用其它文字編輯軟體修改③須事先經過編譯，才能由瀏覽器顯示結果④須注意引用

之圖文是否涉及智慧財產權。

399. (14) 關於 XHTML 標籤屬性之敘述那些正確？①標籤名稱與屬性間須至少一個空白(Space)作間隔②屬性名稱大小寫皆可③屬性值如為字串，前後應以雙引號括住，但雙引號可以省略④標籤若有多個屬性時，屬性與屬性間須以空白作間隔。
400. (23) 關於 HTML 標籤的 color 屬性，那些是正確的表示法？①color=rgb(128,196,255)②color="#0000FF"③color="green"④color="#FF0"。
401. (124) 關於 XML 的敘述那些正確？①XML 文件的內容，可轉換成 HTML 格式②XML 文件的基本單位為元素(element)，元素使用起始標記和結束標記③XML 文件無分英文大小寫④每個 XML 檔都有一個唯一的根(root)元素，根元素沒有父(parent)元素。
402. (123) HTML 網頁中<meta>標籤可設定那些項目？①網頁編碼信息②網頁自動換頁③關鍵字④資料庫連結。
403. (123) 利用 XHTML 語法建立網頁表格，可能用到那些標籤？①<table>②<th>③<tr>④<tt>。
404. (234) 利用 XHTML 語法建立網頁框架那些正確？①<frameset cols="2:3">...</frameset>②<frameset cols="40%, *">...</frameset>③<frameset cols="200, *">...</frameset>④<frameset cols="2*,3*"/>...</frameset>。
405. (123) 那些是 JavaScript 的基本資料型態？①Number②String③Boolean④Array。
406. (123) 利用 CSS 樣式設定段落文字顏色為「藍色」那些正確？①p{color:#00F;}②p{color:blue;}③p{color:rgb(0,0,100 %);}④p{color:rgb(0,0,FF);}。
407. (123) 利用 CSS 樣式設定段落文字大小那些正確？①p{font-size:12px;}②p{font-size:2em;}③p{font-size:2;}④p{font-size:2x-large;}。
408. (234) 利用 CSS 樣式設定網頁內元件之長度(如：圖片寬度)，那些屬於絕對單位？①px②in③cm④mm。

17300 網頁設計 乙級 工作項目 03：系統軟體安裝及使用

1. (1) 何者可支援 64 位元雙 CPU、IPv4、IPv6 及提供 Microsoft AERO 操作介面？①Windows 7②Linux③Windows Mobile④Symbian OS。
2. (2) Windows 7 會自動辨識硬體設備並安裝相關驅動程式，方便該硬體設備能立即使用，這是 Windows 7 作業系統的何種特性？①DDE②P&P③PHP④OLE。
3. (1) 何種作業系統的原始程式碼可開放供人下載、瀏覽、修改？①Linux②Symbian③Mac OS X④Windows。
4. (3) 關於作業系統之敘述何者正確？①具備圖形介面：Linux、MS-DOS②開放原始碼：Windows 10、Linux③單人多工：Windows 10、Mac OS X④網路作業系統：Windows 10、UNIX。
5. (1) 何者不能同一時間允許多個使用者，分別同時執行多個應用程式？①DOS②Windows Server③UNIX④Linux。
6. (1) 何者有提供電子白板的功能？①NetMeeting②Skype③Outlook Express④CorelDRAW。
7. (4) 那一個指令可用來連線到 BBS 站？①ping②ipconfig③tracert④telnet。
8. (3) 大部份的 BBS 網站會提供那一個帳號，讓網友以訪客的身份登入 BBS 站？①admin②client③guest④new。
9. (4) 電腦中安裝何種檔案分享軟體最容易導致個人資料外洩？①瀏覽器②FTP 軟體③即時通訊軟體④P2P 軟體。
10. (1) 相關網路伺服器的功能說明何者錯誤？①DNS Server 用於網域名稱和 IP 位址之間的轉譯，同時具有防火牆的功能②FTP Server 提供匿名(Anonymous)帳號，可以直接下載檔案③Proxy Server 具快取功能，可減低網路流量的負載④Print Server 可以設定由多個使用者共用一台印表機。
11. (4) 關於 Google 服務的敘述何者正確？①Google 是著名的拍賣網站②iGoogle 是將 iPod、iPhone、iTVA 明星產品整合於 Google 的網路平台上，使用者便於將眾多網路應用整合於個人化的網頁環境③Google Earth 是新的網路導航系統，藉此使用者得以進行連線互動遊戲④Google Map 提供使用者貼上地圖中某位置的照片，供他人在使用地圖功能時參考欣賞，這是一種 Web 2.0 的應用。
12. (2) 軟體：Android、Windows、Avira AntiVir、Kaspersky、Ubuntu、Firefox 中，屬於系統軟體的共有幾種？①2

- ②③④⑥。
13. (4) 何者不是 Windows 作業系統執行磁碟重組程式時會發生的現象？①屬於同一個檔案的資料儘量集中儲存於鄰近的磁區②提升系統存取檔案的效率③同時會更改檔案配置表④可同時清除駭客入侵程式。
14. (3) 何者在初次發佈時，即以開放原始碼的方式釋出，使得世界各地的愛好者得以自由加入修改、研究其系統核心的行列？①Windows 7②Windows 10③Linux④Palm OS。
15. (1) Google 開發的智慧型手機作業系統稱之為何？①Android②OS/2③Symbian OS④Windows Mobile。
16. (2) Windows 會自動辨識硬體設備並安裝相關驅動程式，方便該硬體設備能立即使用，這是 Windows 作業系統的何種特性？①DDE②P&P③PHP④OLE。
17. (3) 關於網際網路服務之敘述何者不適當？①可在 BBS 上發表自己對時事的看法②Skype 能與好朋友即時語音通訊③透過 VoIP 可在網路上看電影和聽音樂④可以在 Google Maps 中看到住家附近的景色。
18. (3) 何種是使用電腦網路來進行轉帳及線上付款等功能？①電子錢包②遠距教學③網路銀行④視訊會議。
19. (4) 何者提供網際網路電子地圖服務？①MSN②Flickr③WWW④Google Maps。
20. (3) 網際網路上結合多種服務(如：Blog 及電子地圖)的技術稱之為何？①VRML②HTML③Mashup④AJAX。
21. (1) 關於網路之敘述何者正確？①具 IA 功能的冷氣、冰箱等家電可以讓身在遠方未到家的人，透過物聯網設備進行遠端遙控②防火牆的功能之一是將動態 IP 模擬成固定 IP③Proxy Server 是架設 GIS 服務的伺服器④所有的電腦病毒會定期自動更新病毒碼，使得防毒軟體難以偵測到。
22. (3) 欲將 Blue Disk(BD)光碟中的照片上傳至部落格給網友分享之敘述何者錯誤？①將 BD 光碟放入 BD Combo 中讀取資料②連線至所申請的 ISP③使用 Hinet ADSL 8M/1M 上傳照片時，最快速度可達 8 Mbps④使用無線網卡透過 AP 來連線並瀏覽部落格中的內容。
23. (4) Google 網站使用何種伺服器來提供資料檢索服務？①視訊伺服器②列印伺服器③郵件伺服器④資料庫伺服器。
24. (2) 用來描述「利用網路與媒體來突破空間的限制，將系統化設計的教材傳遞給學習者的教學過程」的概念稱之為何？①電子商務②遠距教學③網路銀行④視訊會議。
25. (2) 勞動部入口網站之位址為 163.29.140.51，為什麼輸入 www.mol.gov.tw 可進入該網站？①因為有 DHCP 自動找到該 IP 位址②因為有 DNS 能自動轉譯網域名稱為 IP 位址③因為有 Proxy 能自動儲存該網站④因為有 NAT 能自動提供轉址服務。
26. (3) 開設販賣 3C 產品的網站是屬於何種電子商務模式？①C2C②B2B③B2C④B2G。
27. (4) 有些網站在使用者登入後會自動記錄其帳號密碼，請問這些資料會存放在何處？①Proxy②我的最愛③Temporary④Cookie。
28. (4) 何者是正確的電腦病毒預防的觀念？①電腦病毒只會破壞軟體，不會破壞硬體②為了資源共享，應該讓大家一起來使用電腦③只要有了防毒程式，就可以高枕無憂，不怕中了電腦病毒④電腦病毒不但會破壞軟體，也會破壞硬體。
29. (3) 何者不是一個完整的安全電子交易(SET)架構之要項？①認證中心②商店伺服器③商品④電子錢包。
30. (2) 何者無法辨識是否已被病毒感染？①檔案儲存容量改變②電源電壓變小③螢幕出現亂碼④檔案儲存日期改變。
31. (4) 未使用網路服務，電腦網路卻一直不斷有存取動作，則其最可能感染了何種病毒？①Word 巨集病毒②檔案型病毒③開機型病毒④特洛伊木馬程式。
32. (1) 個人電腦如果已感染病毒時，何種處理方式較適宜？①進行解毒②重新開機③更換硬碟④更換主記憶體。
33. (1) 關於電腦病毒防治之敘述何者錯誤？①只要將被感染之程式刪除就不會再被感染②用乾淨無毒的開機光碟開機③不使用來路不明之磁片④電腦上加裝防毒軟體。
34. (3) 何者是部落格的精簡版，有較為嚴格的字數限制，提供更簡單的發布流程和更隨意的寫作方式？①RSS②WiKi③Twitter④LBS。
35. (2) 欲搜尋網路上檔名含有「生物」的.pdf 檔案，要輸入何關鍵字比較容易找到檔案？①url:pdf 生物②filetype:pdf 生物③生物 - pdf④生物 | pdf。
36. (3) 何網站屬於「微網誌(Micro blog)」？①Microsoft②PHP-Nuke③Twitter④MLB。

37. (1) 何種技術可以減輕編輯網頁的負擔，能夠更有效率的更換網頁樣式？①CSS②Search Engine③RSS④GIS。
38. (2) 創用 CC(Creative Commons)授權條款不包括下列何種授權要素？①姓名標示②商業性③禁止改作④相同方式分享。
39. (2) OpenOffice.org 透過何種授權條款提供免費、優質、開放的軟體使用方式？①創用 CC②GNU 通用公開執照③特別 301 條款④免費軟體授權條款。
40. (4) 創用 CC(Creative Commons)以模組化的簡易條件，透過四大授權要素排列組合，提供了幾種公眾授權條款？①三種②四種③五種④六種。
41. (4) Google 使用關鍵字「filetype」搜尋網路上的特定檔案格式，無法找到何種類型的檔案？①.pdf②.xls③.doc④.exe。
42. (2) 何者是透過 XML(eXtensible Markup Language)特性所制定的格式，讓網站的管理者可以把網頁內容傳給訂閱戶？①Flicker②RSS③Blog④Picasa。
43. (3) 關於電腦中毒的處理方式何者不正確？①連上網路更新病毒碼與程式②使用防毒軟體掃描全電腦，並且刪除病毒③開啟電腦所有的連接埠④將重要檔案備份至確定無毒的外接硬碟存放。
44. (2) 何種軟體會在未經使用者允許的情況下，自行安裝並蒐集使用者的個人資訊、網頁瀏覽習慣？①自由軟體②間諜軟體③共享軟體④公用軟體。
45. (4) 何種方式是駭客利用常用字集用以破解密碼的手法？①網路釣魚②零時差攻擊③連線劫持④字典攻擊。
46. (1) 有些電子郵件會附上假冒知名購物網站的超連結，以竊取使用者帳號與密碼，這種入侵行為稱為？①網路釣魚②字典攻擊③暴力攻擊④社交工程。
47. (3) 駭客常會冒充企業內部的員工，向系統管理員謊稱忘記使用者密碼，以盜取帳號、密碼入侵網路，這種入侵方式稱之為何？①網路釣魚②SQL 注入③社交工程④零時差攻擊。
48. (2) 何種惡意程式的類型會偽裝成特殊工具程式吸引使用者下載，藉由這種方式入侵使用者的電腦？①開機型病毒②特洛伊木馬程式③蠕蟲④巨集病毒。
49. (1) 何種技術不必等音樂完全下載至電腦，就能直接在線上收聽音樂？①Streaming②P2P③BBS④HTML。
50. (4) 智慧家電上裝有可上網裝置，最有可能使用何種瀏覽器？①IE②Firefox③Chrome④Opera。
51. (4) Conficker 電腦病毒本身不具有破壞行為，但會自我複製程式並透過網路快速感染至其他有漏洞的電腦，此為何種電腦病毒？①開機型病毒②特洛伊木馬③巨集病毒④蠕蟲。
52. (4) 關於 cookie 之敘述何者錯誤？①可紀錄使用者瀏覽過的網站及上次拜訪網站的時間②許多網站利用 cookie 的技術提供個人化服務③可能侵犯了個人隱私④會在電腦中自行複製。
53. (4) 企業為保護內部資料避免被他人破壞或竊取，會在對外網路通道上安裝何者？①HTTPS②UPS③SET④Fire wall。
54. (2) 關於網路釣魚(Phishing)之敘述何者錯誤？①主要目的在於竊取個人資料②是散播電腦病毒的一種方式③常見手法為冒充知名的網站④Yahoo！奇摩的安全圖章正是為了防範網路釣魚而產生。
55. (2) 關於電腦科技應用之敘述何者錯誤？①遠距教學可降低學習上的空間限制②行動條碼分為一維條碼和二維條碼③GPS 結合 GIS 技術可用來提供即時交通資訊以供駕駛者參考④工廠自動化是指利用電腦協助工廠中的設計、生產等工作。
56. (2) 欲將 4GB 的 WAV 檔案儲存到容量大小為 1GB 的音樂播放器中，應先將 WAV 檔案轉換為何種格式才能完全存入並可播放？①SWF②MP3③DVD④MPEG-2。
57. (1) 帶著行動設備到 24 小時便利商店透過無線網路連線查詢資料，表示該便利商店有提供何種存取服務(Access Services)？①WiFi②ADSL③ATM④POS。
58. (2) UNIX 作業系統中，如果想要更改某一個檔案的名稱，可以使用那一個命令？①rm②mv③more④ls。
59. (2) UNIX 主要的實作語言為何？①Java②C③C++④Pascal。
60. (4) 在 Windows 中，不小心將儲存於 C 磁碟中的重要檔案刪除了，可利用下列那一個視窗，來救回誤刪的檔案？①Windows 工作管理員②網路上的芳鄰③檔案總管④資源回收筒。
61. (4) 若電腦中的資料夾出現手狀圖示，表示意義為何？①該資料夾名稱設定錯誤②該資料夾為捷徑，可用來快速啟動某個程式③該資料夾中存放有圖片檔案④該資料夾中存放的檔案，可被網路上的其他使用者讀取。

62. (2) 硬碟結構中的系統區，檔案的真實位置被完整記錄在那一區中？①硬碟分割區②檔案配置區③根目錄區④啟動區。
63. (2) 一般狀況下啟動 Windows 後，所呈現的畫面為何？①檔案總管②桌面③控制台④我的電腦。
64. (2) Windows 作業系統中欲搜尋以 A 開頭的所有純文字檔，其最正確的搜尋條件為何？①A ? .txt②A*.txt③A*.*④A*.doc。
65. (4) 購買個人電腦後，為了節省費用，可優先考慮使用何種作業系統？①Windows 7②Mac OS X③Windows Mobile④Linux。
66. (2) 何者可以掌管電腦系統的運作，進行資源分配、排解衝突、維護電腦系統的穩定？①檔案系統②作業系統③電子試算表④文書處理系統。
67. (1) Windows 作業系統具有何種功能可自動偵測出硬體裝置？①PnP②多工作業③GUI 介面④程序管理。
68. (4) 何者不是 ADSL 所使用的技術？①QAM②DMT③CAP④FM。
69. (2) RJ45 接腳共有幾對線？①2②4③6④8。
70. (4) 根據美國國家標準與技術研究院(NIST)對雲端的定義，何者不屬於其重要特徵？①自助式隨需服務(On-demand and Self-service)②廣泛網路接取(Broad Network Access)③快速且具彈性(Rapid Elasticity)④不可量測服務使用狀況(Unable Measured Service)。
71. (2) Google App Engine 屬於何種雲端服務？①IaaS (Infrastructure as a Service) ②PaaS (Platform as a Service) ③SaaS (Software as a Service) ④CaaS (Content as a Service) 。
72. (2) 雲端運算中，任何事物都可被視為一種服務，其最重要的基礎技術為何？①本機運算②虛擬化③異地備援④資料加密。
73. (1) Amazon EC2 (Amazon Elastic Compute Cloud) 虛擬服務所採用的技術為何？①Xen Hypervisor②VMware vSphere Hypervisor③Microsoft Hyper-V④Oracle VM VirtualBox。
74. (1) 網路書店亞馬遜 (Amazon) 的 Amazon EC2 (Amazon Elastic Compute Cloud)，提供何種類型的虛擬化服務？①IaaS (Infrastructure as a Service) ②PaaS (Platform as a Service) ③SaaS (Software as a Service) ④CaaS (Content as a Service) 。
75. (3) 提供雲端運算基礎設施即服務 (Infrastructure as a Service, IaaS) 業者，如：Amazon 及 AT&T，其計價方式為何？①以服務內容計價②以服務時間分級計價③以儲存空間多寡計價④以使用人數方式計價。
76. (2) 提供雲端運算平台即服務 (Platform as a Service, PaaS) 業者，如：Microsoft 及 Google，其計價方式為何？①以服務內容計價②以服務時間分級計價③以儲存空間多寡計價④以使用人數方式計價。
77. (4) 提供雲端運算軟體即服務 (Software as a Service, SaaS) 業者，如：Oracle，其計價方式為何？①以服務內容計價②以服務時間分級計價③以儲存空間多寡計價④以使用人數方式計價。
78. (1) 雲端運算的寄居架構(Hosted Architecture)需一個作業系統作為底層，其底層稱之為何？①Host OS②Guest OS③Hypervisor④Virtual Machine。
79. (2) 一般而言，雲端運算的寄居架構(Hosted Architecture)主要針對何者進行虛擬化？①作業系統②硬體資源③應用程式④使用者介面。
80. (3) 何者不是虛擬化雲端環境興起後造成更多的安全問題？①更多系統漏洞②更容易利用相同環境進行測試，並找出平台弱點③更多的垃圾郵件④更多來自殭屍網路 (BotNet) 的攻擊與密碼破解。
81. (1) 何者不是雲端安全聯盟 (Cloud Security Alliance, CSA) 所指出雲端運算可能遭遇的安全威脅？①使用者隱私無法保障②濫用或利用雲端運算進行非法行為③不安全的使用者介面與應用程式介面 (APIs) ④共享環境所造成的議題。
82. (4) 雲端運算環境中，透過虛擬化技術後虛擬機器有那個項目不可動態配置調整？①CPU 核心數②記憶體大小③硬碟儲存空間④南、北橋晶片組。
83. (14) 何者主要應用於智慧型手機、平板電腦、GPS 車用導航電腦等之作業系統？①Android②Windows 7③Windows XP④Windows Mobile。
84. (34) 關於電腦作業系統之敘述何者錯誤？①iMac 筆記型電腦中的 Mac OS 作業系統是屬於單人多工作業系統②Linux 是屬於多人多工作業系統③大多數智慧型手機的作業系統都使用 Windows 7④Windows Server 及 Windo

- ws XP 均屬於網路伺服器作業系統。
85. (34) 關於 Linux 之敘述何者正確？①由美國 AT&T 公司的貝爾(Bell)實驗室發展②以組合語言開發，可攜性強，可在不同的電腦平台上使用③使用者可自行開發不同需求的作業系統④可提供圖形化使用者界面。
86. (123) 何者屬於 UNIX-like 的作業系統？①Solaris②FreeBSD③SCO UNIX④DOS。
87. (24) 何者可用來作為電子商務網路伺服器的作業系統？①Safari②UNIX③Opera④Mac OS X Server。
88. (13) 何者是網際網路中常見的服務項目？①Facebook②RFID③VoIP④RTC。
89. (1234) 何者是智慧型手機所採用之作業系統？①Android②Samdroid③BlackBerry OS④Windows Phone 7 Series。
90. (14) 何者比較適合安裝在智慧型手機？①Windows Phone 8②UNIX③Mac OS④iOS。
91. (23) Windows 7 和 Ubuntu 作業系統之比較何者有誤？①皆具備圖形使用者介面②皆可以免費使用③皆屬於 UNIX-like 作業系統，都可以安裝在個人電腦中④皆可以使用中文。
92. (13) 作業系統之敘述何者有誤？①Windows 7 適用於智慧型手機等小型裝置②Mac OS 是 Apple 公司 Macintosh 電腦的作業系統，是最早採用圖形使用者介面(GUI)的作業系統③Solaris 是一套 UNIX-like 的作業系統，最大的特點是其原始碼公開且免費使用④UNIX 是美國 AT&T 公司所發展的作業系統，適合多人多工作業。
93. (24) Linux 與 UNIX 之敘述何者有誤？①屬於多人多工作業系統②主要以組合語言開發出來，可攜性強③部份 Linux 版本有 Live CD，可以不用安裝於硬碟④具有文字及圖形使用者介面(GUI)，皆可直接安裝 Microsoft 應用軟體。
94. (12) 何者不屬於作業系統(Operating System)？①NFC②BIOS③UNIX④Android。
95. (124) 關於 Linux 作業系統之敘述何者正確？①由芬蘭的 Torvalds 設計完成②結合 X Window 可提供優異的圖形使用者介面③屬於單人多工作業系統④可攜性高且跨平台能力優。
96. (14) 何者可提供雲端記事本的服務？①Evernote②Mixest③Photovisi④We Heart it。
97. (1234) 何者可提供雲端服務(Cloud Services)？①HiCloud②Gmail③Google Documents④Dropbox。
98. (234) 關於網路伺服器之敘述何者正確？①DNS Server 用於網域名稱和 IP 位址之間的轉譯，同時具有防火牆的功能②FTP Server 提供匿名(Anonymous)帳號，可以直接下載檔案③Proxy Server 具快取功能，可減低網路流量的負載④Print Server 可以設定由多個使用者共用一台印表機。
99. (134) 關於 Web 2.0 之敘述何者正確？①強調網站能與瀏覽者互動②讓瀏覽者擁有更高速的網路傳輸速度③讓瀏覽者更有參與(Participation)的意願④讓瀏覽者對網站內容有所貢獻。
100. (1234) 關於 CMS 之敘述何者正確？①Content Management System 的簡稱②指網站的發佈和管理系統③可以由網路下載一些具有新功能的模組來外掛④通常與資料庫管理系統進行連結。
101. (124) 何者的功用和 Skype 類似，皆提供線上語音通話的功能？①WhatsApp②Viber③Outlook④LINE。
102. (123) 何者屬於網頁瀏覽器？①Google Chrome②Apple Safari③Mozilla Firefox④Adobe Reader。
103. (123) 關於網際網路服務之敘述何者正確？①Yahoo!奇摩的拍賣網站的通訊模式是屬於主從式網路②FTP 下載網站是屬於主從式架構③MyMusic、eMule 等下載分享軟體形成的架構是點對點式架構④台鐵的訂票系統是屬於點對點式的架構。
104. (24) 何種網際網路的服務，提供公開的溝通平台，可即時發表自己的看法、提出問題、或回答別人問題？①HT ML②BBS③E-mail④Facebook。
105. (124) 何種軟體可以讓使用者在網路上即時傳遞訊息及聊天？①LINE②WeChat③DHCP④WhatsApp。
106. (234) 關於電腦病毒之敘述何者正確？①主記憶體有電腦病毒，複製無電腦病毒的檔案到隨身碟，並不會使隨身碟中毒②中毒的檔案，由於病毒程式的寄居，檔案通常會變大③檔案型病毒，將隨著檔案的執行，載入記憶體④開機型病毒，開機後，即有病毒侵入記憶體。
107. (134) 關於預防電腦病毒之敘述何者正確？①常做備份②常使用隨身碟與他人交流各種軟體③常用掃毒程式檢查，發現病毒即立即清除④開機時執行偵毒程式。
108. (24) 關於電腦病毒之敘述何者錯誤？①有可能使程式無法執行②電腦病毒一定具有自我複製與散播的能力③單純瀏覽網頁也有可能會中毒④所有的病毒感染電腦後一定會立刻發作。
109. (12) 何者是一般電腦病毒的特性？①可能會駐留在主記憶體中②有些具有特殊的隱秘攻擊或破壞能力③關機或重開機後會自動消失④皆不具自我拷貝的能力。

110. (123) 關於電腦病毒之敘述何者正確？①病毒可概分為開機型、檔案型及混合型等類型②病毒感染一般分為侵入、潛伏、發病及傳佈四階段③病毒防治之最佳策略為不使用及複製來路不明之隨身碟④以正常的硬碟開機，再讀取一被開機型病毒感染的隨身碟之資料檔，亦會被感染病毒。
111. (134) 何者是典型特洛伊木馬(Trojan)的特徵？①會竊取資料②一定會自我複製③不會感染其他檔案④藉由開啟通訊埠讓駭客入侵。
112. (234) 關於 Web 2.0 之敘述何者正確？①是一種較新的瀏覽器版本②維基百科採用 Web 2.0 的服務架構③以 WWW 做為平台④具資源共享及免費服務的特色。
113. (12) 何種網頁瀏覽器可應用在 iPhone、iPod touch 與 Mac PC 上？①Safari②Opera③Tizen④Samdroid。
114. (24) 何者為提供免費或付費數位照片儲存、分享方案之線上服務，是一種網路社群平台的應用？①CSS②Facebook③RSS④Flicker。
115. (1234) 關於資訊安全之敘述何者正確？①要定期安裝系統修補程式②使用 P2P 軟體，增加電腦病毒入侵機會③網路傳輸重要資料一定要進行加密④定期備份資料，並進行異地備份。
116. (1234) 關於電腦病毒之敘述何者正確？①蠕蟲並不會對電腦硬體直接造成傷害②開機型病毒會感染磁碟的啟動磁區③木馬程式可能造成電腦無故當機④安裝防毒軟體後應定期更新病毒碼才能有效防範病毒入侵。
117. (23) 關於平板電腦之敘述何者錯誤？①體積介於筆記型電腦和智慧型手機之間②不具觸控功能③僅能搭配 Android 系統④具備無線通訊能力。
118. (13) 何者是微型伺服器(Microserver)平台？①Denlow②Facebook③Edisonville④Line。
119. (234) 在 Windows 作業系統中，那些內容會儲存在存取控制清單 (Access Control List) 內？①註冊值或機碼②NTFS 資料夾③Active Directory 使用者④登入權限。
120. (12) 何者是作業系統的名稱？①LINUX②OS/2③HTTP④BBS。
121. (13) 何者不具圖形化介面的作業系統？①Word②GNU/Linux③DOS④Windows 8。
122. (12) 專有名詞中英對照何者正確？①圖形使用者介面：GUI②開放原始碼：Open Source③網路作業系統：OS④電子郵件：WWW。
123. (123) 使用 Windows 的網路，可以分享那些項資源？①電腦上的檔案②電腦上的印表機③電腦上的資料夾④電腦上的記憶體(RAM)。
124. (14) 何者不具備動態連結函式庫及支援動態資料交換之功能？①IDE②OCX③OLE④OEM。
125. (123) 作業系統處理程式執行順序排程(Process Scheduling)中，何者屬於 Process Scheduling 方法？①First In First Out ②Shortest③Round Robin④Race Condition。
126. (124) 關於作業系統的敘述何者正確？①MS-DOS 為單人單工作業系統②Windows10 為單人多工作業系統③UNIX 為單人多工作業系統④Linux 為多人多工作業系統。
127. (134) 那些作業系統安裝於智慧型手機中，可直接看 YouTube 影片及玩 Facebook？①iOs②Windows 7③Symbian OS ④Android。

17300 網頁設計 乙級 工作項目 04：資訊安全

1. (3) 入侵偵測系統(IDS, Intrusion Detection System)具有何種功能？①防止電腦病毒感染電腦中的檔案②預防網路詐騙③偵測可能危害內部網路安全的威脅④防止使用者連上含有惡意軟體的網站。
2. (1) 何項網路裝置的主要功能在保護內部網路，以阻擋遠端使用者的非法使用？①防火牆(Firewall)②垃圾郵件過濾系統(Spam Filtering System)③特洛伊木馬(Trojan)④防毒軟體(Antivirus)。
3. (1) 何者對於防範惡意軟體的入侵最有幫助？①安裝防毒軟體②提高瀏覽器的安全性③採用 SSL 技術④採用 SET 技術。
4. (1) 關於防火牆之敘述何者正確？A.主要功能是過濾封包 B.可以防止 Hacker 從特定連接埠入侵電腦 C.可搜尋已感染病毒的電腦並掃除病毒 D.只能用硬體來完成防火牆的功能①AB②CD③BC④ABD。

5. (2) 何種軟體可過濾、監視網路上的封包狀況，達到保護電腦？①防毒軟體②防火牆③瀏覽器④即時通。
6. (1) 何種網路設備或軟體可保護內部網路，以阻擋遠端使用者的非法使用？①防火牆(Firewall)②垃圾郵件過濾系統(Spam Filtering System)③特洛伊木馬(Trojan)④集線器(Hub)。
7. (2) 一般大眾經常收到許多企業利用電子郵件濫發廣告文宣的電子郵件，此類郵件統稱為何？①行銷郵件②垃圾郵件③病毒郵件④惡意郵件。
8. (1) 關於防火牆之敘述：A.主要功能是過濾封包、B.可以防止 Hacker 從特定連接埠入侵電腦、C.可搜尋已感染病毒的電腦並掃除病毒、D.只能用硬體來完成防火牆的功能；何者正確？①AB②CD③BC④ABD。
9. (2) 關於「妥善保管客戶資料，確保客戶相關資料及客戶隱私的保密性」是基於何項原則之表現？①守法原則②保密原則③能力原則④誠信原則。
10. (3) 關於「系統在檢查使用者的密碼設定時，會作某些特性的限制或規定」之敘述何者錯誤？①密碼有效性②禁止更新密碼時延用舊密碼③禁止不同使用者的密碼相同④密碼必須有一定困難度。
11. (2) 關於「資料外洩」是破壞了「資訊安全」中的那一面向？①可用性(Availability)②機密性(Confidentiality)③不可否認性(Non-repudiation)④完整性(Integrity)。
12. (4) 關於電腦系統安全之敘述不包括何者？①設定密碼>Password)②設定存取權限(Access Right)③將硬體設備地點予以管制進出④將資料複製給他人保管。
13. (3) 人工檢查資料輸入是否正確，是屬於何種安全管理？①行政安全②通訊安全③資料安全④程式安全。
14. (1) 關於資訊安全中系統備援之描述何者正確？①重要系統設備(含軟、硬體)必須有備援措施②備援方法必須以1:1對應的方式才可以③遠端備援方式由於需佔空間且人力支援不易，故不必考慮④備援需花費更多費用，因此不必考慮備援。
15. (3) 何者不是「密碼學演算法」？①DES②IDEA③ZIP④RSA。
16. (1) 何者不是「資料隱碼攻擊(SQL Injection)」的特性？①為使用者而非開發程式者造成②造成資料庫資料遭竊改或外洩③主要原因為程式缺乏輸入驗證④可跳過驗證並入侵系統。
17. (3) 何者不是密碼學原理最主要的應用？①數位簽章(Digital Signature)②數位浮水印(Digital Watermarking)③藍牙(Bluetooth)技術④公開金鑰基礎建設(Public Key Infrastructure，PKI)。
18. (2) 何者不是資訊安全研究領域中，為維護資料安全的技術性防護方法？①密碼轉換②類比簽章③通行碼④授權矩陣。
19. (2) 何者不是數位簽名的功能？①証明了信的來源②做為信件分類之用③可檢測信件是否遭竊改④發信人無法否認曾發過信。
20. (3) 何者不是「虛擬私人網路(VPN，Virtual Private Network)」採用的技術原理？①穿隧技術②加解密技術③備援技術④使用者與設備身份鑑別技術。
21. (1) 何者可用來存放與管理通訊錄及信用卡資料，以確保交易時各項資料的隱密性與安全性？①電子錢包②商店伺服器③付款轉接站④認證中心。
22. (4) 何者是好的電子郵件使用習慣？①收到信件趕快打開或執行郵件中的附檔②利用電子郵件傳遞機密資料③使用電子郵件大量寄發廣告信④不輕易將自己的電子郵件位址公佈於網站中。
23. (2) 何者是數位浮水印技術的主要應用範圍？①上網撥接②電子商務的安全查核③網域名稱的查詢④使用者管理。
24. (1) 何者是錯誤的「系統安全措施」？①系統操作者統一保管密碼②資料加密③密碼變更④公佈之電子文件設定成唯讀檔。
25. (1) 何項措施為災後復原的首要任務？①環境重置②資料重置③系統重置④軟體重置。
26. (3) 何者不是管制進入電腦系統之措施？①名牌②密碼③不斷電系統④門鎖。
27. (4) 何者不合乎資訊安全之概念？①設定檔案存取權限，如只允許讀取、不准寫入②設定檔案密碼保護，僅擁有密碼之人才得以使用③隨時將檔案備份，以備檔案資料被破壞時可回存使用④設定檔案資料公開，任何人皆可以使用。
28. (1) 資訊安全種類中，關於媒體出入管制是屬於何種工作項目？①實體安全②資料安全③程式安全④系統安全。
29. (3) 關於安裝作業系統的安全，何者最不適當？①作業系統軟體的合法性②作業系統修補套件的安裝處理③作業

- 系統軟體的破解版備份④預設環境設定中不安全因素的修改檢驗。
30. (2) 何者可用來過濾、監視網路上的封包與通聯狀況，以達到保護電腦的軟體？①防毒軟體②防火牆③瀏覽器④壓縮軟體。
31. (2) 可過濾、監視網路上的封包與通聯狀況，達到保護電腦的軟體為何？①防毒軟體②防火牆③瀏覽器④即時通。
32. (4) 任何資訊系統之運作都免不了會發生災變或差錯，如果發生不幸希望能馬上採取復原措施，使損失減至最小，因此在系統規劃時均有復原計劃，以備事故發生時之緊急救濟，何項描述是錯誤的說法？①復原計劃必須時時加以演習，使參與作業人員熟練復原處理作業，以爭取時效②對於備份的復原資料應妥為準備③應尋找後備支援之電腦中心，並與其訂立支援合約，以為應變支援之需④復原計畫必須評估其所花費之成本，如果企業能容忍風險，只要事前將復原計畫教育所有作業人員，使其心生警惕，就可不必做實地演習，以節省成本。
33. (4) 在分散式開放系統下的安全管理系統中，何者不是該系統至少須具備之功能？①驗證(Authentication)②授權(Authorization)③稽查(Auditing)④回答(Answering)。
34. (4) 系統安全防護作業中，何種技術管理規劃最不妥當？①規劃安全稽核系統②採用防毒軟體③安排系統管理者接受訓練④規定密碼限定為有意義之名詞。
35. (3) 在做遠端資料傳輸時，為避免資料被竊取，可以採用何種保護措施？①將資料壓縮②將資料解壓縮③將資料加密④將資料解密。
36. (2) 在資料通訊系統中，資料傳輸時，為了避免資料被竊取而外洩，應做何種防範措施？①將資料做錯誤檢查②將資料加密③將資料解密④將資料解壓縮。
37. (2) 何種觀念是在資訊安全系統中，防止他人透過任何方式竊取資料，在伺服器端設定使用者權限？①監視性②資料存取控制③獨立性④識別。
38. (2) 在資訊安全系統的架構中，何者是屬於偵測性質？①識別(Identification)②監視性(Surveillance)③獨立性(Isolation)④資料取得控制(Access Control)。
39. (4) 如何最有效建立員工資訊安全意識？①從工作中建立②懲罰③獎勵④定期提醒與教育訓練。
40. (2) 關於「弱點法則」之敘述何者有誤？①舊的弱點攻擊重新發生的主要原因，多來自組織單位重新安裝佈署機器後未能立即修補②有心人士利用弱點的入侵攻擊行為，大約只有 20% 的少部分比率是發生在重要弱點的頭二個半衰期③安全弱點半衰期指的是一個重要的弱點，每隔一般時間後，發現有此弱點的系統將會減半④常見的嚴重弱點一年內會被另一個新發現的弱點取代。
41. (3) 關於備份資料儲存之位置何者最不適當？①存放於另外一棟堅固之建築物②存放於專業資料保管公司③存放於同一間辦公室內④存放於防火防震之堅固保險櫃內。
42. (1) 關於資訊人員安全管理措施之敘述何者有誤？①單位中每一個人都可操作一部電腦②對操作人員做好適當之教育訓練③製作識別卡以做為人員之進出管制④將已印出但無用之報表銷毀。
43. (3) 關於資訊安全中公開鑰匙碼(Public Key)法之敘述何者有誤？①可減少因傳送 key 而發生洩密之情形②送方與受方各有一 key 用來編碼與解碼③接收方的 key 應讓送方瞭解以供轉換④接受方的 key 不必由傳送方傳送。
44. (1) 關於資訊安全中系統設備備援之敘述何者正確？①重要系統設備(含軟、硬體)必須有備援措施②備援方法必須以 1:1 對應方式才可③遠端備援方式由於需佔空間且人力支援不易，故不必考慮④備援需花費更多費用，因此不必考慮備援。
45. (4) 關於資訊安全中電子簽名保密技術之敘述何者正確？①電子簽名之技術不需解碼②若以設計問題的方法而論，電子簽名較公開鑰匙碼法簡便③電子簽名乃是採用光筆、滑鼠等工具簽名，以供辨識④電子簽名乃是利用數字來代替票據必須由人親自簽名的方法。
46. (3) 關於電腦安全防護的措施中，何者是同時針對實體及資料的防護措施？①保留日誌檔②管制上機次數與時間③不斷電系統④人員定期輪調。
47. (2) 何者是不正確的「系統安全」措施？①加密保護機密資料②系統管理者統一保管使用者密碼③使用者不定期更改密碼④網路公用檔案設定成「唯讀」。
48. (2) 完善的資訊安全系統，應在使用者、資料、作業系統和電腦來源中設立足夠的關卡，以防止使用者透過程式去存取不是他自己的資料，這種是屬於何種概念？①獨立性(Isolation)②資料取得控制(Access Control)③監視性(Surveillance)④識別(Identification)。

49. (2) 災害復原階段，首要的工作為何？①軟體的重置②環境的重置③系統的重置④資料的重置。
50. (2) 災變復原計劃，那些人員參與較恰當？①程式設計人員②組織全員③系統操作人員④資料處理人員。
51. (2) 系統安全漏洞發生的主要原因為何？①硬體速度過慢②系統程式開發之疏失③電腦儲存空間不足④電源供應不穩定。
52. (3) 身分證字號的最後一碼是用來做為何種檢驗？①範圍②總數③檢查號碼的正確性④一致性。
53. (3) 防火牆(Firewall)的主要作用為何？①防火②防搶③防止資料被竊取及病毒感染④硬體上的保護設施。
54. (1) 定期性的資料備份，是防止資料意外毀壞的最佳方法，在整批處理系統下做異動處理時，常保留幾代的歷史資料？①3代②4代③1代④2代。
55. (2) 政府機關公務內部網路系統資訊遭竊的主要威脅來自何者？①社交工程與位址假造②社交工程與零時差攻擊結合③國際恐怖份子與國內政治狂熱者④實體安全防護不佳。
56. (3) 為了防止資料庫遭破壞後無法回復，除了定期備份外，尚須進行那一項措施？①管制使用②人工記錄③隨時記錄變動日誌(Log)檔④程式修改。
57. (1) 為了維護資料的安全，何者敘述不正確？①為避免增加管理人員的困擾，系統密碼一旦設定便不宜任意變更②系統資料必須定時予以備份③備份資料應與系統設備及應用系統分開放置④應用系統必須設置專責人員，並設置使用日誌詳細記錄使用情形。
58. (4) 為了讓郵件在傳送過程中不被駭客破壞，可以藉由電子郵件那一項功能來達成？①壓縮②反駭客③密件副本④加密。
59. (2) 訂定災害防治標準作業程序及重要資料的備份，是屬何種時期所作的工作？①過渡時期②災變前③災害發生時④災變復原時期。
60. (4) 重要資料欄的更新作業，為保留其過程的相關資料，以供核驗防範不法行為，可以利用何種檔案？①密碼檔②異動檔③備份檔④日誌檔。
61. (4) 那一個不屬於資訊安全的威脅？①人為疏失②天災③機件故障④讀取資料。
62. (3) 密碼術(Cryptography)中，替代(Substitution)是基本的加密(Encryption)技術之一，若明碼形式之本文為 MADA M，何者不是替代技術加密後所產生的密文？①1301040113②NBEBN③AMADM④NZWZN。
63. (1) 從資訊安全的角度而言，那一種作法是不適當的？①轉寄信件時將前寄件人的收件名單引入信件中②不在網站中任意留下自己的私密資料③不使用電子郵件傳遞機密文件④使用防毒軟體保護自己的電腦。
64. (3) 尋找第二儲存空間是資料備份的安全做法，這種做法不包括何者？①與專業儲存公司合作②使用防火保險櫃③儲存在同一辦公室內另一部電腦上④存放在另外一棟堅固之建築物上。
65. (4) 筆記型電腦常使用何種保全設施進行身份認證？①SD 卡②CF 卡③PCMCIA 卡④Smartcard。
66. (3) 資料安全的性質為何？①純屬技術問題，無關管理問題②純屬管理問題，無關技術問題③不但是技術問題，且是管理問題④既不是技術問題，也不是管理問題。
67. (1) 資料錯誤檢核方式中，何者最不常用？①存取權限檢查(Access Right Verification)②檢查號碼檢查(Check Digit)③型態檢查(Type Check)④範圍檢查(Range Check)。
68. (4) 資訊安全中針對人為因素所做的事前預防措施，那一項是不必要的？①門禁管制②技術性管制③內部管制④網路資料不開放。
69. (1) 資訊系統的災害，何者最嚴重？①資料喪失②主管離職③硬體故障④軟體喪失。
70. (4) 電子簽章法中，所稱「加密」通常是利用那一種方式來達成？①CA 憑證②宇宙放射法則③Unicode 法④數學演算法，將電子文件以亂碼方式處理。
71. (1) 對於「零時差攻擊(Zero-Day Attack)」的描述，何者正確？①在軟體弱點被發現，但尚未有任何修補方法前所出現的對應攻擊行為②在午夜 12 點(零點)發動攻擊的一種病毒行為③弱點掃描與攻擊發生在同一天的一種攻擊行為④攻擊與修補發生在同一天的一種網路事件。
72. (2) 對於一個安全的祕密金鑰密碼系統而言，何者敘述不是該系統提供之功能？①保護資訊機密②鑑定發方之身分③自動修正資訊內容④確保資訊完整性。
73. (1) 對於使用可攜式儲存媒體(光碟或隨身碟)的風險描述，何者有誤？①只要不開啟其中內容，就算已連接到電腦上，也是安全的②容易將電腦病毒、木馬程式傳回自己或其他的電腦③媒體容易遺失④儲存在其中的資料

易遭竊取或竄改。

74. (34) 關於網路安全之敘述何者錯誤？①近年來駭客攻擊的主要目的經常是謀取不法利益②惡意軟體通常藉由網際網路散播③阻斷服務是一種誘騙電腦使用者透過電子郵件或網站提供個人資訊的手段④入侵偵測系統可以防止使用者連上含有惡意軟體的網站。
75. (134) 關於資訊安全之敘述何者正確？①經常備份檔案資料是做到資訊安全的一種方法②只要不收陌生人所寄送之電子郵件，即可避免感染病毒③入侵偵測系統可以偵測出來自外部危害電腦安全的威脅④設置連線網路之防火牆無法有效防止公司不肖員工對內部網路的侵害。
76. (24) 關於防火牆之敘述何者錯誤？①會將不符合安全規則的資料封包丟棄②無法防止電腦病毒從特定連接埠入侵電腦③可用硬體或軟體來完成防火牆的功能④可搜尋已感染病毒的電腦並掃除病毒。
77. (123) 何者是網路安全威脅？①個資外洩②駭客入侵③網路釣魚④網路團購。
78. (24) 何者不是防毒軟體？①Avast!②Twitter③Kaspersky④Partition Magic。
79. (1234) 何者是選用軟體防火牆應考慮的重點？①主機作業系統②應用系統的可能衝突③穩定度④防火牆的效能。