

IS E-Shop Truhlářství

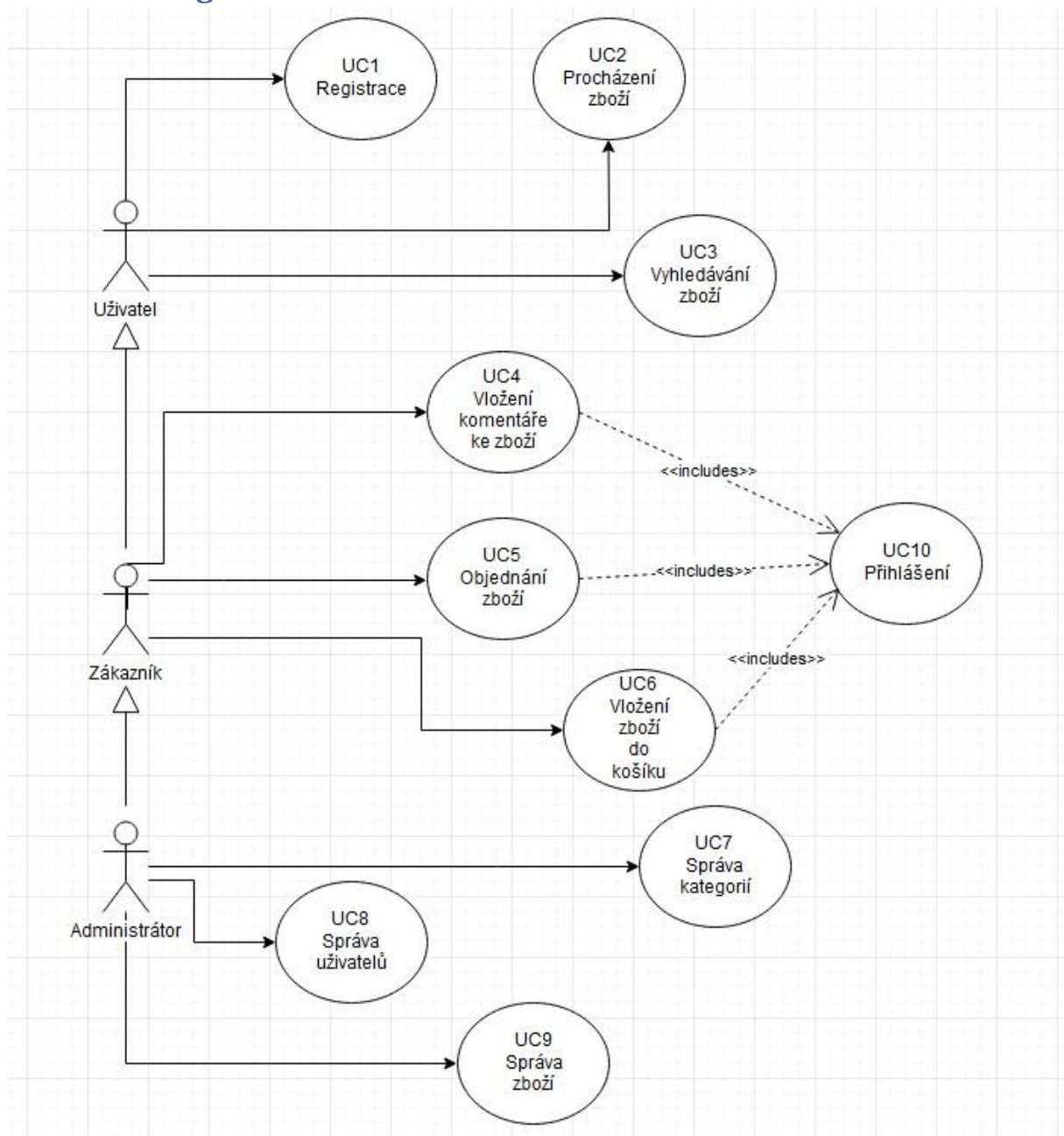
Vize

Informační systém pro prodej truhlářského zboží. Systém budou moci používat neregistrovaní *uživatelé* pro prohlížení a vyhledávání zboží, pro objednání zboží si musí vytvořit zákaznický účet.

Zákazníci s vytvořeným zákaznickým účtem mohou vkládat zboží, které je k dispozici na skladě, do košíku. V košíku si mohou znovu projít vložené zboží či upravit počet požadovaných kusů. Mohou také hodnotit zboží v komentářích. Dále si mohou vytvořit objednávku obsahující všechno zboží v košíku.

Administrátor může vytvářet kategorie zboží, přidávat do systému nové zboží, upravovat již existující zboží, přidávat či odebírat dostupné kusy anebo jej ze systému odstraňovat. Dále může spravovat zákaznické účty. Uživatelé a zákazníci k systému přistupují přes webové rozhraní, administrátor systém spravuje pomocí tlustého klienta.

Use-Case Diagram



Use-Case

UC1-Registrace

Krátký popis

Use case umožní uživateli vytvořit zákaznický účet potřebný k objednávce zboží

Aktéři

Uživatel, Systém

Podmínky pro spuštění

Uživatel vlastní emailovou adresu a má k ní přístup.

Základní tok

1. Uživatel klikne na tlačítko registrovat.
2. Systém zobrazí registrační formulář.
3. Uživatel vyplní registrační formulář a klikne na tlačítko dokončit registraci.
4. Systém zvaliduje uživatelské údaje.
5. Registrace je dokončena, uživatel se může přihlásit.

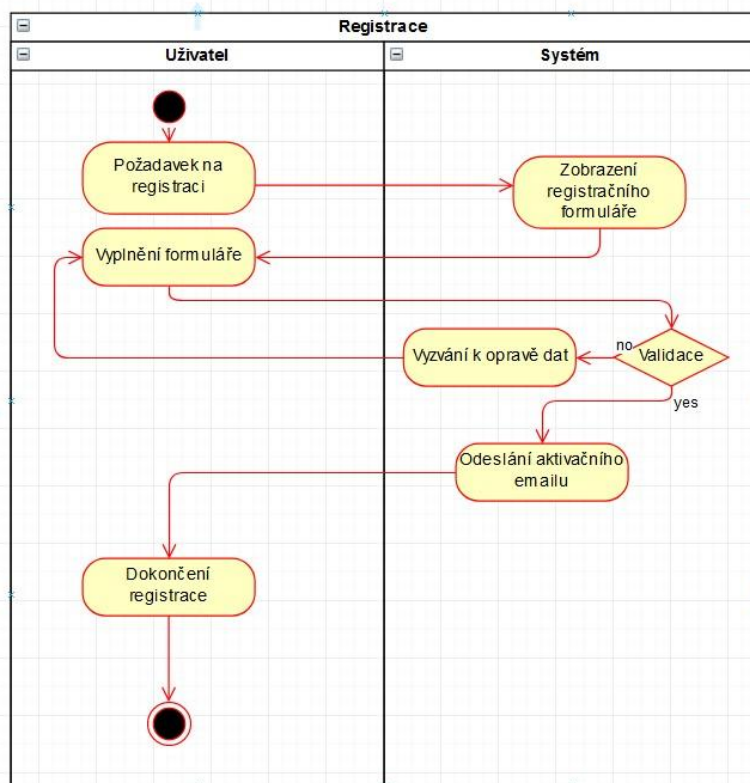
Alternativní tok 1

- 4.1. Pokud jsou zadané údaje neplatné, vyzve systém uživatele k opravě.
- 4.2. Uživatel opraví údaje a opakuje se 4. bod základního toku.

Podmínky pro dokončení

V databázi bude vytvořen nový zákaznický účet.

Diagram aktivit



UC4-Vložení komentáře ke zboží

Krátký popis

Use case umožní zákazníkovi okomentovat zboží

Aktéři

Zákazník, Systém

Podmínky pro spuštění

Zákazník má vytvořený zákaznický účet, ke kterému je přihlášen.

Zákazník se nachází na stránce konkrétního zboží.

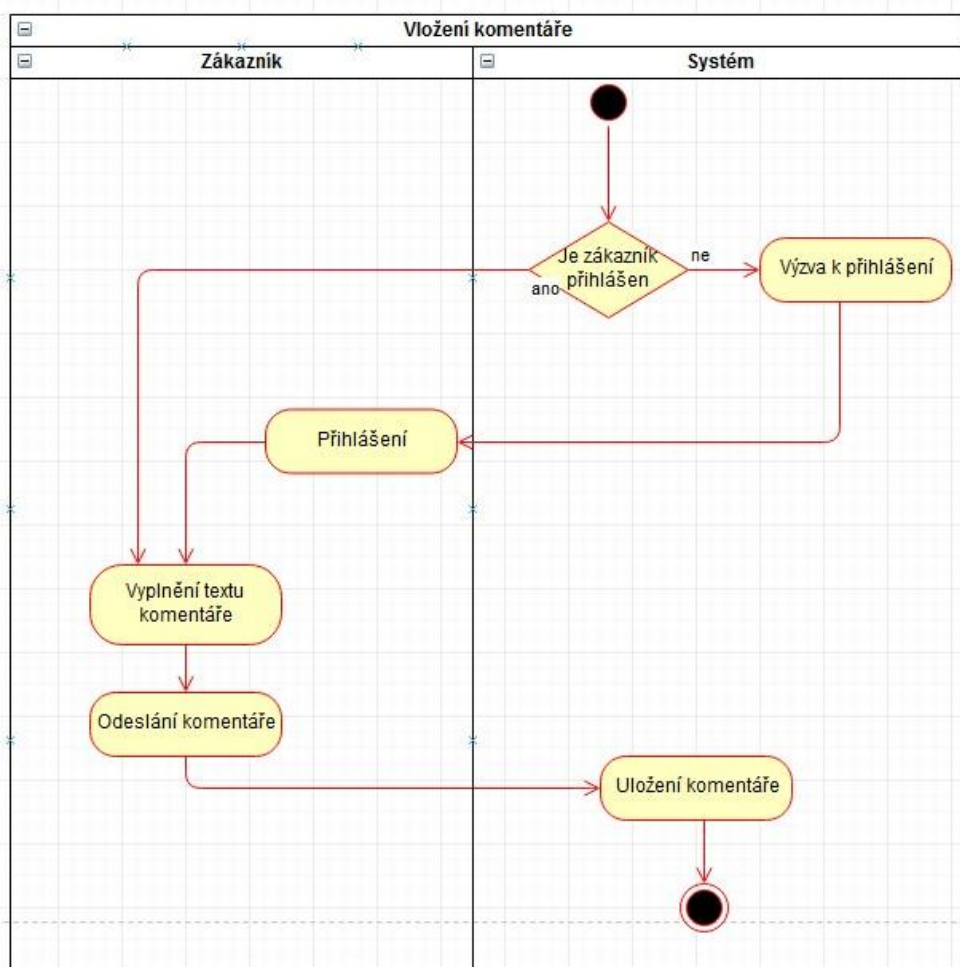
Základní tok

1. Zákazník vyplní text komentáře a klikne na tlačítko odeslat.
2. Systém vytvoří nový komentář s přihlašovacím jménem zákazníka a textem komentáře

Podmínky pro dokončení

V databázi bude vytvořen nový komentář.

Diagram aktivit



UC5-Objednání zboží

Krátký popis

Use case umožní zákazníkovi objednat zboží v jeho košíku.

Aktéři

Zákazník, Systém

Podmínky pro spuštění

Zákazník má vytvořený zákaznický účet, ke kterému je přihlášen.

Zákazník má v košíku alespoň jeden kus libovolného zboží.

Základní tok

1. Zákazník otevře nákupní košík.
2. V košíku klikne na tlačítko vytvořit objednávku.
3. Systém zobrazí částečně předvyplněný formulář s daty zákazníka.
4. Zákazník zkontroluje své uživatelské údaje jako jméno, adresu a objednané zboží, a vyplní údaje o platbě.
5. Systém zvaliduje data od uživatele.
6. Objednávka je vytvořena.

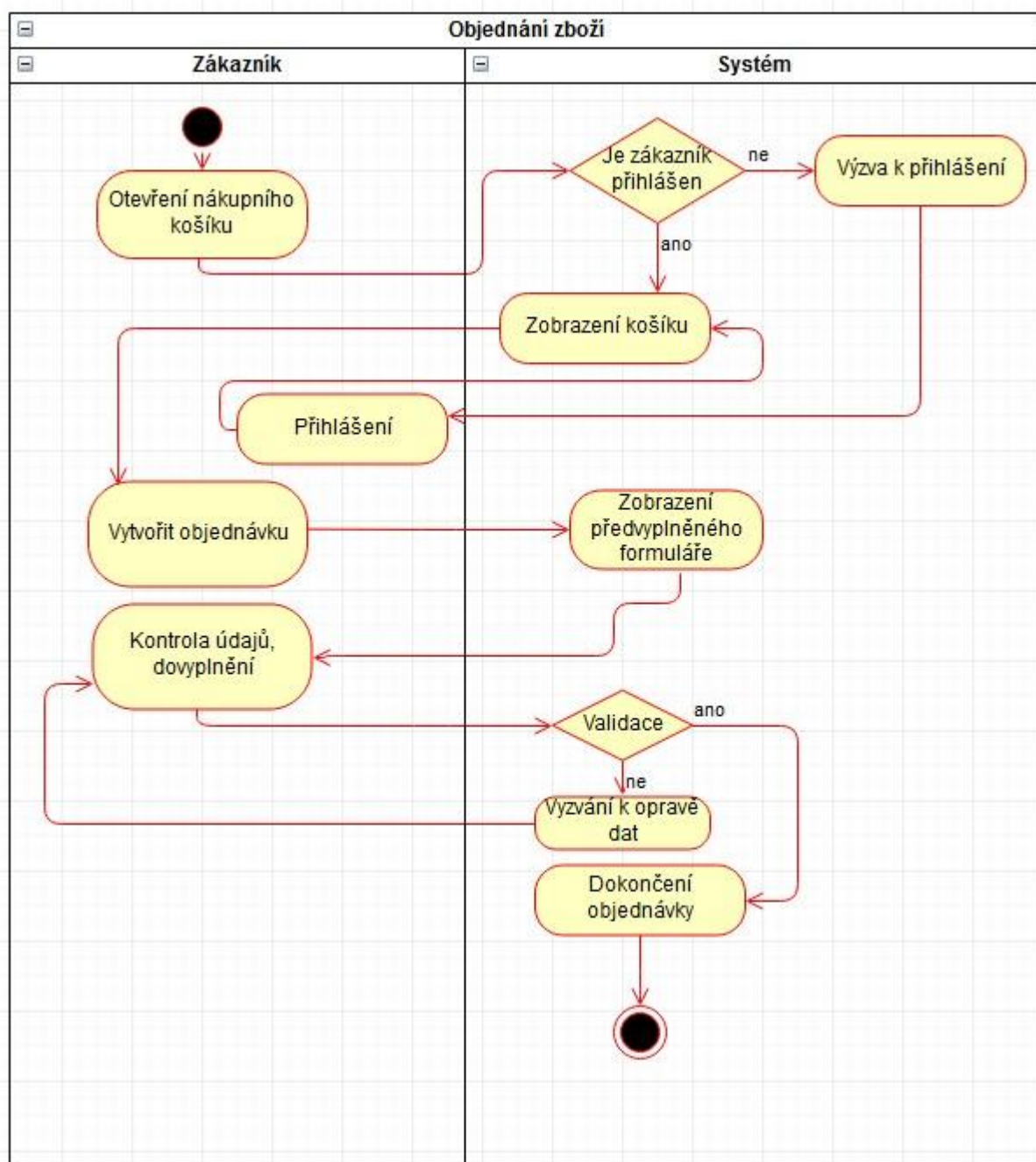
Alternativní tok 1

- 5.1. Pokud jsou zadané údaje neplatné, vyzve systém uživatele k opravě.
- 5.2. Uživatel opraví údaje a opakuje se 4. Bod základního toku.

Podmínky pro dokončení

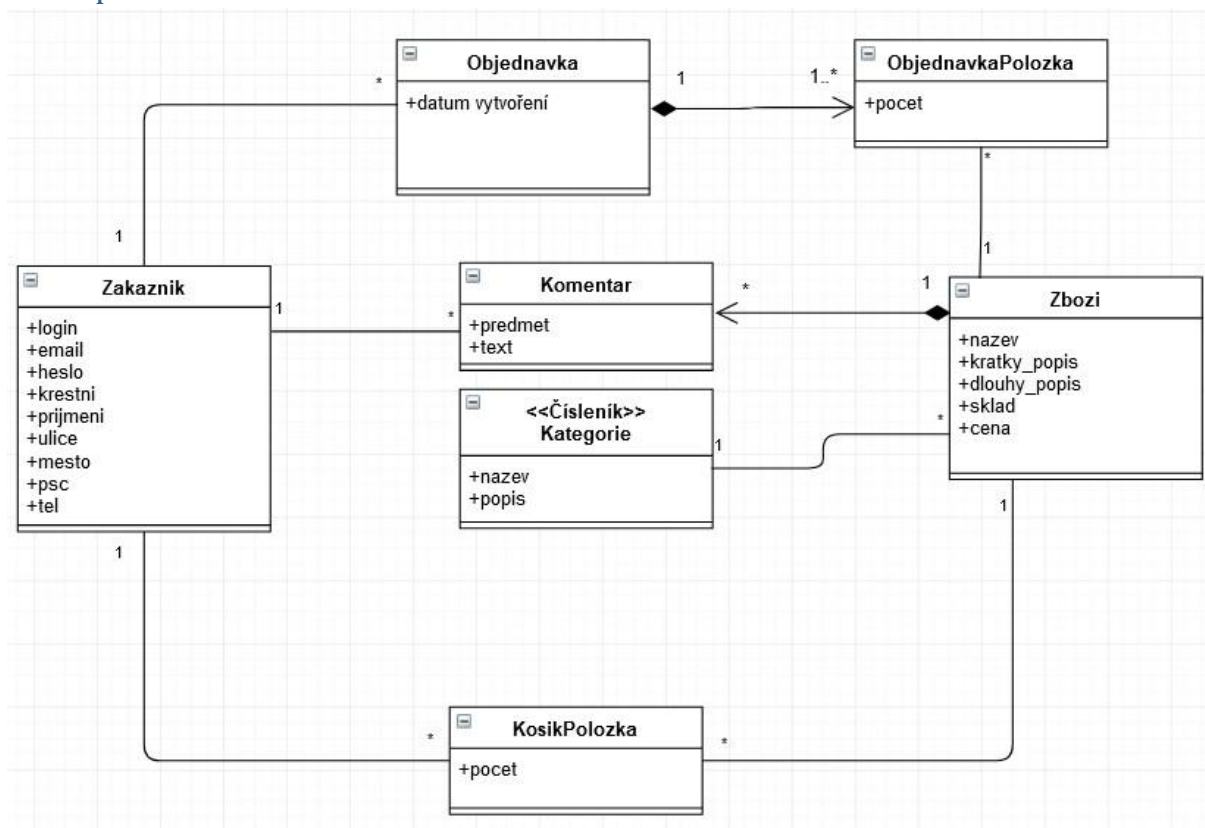
V databázi bude vytvořena nová objednávka a její položky.

Diagram aktivit



Technická specifikace

Konceptuální model



Velikosti entit

Entita	Celkový počet za rok	Celková velikost za rok	Úložiště
Zákazník	200	140 kB	SQL
Objednávka	1000	8 kB	SQL
Komentář	50	30 kB	SQL
Zboží	100	108 kB	SQL
KošíkPoložka	50	1 kB	SQL
ObjednávkaPoložka	5000	60 kB	SQL
Kategorie	20	5 kB	XML

Systém bude pomocí webového rozhraní najednou používat maximálně pár desítek uživatelů (ať už nepřihlášených či přihlášených zákazníků). Skrze tlustého klienta se bude vždy připojovat pouze jeden správce.

Nepřihlášení uživatelé mohou pouze prohlížet zboží či si vytvořit zákaznický účet, a tedy jejich možné akce nejsou nijak náročné.

Technologické rozdělení

Aplikace bude tvořena jako třívrstvá architektura.

Aplikační vrstva bude tvořena pomocí .NET z důvodu jednoduché integrace databázového systému a jednoduchého rozdělení aplikace na vrstvy pomocí ASP.NET MVC Frameworku.

Webové rozhraní bude tvořeno pomocí jazyků HTML a CSS, aby se dalo zobrazit na co nejvíce webových prohlížečích.

Administrativní rozhraní v podobě tlustého klienta bude tvořeno z Windows formulářů z důvodu rozšířenosti operačního systému.

Data budou uložena na serveru pomocí MSSQL z důvodu jednoduché komunikace s aplikační vrstvou .NET .

Návrh UI

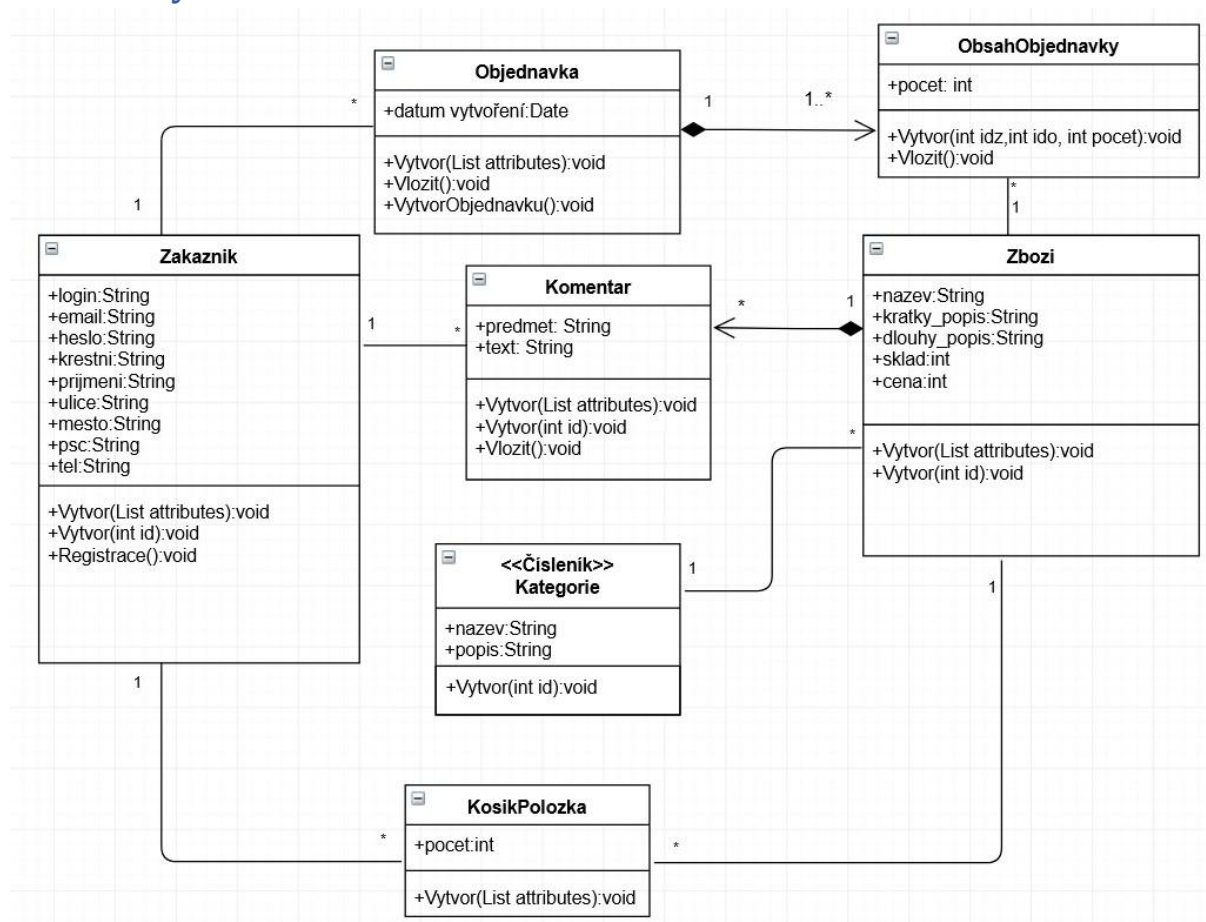
Tlustý klient

Administrace																
Nabídka	<div>Seznam položek ve správě (kategorie,zboží, uživatel)</div> <table border="1"><tbody><tr><td>Položka 1</td><td>Editovat</td><td>Smazat</td></tr><tr><td>Položka 2</td><td>Editovat</td><td>Smazat</td></tr><tr><td>Položka 3</td><td>Editovat</td><td>Smazat</td></tr><tr><td>Položka 4</td><td>Editovat</td><td>Smazat</td></tr><tr><td>Položka 5</td><td>Editovat</td><td>Smazat</td></tr></tbody></table> <div>Předchozí Nová Další</div>	Položka 1	Editovat	Smazat	Položka 2	Editovat	Smazat	Položka 3	Editovat	Smazat	Položka 4	Editovat	Smazat	Položka 5	Editovat	Smazat
Položka 1	Editovat	Smazat														
Položka 2	Editovat	Smazat														
Položka 3	Editovat	Smazat														
Položka 4	Editovat	Smazat														
Položka 5	Editovat	Smazat														
Položka Správa zboží																
Položka Správa uživatelů																
Položka Správa kategorií																

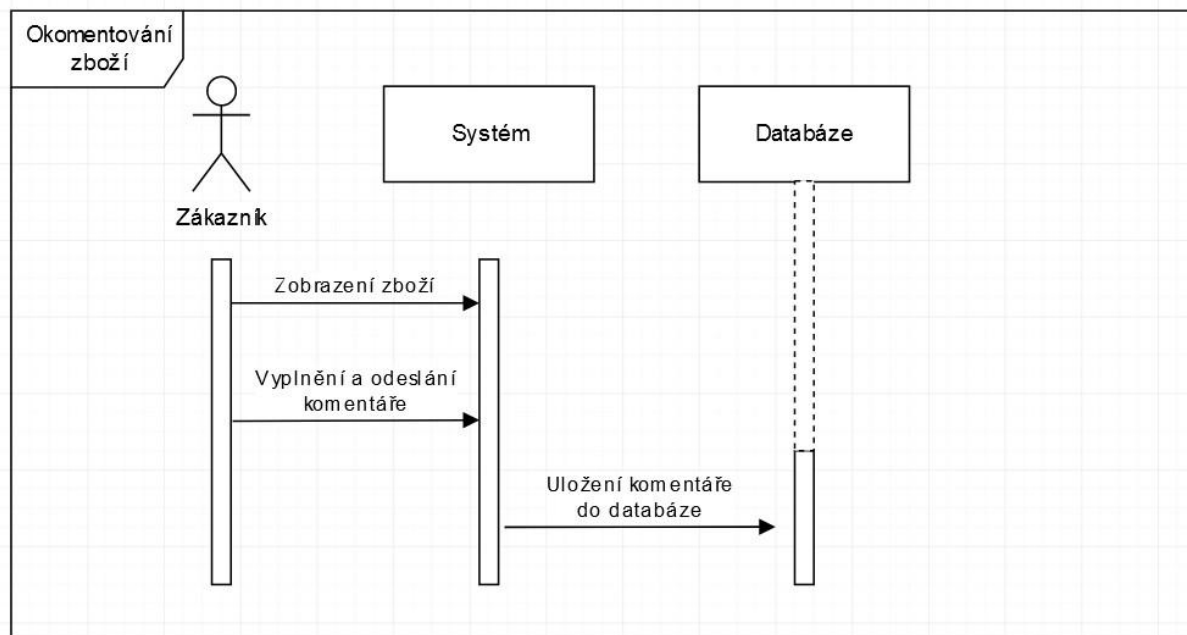
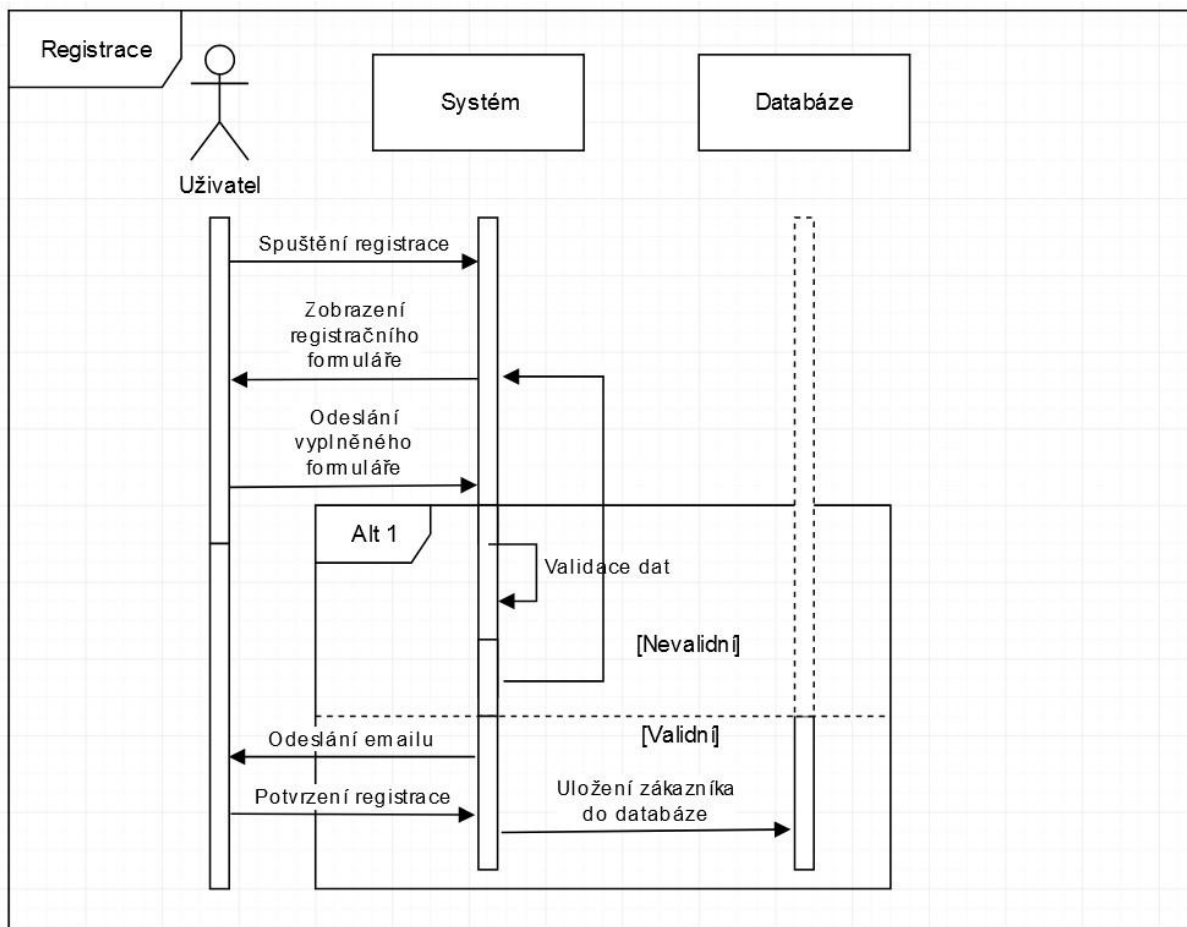
Webové rozhraní

Webové rozhraní obchodu	
Header	
Uživatelský panel	
Vyhledávání zboží	Seznam zboží v určité kategorii
Nabídka	Zboží 1 Detail
Informace o obchodu	Zboží 2 Detail
Seznam kategorií	Zboží 3 Detail
Kontaktní formulář	Zboží 4 Detail
	Zboží 5 Detail
	Předchozí Další

Doménový model



Sekvenční diagramy



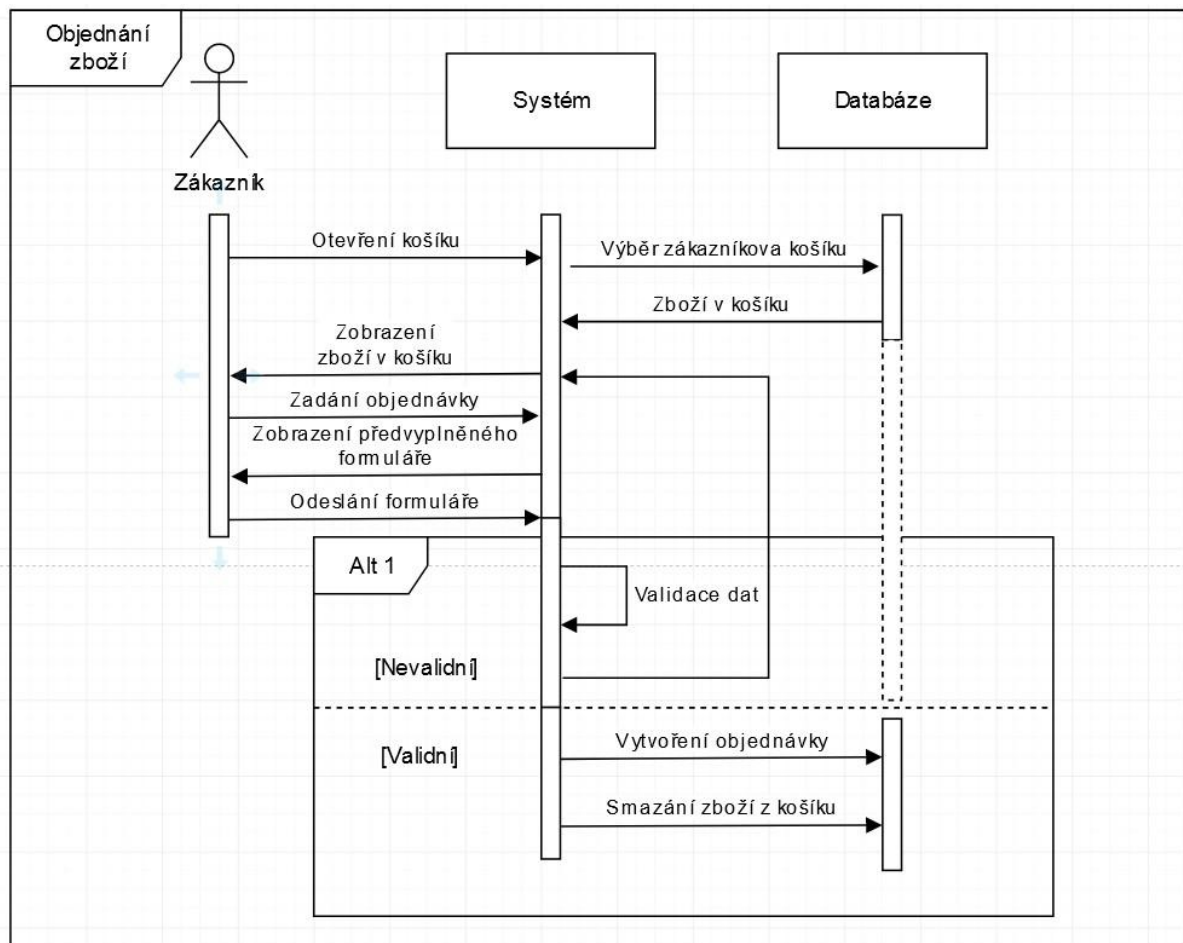


Diagram komponent

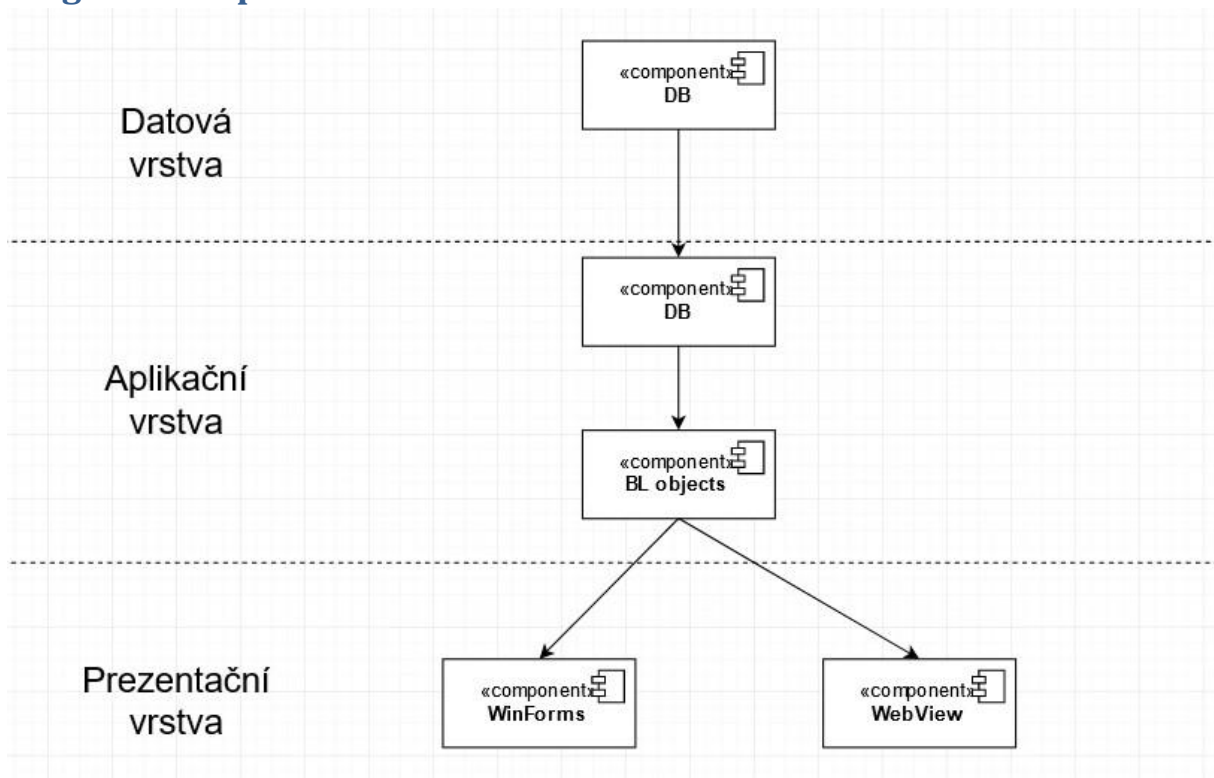


Diagram nasazení

