

Homework 2

Due: 12.05.2024 23:59

pdf файл с вашим решением присылайте на grishanov.av@phystech.edu с темой recsys mipt 2024 hw2 <Фамилия>.

$1 \quad (1.5 + 1* балл)$ Многорукие бандиты

Рассмотрим задачу 3-рукого бандита с изображения (действие — выбор конкретного товара, награда — полученный рейтинг).

У вас есть информация о средней награде $\mathcal{D} = \{(1,4.6),(2,4.3),(3,4.7)\}$, а также о числе кликов по каждой ручке (arm).



Здесь и далее будем использовать $[p_1, p_2, p_3]^T$ как обозначение стратегии (policy).

- 1. (0.5 балла) Найдите ε -greedy стратегию π_{ε} (положите $\varepsilon=0.01$).
- 2. (1 балл) Найдите UCB стратегию π_{UCB} (α выберите сами, например из $\{0.1, 0.5, 1\}$). Обратите внимание: неравенство Хёффдинга работает не только для бернуллевских бандитов, но и для произвольных $r \in [0,1]$, поэтому вы можете нормировать награды в [0,1] и использовать формулы с лекции.
- 3. (1* балл) Что нужно чтобы применить здесь томсоновское сэмплирование?



Homework 2 Due: 12.05.2024 23:59

2 (2.5 балла) Counterfactual evaluation

Используя многорукого бандита из задачи 1:

- 1. посчитайте logging policy π_0
- 2. оцените (evaluate) стратегию $\pi_1 = [0.3, 0.04, 0.66]^T$ (оцените ожидаемый средний рейтинг при использовании π_1 : $\hat{V}(\pi_1, \mathcal{D}) = \mathbb{E}_{p(x)\pi_1(a|x)p(r|x,a)}[r]$)
- 3. оцените стратегию $\pi_2 = [0.3, 0.66, 0.04]^T$
- 4. выберите 1 стратегию из task 1 и оцените ее.
- Проанализируйте результаты.
 Возможно ли оценить стратегии из 3 предыдущих пунктов с адекватной точностью?
 Если да опишите как, иначе обоснуйте почему.

3 (1 балл) Несмещенность IPS

1. (0.5 балла) Докажите что оценивание стратегий через IPS несмещенное, т.е.

$$\mathbb{E}_{\mathcal{D}}\left[\hat{V}_{\mathrm{IPS}}(\pi;\mathcal{D})\right] = V(\pi) = \mathbb{E}_{p(x)\pi(a|x)p(r|x,a)}[r]$$

2. (0.5 балла) При каких необходимых условиях выполняется несмещенность?