

České vysoké učení technické v Praze Fakulta jaderná a fyzikálně inženýrská



Moderní metody robustního strojového učení Modern methods of robust machine learning

Výzkumný úkol

Autor: Bc. Pavel Jakš

Vedoucí práce: Mgr. Lukáš Adam, Ph.D.

Konzultant: Mgr. Vojtěch Čermák

Akademický rok: 2022/2023





| Poděkování: Chtěl bych zde poděkovat především svému školiteli za pečlivost, ochotu, vstřícnost a odborné i lidské zázemí při vedení mé diplomové práce. Dále děkuji svému konzultantovi za |
|---|
| |

*Čestné prohlášení:*Prohlašuji, že jsem tuto práci vypracoval samostatně a uvedl jsem všechnu použitou literaturu.

V Praze dne 2. srpna 2023

Bc. Pavel Jakš

Název práce:

Moderní metody robustního strojového učení

Autor: Bc. Pavel Jakš

Obor: Matematická informatika

Druh práce: Výzkumný úkol

Vedoucí práce: Mgr. Lukáš Adam, Ph.D., Katedra počítačů, Fakulta elektrotechnická, České vysoké učení technické v Praze, Karlovo náměstí 13, 121 35 Praha 2.

Konzultant: Mgr. Vojtěch Čermák, Katedra počítačů, Fakulta elektrotechnická, České vysoké učení technické v Praze, Karlovo náměstí 13, 121 35 Praha 2.

Abstrakt: Abstrakt max. na 10 řádků. Abstrakt max. na 10 řádků.

Klíčová slova: klíčová slova (nebo výrazy) seřazená podle abecedy a oddělená čárkou

Title:

Modern methods of robust machine learning

Author: Bc. Pavel Jakš

Abstract: Max. 10 lines of English abstract text. Max. 10 lines of English abstract text.

Key words: keywords in alphabetical order separated by commas

Obsah

| Úvod | 7 |
|------------------------|---|
| 1 Název první kapitoly | 8 |
| Závěr | 9 |

Úvod

Text úvodu....

Kapitola 1

Název první kapitoly

Závěr

Text závěru....

Literatura

- [1] S. Allen, J. W. Cahn: A microscopic theory for antiphase boundary motion and its application to antiphase domain coarsening. Acta Metall., 27:1084-1095, 1979.
- [2] G. Ballabio et al.: *High Performance Systems User Guide*. High Performance Systems Department, CINECA, Bologna, 2005. www.cineca.it
- [3] J. Becker, T. Preusser, M. Rumpf: *PDE methods in flow simulation post processing*. Computing and Visualization in Science, 3(3):159-167, 2000.