# AWITEN FESTS

PLATAFORMA WEB QUE GESTIONA LOS MEJORES FESTIVALES DE MÚSICA ELECTRÓNICA

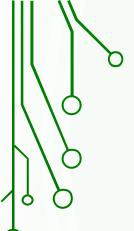
MIGUEL MIRÓN ALARCÓN
ARNAU MONLLOR VALOR
JOSÉ PÉREZ SIFRE
PAVEL RAZGOVOROV



El objetivo del proyecto es informar sobre los próximos festivales de música electrónica, mostrando:

- Fecha y localización.
- Artistas que participarán en el evento, junto con la información de cada uno de ellos.
- Principales géneros de música del festival.
- Fotos del festival.
- Últimas noticias.

También se pretende que la aplicación web sea capaz de gestionar los eventos mediante los usuarios, que pueden ser managers de los artistas o promotores de los festivales.



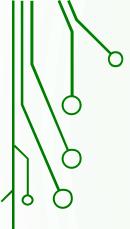
### Parte Pública

- Se puede acceder a toda la información de festivales y artistas
- Acceso a Registro, Login y Página de contacto
- Festivales y artistas se pueden organizar por fecha y nombre, respectivamente, o ser buscados por nombre o estilo musical

# FUNCIONALIDADES Parte Privada

Tres tipos de usuarios:

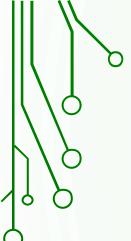
- Administrador
- Promotor
- Mánager



### **Administrador:**

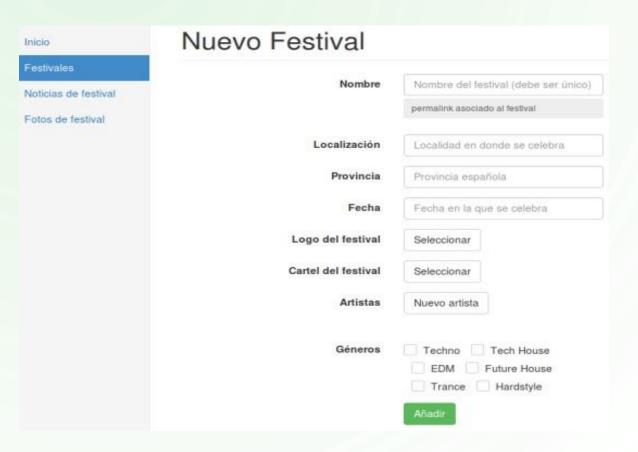
- Puede borrar o bloquear a los usuarios y editar los géneros musicales de los festivales y artistas.
- Debe confirmar las cuentas de los usuarios.

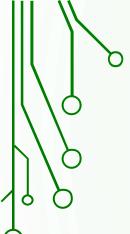




### **Promotor:**

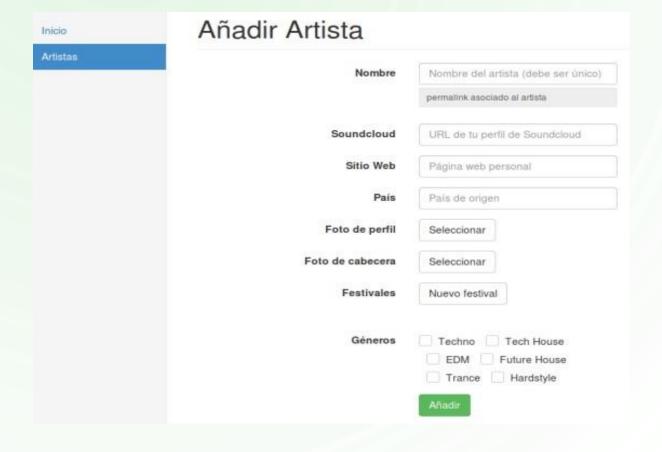
- Puede crear, editar y borrar sus propios festivales.
- Envía invitaciones a los
   mánagers de los artistas que se
   desea que actúen en su festival.





### Mánager:

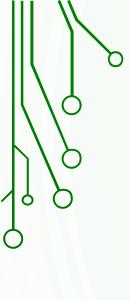
- Puede crear, editar y borrar sus propios artistas.
- Contesta a las invitaciones de los promotores.



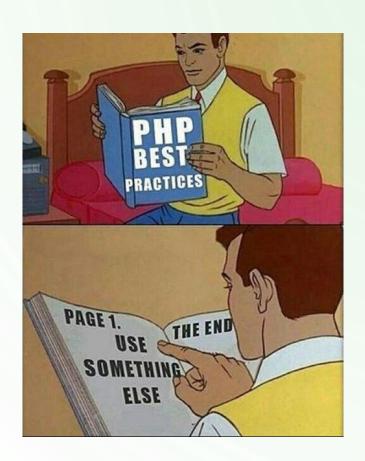
# **ASPECTOS A RESALTAR**

- Notificaciones por correo electrónico
- Un artista no puede actuar en varios festivales a la vez
- Un usuario no puede editar festivales o artistas de otros usuarios
- Diseño responsive
- Generación automática de noticias





### CONCLUSIONES



THIS IS GIT. IT TRACKS COLLABORATIVE WORK ON PROJECTS THROUGH A BEAUTIFUL DISTRIBUTED GRAPH THEORY TREE MODEL. COOL. HOU DO WE USE IT? NO IDEA. JUST MEMORIZE THESE SHELL COMMANDS AND TYPE THEM TO SYNC UP. IF YOU GET ERRORS, SAVE YOUR WORK ELSEWHERE, DELETE THE PROJECT, AND DOUNLOAD A FRESH COPY.