Основы глубинного обучения

Лекция 1

Введение в глубинное обучение

Евгений Соколов

esokolov@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2024

Чем будем заниматься?

Dogs vs. Cats

Create an algorithm to distinguish dogs from cats



Kaggle · 213 teams · 7 years ago

Overview

Data

Notebooks Discussion Leaderboard

Rules

Overview

Description

Prizes

Evaluation

Winners

In this competition, you'll write an algorithm to classify whether images contain either a dog or a cat. This is easy for humans, dogs, and cats. Your computer will find it a bit more difficult.

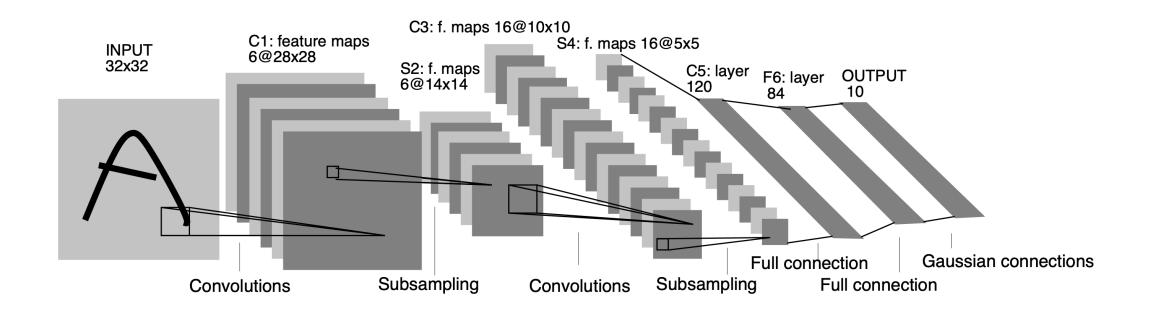


Классическое компьютерное зрение

- 1. Считаем признаки (есть ли усы, какой формы уши, какой длины хвост, ...)
- 2. Обучаем на них градиентный бустинг

• Посчитать признаки — целая история

Современное компьютерное зрение

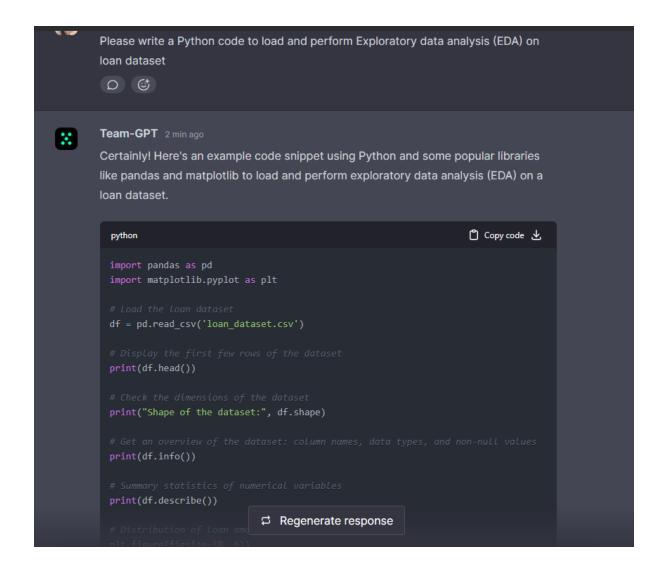


Классическое NLP

- 1. Подсчитываем статистику, как часто то или иное слово встречается после данного
- 2. Генерируем следующее слово из этого распределения

"Manure, almond gelato and frozen pies, you are also had it was in one but it will post office buildings s ucks). their chinese food. comfort food while they liked their lids ripped off. it an early morning of jon still a spade so maybe too much. the same. but, at the baked rigatoni, and not in other options and it see ms odd taste). our visit). i go to nfl kickoff arrived with \$. that's about when you come down hoyt street is actually higher than impressed with a regular theater! so at it, halfway through their pork and though i've"

Современное NLP



Успехи в глубинном обучении

- Изображения и видео
- Трёхмерное компьютерное зрение
- Тексты
- Звук
- Генерация данных

Организационное

Про курс

- wiki: http://wiki.cs.hse.ru/Основы глубинного обучения
- Канал: @iad_2024
- https://t.me/+I81rZ5X5lGg1NTUy
- Домашние задания
- Проверочные работы
- Контрольная работа
- Письменный экзамен
- Автоматы решим позже

Про оценку

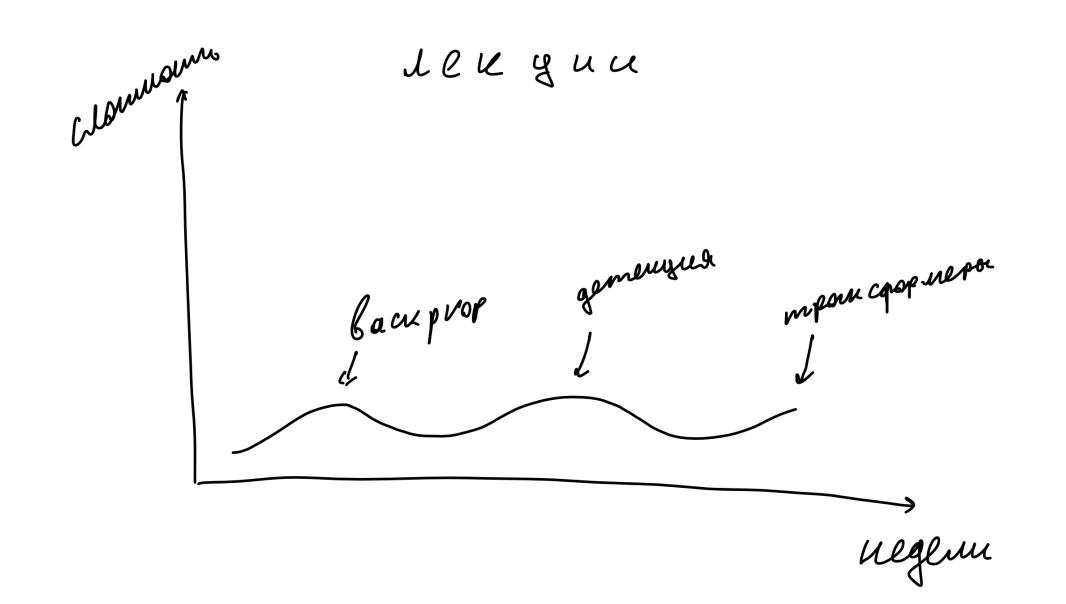
$$O_{\text{итоговая}} = 0.4 * Д3 + 0.1 * ПР + 0.2 * КР + 0.3 * Э$$

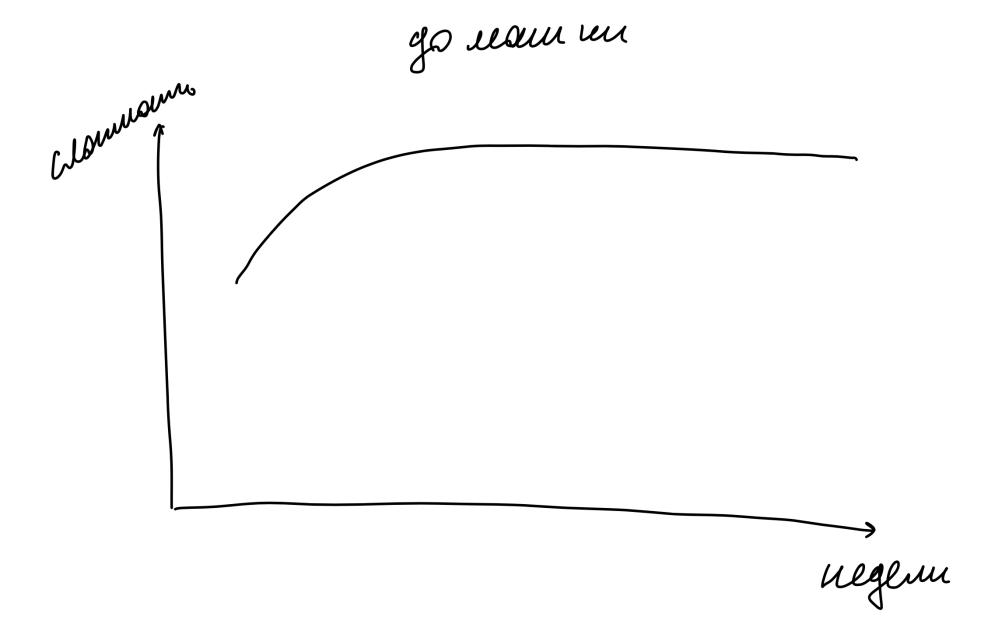
Примерный план курса

- Метод обратного распространения ошибки
- Полносвязные сети
- Свёрточные сети
- Методы оптимизации для глубинного обучения
- Работа с последовательностями

Полезные ссылки

- https://cs231n.github.io/convolutional-networks/
- https://stepik.org/course/50352/promo





Зачем нужны нейронные сети?

Предсказание стоимости квартиры

• Линейная модель:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь) + w_2 * (этаж) + w_3 * (расстояние до метро) + ···$$

• Вряд ли признаки не связаны между собой

Предсказание стоимости квартиры

• Линейная модель с полиномиальными признаками:

$$a(x) = w_0 + w_1 * (площадь) + w_2 * (этаж)$$
 $+w_3 * (расстояние до метро) + w_4 * (площадь)^2$
 $+w_5 * (этаж)^2 + w_6 * (расстояние до метро)^2$
 $+w_7 * (площадь) * (этаж) + \cdots$

- Может быть сложно интерпретировать модель
- Что такое (расстояние до метро) * (этаж)²?

Градиентный бустинг

$$a_N(x) = \sum_{n=1}^N b_n(x)$$

• Обучение *N*-й модели:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} L(y_i, a_{N-1}(x_i) + b_N(x_i)) \to \min_{b_N(x)}$$

Градиентный бустинг

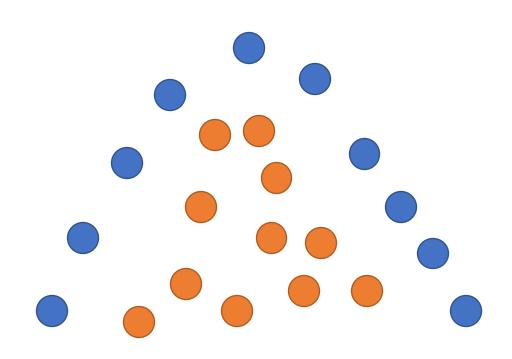
• Обучение *N*-й модели:

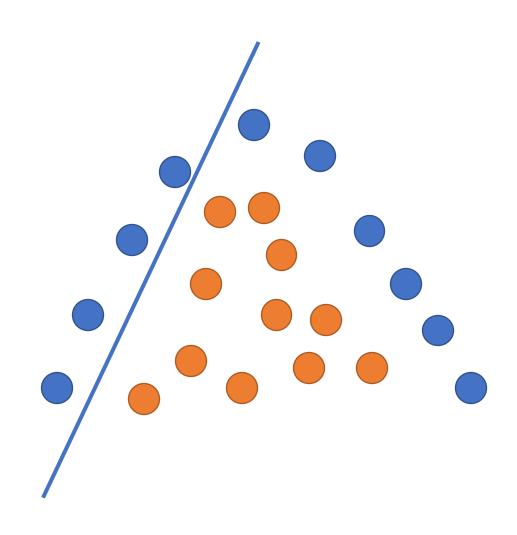
$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \left(b_N(x_i) - s_i^{(N)} \right)^2 \to \min_{b_N(x)}$$

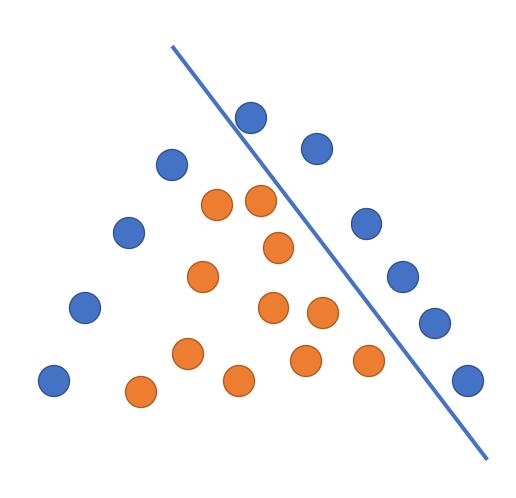
$$\left. s_i^{(N)} = -rac{\partial}{\partial z} L(y_i,z)
ight|_{z=a_{N-1}(x_i)}$$
— сдвиги

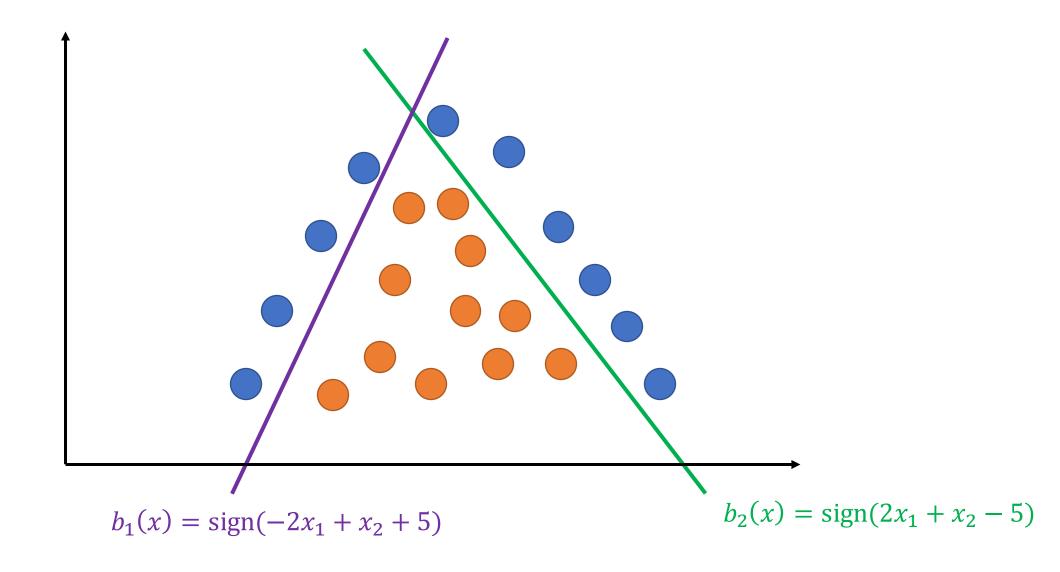
Кратко о предыдущем курсе

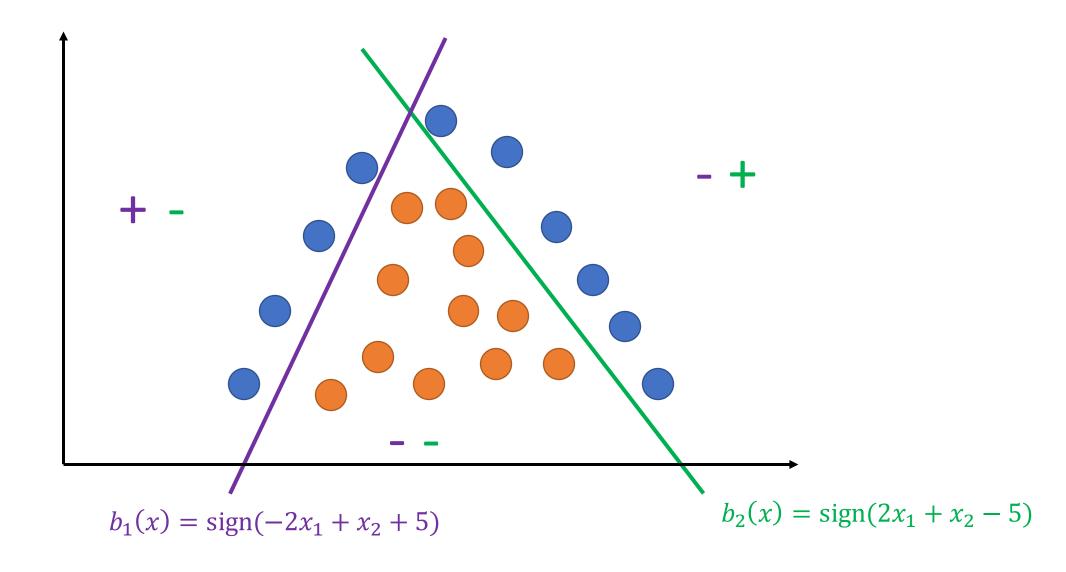
- Линейные модели обучаются градиентным спуском, но плохо подходят для поиска сложных закономерностей
- Решающие деревья и их композиции дают отличные результаты, но обучать их трудно

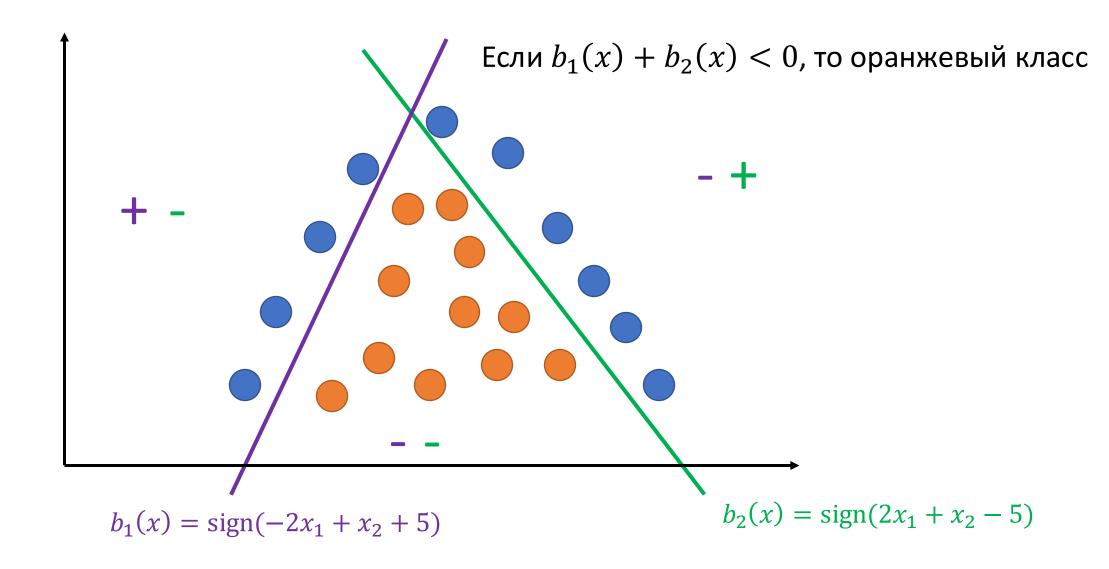


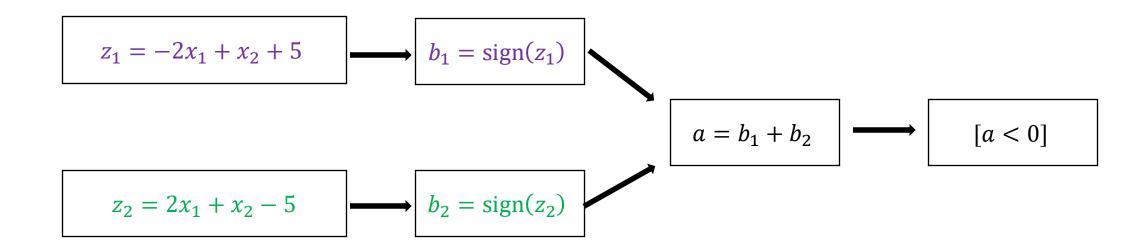




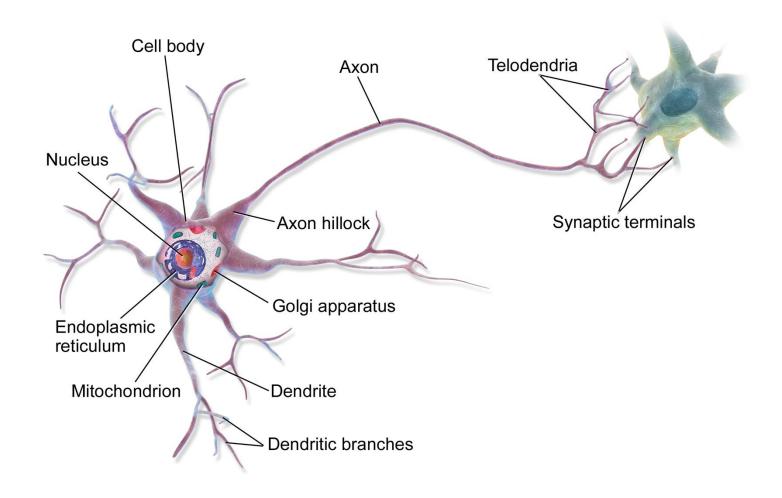




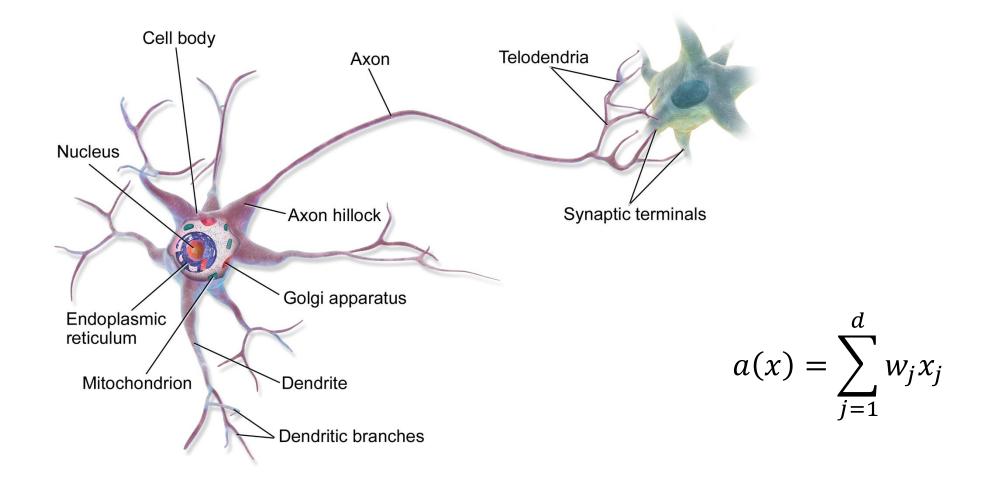


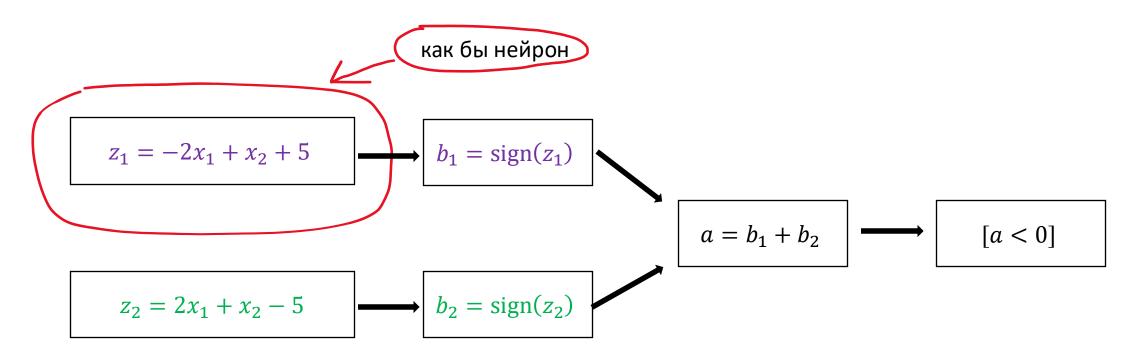


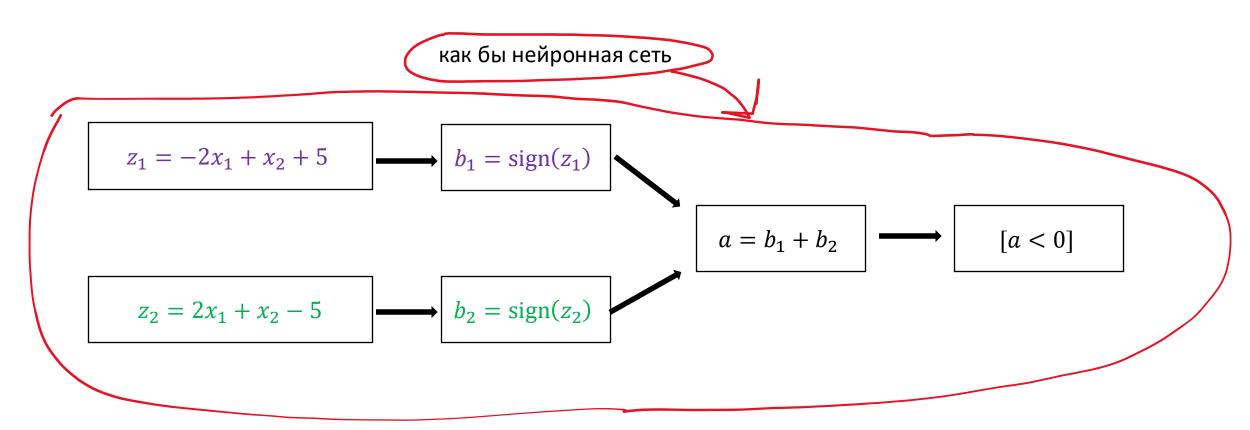
Нейрон



Нейрон

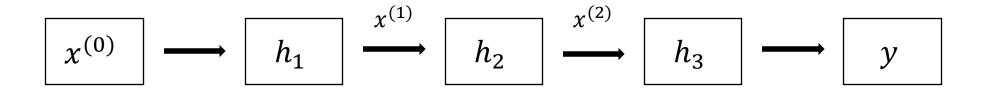


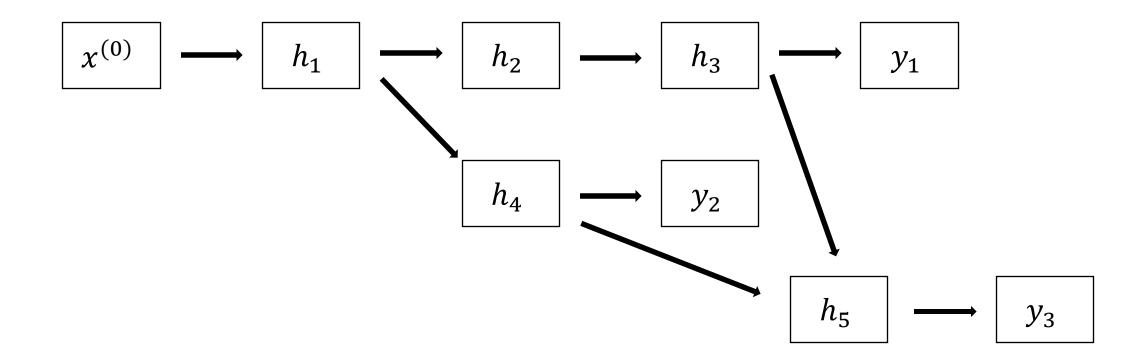




- $x^{(0)}$ признаки объекта
- $h_1(x)$ преобразование («слой»)
- $x^{(1)}$ результат

$$\chi^{(0)}$$
 \longrightarrow h_1 $\stackrel{\chi^{(1)}}{\longrightarrow}$ h_2 $\stackrel{\chi^{(2)}}{\longrightarrow}$...

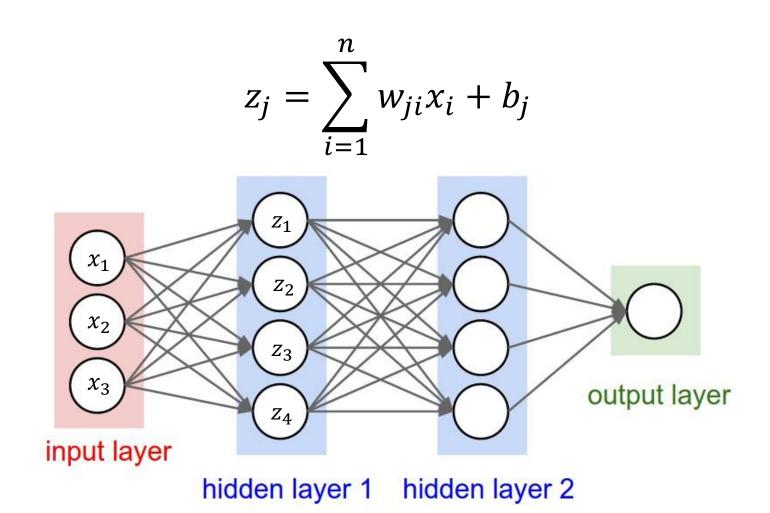




Полносвязные слои

- На входе n чисел, на выходе m чисел
- $x_1, ..., x_n$ входы
- $z_1, ..., z_m$ выходы
- Каждый выход линейная модель над входами

$$z_j = \sum_{i=1}^n w_{ji} x_i + b_j$$



$$z_j = \sum_{i=1}^n w_{ji} x_i + b_j$$

- m линейных моделей, в каждой (n+1) параметров
- ullet Всего примерно mn параметров в полносвязном слое

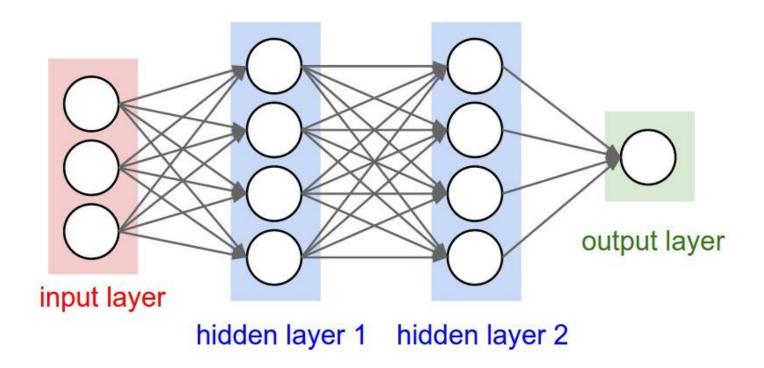
$$z_j = \sum_{i=1}^n w_{ji} x_i + b_j$$

- m линейных моделей, в каждой (n+1) параметров
- Всего примерно mn параметров в полносвязном слое
- Это очень много: если у нас 1.000.000 входных признаков и 1000 выходов, то это 1.000.000.000 параметров
- Надо много данных для обучения

Важный вопрос в DL

Как объединить слои в мощную модель?

• Рассмотрим два полносвязных слоя



• Рассмотрим два полносвязных слоя

$$s_k = \sum_{j=1}^m v_{kj} z_j + c_k = \sum_{j=1}^m v_{kj} \sum_{i=1}^n w_{ji} x_i + \sum_{j=1}^m v_{kj} b_j + c_k =$$

$$= \sum_{j=1}^m \left(\sum_{i=1}^n v_{kj} w_{ji} x_i + v_{kj} b_j + \frac{1}{m} c_k \right)$$

• То есть это ничем не лучше одного полносвязного слоя

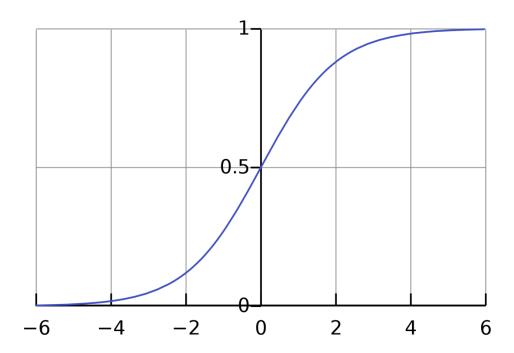
• Нужно добавлять нелинейную функцию после полносвязного слоя

$$z_j = f\left(\sum_{i=1}^n w_{ji} x_i + b_j\right)$$

$$z_j = f\left(\sum_{i=1}^n w_{ji} x_i + b_j\right)$$

Вариант 1: $f(x) = \frac{1}{1 + \exp(-x)}$

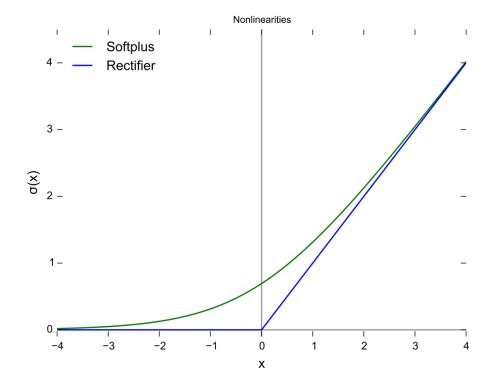
(сигмоида)



$$z_j = f\left(\sum_{i=1}^n w_{ji} x_i + b_j\right)$$

Вариант 2: $f(x) = \max(0, x)$

(ReLU, REctified Linear Unit)



Rectified linear unit (ReLU) ^[9]		$egin{cases} 0 & ext{if } x \leq 0 \ x & ext{if } x > 0 \ = & ext{max}\{0,x\} = x 1_{x > 0} \end{cases}$
Gaussian Error Linear Unit (GELU) ^[4]	3 2 1 1 7 3	$rac{1}{2}x\left(1+ ext{erf}\left(rac{x}{\sqrt{2}} ight) ight) \ =x\Phi(x)$
Softplus ^[10]		$\ln(1+e^x)$
Exponential linear unit (ELU) ^[11]		$\left\{egin{array}{ll} lpha \left(e^x-1 ight) & ext{if } x \leq 0 \ x & ext{if } x>0 \ \end{array} ight.$ with parameter $lpha$
Scaled exponential linear unit (SELU) ^[12]		$\lambdaigg\{egin{array}{ll} lpha(e^x-1) & ext{if } x<0 \ x & ext{if } x\geq0 \ \end{array}$ with parameters $\lambda=1.0507$ and $lpha=1.67326$
Leaky rectified linear unit (Leaky ReLU) ^[13]		$\left\{egin{array}{ll} 0.01x & ext{if } x < 0 \ x & ext{if } x \geq 0 \end{array} ight.$
Parameteric rectified linear unit (PReLU) ^[14]		$\left\{egin{array}{ll} lpha x & ext{if } x < 0 \ x & ext{if } x \geq 0 \end{array} ight.$ with parameter $lpha$
Sigmoid linear unit (SiLU, ^[4] Sigmoid shrinkage, ^[15] SiL, ^[16] or Swish-1 ^[17])		$\frac{x}{1+e^{-x}}$

Типичная полносвязная сеть

Типичная полносвязная сеть

- На входе признаки
- В последнем слое выходов столько, сколько целевых переменных мы предсказываем

Теорема Цыбенко

Вольное изложение:

- Пусть g(x) непрерывная функция
- Тогда можно построить двуслойную нейронную сеть, приближающую g(x) с любой заранее заданной точностью

То есть двуслойные нейронные сети ОЧЕНЬ мощные!

Теорема Цыбенко

Вольное изложение:

- Пусть g(x) непрерывная функция
- Тогда можно построить двуслойную нейронную сеть, приближающую g(x) с любой заранее заданной точностью

То есть двуслойные нейронные сети ОЧЕНЬ мощные! Но очень много параметров и очень сложно обучать

Резюме

- Идея глубинного обучения совмещение большого количества дифференцируемых слоёв
- Слои извлекают сложные признаки из данных
- Полносвязные слои самый простой (и при этом мощный) вариант
- Важны нелинейности