

# Session

**Профессия Java-разработчик на Hexlet**

**Преподаватель: Яковлев Егор**

# Вопросы к лекции:

-

# План

## 1. Session

# Session

Сессия — это диалоговое состояние между клиентом и сервером, включающее информацию о предыдущих запросах клиента и ответах сервера.

**Хакаем stateless HTTP**



# Домашнее задание

```
hexlet program download java session  
hexlet program submit java
```

# Вопросы?