

CRUD - in memory

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

Вопросы к лекции:

- Что означает аббревиатура CRUD?
- В чём особенность реализации CRUD in memory?
- Как реализовать модель CRUD in memory с помощью сервлетов?

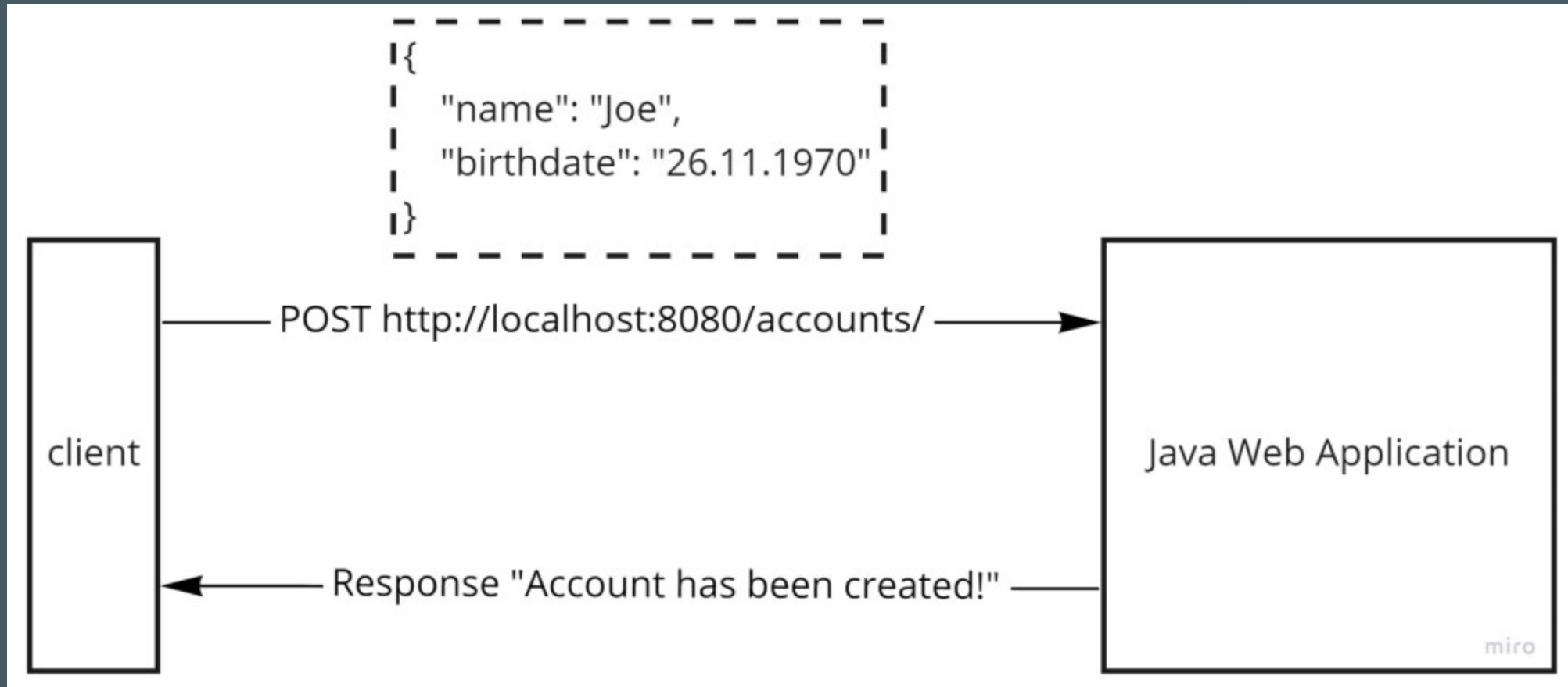
План

1. CRUD
2. Create
3. Read
4. Update
5. Delete

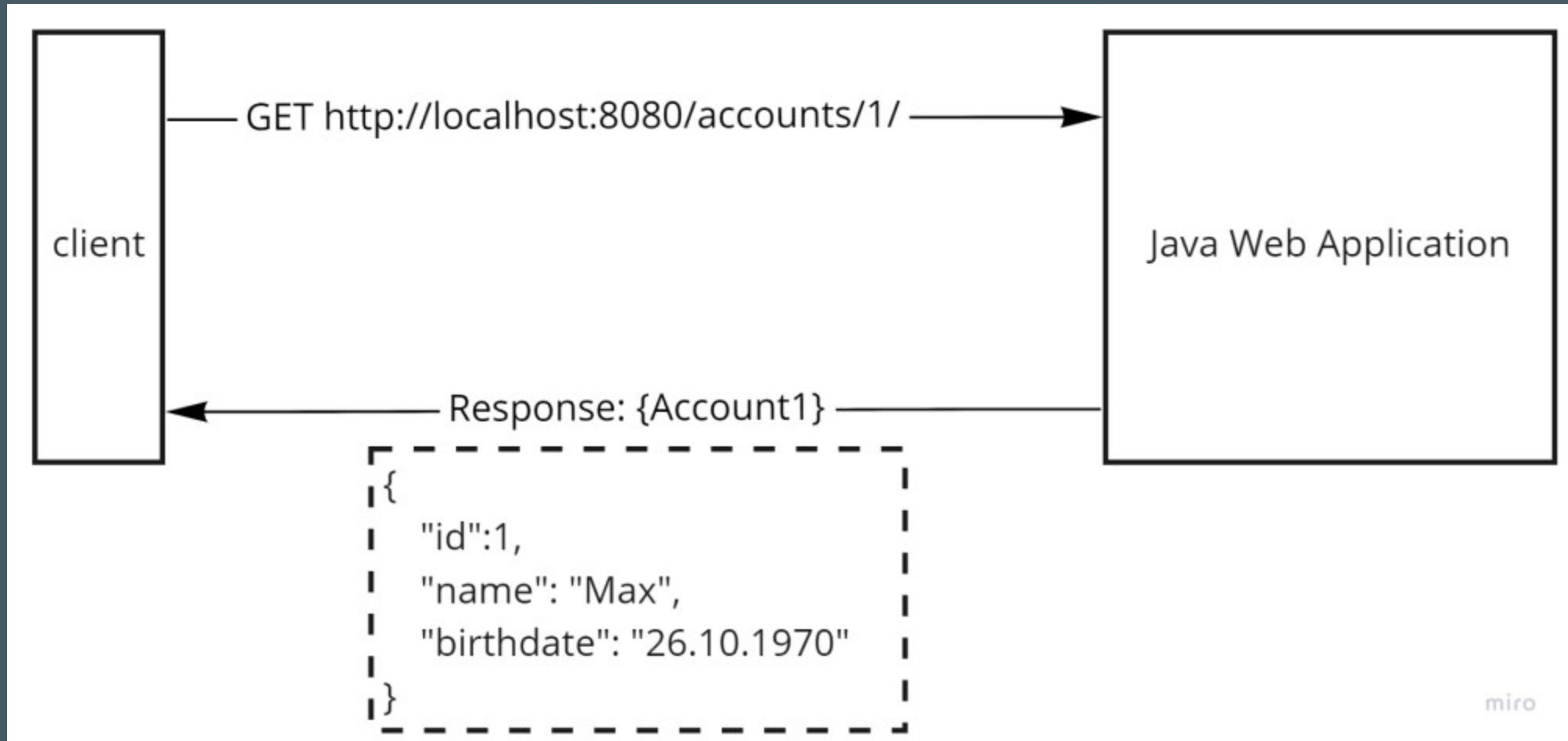
CRUD

CRUD — понятие, обозначающее четыре базовые функции, используемые при работе с базами данных (приложением):
создание, чтение, модификация, удаление.

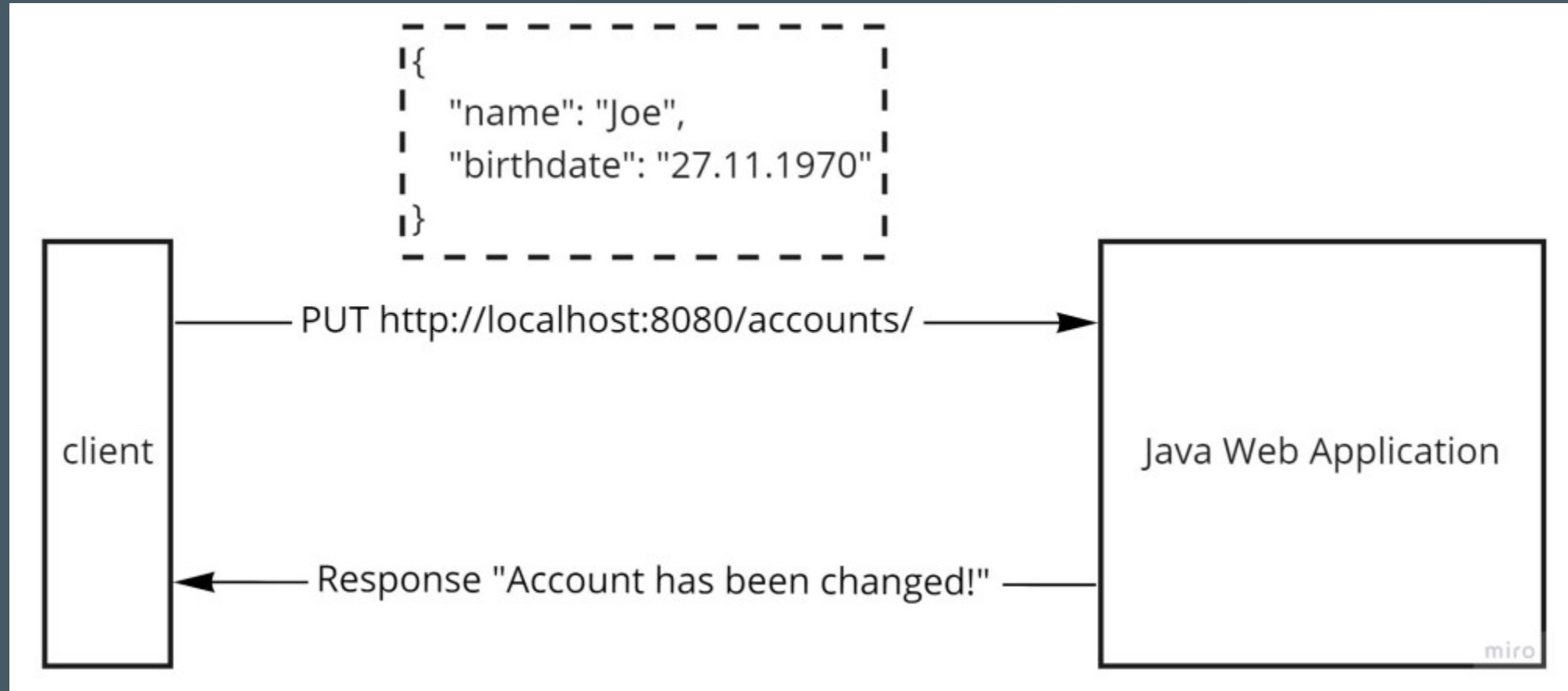
Create



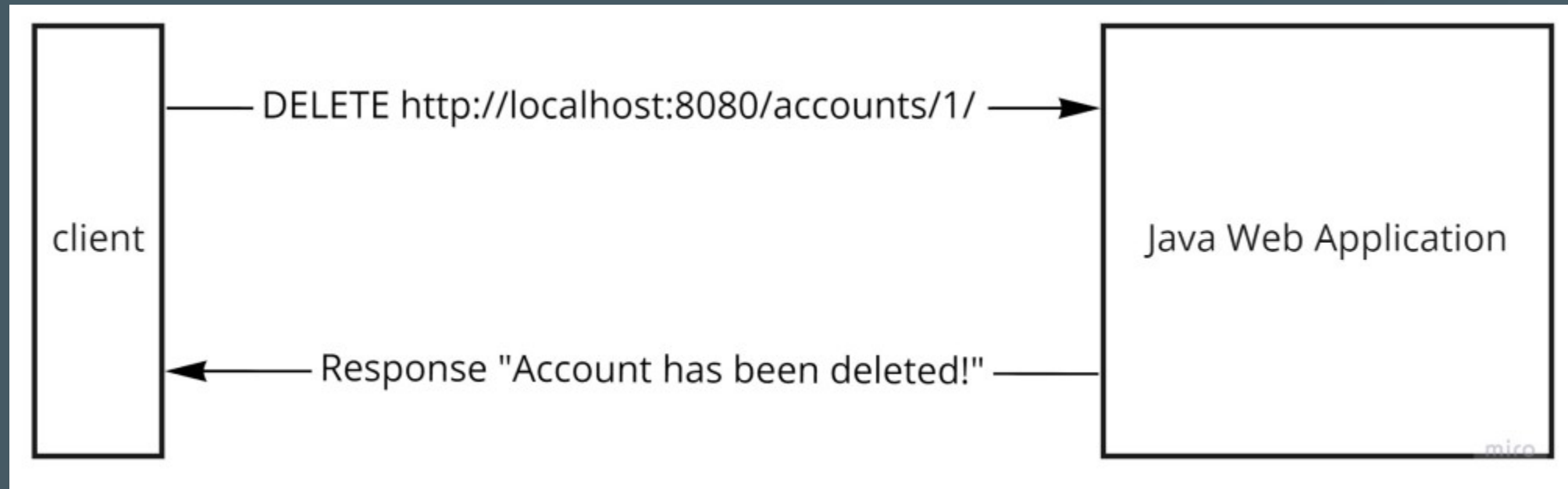
Read



Update



Delete



CRUD

Демо

Домашнее задание

```
hexlet program download java crud-in-memory  
hexlet program submit java
```

Вопросы?