

# Logger

**Профессия Java-разработчик на Hexlet**

**Преподаватель: Яковлев Егор**

# Вопросы к лекции:

-

# План

1.

# Session

Сессия — это диалоговое состояние между клиентом и сервером, включающее информацию о предыдущих запросах клиента и ответах сервера.

**Хакаем stateless HTTP**

# Как работает?

Каждый запрос от клиента сервер ассоциирует с некоторой уникальной информацией об установленной сессии (идентификатор сессии), пробрасывая её в каждом запросе и ответе.

Идентификатор сессии представляет собой случайно сгенерированное число.

# Как передаётся UID?

- cookies
- hidden поля формы
- передача в адресе запроса

# Завершение сессии

До тех пор пока клиент передает свой персональный ключ, сессия считается активной.

Прекращение сессии может произойти:

- вручную на стороне сервера
- по истечении какого-то установленного времени (таймаут)

# Session

Демо



# Домашнее задание

```
hexlet program download java session  
hexlet program submit java
```

# Вопросы?