

**Московский государственный технический университет  
им. Н.Э. Баумана**

**Отчет по лабораторной работе № 4 по курсу  
разработка интернет-приложений**

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студент группы ИУ5-71Ц \_\_\_\_\_  
(подпись)

Баглай П.С

"\_\_" \_\_\_\_\_ 2017 г.

ПРОВЕРИЛ:

Гапанюк Ю.Е \_\_\_\_\_  
(подпись)

"\_\_" \_\_\_\_\_ 2017 г.

**Москва – 2017 г.**

# Порядок работы

## Задача 1 (ex\_1.py)

Необходимо реализовать генераторы `field` и `gen_random`

Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словарей массива. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

`field(goods, 'title')` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

`field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать `{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}`

1. В качестве первого аргумента генератор принимает `list`, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное кол-во аргументов.
2. Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если поле равно `None`, то элемент пропускается
3. Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, если поле равно `None`, то оно пропускается, если все поля `None`, то пропускается целиком весь элемент

Генератор `gen_random` последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне. Пример:

`gen_random(1, 3, 5)` должен выдать 5 чисел от 1 до 3, т.е. примерно 2, 2, 3, 2, 1

В `ex_1.py` нужно вывести на экран то, что они выдают *одной строкой*

Генераторы должны располагаться в `librip/gen.py`

## Задача 2 (ex\_2.py)

Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`. Итератор **не должен модифицировать** возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2

```
data = gen_random(1, 3, 10)
```

unique(gen\_random(1, 3, 10)) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data, ignore\_case=True) будет последовательно возвращать только a, b

В ex\_2.py нужно вывести на экран то, что они выдают *одной строкой*. **Важно** продемонстрировать работу как с массивами, так и с генераторами (gen\_random). Итератор должен располагаться в librip/iterators.py

### Задача 3 (ex\_3.py)

Дан массив с положительными и отрицательными числами. Необходимо одной строкой вывести на экран массив, отсортированный по модулю. Сортировку осуществлять с помощью функции sorted

Пример:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: [0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]

### Задача 4 (ex\_4.py)

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции. Файл ex\_4.py **не нужно** изменять.

Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции, печатать результат и возвращать значение.

Если функция вернула список (list), то значения должны выводиться в столбик.

Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равно.

### Задача 5 (ex\_5.py)

Необходимо написать контекстный менеджер, который считает время работы блока и выводит его на экран .

После завершения блока должно вывестись в консоль примерно 5.5

### Задача 6 (ex\_6.py)

Мы написали все инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере, который мог возникнуть в жизни. В репозитории находится файл data\_light.json . Он содержит облегченный список вакансий в России в формате json(ссылку на полную версию размером ~ 1 Гб. в формате xmlможно найти в файле README.md).

Структура данных представляет собой массив словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.

В ex\_6.py дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print\_result печатается результат, а контекстный менеджер timer выводит время работы цепочки

функций.

Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файле-шаблоне. Функции f1-f3 должны быть реализованы в 1 строку, функция f4 может состоять максимум из 3 строк.

Что функции должны делать:

1. Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих заданий.
2. Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Иными словами нужно получить все специальности, связанные с программированием. Для фильтрации используйте функцию filter.
3. Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: *Программист C# с опытом Python*. Для модификации используйте функцию map.
4. Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: *Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб.* Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

## Листинг программы

### 1. ex\_1.py: использование \*args

```
#!/usr/bin/env python3
from librip.gens import *

goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
    {'title': 'Стелаж', 'price': 7000, 'color': 'white'},
    {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
]

g1 = field(goods, 'title')
print(' '.join(map(str, g1)))
g2 = field(goods, 'title', 'price')
print(' '.join(map(str, g2)))
g3 = gen_random(1, 5, 4)
print(' '.join(map(str, g3)))
```

### 2. ex\_2.py: использование \*\*kwargs, поддержка работы как со списками, так и с генераторами

```
from librip.gens import gen_random
from librip.iterators import Unique

data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

```

data2 = gen_random(1, 3, 10)
data3 = ['A', 'a', 'b']

un = Unique(data1)
un2 = Unique(data2)
un3 = Unique(data3, ignore_case=True)
un4 = Unique(data3)

print('list:', ' '.join(map(str, un)), 'generator:', ' '.join(map(str, un2)),
      sep='\n')
print(' '.join(map(str, un3)))
print(' '.join(map(str, un4)))

```

### 3.ex\_3.py: использование lambda-выражения

```

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
print(sorted(data, key=lambda x: abs(x)))

```

### 4. ex\_4.py: внутри декоратора печать должна быть реализована в одну строчку. Печать словарей и массивов должна выполняться в столбик

```

from librip.decorators import print_result

# Необходимо верно реализовать print_result
# и задание будет выполнено

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

test_1()
test_2()
test_3()
test_4()

```

### 5. ex\_5.py

```

from time import sleep
from librip.ctxmgrs import timer

with timer():
    sleep(5.5)

```

## 6. ex\_6.py соблюдения кол-ва строк и использование функций, указанных в задании

```
#!/usr/bin/env python3
import json
import sys
from librip.ctxmgrs import timer
from librip.decorators import print_result
from librip.gens import field, gen_random
from librip.iterators import Unique as unique
import re

path = r"data_light_cp1251.json"

with open(path) as f:
    data = json.load(f)

@print_result
def f1(arg):
    return list(unique(field(arg, 'job-name'), ignore_case=True))

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: re.match("^[п,П]программист", x) is not
None, arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: x+" опыт Python", arg))

@print_result
def f4(arg):
    li = list(zip(arg, list(gen_random(100000, 200000, len(arg)))))
    return list(map(lambda x: x[0]+" зарплата "+str(x[1])+" руб", li))

with timer():
    f4(f3(f2(f1(data))))
```

# Результаты работы программы

## 1.ex\_1.py

Ковер Диван для отдыха Стелаж Вешалка для одежды

{'title': 'Ковер', 'price': 2000} {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300} {'title': 'Стелаж', 'price': 7000} {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800}

5 5 4 1

Process finished with exit code 0

## 2.ex\_2.py

```
list:
1 2
generator:
2 1 3
A a b
A a b
```

Process finished with exit code 0

## 3.ex\_3.py

[0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]

Process finished with exit code 0

## 4.ex\_4.py

```
*****
test_1
1
*****
*****
test_2
iu
*****
*****
test_3
a = 1
b = 2
*****
*****
test_4
1
2
*****
```

Process finished with exit code 0

## 5.ex\_5.py

0:00:05.507395

Process finished with exit code 0

## 6.ex\_6.py

варщик зефира

варщик мармеладных изделий

Оператор склада

Специалист по электромеханическим испытаниям аппаратуры бортовых космических систем

Заведующий музеем в д.Копорье

Документовед

Специалист по испытаниям на электромагнитную совместимость аппаратуры бортовых космических систем

Менеджер (в промышленности)

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

f2