

`date();` -Дефолтен конструктор, който създава празен обект с нулеви стойности.

`date(int, int, int);` Конструктор, който създава обект по дадени параметри и смята ден от седмицата.

`friend std::istream& operator>>` Операция >> която въвежда дата за обект и смята ден от седмицата.

`friend std::ostream& operator<<` Операция << която извежда дата, в един от четири формата.

`date(char *, int)` Конструктор, на който се подават стринг и година и разпознава коя дата се иска.

Предефинирани всички оператори.

`bool isWorking()` Връща дали дадения ден е работен.

`date nearWorkday()` Селектор, който връща най-близкия работен ден. При извикване, пита в коя посока да търси.

`void setWorking(bool)` Мутатор, който променя работата на +, +=, -, -= да смятат само с работни дни.

`void setWR(bool)` Наглася всички оператори, след изпълнение да нагласят до най-близкия работен ден.

`void setPosoka()` Избира се посока, в която да се намира деня.