

Описание: Вземат се имена за входен и изходен файл, след това целия входен файл се записва във един стринг. Този стринг се подава на функция, която го парсва и записва в изходния файл. Парс функцията чете стринга докато не види отваряне на таг (знака <) и подава до момента записания стринг към последния активен таг. Той бива обработен и записан във изходния файл. След това парс функцията проверява дали тага е отварящ или затварящ. Ако е отварящ, след проверка дали е валиден, го записва като активния таг (буфа го във стек). Ако е затварящ, проверява дали е валиден и дали е същия като последно отворения таг. Ако е изпълнено условието, премахва последния активен таг (попва от стека). Това се изпълнява до края на текста.

<code>bool whitespace(char c)</code>	казва дали дадения знак е whitespace
<code>void trimText(string c)</code>	обработва стринг при таг <code>trimText</code> и го записва в изходния файл
<code>void toUpper(string c)</code>	обработва стринг при таг <code>toupper</code> и го записва в изходния файл
<code>void toLower(string c)</code>	обработва стринг при таг <code>tolower</code> и го записва в изходния файл
<code>void toHex(string c)</code>	обработва стринг при таг <code>hex</code> и го записва в изходния файл
<code>void toOct(string c)</code>	обработва стринг при таг <code>oct</code> и го записва в изходния файл
<code>void toPre(string c)</code>	обработва стринг при таг <code>pre</code> и го записва в изходния файл
<code>void toNl()</code>	записва в изходния файл нов ред
<code>void toTb()</code>	записва в изходния файл тага <code>tb</code>
<code>void toNothing(string c)</code>	обработва стринг без таг (премахва новите редове) и го записва в изходния файл
<code>void choose(string c, int n)</code>	праща стринга към съответния таг
<code>int tagRecognizer(string c)</code>	разпознава тага
<code>void parse(string c)</code>	парсва текста, по описания по-горе начин