

Java. Уровень 1

Урок 3



Практика

Разбор практических примеров использования базовых элементов языка Java, работа с консолью

План занятия

1. Ввод данных с консоли
2. Генерация псевдослучайных чисел
3. Форматированная печать
4. Перегруженные методы, аргументы переменной длины
5. Практические примеры



Домашнее задание

- 1 Написать программу, которая загадывает случайное число от 0 до 9 и пользователю дается 3 попытки угадать это число. При каждой попытке компьютер должен сообщить, больше ли указанное пользователем число, чем загаданное, или меньше. После победы или проигрыша выводится запрос – «Повторить игру еще раз? 1 – да / 0 – нет»(1 – повторить, 0 – нет).
- 2 * Создать массив из слов
`String[] words = {"apple", "orange", "lemon", "banana", "apricot", "avocado", "broccoli", "carrot", "cherry", "garlic", "grape", "melon", "leak", "kiwi", "mango", "mushroom", "nut", "olive", "pea", "peanut", "pear", "pepper", "pineapple", "pumpkin", "potato"}.`

Полное домашнее задание смотрите на страницах уроках.



Вопросы участников

