

Java Core. Продвинутый уровень

Урок 5

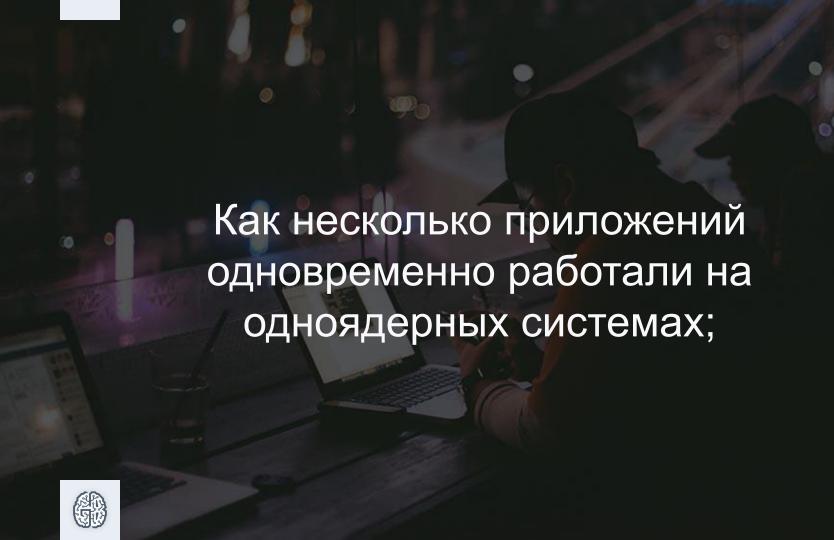
Многопоточность

Потоки в Java, способы создания и управления состояниями потоков, основные проблемы при работе с потоками и синхронизация

План урока

- Как несколько приложений одновременно работали на одноядерных системах
- Что такое процессы и потоки, как многопоточность позволяет ускорить работу приложения
- Синхронизация





Одноядерный процессор и несколько приложений

Приложение 2
Приложение 3
Приложение 4



Двухядерный процессор и несколько приложений

Приложение 2
Приложение 3



Приложение 4

Что такое процессы и потоки, как многопоточность позволяет ускорить работу приложения



Преимущество многопоточности

Очень большое изображение 10000x10000

На обработку фильтром этого изображения уходит 60 сек. Как можно ускорить это?



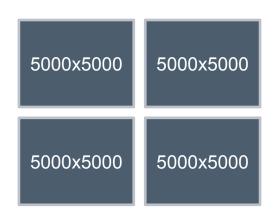
Создание и запуск потоков

Поток main

Фильтрация изображения в один поток(~60 сек)



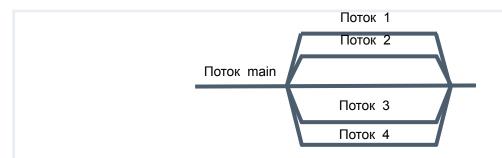
Преимущество многопоточности



Разбиваем на 4 части, и обрабатываем каждую из них параллельно, после чего собираем обратно

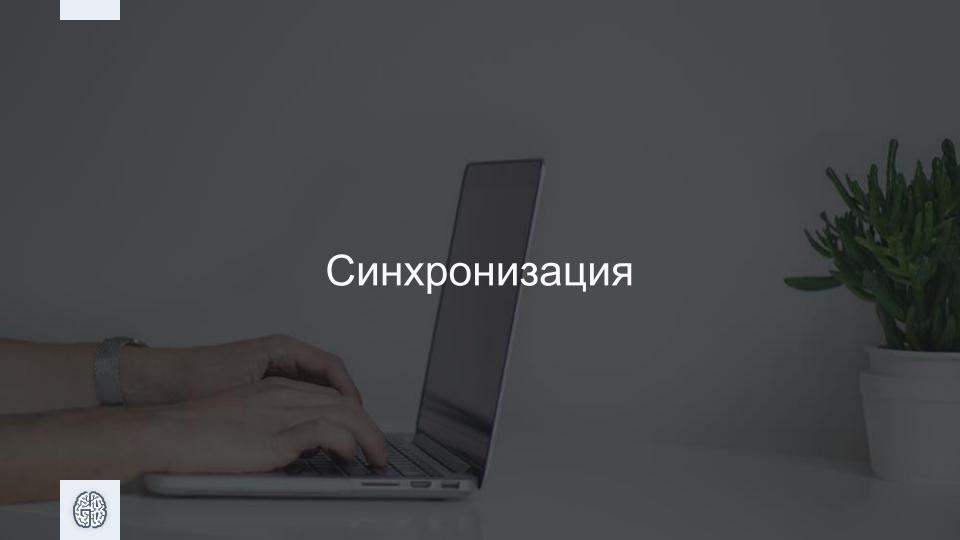


Создание и запуск потоков



Разбивка изображения на 4 части, параллельная обработка и сшивка (~18 сек)







Переходим к практике в IntelliJ IDEA



Практическое задание

Необходимо написать два метода, которые делают следующее:

1) Создают одномерный длинный массив, например:

```
static final int SIZE = 10 000 000;
static final int HALF = size / 2;
float[] arr = new float[size].
```

- 2) Заполняют этот массив единицами.
- 3) Засекают время выполнения: long a = System.currentTimeMillis().
- 4) Проходят по всему массиву и для каждой ячейки считают новое значение по формуле:

- 5) Проверяется время окончания метода System.currentTimeMillis().
- 6) В консоль выводится время работы: System.out.println(System.currentTimeMillis() a).



Практическое задание

Отличие первого метода от второго:

- Первый просто бежит по массиву и вычисляет значения.
- Второй разбивает массив на два массива, в двух потоках высчитывает новые значения и потом склеивает эти массивы обратно в один.

Пример деления одного массива на два:

- System.arraycopy(arr, 0, a1, 0, h);
- System.arraycopy(arr, h, a2, 0, h).

Пример обратной склейки:

- System.arraycopy(a1, 0, arr, 0, h);
- System.arraycopy(a2, 0, arr, h, h).

Примечание:

System.arraycopy() — копирует данные из одного массива в другой. System.arraycopy(массив-источник, откуда начинаем брать данные из массива-источника, массивназначение, откуда начинаем записывать данные в массив-назначение, сколько ячеек копируем)

По замерам времени:

Для первого метода надо считать время только на цикл расчета. Для второго метода замеряете время разбивки массива на 2, просчета каждого из двух массивов и склейки.



