



## PRUEBA TÉCNICA - Preguntas

Programación

---

**Nombre y apellidos:**

**Curso:** 1º DAW curso 2023/2024

**Fecha:** 19/01/2024

---

- Lee atentamente todo el enunciado antes de empezar a escribir el código, asegurándote de comprender todo lo que se te está pidiendo.
  - Ponle a las variables nombres intuitivos y cuida la limpieza del código. ¡No entreges código sin refactorizar! -> Recuerda que la falta de limpieza supone una evaluación en consecuencia. [Que el código "funcione" NO es suficiente]
  - El código debe ejecutarse correctamente, sin errores sintácticos ni semánticos. -> Recuerda que si el código no se ejecuta, el ejercicio se evaluará sobre 2/3 de su valor total. Si el código no compila la calificación será de 0.
  - Solo se corregirán las pruebas presentadas a través de GitHub que contengan commits intermedios.
  - Durante la realización de la prueba solo se podrá consultar material propio, por lo que no se permitirá el uso de navegadores -> Recuerda hacer pull y clone de todo el material que puedas necesitar.
- 

### NOMBRE DEL ARCHIVO: Preguntas.java

Crea una clase **Pregunta** [3p].

#### Atributos:

- Enunciado
- RespuestaCorrecta
- Puntuación.
- 

**Constructor:** Completo.

**To String:** Solo muestra la pregunta.

#### Métodos: [2p]

- respuestaEsCorrecta(respuesta)
- cambiarRespuestaCorrecta(respuesta)

#### Main: [5p]

Crea una lista de CINCO preguntas.

Crea un código que te haga DOS preguntas aleatorias y te devuelva una puntuación final dependiendo de si las contestas correctamente o no.