Univerzita Pardubice

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Pavel Klečanský

# IWWW – Semestrální práce

*Osobní blog*

Obsah

[1 Úvod 3](#__RefHeading__1089_899880927)

[1.1 Popis aplikace 3](#__RefHeading___Toc335_231561371)

[1.2 Rich picture 3](#__RefHeading___Toc337_231561371)

[1.3 Architektura 3](#__RefHeading___Toc339_231561371)

[2 Analýza 3](#__RefHeading__1233_899880927)

[2.1 Aktéři systému 3](#__RefHeading___Toc341_231561371)

[2.2 UML use case diagram 4](#__RefHeading___Toc343_231561371)

[2.3 UML Activity diagram 5](#__RefHeading___Toc345_231561371)

[2.4 Databázový model 6](#__RefHeading___Toc347_231561371)

[2.5 Story boardy 6](#__RefHeading___Toc244_200511064)

[3 Implementace 7](#__RefHeading___Toc349_231561371)

[3.1 Adresářová struktura 7](#__RefHeading___Toc351_231561371)

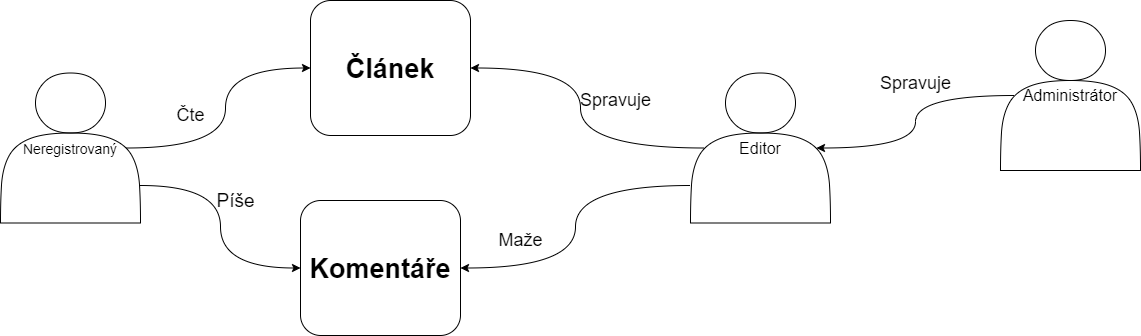
[3.2 Ukázky zdrojového kódu 8](#__RefHeading___Toc353_231561371)

# Úvod

## Popis aplikace

Cílem této semestrální práce bylo vytvořit osobní blog. Aplikace slouží k psaní článků. Články můžou psát pouze editoři které vytváří administrátor. Editoři a administrátor můžu článkům přidávat tagy a kategorie. Neregistrovaní uživatelé si mohou článek zobrazit a přidávat komentáře.

## Rich picture



## Architektura

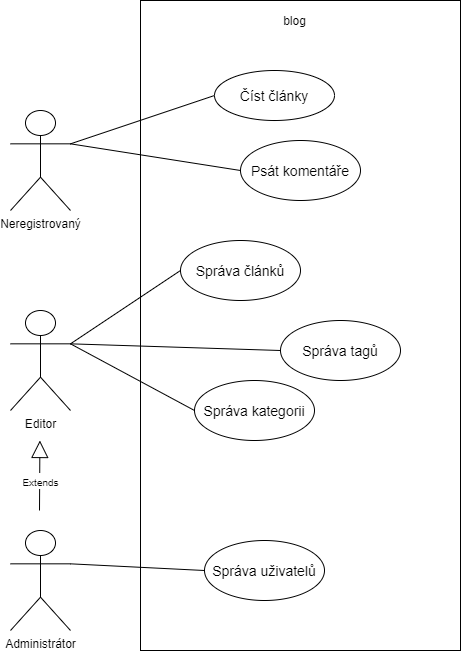
* HTML
  + SimpleMDE – jednoduchý markdown editor
* CSS
  + Framework Pure.css
* PHP
  + Knihovna Parsedown

# Analýza

## Aktéři systému

* neregistrovaný uživatel – Může prohlížet všechny články a komentovat
* Editor – Může vytvářet, mazat a upravovat články, tagy a kategorie.
* Administrátor – Může oproti editorovy upravovat uživatele.

## UML use case diagram



## UML Activity diagram

## Databázový model

## Wireframy a Storyboard

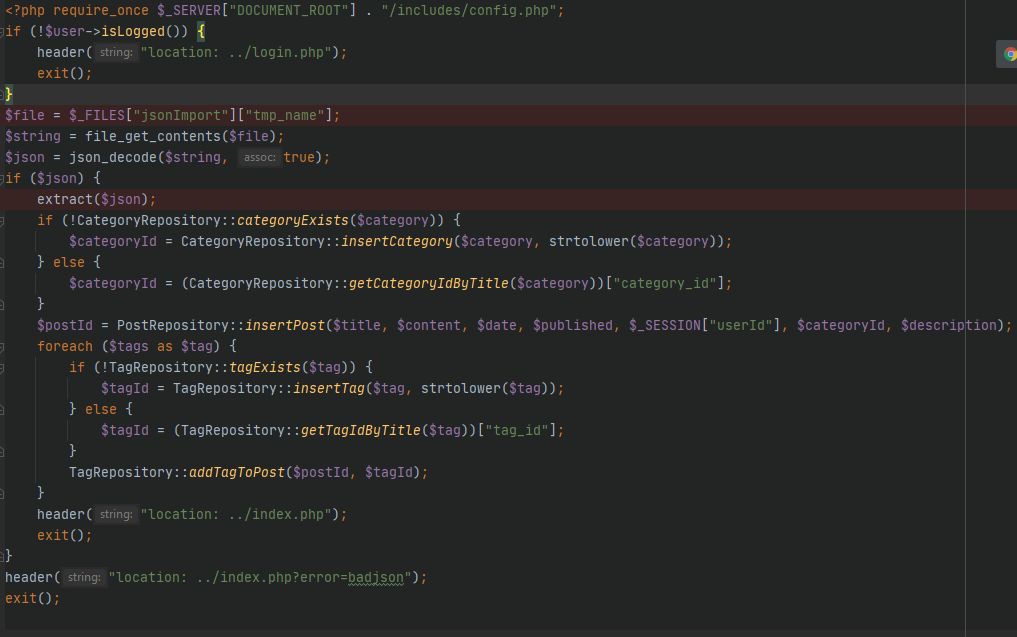
# Implementace

## Adresářová struktura

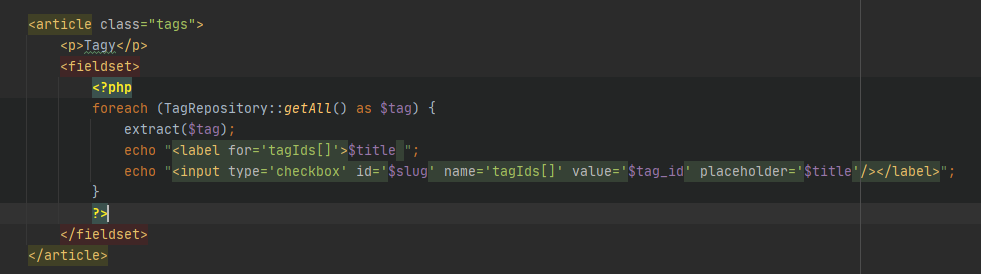
## 

## Ukázky zdrojového kódu

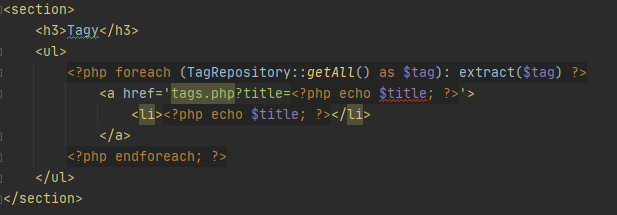
Kód pro importování JSONu do aplikace



Vytvoření skupiny checkboxu pro tagy



Zobrazení všech tagů na hlavní stránce



Zobrazit všechny posty kategorie