2 Инструкция по работе с программой

2.1 Запуск программы

Запустить файл MDI.exe. Откроется главное окно программы в соответствии с рисунком 1.

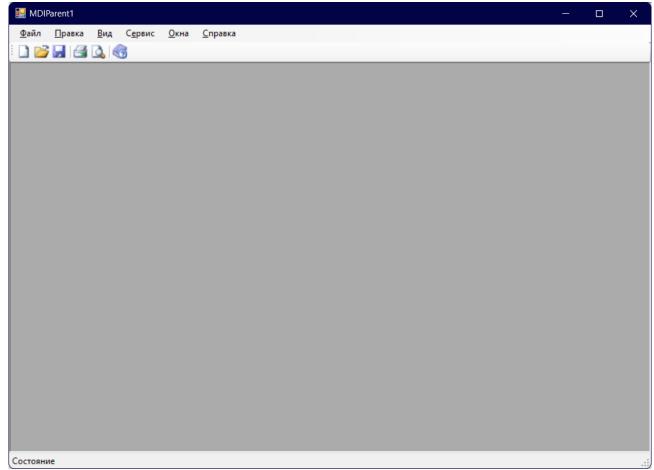


Рисунок 1 – Главное окно программы

2.2 Элементы управления

Управление функционалом программы осуществляется через элементы управления.

2.2.1 Главное меню

Элементы управления главного меню скомпонованы по группам и выполняют следующие функции:

- а) Файл
 - 1) Создать создает новое окно в соответствии с рисунком 2

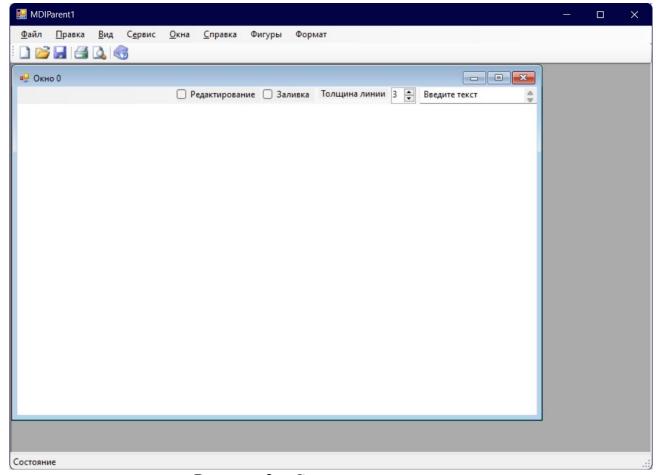


Рисунок 2 – Создание нового окна

2) Открыть – вызывает файловый диалог в соостветствии с рисунком 3 для выбора файла, при отсутствии открытых окон дополнительно открывает новое окно согласно рисунка 4

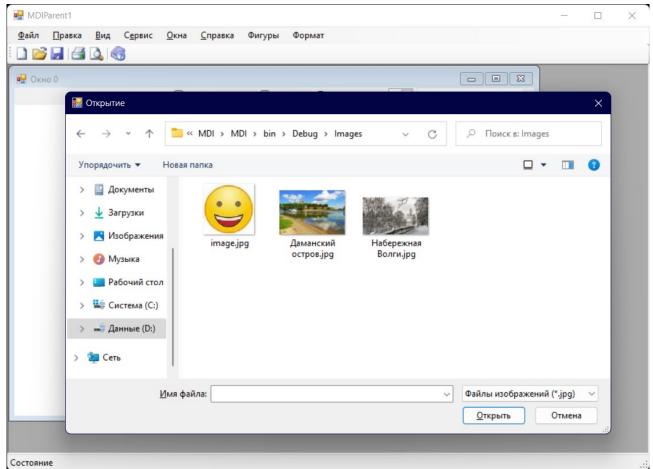


Рисунок 3 – Файловый диалог

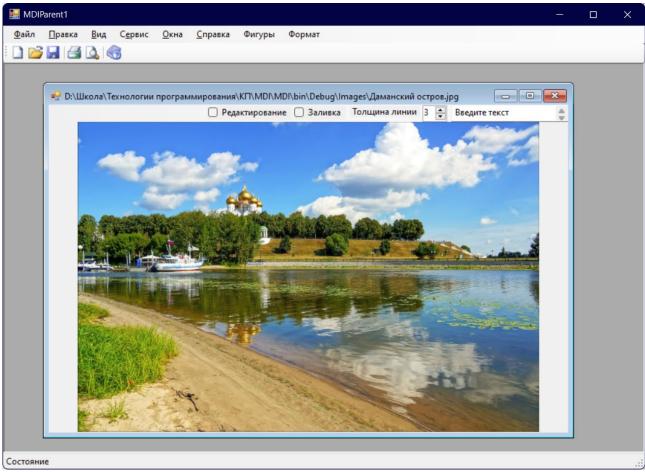


Рисунок 4 – Открытие файла в новом окне

- 3) Сохранить сохраняет изменения, внесенные в ранее открытый файл, при редактировании в новом окне открывает файловый диалог
- 4) Сохранить как открывает файловый диалог для сохранения файла
 - 5) Выход закрывает программу
 - б) Правка
- 1) Очистить очищает область редактирования окна, текстовое поле и возвращает окно в режим просмотра
 - 2) Вырезать вырезает выделенный фрагмент согласно рисунка 5

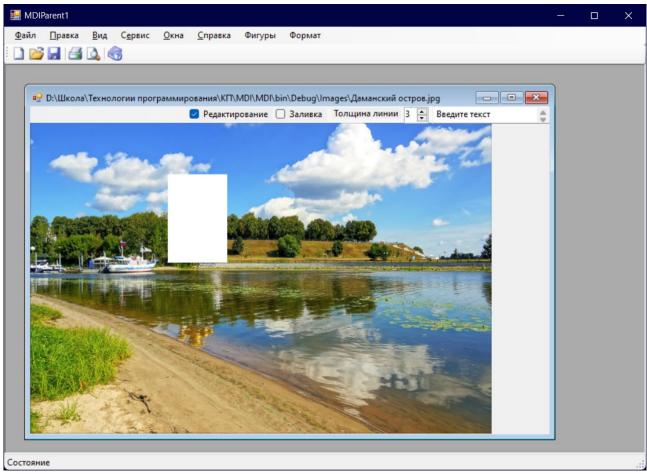


Рисунок 5 – вырезание фрагмента

- 3) Копировать копирует выделенный фрагмент
- 4) Вставить вставляет выделенный фрагмент в указанное место активного окна согласно рисунка 6

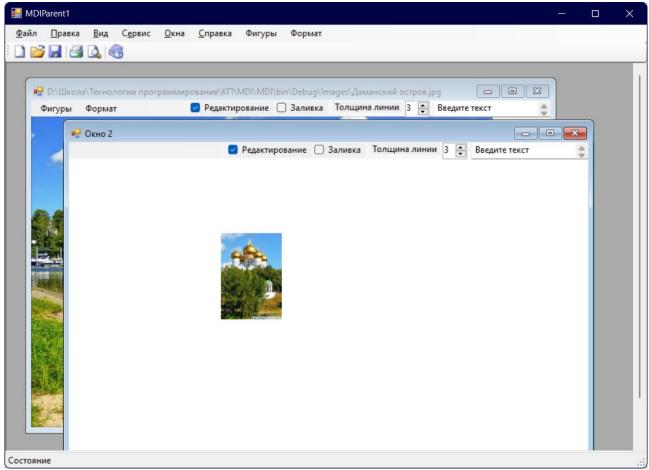


Рисунок 6 – Вставка выделенного фрагмента

- 5) Выделить выделяет фрагмент изображения
- 6) Выделить все выделяет всю область редактирования активного окна
 - в) Вид
- 1) Панель инструментов отображает или скрывает панели инструментов
 - 2) Строка состояния отображает или скрывает строку состояния
 - г) Окна
 - 1) Новое окно дублирует функции п. а.1
 - 2) Каскадом располагает открытые окна каскадом
 - 3) Слева направо располагает открытые окна слева направо
 - 4) Сверху вниз располагает открытые окна сверху вниз
 - 5) Закрыть все закрывает все окна
- д) Фигуры (управляет функциями активного окна, элемент скрыт при отсутствии активных окон)
 - 1) Линия рисует прямую линию согласно рисунка 7

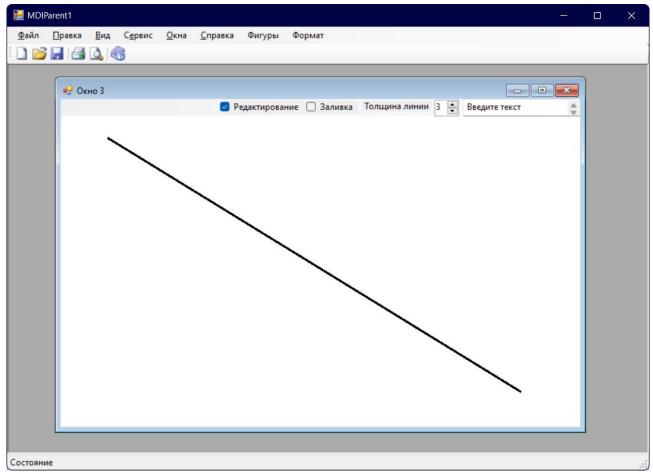


Рисунок 7 – Рисование прямой линии

- 2) Кривая рисует кривую линия
- 3) Треугольник рисует треугольник
- 4) Прямоугольник рисует прямоугольник
- 5) Шестиугольник рисует шестиугольник
- 6) Эллипс рисует эллипс
- 7) Текст размещает в указанном месте поля формы текст из тестовой панели
- 8) Изображение вставляет в указанное место поля формы изображение небольших размеров
- 9) Ластик удаляет часть изображения перетаскиванием курсора мыши согласно рисунка 8

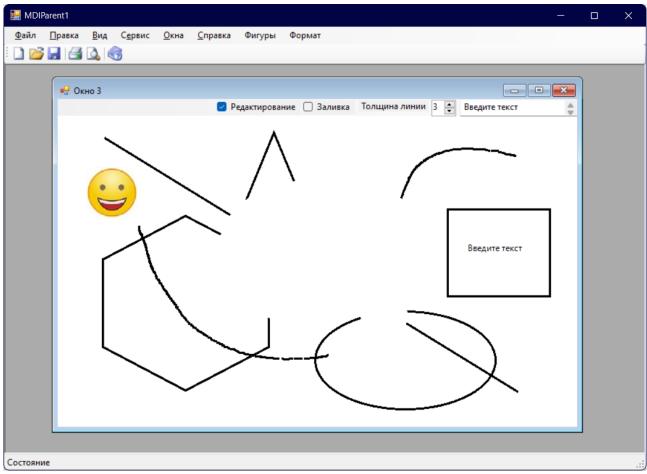


Рисунок 8 – Удаление части изображения инструментом Ластик

- е) Формат (управляет функциями активного окна и скрыт при отсутствии активных окон)
- 1) Цвет линии устанавливает выбранный в диалоге выбора цвета цвет линии согласно рисунка 9

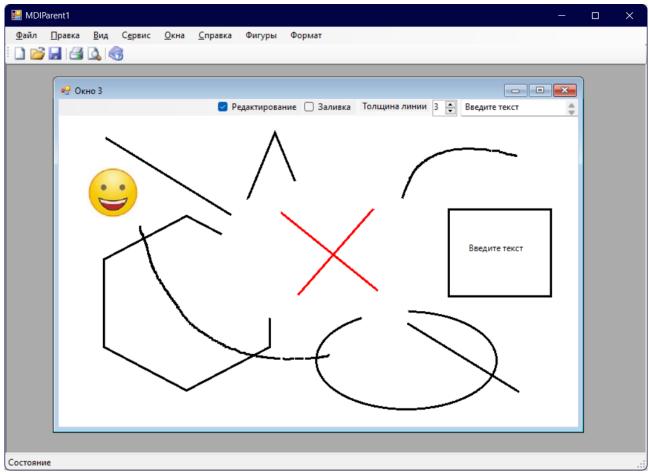


Рисунок 9 – Изменение цвета линии

- 2) Цвет заливки устанавливает выбранный в диалоге выбора цвета цвет заливки
- 3) Цвет текста устанавливает выбранный в диалоге выбора цвета цвет текста
- 4) Формат текста устанавливает выбранный в диалоге выбора формата текста текст согласно рисунка 10.

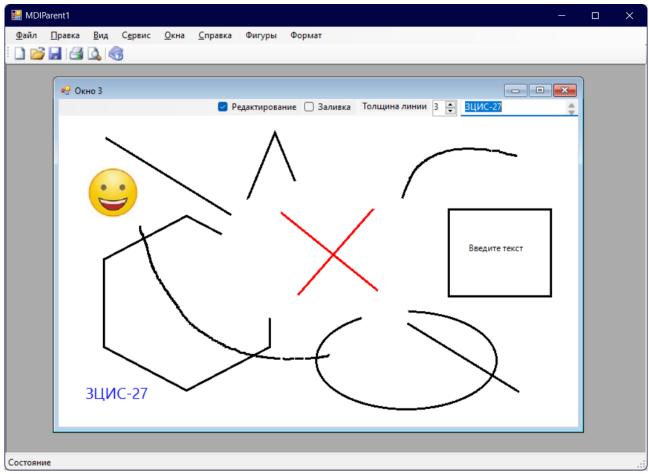


Рисунок 10 – Изменение формата текста

2.2.2 Панель инструментов

Панель инструментов предназначена для удобства доступа к часто используемым функциям, дублируя соответствующие элементы главного меню.

2.2.3 Оконное меню

Управляет функциями данного активного окна:

а) Редактирование – переключает окно из режима просмотра согласно рисунка 11 в режим редактирования согласно рисунка 12 и обратно

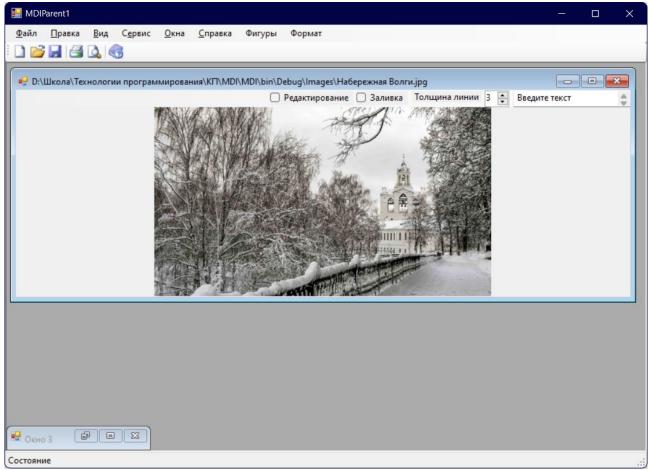


Рисунок 11 – Режим просмотра

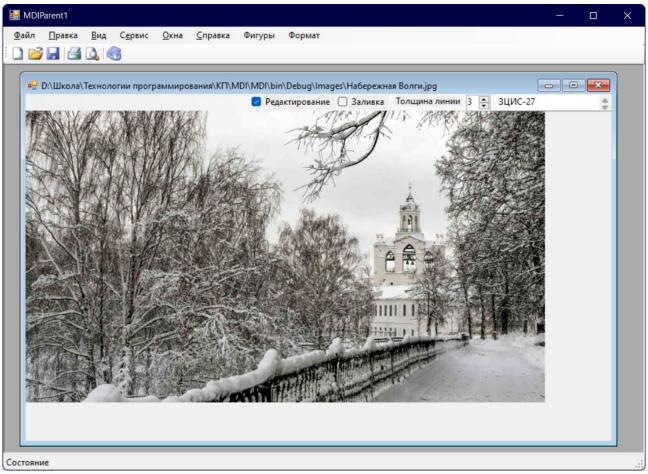


Рисунок 12 – Режим редактирования

- б) Заливка включает и отключает режим заливки замкнутой фигуры
- в) Толщина линии служит для указания требуемой толщины линии согласно рисунка 13

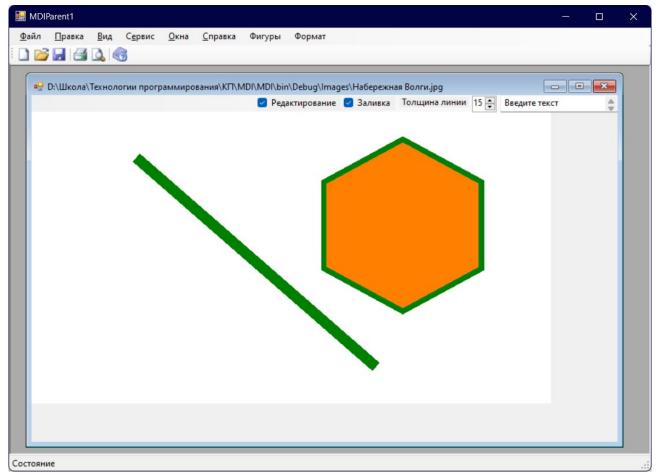


Рисунок 13 – Изменение толщины линии

г) Текстовая панель – предназначена для предварительного ввода текста.

Приложение A Код программы

MDIParent1.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
namespace MDI
{
    public partial class MDIParent1 : Form
        private int childFormNumber = 0;
        public Bitmap bitCom;
        public string fileName;
        public MDIParent1()
            InitializeComponent();
        private void ShowNewForm(object sender, EventArgs e)
            Form1 childForm = new Form1();
            childForm.MdiParent = this;
            childForm.Text = "Окно" + childFormNumber++;
            childForm.Show();
        }
        private void OpenFile(object sender, EventArgs e) // Открыть
            Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
            OpenFileDialog openFileDialog = new OpenFileDialog();
            openFileDialog.Filter = "Файлы изображений (*.jpg)|*.jpg|Файлы изображений
(*.jpeg)|*.jpeg|Файлы изображений (*.bmp)|*.bmp|Файлы изображений (*.gif)|*.gif|Файлы
изображений (*.png)|*.png|Все файлы (*.*)|*.*";
            if (openFileDialog.ShowDialog(this) == DialogResult.OK)
                if (this.ActiveMdiChild == null)
                {
                    fileName = openFileDialog.FileName;
                    Form1 childForm = new Form1();
                    childForm.MdiParent = this;
                    childForm.pictureBox1.Image = Image.FromFile(fileName);
                    childForm.pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.Zoom;
                    childForm.bitmap = new Bitmap(childForm.pictureBox1.Image);
                    childForm.pictureBox1.Image = (Image)childForm.bitmap;
                    childForm.graphics1 = childForm.pictureBox1.CreateGraphics();
                    childForm.graphics2 = Graphics.FromImage(childForm.pictureBox1.Image);
                    childForm.Text = openFileDialog.FileName;
                    childForm.Show();
                    childForm.checkBox2.CheckState = CheckState.Unchecked;
                }
                else
                {
```

```
fileName = openFileDialog.FileName;
                    curForm.pictureBox1.Image = Image.FromFile(fileName);
                    curForm.pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.Zoom;
                    curForm.bitmap = new Bitmap(curForm.pictureBox1.Image);
                    curForm.pictureBox1.Image = (Image)curForm.bitmap;
                    curForm.graphics1 = curForm.pictureBox1.CreateGraphics();
                    curForm.graphics2 = Graphics.FromImage(curForm.pictureBox1.Image);
                    curForm.Text = fileName;
                    curForm.checkBox2.CheckState = CheckState.Unchecked;
                }
        }
        private void SaveAsToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Сохранить
Как
            SaveFileDialog saveFileDialog = new SaveFileDialog();
            saveFileDialog.Filter = "Файлы изображений (*.jpg)|*.jpg|Файлы изображений
(*.jpeg)|*.jpeg|Файлы изображений (*.bmp)|*.bmp|Файлы изображений (*.gif)|*.gif|Файлы
изображений (*.png)|*.png|Все файлы (*.*)|*.*";
            if (saveFileDialog.ShowDialog(this) == DialogResult.OK)
            {
                string fileName = saveFileDialog.FileName;
                Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
                curForm.bitmap = new Bitmap(curForm.pictureBox1.Image);
                curForm.bitmap.Save(fileName, System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Bmp);
                curForm.Text = fileName;
            }
        }
        private void saveToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Сохранить
            try
            {
                Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
                fileName = curForm.Text;
                if (fileName.Contains("Окно"))
                    SaveFileDialog saveFileDialog = new SaveFileDialog();
                    saveFileDialog.Filter = "Файлы изображений (*.jpg)|*.jpg|Файлы
изображений (*.jpeg)|*.jpeg|Файлы изображений (*.bmp)|*.bmp|Файлы изображений
(*.gif)|*.gif|Файлы изображений (*.png)|*.png|Все файлы (*.*)|*.*";
                    if (saveFileDialog.ShowDialog(this) == DialogResult.OK)
                    {
                        string fileName = saveFileDialog.FileName;
                        curForm.bitmap = new Bitmap(curForm.pictureBox1.Image);
                        curForm.bitmap.Save(fileName,
System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Bmp);
                        curForm.Text = fileName;
                    }
                }
                curForm.bitmap = new Bitmap(curForm.pictureBox1.Image);
                curForm.bitmap.Save(fileName, System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Bmp);
            }
            catch
            {
                MessageBox.Show("Внесите изменения.");
            }
        }
        private void saveToolStripButton_Click(object sender, EventArgs e) // Сохранить
        {
            try
            {
                Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
```

```
fileName = curForm.Text;
                if(fileName.Contains("Окно"))
                    SaveFileDialog saveFileDialog = new SaveFileDialog();
                    saveFileDialog.Filter = "Файлы изображений (*.jpg)|*.jpg|Файлы
изображений (*.jpeg)|*.jpeg|Файлы изображений (*.bmp)|*.bmp|Файлы изображений
(*.gif)|*.gif|Файлы изображений (*.png)|*.png|Все файлы (*.*)|*.*";
                    if (saveFileDialog.ShowDialog(this) == DialogResult.OK)
                    {
                        string fileName = saveFileDialog.FileName;
                        curForm.bitmap = new Bitmap(curForm.pictureBox1.Image);
                        curForm.bitmap.Save(fileName,
System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Bmp);
                        curForm.Text = fileName;
                    }
                }
                curForm.textBox1.Text = fileName;
                curForm.bitmap = new Bitmap(curForm.pictureBox1.Image);
                curForm.bitmap.Save(fileName, System.Drawing.Imaging.ImageFormat.Bmp);
            }
            catch
            {
                MessageBox.Show("Внесите изменения.");
        }
        private void ExitToolsStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            this.Close();
        private void выделитьToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Выделить
            Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
            curForm.tl = 2;
            curForm.pen.Width = 1;
            curForm.penCut = true;
        }
        private void selectAllToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //
Выделить Все
        {
            Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
            curForm.x = 1;
            curForm.y = 1;
            curForm.a = curForm.pictureBox1.Width - 2;
            curForm.b = curForm.pictureBox1.Height - 2;
            curForm.penCut = true;
        }
        private void CutToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //Вырезать
            Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
            try
            {
                if ((curForm.a != 0) | (curForm.b != 0) | (curForm.x != 0) | (curForm.y !=
0))
                {
                    int i, j;
                    bitCom = new Bitmap(curForm.a, curForm.b);
                    for (i = curForm.x + 1; i < curForm.x + curForm.a - 1; i++)</pre>
                        for (j = curForm.y + 1; j < curForm.y + curForm.b - 1; j++)
```

```
Color color1 = curForm.bitmap.GetPixel(i, j);
                             bitCom.SetPixel(i - curForm.x, j - curForm.y, color1);
                        }
                    }
                    int k, 1;
                    for (k = curForm.x - 1; k < curForm.x + curForm.a + 1; k++)</pre>
                        for (1 = curForm.y - 1; 1 < curForm.y + curForm.b + 1; 1++)
                             curForm.bitmap.SetPixel(k, 1, Color.FromArgb(255, 255, 255,
255));
                        }
            }
            catch
            {
                MessageBox.Show("Выделите область.");
            Refresh();
            curForm.penCut = false;
            curForm.a = 0; curForm.b = 0; curForm.x = 0; curForm.y = 0;
        }
        private void CopyToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //Копировать
            Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
            try
            {
                if ((curForm.a != 0) | (curForm.b != 0) | (curForm.x != 0) | (curForm.y !=
0))
                    int i, j;
                    bitCom = new Bitmap(curForm.a, curForm.b);
                    for (i = curForm.x + 1; i < curForm.x + curForm.a - 1; i++)</pre>
                    {
                        for (j = curForm.y + 1; j < curForm.y + curForm.b - 1; j++)</pre>
                         {
                             Color color1 = curForm.bitmap.GetPixel(i, j);
                             bitCom.SetPixel(i - curForm.x, j - curForm.y, color1);
                    }
                }
            }
            catch
            {
                MessageBox.Show("Выделите область.");
            curForm.penCut = false;
            curForm.a = 0; curForm.b = 0; curForm.x = 0; curForm.y = 0;
        }
        private void PasteToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Вставить
            Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
            if ((bitCom != null) && curForm.checkBox2.Checked)
                curForm.graphics2.DrawImage(bitCom, curForm.x, curForm.y);
            curForm.pictureBox1.Refresh();
        }
        private void ToolBarToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            toolStrip.Visible = toolBarToolStripMenuItem.Checked;
        }
```

```
private void StatusBarToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            statusStrip.Visible = statusBarToolStripMenuItem.Checked;
        }
        private void CascadeToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            LayoutMdi(MdiLayout.Cascade);
        }
        private void TileVerticalToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            LayoutMdi(MdiLayout.TileVertical);
        }
        private void TileHorizontalToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            LayoutMdi(MdiLayout.TileHorizontal);
        }
        private void ArrangeIconsToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e)
            LayoutMdi(MdiLayout.ArrangeIcons);
        }
        private void CloseAllToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            foreach (Form childForm in MdiChildren)
            {
                childForm.Close();
            }
        }
        private void aboutToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // О программе
            MessageBox.Show("Технологии программирования\nКурсовая работа\nВыполнил студент
группы ДЦИС-27\пКонторин П.Л.");
        private void toolStripMenuItem1 Click(object sender, EventArgs e) // Очистить
            Form1 curForm = (Form1)this.ActiveMdiChild;
            curForm.Polotno();
            curForm.checkBox2.CheckState = CheckState.Unchecked;
        }
    }
}
       Form1 cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Drawing.Drawing2D;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
```

```
namespace MDI
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Pen pen;
        public Bitmap bitmap, bitmap1;
        public Font textFont;
        public int tl = 0;
        public int x, y;
        public int a, b;
        public bool penCut = false;
        double k, 1;
        public Graphics graphics1, graphics2;
        SolidBrush brush, brushtext, brushcur, brrez;
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            Polotno();
        }
        public void Polotno() // Полотно
            bitmap = new Bitmap(pictureBox1.Width, pictureBox1.Height);
            int i, j;
            for (i = 0; i < pictureBox1.Width; i++)</pre>
                for (j = 0; j < pictureBox1.Height; j++)</pre>
                    bitmap.SetPixel(i, j, Color.FromArgb(255, 255, 255, 255));
                }
            pictureBox1.Image = (Image)bitmap;
            graphics1 = pictureBox1.CreateGraphics();
            graphics2 = Graphics.FromImage(pictureBox1.Image);
            pen = new Pen(Color.Black);
            pen.Width = Convert.ToInt16(numericUpDown1.Text);
            brush = new SolidBrush(Color.Black);
            brushtext = new SolidBrush(Color.Black);
            brushcur = new SolidBrush(Color.Black);
            brrez = new SolidBrush(Color.White);
            textFont = new Font("Segoe UI", 9);
            tl = 0;
            x = 0;
            y = 0;
            pictureBox1.ContextMenuStrip = contextMenuStrip1;
            textBox1.Text = "Введите текст";
            textBox1.ForeColor = Color.Black;
            textBox1.Font = new Font("Segoe UI", 9);
            цветЛинииToolStripMenuItem.BackColor = Color.White;
            цветЗаливкиToolStripMenuItem.BackColor = Color.White;
            цветТекстаToolStripMenuItem.BackColor = Color.White;
        }
        private void checkBox2_Click(object sender, EventArgs e) // Редактировать
        {
            if (checkBox2.Checked)
                k = Convert.ToDouble(bitmap.Width) / Convert.ToDouble(pictureBox1.Width);
                1 = Convert.ToDouble(bitmap.Height) / Convert.ToDouble(pictureBox1.Height);
                Size size = new Size();
                if (k > 1)
                {
                    size.Width = Convert.ToInt16(bitmap.Width / k);
                    size.Height = Convert.ToInt16(bitmap.Height / k);
```

```
}
                else
                {
                    size.Width = Convert.ToInt16(bitmap.Width / 1);
                    size.Height = Convert.ToInt16(bitmap.Height / 1);
                bitmap = new Bitmap((Image)bitmap, size);
                pictureBox1.Dock = DockStyle.None;
                pictureBox1.Size = size;
                pictureBox1.Image = (Image)bitmap;
                graphics1 = pictureBox1.CreateGraphics();
                graphics2 = Graphics.FromImage(pictureBox1.Image);
            }
            else
            {
                pictureBox1.Dock = DockStyle.Fill;
            }
        }
        private void вырезатьToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Вырезать
            MDIParent1 parForm = (MDIParent1)this.MdiParent;
            try
            {
                if ((a != 0) | (b != 0) | (x != 0) | (y != 0))
                    int i, j;
                    parForm.bitCom = new Bitmap(a, b);
                    for (i = x + 1; i < x + a - 1; i++)
                        for (j = y + 1; j < y + b - 1; j++)
                            Color color1 = bitmap.GetPixel(i, j);
                            parForm.bitCom.SetPixel(i - x, j - y, color1);
                        }
                    }
                }
                int k, 1;
                for (k = x - 1; k < x + a + 1; k++)
                    for (1 = y - 1; 1 < y + b + 1; 1++)
                    {
                        bitmap.SetPixel(k, 1, Color.FromArgb(255, 255, 255, 255));
                    }
            }
            catch
            {
                MessageBox.Show("Выделите область.");
            Refresh();
            penCut = false;
            a = 0; b = 0; x = 0; y = 0;
        }
        private void корироватьToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //
Копировать
        {
            MDIParent1 parForm = (MDIParent1)this.MdiParent;
            try
            {
                if ((a != 0) | (b != 0) | (x != 0) | (y != 0))
                    int i, j;
                    parForm.bitCom = new Bitmap(a, b);
                    for (i = x + 1; i < x + a - 1; i++)
```

```
{
                        for (j = y + 1; j < y + b - 1; j++)
                            Color color1 = bitmap.GetPixel(i, j);
                            parForm.bitCom.SetPixel(i - x, j - y, color1);
                        }
                    }
                }
            }
            catch
            {
                MessageBox.Show("Выделите область.");
            penCut = false;
            a = 0; b = 0; x = 0; y = 0;
        }
        private void вставитьToolStripMenuItem_Click_1(object sender, EventArgs e) //
Вставить
            MDIParent1 parForm = (MDIParent1)this.MdiParent;
            if ((parForm.bitCom != null) && checkBox2.Checked)
                graphics2.DrawImage(parForm.bitCom, x, y);
            pictureBox1.Refresh();
        }
        private void цветЛинииToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Цвет
Линии
        {
            if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                pen.Color = colorDialog1.Color;
                brushcur.Color = colorDialog1.Color;
                цветЛинииToolStripMenuItem.BackColor = colorDialog1.Color;
            }
        }
        private void цветЗаливкиТооlStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //Цвет
заливки
        {
            if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                brush.Color = colorDialog1.Color;
                this.цветЗаливкиТoolStripMenuItem.BackColor = colorDialog1.Color;
            }
        }
        private void цветТекстаТооlStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Цвет
Текста
        {
            if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
                brushtext.Color = colorDialog1.Color;
                this.цветТекстаToolStripMenuItem.BackColor = colorDialog1.Color;
            }
        }
        private void dopmatTexctaToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //
Формат Текста
            if (fontDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                textFont = fontDialog1.Font;
```

```
}
        }
        private void textBox1_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
            textBox1.Text = null;
        }
        private void линияToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Линия
            t1 = 0;
        }
        private void криваяToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Кривая
            tl = 1;
        private void прямоугольникToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //
Прямоугольник
        {
            t1 = 2;
        }
        private void элипсToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Эллипс
            t1 = 3;
        }
        private void ластикToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Ластик
            t1 = 4;
        private void τεκcτToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) // Τεκcτ
            t1 = 5;
        }
        private void треугольникToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e) //
Треугольник
        {
            tl = 6;
        private void изображениеToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //
Изображение
        {
            t1 = 7;
        private void шестиугольникToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e) //
Шестиугольник
        {
            t1 = 8;
        }
        private void pictureBox1_MouseDown_1(object sender, MouseEventArgs e) // Мышь Вниз
            if (e.Button == MouseButtons.Left)
            {
                x = e.X;
                y = e.Y;
            }
```

```
if ((e.Button == MouseButtons.Right) && (penCut == false))
                x = e.X;
                y = e.Y;
            if (penCut == true) pen.Width = 1;
            else pen.Width = Convert.ToInt16(numericUpDown1.Text);
        }
        private void pictureBox1_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e) // Мышь Двигать
            if ((e.Button == MouseButtons.Left) && checkBox2.Checked)
                if (e.Button == MouseButtons.Left)
                int x1 = e.X, y1 = e.Y; switch (tl)
                    case 0: graphics1.DrawLine(pen, x, y, x1, y1); break;
                    case 1: graphics2.FillRectangle(brushcur, x1, y1, 4, 4); break;
                    case 2: graphics1.DrawRectangle(pen, x, y, x1 - x, y1 - y); break;
                    case 3: graphics1.DrawEllipse(pen, x, y, x1 - x, y1 - y); break;
                    case 4: graphics2.FillEllipse(brrez, x1, y1, 30, 30); break;
                    case 5: break;
                    case 6:
                        {
                            PointF point1 = new PointF(x, y1);
                            PointF point2 = new PointF((x + x1) / 2, y);
                            PointF point3 = new PointF(x1, y1);
                            PointF[] curvePoints = { point1, point2, point3 };
                            graphics1.DrawPolygon(pen, curvePoints);
                        }
                        break;
                    case 7: break;
                    case 8:
                        {
                                try
                                    int a = Convert.ToUInt16((x1 - x) * 0.9375);
                                    int a1 = Convert.ToUInt16((x1 - x) * 0.0625);
                                    int b = Convert.ToUInt16((y1 - y) * 0.25);
                                    int b1 = Convert.ToUInt16((y1 - y) * 0.75);
                                    PointF point1 = new Point((x + x1) / 2, y);
                                    PointF point2 = new Point((x + a), (y + b));
                                    PointF point3 = new Point((x + a), (y + b1));
                                    PointF point4 = new Point((x + x1) / 2, y1);
                                    PointF point5 = new Point((x + a1), (y + b1));
                                    PointF point6 = new Point((x + a1), (y + b));
                                    PointF[] curvePoints = { point1, point2, point3, point4,
point5, point6 };
                                    graphics1.DrawPolygon(pen, curvePoints);
                                }
                                catch
                                {
                                    MessageBox.Show("Измените значение.");
                        break:
                    default: graphics1.DrawLine(pen, x, y, x1, y1); break;
            pictureBox1.Refresh();
        }
           private void pictureBox1_MouseUp_1(object sender, MouseEventArgs e) // Мышь вверх
```

```
{
            if ((e.Button == MouseButtons.Left)&&(checkBox2.Checked))
                int x1 = e.X, y1 = e.Y;
                switch (tl)
                    case 0: graphics2.DrawLine(pen, x, y, x1, y1); break;
                    case 1: break;
                    case 2:
                        {
                            if (checkBox1.Checked)
                                graphics2.DrawRectangle(pen, x, y, x1 - x, y1 - y);
                                graphics2.FillRectangle(brush, x, y, x1 - x, y1 - y);
                            }
                            else
                            {
                                graphics2.DrawRectangle(pen, x, y, x1 - x, y1 - y);
                                a = x1 - x;
                                b = y1 - y;
                            break;
                        }
                    case 3:
                        {
                            if (checkBox1.Checked)
                                graphics2.DrawEllipse(pen, x, y, x1 - x, y1 - y);
                                graphics2.FillEllipse(brush, x, y, x1 - x, y1 - y);
                            }
                            else
                                graphics2.DrawEllipse(pen, x, y, x1 - x, y1 - y);
                        }
                        break;
                    case 4: break;
                    case 5: graphics2.DrawString(textBox1.Text, textFont, brushtext, x, y);
break;
                    case 6:
                        {
                            if (checkBox1.Checked)
                            {
                                PointF point1 = new PointF(x, y1);
                                PointF point2 = new PointF((x + x1) / 2, y);
                                PointF point3 = new PointF(x1, y1);
                                PointF[] curvePoints = { point1, point2, point3 };
                                graphics2.DrawPolygon(pen, curvePoints);
                                graphics2.FillPolygon(brush, curvePoints);
                            }
                            else
                            {
                                PointF point1 = new PointF(x, y1);
                                PointF point2 = new PointF((x + x1) / 2, y);
                                PointF point3 = new PointF(x1, y1);
                                PointF[] curvePoints = { point1, point2, point3 };
                                graphics2.DrawPolygon(pen, curvePoints);
                            }
                        }
                        break;
                    case 7:
                            Image image = Image.FromFile(Directory.GetCurrentDirectory() +
"/images/image.jpg");
                            graphics2.DrawImage(image, x, y);
```

```
break;
                    case 8:
                        {
                            if (checkBox1.Checked)
                                int a = Convert.ToUInt16((x1 - x) * 0.9375);
                                int a1 = Convert.ToUInt16((x1 - x) * 0.0625);
                                int b = Convert.ToUInt16((y1 - y) * 0.25);
                                int b1 = Convert.ToUInt16((y1 - y) * 0.75);
                                PointF point1 = new Point((x + x1) / 2, y);
                                PointF point2 = new Point((x + a), (y + b));
                                PointF point3 = new Point((x + a), (y + b1));
                                PointF point4 = new Point((x + x1) / 2, y1);
                                PointF point5 = new Point((x + a1), (y + b1));
                                PointF point6 = new Point((x + a1), (y + b));
                                PointF[] curvePoints = { point1, point2, point3, point4,
point5, point6 };
                                graphics2.DrawPolygon(pen, curvePoints);
                                graphics2.FillPolygon(brush, curvePoints);
                            }
                            else
                            {
                                int a = Convert.ToUInt16((x1 - x) * 0.9375);
                                int a1 = Convert.ToUInt16((x1 - x) * 0.0625);
                                int b = Convert.ToUInt16((y1 - y) * 0.25);
                                int b1 = Convert.ToUInt16((y1 - y) * 0.75);
                                PointF point1 = new Point((x + x1) / 2, y);
                                PointF point2 = new Point((x + a), (y + b));
                                PointF point3 = new Point((x + a), (y + b1));
                                PointF point4 = new Point((x + x1) / 2, y1);
                                PointF point5 = new Point((x + a1), (y + b1));
                                PointF point6 = new Point((x + a1), (y + b));
                                PointF[] curvePoints = { point1, point2, point3, point4,
point5, point6 };
                                graphics2.DrawPolygon(pen, curvePoints);
                            }
                        }
                        break:
                    default: graphics2.DrawLine(pen, x, y, x1, y1); break;
                if (penCut == true) tl = 0;
                pictureBox1.Refresh();
            }
        }
    }
}
```