Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Инженерно-экономический факультет

Кафедра экономической информатики

Дисциплина: Распределенные системы обработки информации

Индивидуальная практическая работа №1 на тему «Создание веб-страниц с использованием языка разметки HTML и каскадной таблицы стилей CSS»

Выполнил студент 5-го курса группы 694051 специальности «Электронный маркетинг»

Кузьмич Павел Валерьевич

Проверил старший преподаватель кафедры экономической информатики

Атрощенко Натэлла Александровна

Содержание

1. Описание HTML кода страницы	3
2. Описание CSS кода каскадных таблиц стилей	
Выводы	
Приложение А	

1. Описание HTML кода страницы

Формат контента и название страницы, путь к favicon'у и его тип, а также путь к файлу с описанием каскадных таблиц CSS приведены в блоке <head> (см. листинг 1.1).

Структура первой колонки задана с помощью тега таблицы (см. листинг 1.3). Данная таблица разделена на три столбца и три строки, содержащих текстовую информацию, в данном случае с описанием уровней тестирования программного продукта.

Вторая колонка содержит три изображения и анимированную строку, которые заданы с помощью тегов <div>, и соответственно. Код приведён в листинге номер 1.4.

Весь код HTML страницы представлен в приложении A.

2. Описание CSS кода каскадных таблиц стилей

Описание стиля, свойств расположения, толщины и цвета границ, а также фонового изображения и пути к нему приведены в листинге 2.1. Толщина границ таблицы задана в размере 1 пиксель, фоновое изображение во второй колонке задано из файла «background1.jpg» из корневой директории проекта. Парамер flex в размере 50% позволяет задать колонки одинаковой

ширины в рамках страницы. Класс «split» описывает разделить для текста в первой колонке.

```
Листинг 2.1 CSS для внешней таблицы.
.row {
      border: 1px solid #ADD8E6;
      display: flex;
      clear: both;
.column {
      float: left;
      border: 1px solid #ADD8E6;
.left {
      background-origin: padding-box;
      background-image: url('background1.jpg');
      flex: 50%;
.right {
      flex: 50%;
.split {
      border-right: 2px solid bisque;
}
```

Форматирование для разных абзацев текста, расположенного в первой колонке, включая его размер, тип и размер шрифт, а также расположение и дополнительные аттрибуты, приведены в листинге 2.2.

Для различного форматирования изображений во второй колонке используется CSS код, описанный в листинге 2.3. Для расположения изображений по возрастанию от нижнего левого угла используются аттрибуты «bottom» и «left», прозрачность и толщина, цвет границ заданы с помощью аттрибутов «opacity» и «border».

```
Листинг 2.3 CSS для второй колонки.
.container {
      height: 550px;
      width: 900px;
      position: relative;
.container>.image {
      position: absolute;
.image1 {
      bottom: 3rem;
      left: 2rem;
      border: 3px solid lightcyan;
      opacity: 0.7;
.image2 {
      bottom: 10rem;
      left: 17rem;
      border: 2px solid lightblue;
      opacity: 0.8;
}
```

```
Листинг 2.3 Продолжение.
.image3 {
    bottom: 17rem;
    left: 27rem;
    border: 1px solid lightskyblue;
    opacity: 0.9;
}
```

Для создания анимированной строки, передвигающейся от левого края блока к правому используется аннотация «@keyframes». При этом аттрибут «margin-left» в начальной точке задан в размере 5%, в конечной — 75%. Код приведён в листинге 2.4.

```
Листинг 2.4 CSS для анимации.

@keyframes slide-right {
    from {
        margin-left: 5%;
        color: white;
    }
    to {
        margin-left: 75%;
        color: mediumblue;
    }
}
```

Исходный код был протестирован в двух браузерах под операционной системой Linux (ubuntu 20.04) – Firefox, версии 81.0, результат представлен на рисунке 1, и Chromium, версии 85.0.4183.121, результат представлен на рисунке 2.



Рисунок 1 — Скриншот проекта в Mozilla Firefox.

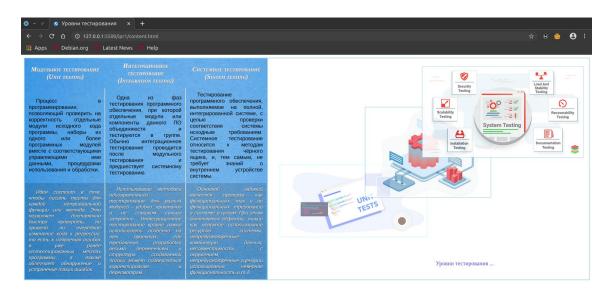


Рисунок 2 — Скриншот проекта в Chromium Browser.

Выводы

В результате выполнения практического задания был разработан проект, содержащий файлы content.htlm и content.css. С помощью функциональных возможностей языков HTML и CSS была создана страница, содержащая текстовую и графическую информацию, оформленную с помощью каскадных таблиц стилей.

Приложение А Листинг кода из файла content.html

```
<html>
<head>
     <meta charset="utf-8">
     <link rel="stylesheet" href="content.css">
     k rel="icon" href="favicon.png" type="image/x-icon" />
     <title>Уровни тестирования</title>
</head>
<body>
     <div class="row">
     <div class="column left">
     Mодульное тестирование<br/>
Unit testing)
     Интеграционное тестирование<br/>
dr>(Integration testing)
     >Cистемное тестирование<br><(System testing)</th></
     class="split">Процесс
                                   программировании,
                               В
                                                      позволяющий
проверить на корректность отдельные модули исходного кода программы,
наборы
        ИЗ
             одного
                     или
                          более
                                  программных
                                                модулей
                                                         вместе
соответствующими
                    управляющими
                                    ИМИ
                                           данными,
                                                       процедурами
использования
и обработки.
     Одна из фаз тестирования программного обеспечения,
при которой отдельные модули или компоненты данного ПО объединяются и
тестируются в группе. Обычно интеграционное тестирование проводится
после модульного тестирования и предшествует
системному тестированию.
     Тестирование программного обеспечения, выполняемое на полной,
интегрированной системе, с целью проверки соответствия системы исходным
требованиям. Системное тестирование относится к методам тестирования
чёрного ящика, и, тем самым, не требует знаний о
```

внутреннем устройстве системы.

 <t

Идея состоит в том, чтобы писать тесты для каждой нетривиальной функции или метода. Это позволяет достаточно быстро

проверить, не привело ли очередное изменение кода к регрессии, то есть к появлению ошибок в уже ранее оттестированных местах программы, а также облегчает обнаружение и устранение таких ошибок.

Использование методики одновременного тестирования для разных модулей – удобно, практично и не слишком сильно затратно. Интеграционное тестирование крайне важно использовать особенно на тех проектах, где требования разработки весьма переменчивы и структура создаваемой логики может подвергаться корректировкам и пересмотрам.

Основной задачей является проверка как функциональных, так и не функциональных требований в системе в целом. При этом выявляются дефекты, такие как неверное использование ресурсов системы, непредусмотренные комбинации данных, несовместимость с окружением, непредусмотренные сценарии использования, неверная функциональность и т.д.

```
</div>
                 <div class="column right">
                 <div class="container">
                 <div class="image1 image">
                 <img src="image1.png" style="width: 330x; height: 200px;">
           </div>
           <div class="image2 image">
                 <img src="image2.png" style="width: 350px; height: 250px;">
           </div>
           <div class="image3 image">
                 <img src="image3.png" style="width: 450px; height: 275x;">
           </div>
           </div>
           <div style="animation-name: slide-right; animation-duration: 10s;">
                 <р>Уровни тестирования ...</р>
           </div>
           </div>
           </div>
     </body>
</html>
```