**ДОКУМЕНТАЦИЯ**

**РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

**Горячие клавиши**

1. Меню
   1. Escape – закрыть диалог, Enter – нажать кнопку ,,YES,, на диалоге
   2. Enter – загрузка сохранения в меню сохранений, пролистывание (истории, диалогов)
   3. Left/Right – перемещение по вкладкам (справка), страницам (меню загрузок, журнала, истории, диалогов)
   4. Up/Down – перемещение по сохранениям в меню загрузок, прокрутка страницы статистики
   5. Space – пролистывание (истории, диалогов)
2. Игра
   1. F1 - справка
   2. F3 – журнал
   3. F12 - скриншот
   4. Escape – пауза
   5. Tab – инвентарь
   6. E – поднять/использовать
   7. WASD – ходьба
   8. Shift – бег
   9. I(i) – открытие интерфейса во время игры
3. Буханка
   1. Space – гудок
   2. E – сесть, если подойти со стороны водительской двери, чтобы вылезти, нужно поставить ее на ручник и нейтраль
   3. Е – открыть инвентарь, если подойти сзади
   4. Е – открыть меню улучшения/починки буханки, если подойти спереди
   5. К – пнуть, чтобы машину можно было попробовать завести еще раз, если подойти спереди
   6. Р – попробовать завести, если мы внутри (можно попробовать три раза, потом нужно выйти и пнуть, чтобы попробовать еще раз). Повысить шанс завести можно прокачкой буханки
   7. Z - ручник
   8. W – газ
   9. S – тормоз
   10. J/← - поворот руля влево
   11. L/→ - поворот руля вправо
   12. N – нейтраль
   13. R – задний ход
   14. Shift – сцепление
   15. 1, 2, 3, 4, 5 – передачи
   16. Для включения передач или заднего хода, нужно сначала нажать сцепление. При совершении неправильных действий, может заглохнуть. От включения правильной передачи зависит расход топлива и износ.
   17. Для того, чтобы покинуть машину, нужно ~~остановиться так, чтобы не было препятствий поблизости,~~ поставить ее на нейтраль и ручник, после чего можно выйти из нее.
   18. Чтобы использовать, снять с ручника (на панеле будет гореть красный значок, если ручник поднят), завести, включить передачу через шифт (стартовать можно только с первой передачи или с реверса, при этом нужно выполнить следующую последовательность действий: нажать сцепление, нажать 1 или R, отпустить сцепление), разогнаться W, на панеле отображаются скорость и расход топлива, если загорелся зеленый индикатор ↑, стоит повысить передачу, чтобы снизить расход и увеличить скорость, если желтый ↓ - следует немедленно понизить передачу, иначе машина может заглохнуть. Также о необходимости повышения или понижения передачи могут сказать громкий рев мотора или удушливое чихание и попытки заглохнуть. У каждой передачи есть диапазон рабочих значений и крайних значений, в промеждутке между рабочим и крайним значением одной передачи нужно включать следующую или предыдущую:  
       Передача - доступные скорости - эффективный диапазон - эконом. скорость:   
       1ая - 0км/ч до 19км/ч | 0км/ч до 10км/ч | 4км/ч  
       2ая - 8км/ч до 40км/ч | 8км/ч до 30км/ч | 16км/ч  
       3я - 30км/ч до 70км/ч | 30км/ч до 55км/ч | 43км/ч  
       4я - 55км/ч до 120км/ч | 55км/ч до 100км/ч | 77км/ч  
       5я (R) - 0км/ч до 15км/ч | 0км/ч до 10км/ч | 6км/ч  
       Для полной остановки нужно держать Shift (сцепление) или поставить машину на N (нейтраль). Иначе машина тоже заглохнет  
       При движении по прямой с определенной скоростью, не нужно нажимать ничего, Леонид сам поддерживает необходимую скорость.   
       Машина начнет медленно тормозить, если включить нейтраль или выжать сцепление. Скорость торможения зависит от поверхность

При высокой скорости становится заметно сопротивление воздуха, поэтому разгон идет медленнее, также скорость разгона (и торможение) зависит от износа машины (разгон может уменьшиться до двух раз при низкой прочности машины, торможение до 1.5 раз), и от поверхности, по которой она движется и прокачки буханки.  
От поверхности еще зависит потребление топлива. Если оно закончится, машина заглохнет и не сможет сдвинуться.  
Чтобы двигаться задом, нужно полностью остановиться, затем включить заднюю передачу R (реверс), после этого газ – W, тормоз – S, останавливаться полностью также нужно на сцеплении или нейтрали, иначе машина заглохнет.   
Нельзя переключать передачу с R на любую другую, кроме нейтрали, не остановившись полностью, а также включать любую передачу на ручнике, передачи 2, 3, 4 при нулевой или низкой скорости – машина заглохнет.  
При столкновении с препятствием машина также может заглохнуть, а еще будет сильно увеличен износ, есть вероятность поломки. Урон буханки зависит от импульса (масса буханки плюс масса ее инвентаря, умноженные на скорость), от импульса же зависит и урон, наносимый препятствию. При столкновении машина глохнет, если не смогла разрушить препятствие и теряет в скорости, если получилось препятствие разрушить, но при этом она может заглохнуть из-за несоответствия передач. Таранить стены и дома крайне не рекомендуется: сломать их не получится, зато высока вероятность застрять и потерять буханку, как средство передвижения  
При высоком износе машина может произвольно глохнуть, а при износе более 90% существует большая вероятность окончательной поломки, после чего придется потратить много усилий на ремонт.  
Внутри буханки доступен инвентарь персонажа на Tab, однако инвентарь буханки доступен только снаружи.   
Вес персонажа, его инвентаря и топлива заранее вычтен из допустимой для загрузки массы буханки, поэтому их вычислять не нужно.  
Улучшай буханку, чтобы увеличить скорость разгона и торможения, повысить прочность буханки и увеличить допустимый вес, а также объем бака

* 1. Износ зависит от:  
     При резком снижении передачи на высокой скорости, резко падает скорость, при этом мгновенный износ до 4% (зависит от разницы максимальной скорости для выбранной передачи и скорости до смены передачи)  
     При резком повышении передачи, если текущая скорость меньше 30% от минимальной скорости выбранной передачи, машина глохнет с мгновенным износом до 6%, который зависит от текущей скорости (выше скорость – выше износ)  
     При движении с заглохшим двигателем постоянный износ до 2% в секунду в зависимости от скорости  
     При движении на повышенной передаче износ 1% в секунду  
     При износе больше 80% от начальной прокачки (hp < 1000), появляется шанс раз в пять секунд заглохнуть. Шанс 1/10 при hp = 1000, увеличивается до 1/4 при уменьшении целостности  
     При износе больше 90% от начальной прокачки (hp < 500) появляется шанс сломаться. Шанс 1/10 при hp = 500, увеличивается до 1/3 при уменьшении целостности  
     При попытке включить ручник во время движения износ 1.5%  
     При попытке включить заднюю передачу во время движения износ 2%  
     При попытке включить любую передачу, кроме нейтрали, на ручнике износ 3%  
     При попытке включить любую передачу, кроме нейтрали, когда движемся задним ходом износ 3%  
     При попытке тронуться с нуля на любой передаче, кроме первой износ 3%  
     Если в результате неправильных действий (выбранной передачи) машина глохнет, то разовый износ до 6%, зависит от скорости  
     Если машина глохнет случайно из-за сильного износа, износ 2%  
     Также при движении присутствует постоянный износ, зависящий от скорости (в большей степени) и поверхности. Чем выше скорость, тем сильнее растет показатель износа на километр.   
     На экране отображается общий показатель износа в секунду, равный сумме показателей износа по поверхности и при неправильных действиях
  2. Если моргает красным значок топлива, значит, пора заправиться: топлива осталось 7 литров
  3. При столкновении с предметами может разрушить (убить) их, при этом сильно теряет в скорости (на величину, требуемую для разрушения) и получает урон сама, может заглохнуть, если передача будет слишком высокой после столкновения для новой скорости. При износе больше 50% есть шанс заглохнуть даже при оптимальной скорости
  4. При наезде на яму получает урон. Чем выше скорость, тем больше износ
  5. На выжатом сцеплении и нейтралке тормозит с ускорением, зависящим от поверхности и сопротивления воздуха
  6. Поворот руля отображается банкой пива, перекатывающейся по приборке