

ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЙ ПРАКТИКУМ

Отчет по третьему заданию

Автор: Павел СОБОЛЕВ

29 мая 2021 г.

Часть 1

Теория

Дана одна или несколько функций a_{ij} , задающих элементы симметричной матрицы. Для этой матрицы необходимо найти

- наибольшее по модулю собственное число λ_{max} степенным методом;
- наименьшее по модулю собственное число λ_{min} обратным степенным методом;
- все собственные числа, используя классический метод Якоби.

1.1 Степенной метод

Выбрав начальный вектор x_0 , проводим итерации следующего вида

$$\tilde{x}_{n+1} = Ax_n, \quad x_{n+1} = \frac{\tilde{x}_{n+1}}{\{\tilde{x}_{n+1}\}_1}. \quad (1.1)$$

В процессе $\{\tilde{x}_{n+1}\}_1 \rightarrow \lambda_{max}$.

1.2 Обратный степенной метод

Выбрав начальный вектор x_0 , проводим итерации следующего вида

$$A\tilde{x}_{n+1} = x_n, \quad x_{n+1} = \frac{\tilde{x}_{n+1}}{\{\tilde{x}_{n+1}\}_1}. \quad (1.2)$$

Решая системы линейных уравнений, в процессе $\{\tilde{x}_{n+1}\}_1 \rightarrow \lambda_{min}$.

1.3 Классический метод Якоби

Пусть A – симметричная матрица, а $G = G(i, j, \theta)$ – матрица вращения. Тогда матрица $A' = G^T A G$ симметрична и подобна матрице A . Вращение выражается как

$$A'_{ii} = c^2 A_{ii} - 2sc A_{ij} + s^2 A_{jj}, \quad (1.3)$$

$$A'_{jj} = s^2 A_{ii} + 2sc A_{ij} + c^2 A_{jj}, \quad (1.4)$$

$$A'_{ij} = A'_{ji} = (c^2 - s^2) A_{ij} + sc (A_{ii} - A_{jj}), \quad (1.5)$$

$$A'_{ik} = A'_{ki} = c A_{ik} - s A_{jk}, \quad k \neq i, j, \quad (1.6)$$

$$A'_{jk} = A'_{kj} = s A_{ik} + c A_{jk}, \quad k \neq i, j, \quad (1.7)$$

$$A'_{kl} = A_{kl}, \quad k, l \neq i, j, \quad (1.8)$$

где $s = \sin \theta$ и $c = \cos \theta$, причем можем выбрать θ так, что $A'_{ij} = 0$:

$$\operatorname{tg}(2\theta) = \frac{2A_{ij}}{A_{jj} - A_{ii}}. \quad (1.9)$$

Если $A_{jj} = A_{ii}$, то

$$\theta = \frac{\pi}{4}. \quad (1.10)$$

Для оптимального эффекта A_{ij} выбирается как наибольший по модулю внедиагональный элемент. Вращения продолжают до тех пор, пока матрица не приобретет диагональный вид.

Часть 2

Реализация

Алгоритм реализован на языке программирования **Julia** в виде локального модуля **A3** и расположен в GitHub репозитории **paveloom-p/P12** в папке **A3**. Для воспроизведения результатов следуй инструкциям в файле **README.md**. Далее приводятся только сниппеты кода.

2.1 Степенной метод

Листинг 1: Поиск наибольшего по модулю собственного числа

```
# Get the matrix
A = Symmetric(Array{Float64}(undef, n, n))
for i = 1:n, j = i:n
    A.data[i,j] = aij(i, j)
end

# Get a vector of initial values
x0 = get_x0(A)

# Find the maximum modulo eigenvalue

xn = copy(x0)
λmax = 0
λprev = 1

while abs(1 - λmax / λprev) > εp
    λprev = λmax
    x̃n+1 = A * xn
    λmax = x̃n+1[1]
    xn = x̃n+1 / λmax
end
```

Конструктор типа **Symmetric** позволяет получить вид на верхний или нижний треугольник симметричной матрицы и предоставляет доступ к соответствующим оптимизациям. Интерфейс, однако, ожидает передачу всей матрицы, хотя и необязательно полностью инициализированной.

Функция **get_x₀** реализует получение вектора-столбца начальных значений. По умолчанию это вектор из единиц.

2.2 Обратный степенной метод

Листинг 2: Поиск наименьшего по модулю собственного числа

```
# Find the minimum modulo eigenvalue

x_n = copy(x_0)
 $\lambda^{-1}_{\min} = 0$ 
 $\lambda^{-1}_{\text{prev}} = 1$ 

while abs(1 -  $\lambda^{-1}_{\min}$  /  $\lambda^{-1}_{\text{prev}}$ ) >  $\epsilon_p$ 
     $\lambda^{-1}_{\text{prev}} = \lambda^{-1}_{\min}$ 
     $\tilde{x}_{n+1} = A \setminus x_n$ 
     $\lambda^{-1}_{\min} = \tilde{x}_{n+1}[1]$ 
     $x_n = \tilde{x}_{n+1} / \lambda^{-1}_{\min}$ 
end
```

2.3 Классический метод Якоби

Листинг 3: Поиск всех собственных чисел (часть 1)

```
# Use the Jacobi eigenvalue algorithm to find all eigenvalues
λ = Vector{Float64}(undef, n)

for _ in 1:iter_max

    a_max = k = l = 0

    for i in 1:n-1, j in i+1:n
        if abs(A[i,j]) ≥ a_max
            a_max = abs(A[i,j])
            k = i; l = j
        end
    end

    if a_max < ε_j
        λ = Diagonal(A).diag
        break
    end

    Δ = A[l,l] - A[k,k]

    t = if abs(A[k,l]) < abs(Δ) * 1e-36
        A[k,l] / Δ
    else
        φ = Δ / (2 * A[k,l])
        if φ < 0
            -1 / (abs(φ) + √(φ^2 + 1))
        else
            1 / (abs(φ) + √(φ^2 + 1))
        end
    end

    <...>
```

Листинг 4: Поиск всех собственных чисел (часть 2)

```
<...>

c = 1 / sqrt(t^2 + 1)
s = t * c
tau = s / (1 + c)

a_temp = A[k,l]
A.data[k,l] = 0
A.data[k,k] -= t * a_temp
A.data[l,l] += t * a_temp

for i in 1:k-1
    a_temp = A[i,k]
    A.data[i,k] = a_temp - s * (A[i,l] + tau * a_temp)
    A.data[i,l] += s * (a_temp - tau * A[i,l])
end

for i in k+1:l-1
    a_temp = A[k,i]
    A.data[k,i] = a_temp - s * (A[i,l] + tau * A[k,i])
    A.data[i,l] += s * (a_temp - tau * A[i,l])
end

for i in l+1:n
    a_temp = A[k,i]
    A.data[k,i] = a_temp - s * (A[l,i] + tau * a_temp)
    A.data[l,i] += s * (a_temp - tau * A[l,i])
end

end
```

Изменение данных типа **Symmetric** в текущей версии требует доступа к полю **data**. Изменение одного элемента, однако, автоматически изменяет и симметричный ему элемент.

2.4 Пример

Симметричная матрица задана функцией

$$a_{ij} = \frac{(-1)^{i+j}}{|i-j|+1}. \quad (2.1)$$

Листинг 5: Определение и решение проблемы

```
include("src/A3.jl")
using .A3

λmax, λmin, λ = solve(
    Problem(
        function(i, j)
            return (-1)^(i+j) / (abs(i-j) + 1)
        end,
    ),
)
```

Листинг 6: Результат

```
λmax = 3.478950198080321
λmin = 0.3915295599251142

λ:
1.653468417452173
0.48334088187775437
0.6592071525661884
0.4078747606964994
1.1122936734459035
0.43707220669552194
0.39152955992511285
0.8237636815142848
3.478950198080321
0.5524994677462397
```