Вычислительный практикум

Отчет по второму заданию

Автор: Павел Соболев

Часть 1

Теория

Необходимо решить задачу Коши для жесткой системы уравнений

$$y'(x) = \alpha(A)y(x) + \beta(A)z(x) + p(x, z(x)), \tag{1.1}$$

$$z'(x) = \gamma(A)y(x) + \delta(A)z(x) + q(x, y(x), z(x))$$
(1.2)

на промежутке [a,b] с начальными данными

$$y(a) = y_0, \ z(a) = z_0.$$
 (1.3)

Выберем равномерную сетку $\{x_k\}$:

$$x_k = a + kh, \ k \in \{0, \dots, n\}, \ h = (b - a)/n.$$
 (1.4)

Применим неявный метод Эйлера

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_{n+1}, y_{n+1}) (1.5)$$

для уравнений (1.1) и (1.2). Уравнение (1.1) линейное, что позволяет найти зависимость

$$y_{n+1}(z_{n+1}) = \frac{1}{1 - h\alpha(A)} (y_n + h(\beta(A)z_{n+1} + p(x_{n+1}, z_{n+1})))$$
(1.6)

и подставить её в нелинейное уравнение (1.2):

$$0 = -z_{n+1} + z_n + h\left(\gamma(A)y_{n+1}(z_{n+1}) + \delta(A)z_{n+1} + q(x_{n+1}, y_{n+1}(z_{n+1}), z_{n+1})\right)$$
(1.7)

За одну итерацию необходимо найти корень z_{n+1} нелинейного уравнения (1.7), а далее определить y_{n+1} из (1.6).

Часть 2

Реализация

Алгоритм реализован на языке программирования Julia в виде локального модуля A2 и расположен в GitHub репозитории paveloom-p/P12 в папке A2. Для воспроизведения результатов следуй инструкциям в файле README.md. Далее приводятся только сниппеты кода.

2.1 Алгоритм

Листинг 1: Решение системы нелинейных уравнений

Функция find_zero взята из пакета Roots.

2.2 Пример

Необходимо решить задачу Коши для жесткой системы уравнений

$$y'(x) = \frac{1}{3}y(x) - Az(x) + \sqrt{\frac{z^2}{2}},$$
(2.1)

$$z'(x) = -2y + Az - \frac{z}{z^2 + 1} \tag{2.2}$$

на промежутке [0,1] с начальными данными

$$y(0) = -4, \ z(0) = 4. \tag{2.3}$$

Листинг 2: Определение и решение проблемы

Рисунок 1: График решений

