ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ М.В.ЛОМОНОСОВА»

ФИЗИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ

Отчет о практическом задании по курсу	Численные методы в физике по теме
«Численное моделирование гидродинамики ме	етодом решёточных уравнений Больцмана»
	Выполнил студент 403 группы:
	Микушин Павел Владимирович
	Преподаватель:
	Приклонский Владимир Иванович подпись преподавателя
	подпись преподавателя

Содержание

1	Постановка задачи и аналитическое решение	3
2	Решеточные уравнения Больцмана	4
3	Численное решение	6
4	Литература	15
5	Приложение	15

1 Постановка задачи и аналитическое решение

В этой работе рассматривается применимость метода решеточных уравнений Больцмана для решения одномерного уравнения Бюргерса. Результаты численного моделирования сравниваются с аналитическим решением уравнения Бюргерса.

Уравнение Бюргерса является частным случаем уравнений Навье — Стокса в одномерном случае:

$$\frac{\partial u}{\partial t} + u \frac{\partial u}{\partial x} - \frac{1}{\text{Re}} \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = 0, \quad \text{Re} > 0,$$

С соответствующими начальными и граничными условиями:

$$\begin{split} &u(x,0)=f(x),\quad 0\leqslant x\leqslant 1,\\ &u(0,t)=g_1(t),\quad u(1,t)=g_2(t),\quad t\geqslant 0, \end{split}$$

где Re - число Рейнольдса, связанное с коэффициентом кинематической вязкости следующим соотношением $\nu=1/Re$.

В качестве дополнительных условий возьмем:

$$u(0,t) = u(1,t) = 0, \quad t > 0,$$

$$u(x,0) = \sin \pi x$$
, $0 \le x \le 1$.

Аналитическое решение этой задачи представлено в статье [1] и может быть построено в виде отношения рядов. Ниже представлены коэффициенты разложения и само аналитическое решение:

$$u(x,t) = \frac{2\pi\upsilon\sum_{k=1}^{\infty}kA_k\sin(k\pi x)\exp(-k^2\upsilon\pi^2t)}{A_0 + \sum_{k=1}^{\infty}A_k\cos(k\pi x)\exp(-k^2\upsilon\pi^2t)},$$

$$A_0 = \int_0^1 \exp\{-(2\pi v)^{-1}[1 - \cos(\pi x)]\} dx,$$

$$A_k = 2 \int_0^1 \exp\{-(2\pi v)^{-1}[1 - \cos(\pi x)]\} \cos(k\pi x) dx, \quad k \geqslant 1.$$

2 Решеточные уравнения Больцмана

Методы решёточных уравнений Больцмана — класс методов вычислительной гидродинамики для моделирования жидкостей. В отличие от многих других методов, этот метод не решает уравнения Навье — Стокса, а моделирует поток ньютоновской жидкости дискретным кинетическим уравнением Больцмана.

Методы решёточных уравнений Больцмана рассматривают жидкость как совокупность относительно небольшого числа частиц, причём на каждом шаге рассматривается их распространение и столкновения (релаксация). В каждой ячейке решётки поток жидкости рассматривается как совокупность элементарных потоков (например, идущих в соседние и следующие за соседними ячейки). Таким образом, с учетом модели столкновений LBGK, справедливы следующие уравнения для дискретных функций распределения:

$$f_i(x+c_i\Delta t,t+\Delta t)-f_i(x,t)=-\frac{1}{\tau}\big[f_i(x,t)-f_i^{eq}(x,t)\big],$$

Где f_i - функция распределения плотности; f_i^{eq} - функция распределения, соответствующая локальному равновесию; τ - безразмерное время релаксации; c_i - дискретные скорости: $\{c0;c1;c2\}=\{0;c;-c\};\ c=\Delta x/\Delta t;\Delta x$ - расстояние между элементами решетки, Δt - шаг по времени.

Равновесные функции распределения могут быть заданы следующим образом.

$$f_i^{eq} = \begin{cases} u - \frac{u^3}{3c^2} - \frac{\alpha u}{3}, & i = 0, \\ \frac{1}{2} \left(\frac{u^2}{2c} + \frac{u^3}{3c^2} + \frac{\alpha u}{3} \right), & i = 1, \\ \frac{1}{2} \left(-\frac{u^2}{2c} + \frac{u^3}{3c^2} + \frac{\alpha u}{3} \right), & i = 2, \end{cases}$$

Здесь мы используем одномерную решетку D1Q3. Каждый элемент решетки состоит из трех точек и частицы могут иметь три различных скорости.

Интересующая нас макроскопическая величина u может быть выражена через функцию распределения.Попробуем получить уравнение Бюргерса из решеточных уравнений Больцмана. Для этого будем считать, что:

$$u = \sum_{i} f_i$$

$$\sum_{i} c_i f_i^{eq} = \frac{u^2}{2},$$

$$\sum_{i} c_i c_i f_i^{eq} = \frac{u^3}{3} + \alpha c_s^2 u.$$

Далее, следуя теории Чепмена-Энскога, разложим функцию распределения по параметру и воспользуемся разложением компонент исходных решеточных уравнений в ряд Тейлора.

$$f_{i} = f_{i}^{eq} + \varepsilon f_{i}^{(1)} + \varepsilon^{2} f_{i}^{(2)},$$

$$\frac{\partial}{\partial t} = \varepsilon \frac{\partial}{\partial t_{1}} + \varepsilon^{2} \frac{\partial}{\partial t_{2}},$$

$$\frac{\partial}{\partial \mathbf{v}} = \varepsilon \frac{\partial}{\partial \mathbf{v}_{i}},$$

$$\Delta t \frac{\partial f_i}{\partial t} + \Delta t \frac{\partial}{\partial x} (c_i f_i) + \frac{1}{2} \Delta t^2 \frac{\partial^2 f_i}{\partial t^2} + \Delta t^2 \frac{\partial^2}{\partial t \partial x} (c_i f_i) + \frac{1}{2} \Delta t^2 \frac{\partial^2}{\partial x^2} (c_i^2 f_i) = -\frac{1}{\tau} (f_i - f_i^{eq}).$$

$$O(\varepsilon): \frac{\partial f_i^{eq}}{\partial t_1} + \frac{\partial}{\partial x_1} \left(c_i f_i^{eq} \right) = -\frac{f_i^{(1)}}{\tau \Delta t},$$

$$O(\epsilon^2): \frac{f_i^{eq}}{\partial t_2} + \frac{\partial f_i^{(1)}}{\partial t_1} + \frac{\partial}{\partial x_1} \left(c_i f_i^{(1)} \right) + \frac{\Delta t}{2} \left(\frac{\partial}{\partial t_1} + c_i \frac{\partial}{\partial x_1} \right)^2 f_i^{eq} = -\frac{1}{\tau \Delta t} f_i^{(2)}.$$

$$\frac{f_i^{eq}}{\partial t_2} + \left(\frac{\partial}{\partial t_1} + c_i \frac{\partial}{\partial x_1}\right) \left(1 - \frac{1}{2\tau}\right) f_i^{(1)} = -\frac{1}{\tau \Delta t} f_i^{(2)}.$$

$$\begin{split} \sum_{i} c_{i} f_{i}^{(1)} &= -\tau \Delta t \left[u \frac{\partial u}{\partial t_{1}} + \frac{\partial}{\partial x_{1}} \left(\frac{u^{3}}{3} \right) + \alpha c_{s}^{2} \frac{\partial u}{\partial x_{1}} \right]. \\ & \frac{\partial u}{\partial t_{1}} + \frac{\partial}{\partial x_{1}} \left(\frac{u^{2}}{2} \right) = 0. \\ & \frac{\partial u}{\partial t_{2}} - \alpha c_{s}^{2} \left(\tau - \frac{1}{2} \right) \Delta t \frac{\partial^{2} u}{\partial x_{1}^{2}} = 0. \end{split}$$

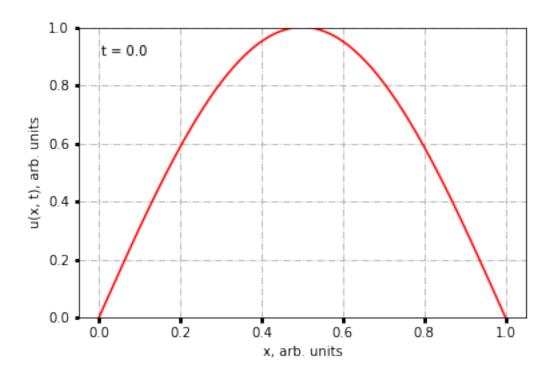
Таким образом мы получаем уравнение Бюргерса:

$$\frac{\partial u}{\partial t} + u \frac{\partial u}{\partial x} - v \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = 0,$$

3 Численное решение

Были выбраны следующие параметры: шаг решетки - $h=1/199,~\nu=0.1,$ шаг по времени $\Delta t=0.001.$

Дискретизация уравнений Больцмана обеспечивает первый порядок аппроксимации, при этом рассматриваемая схема может считаться явной. В соответствии с этим ожидается, что погрешность численного решения не будет стремиться к нулю при уменьшении размера соответствующих решеток.



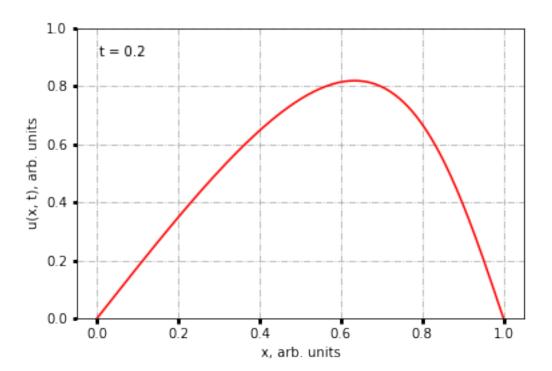
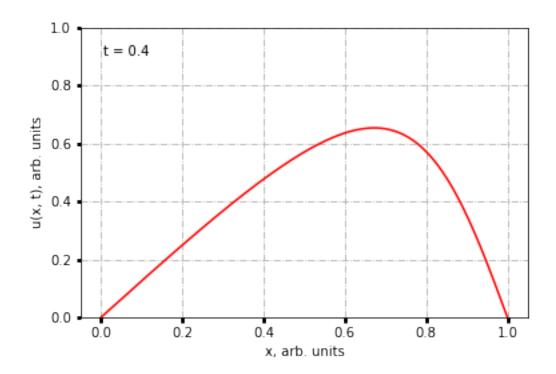


Рис. 1: Аналитическое решение



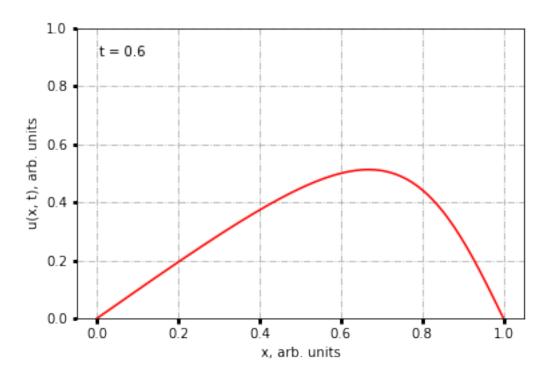
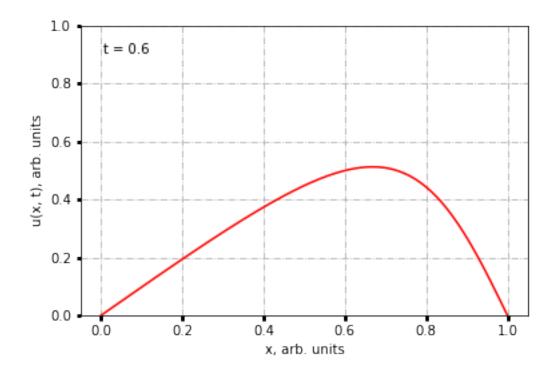
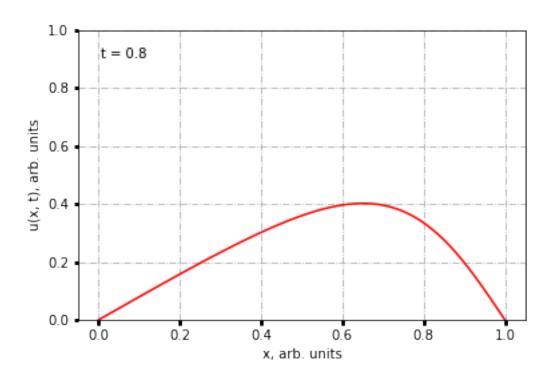


Рис. 2: Аналитическое решение





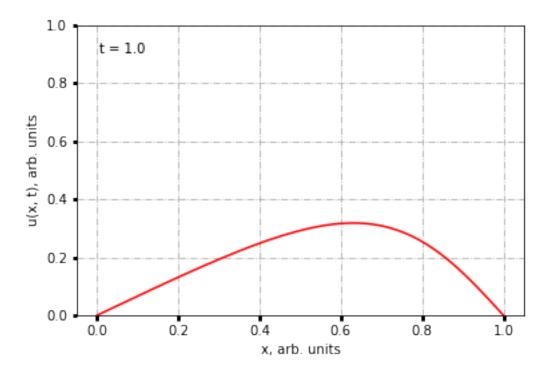
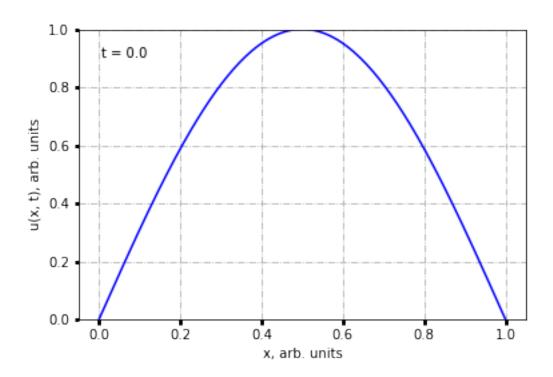


Рис. 3: Аналитическое решение



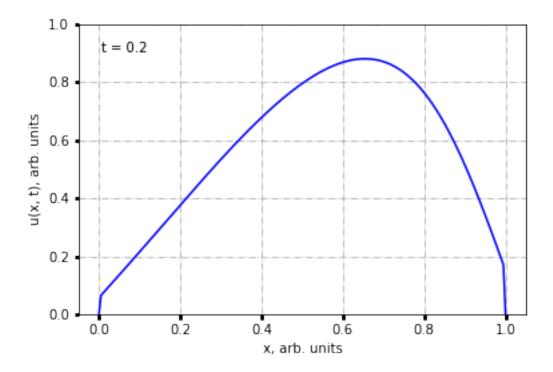
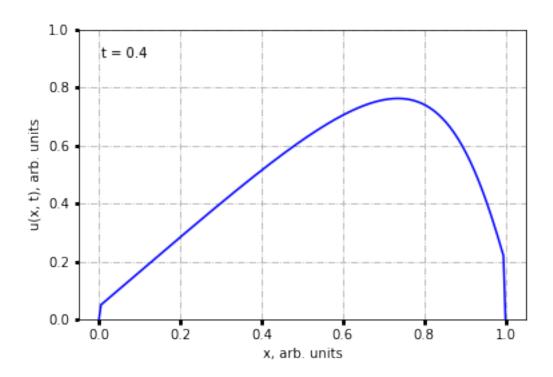


Рис. 4: Численное решение методом Решеточных уравнений Больцмана



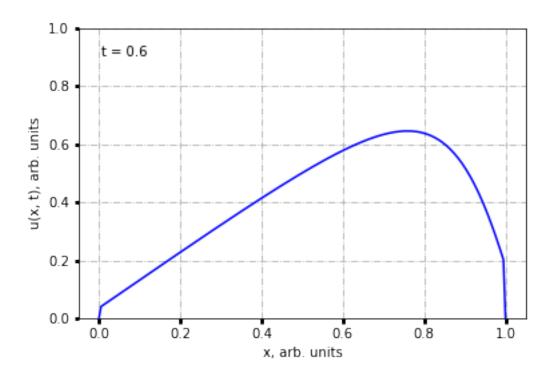
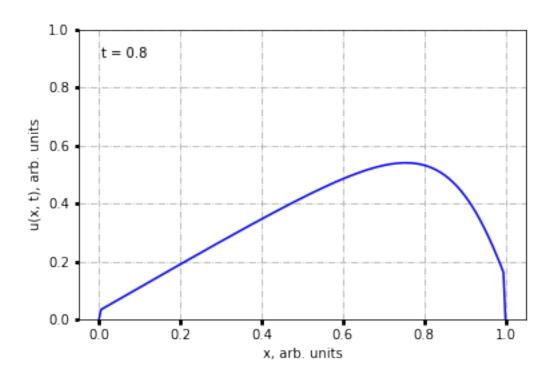


Рис. 5: Численное решение методом Решеточных уравнений Больцмана



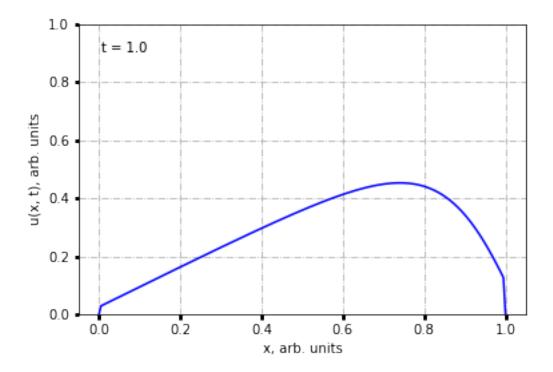


Рис. 6: Численное решение методом Решеточных уравнений Больцмана

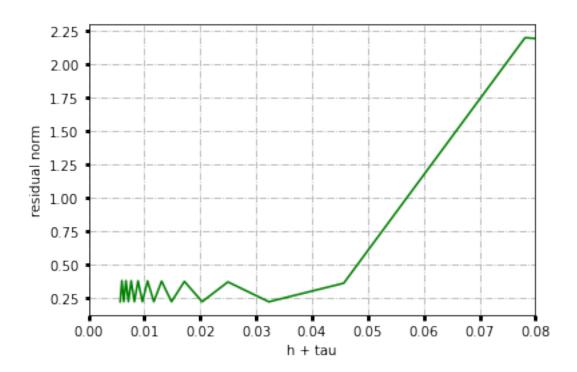


Рис. 7: Норма невязки в зависимости от параметров решетки

4 Литература

Список литературы

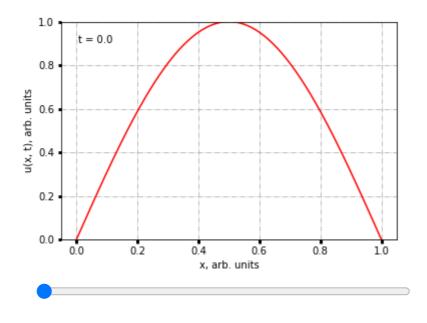
- [1] M. Xu, R.H. Wang, J.H. Zhang, Q. Fang, A novel numerical scheme for solving Burgers' equation, Appl. Math. Comput. 217 (2011) 4473–4482.
- [2] Сайт кафедры математики физического факультета МГУ: http://math.phys.msu.ru/
- [3] Численные методы: в 2 кн. Кн. 1. Численный анализ: Ч-671 учебник для студ. учреждений высш. проф. образования/ Н.Н.Калиткин, Е.А.Альшина. М.: Издательский центр «Академия», 2013. 304 с. (Университетский учебник. Сер. Прикладная математика и информатика). ISBN 978-5-7695-5089-8

5 Приложение

Для решения задачи использовался язык программирования python, ниже приведены основные ячейки кода из Jupyter Notebook:

```
In [25]:
           import numpy as np
           import matplotlib.pyplot as plt
           import scipy.integrate as integrate
           from scipy import optimize
           # Анимация
           from matplotlib import animation
           from IPython.display import HTML
          import matplotlib
          matplotlib.rcParams['animation.embed limit'] = 2**128
In [26]:
           # Глобальные параметры модели
           t min = 0
           t max = 1
          x \min = 0
          x max = 1
          v = 0.1
In [27]:
          def A(k, v, X):
               Возвращает коэффициенты разложения в ряд Фурье для построения аналит
               k = int(k)
               if(k == 0):
                   funct = lambda x: np.exp(-(1-np.cos(np.pi*x))/(2*np.pi*v))
                   return integrate.simpson(funct(X), X, dx=(X[1]-X[0]))
               if(k >= 1):
                   funct = lambda x: np.exp(-(1-np.cos(np.pi*x))/(2*np.pi*v))*np.co
                   return 2*integrate.simpson(funct(X), X, dx=(X[1]-X[0]))
               return None
In [28]:
           def analytical solution(v, x, t, k max, A array):
               up eps = 1e-6
               up k = 0
               previous_up_series = -1
               up series = 0
               \begin{tabular}{ll} \textbf{while} (np.abs(up\_series - previous\_up\_series) >= up\_eps \begin{tabular}{ll} \textbf{and} & (up k < k) \\ \end{tabular}
                   up k += 1
                   previous_up_series = 0
                   previous up series += up series
                   up series += A array[up k]*up k*np.sin(up k*np.pi*x)*np.exp(-up
               down eps = 1e-6
               down k = 0
               previous down series = -1
               down series = 0
               while (np.abs (down series - previous down series) >= down eps and (do
                   down k += 1
                   previous down series = 0
                   previous down series += down series
                   down series += A array[down k]*np.cos(down k*np.pi*x)*np.exp(-do
```

```
return 2*np.pi*v*up series/(A array[0] + down series)
In [29]:
          def full analytical solver(time nodes, space nodes):
              N t = time nodes
              N x = space nodes
              T = np.linspace(t min, t max, num=N t)
              X = np.linspace(x min, x max, num=N x)
              k max = 100
              A array = [A(element, v, X)] for element in np.arange(0, k max+1)]
              u analytical = np.zeros((N t, N x))
              u analytical[0] = np.sin(np.pi*X)
              for i in range(1, N t):
                  for j in range (1, N \times -1):
                      u analytical[i][j] = analytical solution(v, X[j], T[i], k ma
              return u analytical, X, T
In [30]:
          u analytical, X, T = full analytical solver (1001, 200)
In [31]:
          # Создаем фоновый рисунок и оси
          fig, ax = plt.subplots()
          plt.close() # не показывать статичный фон
          def animate(i):
              Функция для рисования кадров.
              ax.clear()
              ax.set ylim([0, 1])
              ax.grid(True, linestyle='-.')
              ax.tick_params(labelcolor='black', labelsize='medium', width=3)
              ax.set_xlabel("x, arb. units")
              ax.set ylabel("u(x, t), arb. units")
              ax.text(0.05, 0.9, 't = ' + str(np.around(T[i], decimals=3)),
                      transform=ax.transAxes, animated=True)
              line = ax.plot(X, u analytical[i], color='r', animated=True)
              return line
          ani = animation.FuncAnimation(fig, animate, frames=T.shape[0], interval=
          HTML(ani.to jshtml())
```



○ Once ○ Loop ○ Reflect

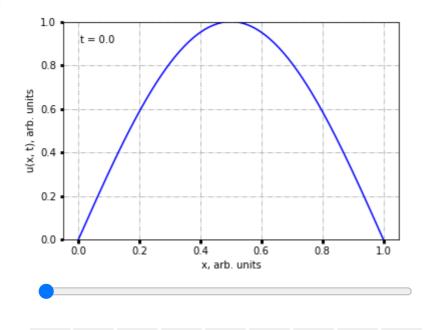
```
In [32]: ani.save("analytical.gif", writer=animation.PillowWriter(fps=30))
```

```
In [33]:
          def LBM_solver(time_nodes, space_nodes):
              N_t = time_nodes
              N_x =space_nodes
              T = np.linspace(t min, t max, num=N t)
              X = np.linspace(x min, x max, num=N x)
              delta_x = X[1] - X[0]
              delta_t = T[1] - T[0]
              c = delta_x/delta_t
              # Lattice speeds / weights
              NL = 3
              idxs = np.arange(NL)
              cxs = c*np.array([0, 1, -1])
              weights = np.array([2/4, 1/4, 1/4])
              cs_squared = np.sum(weights*cxs**2)
              t_relax = 0.5 + v/(delta_t*cs_squared)
              shift indexes = np.array([0, 1, -1])
              def f 0 eq(u):
                  return u - (u**3)/(3*c**2) - u/3
              def f 1 eq(u):
                  return 0.5*((u**2)/(2*c) + (u**3)/(3*c**2) + u/3)
              def f 2 eq(u):
                  return 0.5*(-(u**2)/(2*c) + (u**3)/(3*c**2) + u/3)
```

```
# Начальные условия
              f = np.zeros((N x, NL))
              u0 = np.sin(np.pi*X)
              f[:, 0] = u0 - u0**3 /(3*c**2) - u0/3
              f[:, 1] = 0.5*(u0**2 /(2*c) + u0**3 /(3*c**2) + u0/3)
              f[:, 2] = 0.5*(-u0**2 /(2*c) + u0**3 /(3*c**2) + u0/3)
              f[0, :] = 0
              f[-1, :] = 0
              result = []
              # Главный цикл
              for i in range(N t):
                  # Calculate fluid variables
                  rho = np.sum(f, 1)
                  result.append(rho)
                  # Apply Collision
                  feq = np.zeros(f.shape)
                  feq[:, 0] = f_0_eq(rho)
                  feq[:, 1] = f 1 eq(rho)
                  feq[:, 2] = f_2_eq(rho)
                  f hat = -(1.0/t relax)*(f - feq) + f
                  # Drift
                  for i, cx in zip(idxs, cxs):
                      f[:, i] = np.roll(f_hat[:,i], shift_indexes[i], axis=0)
                  # Apply boundary
                  f[0, :] = 0
                  f[-1, :] = 0
              return result, X, T
In [34]:
          result, X, T = LBM solver(1001, 200)
In [35]:
          fig, ax = plt.subplots()
          plt.close() # не показывать статичный фон
          def animate(i):
              Функция для рисования кадров.
              ax.clear()
              ax.set_ylim([0, 1])
              ax.grid(True, linestyle='-.')
              ax.tick params(labelcolor='black', labelsize='medium', width=3)
              ax.set xlabel("x, arb. units")
              ax.set ylabel("u(x, t), arb. units")
              ax.text(0.05, 0.9,
                      't = ' + str(np.around(T[i], decimals=3)),
                                   transform=ax.transAxes,
                                   animated=True)
              line = ax.plot(X, result[i], color='b', animated=True)
              return line
```

```
ani = animation.FuncAnimation(fig, animate, frames=T.shape[0], interval=
HTML(ani.to_jshtml())
```

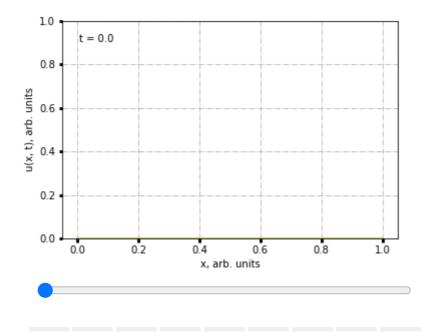
Out[35]:



\bigcirc Once \bigcirc Loop \bigcirc Reflect

```
In [36]: ani.save('LBM.gif', writer=animation.PillowWriter(fps=30))
```

```
In [37]:
          fig, ax = plt.subplots()
          plt.close() # не показывать статичный фон
          def animate(i):
              Функция для рисования кадров.
              ax.clear()
              ax.set_ylim([0, 1])
              ax.grid(True, linestyle='-.')
              ax.tick params(labelcolor='black', labelsize='medium', width=3)
              ax.set xlabel("x, arb. units")
              ax.set_ylabel("u(x, t), arb. units")
              ax.text(0.05, 0.9,
                      't = ' + str(np.around(T[i], decimals=3)),
                                   transform=ax.transAxes,
                                   animated=True)
              line = ax.plot(X, np.abs(result[i] - u analytical[i]), color='y', an
              return line
          ani = animation.FuncAnimation(fig, animate, frames=T.shape[0], interval=
          HTML(ani.to jshtml())
```



○ Once ○ Loop ○ Reflect

```
In [38]: ani.save('pogreshnost.gif', writer=animation.PillowWriter(fps=30))
```

```
In [50]:
    num_x_2 = np.arange(5, 200, 10)
    num_t_2 = np.arange(50, 2000, 100)
    results_list_2 = [LBM_solver(num_t_2[i], num_x_2[i])[0] for i in range(n)
    analytical_list_2 = [full_analytical_solver(num_t_2[i], num_x_2[i])[0] for i in res2 = [np.abs(results_list_2[i] - analytical_list_2[i]).max() for i in res2
```

```
fig, ax = plt.subplots()
   ax.set_xlim(0, 0.08)
   ax.grid(True, linestyle='-.')
   ax.tick_params(labelcolor='black', labelsize='medium', width=3)
   ax.set_xlabel("h + tau")
   ax.set_ylabel("residual norm")
   ax.plot(1/(num_x_2-1) + 1/(num_t_2-1), res2, color='g')

plt.show()
```

