Лабораторная работа № 6

Принципы Объектно-ориентированного программирования

Основы работы с DOM

Задание

- В Вашей папке находящейся в корневой директории web-сервера создайте документ с названием 16.php.
- Задайте ему кодировку UTF-8.
- Также создайте дополнительную директорию users, в которой создайте 3 файла:
 - o 1.ini
 - \circ 2.ini
 - o 3.ini

Каждый из этих файлов должен иметь следующую структуру:

```
FIO =
Address =
Phone =
```

Причём значения должны FIO, Address и Phone быть в каждом файле разные.

Пример:

```
FIO = Ivanov Ivan
Address = Riga, Brivibas 117-97
Phone = 12345678
```

Все следующие операции производятся в 15.php.

Создать класс содержащий информацию о пользователе и методы её получения из ini файла.

Требования к классу:

- Класс должен иметь три приватные (private) внутренние переменные, содержащие ФИО, адрес и телефон пользователя.
- Класс должен иметь метод вывода всей информации сохранённой в текущих значениях полей. (примерно следующее: public function showMyData() {echo \$this>fio.»
>br />»...})
- Класс должен иметь private метод загрузки информации из ini файла (get_data_from_ini(String iniFilePath)). Для этого можно использовать встроенную функцию bool parse_ini_file(string filename) описание которой находится в разделе справочной информации данной лабораторной работы.
 - Также должна производится проверка на существование запрашиваемого файла, и если его нет, то функция должна возвращать **False**. Для проверки существования файла существует функция bool **file_exists** (string filename), описание которой также находится в информационной части данной лабораторной работы.
- Класс должен иметь метод получения информации о пользователе без указания того, что данные хранятся в іпі файлах. Необходимо замаскировать вызов функции **get_data_from_ini()** создав функцию **get_user_by_ID(**Int uID). Эта функция должна заполнять внутренние переменные только на основе номера требуемого

TSI 2007

пользователя, вызывая в своём теле **parse_ini_file()**, в таком случае полученный параметр uID является именем ini файла с информацией о нужном пользователе. В случае, если информация о пользователе с таким ID недоступна, должно выдаваться сообщение и внутренние поля заполнятся значениями Unknown.

• Класс должен иметь конструктор в котором производится заполнение внутренних переменных с помощью вызова метода **get_user_by_ID**, где ID требуемого пользователя передаётся в обязательном параметре конструктора.

Примечание: для подавления сообщений об ошибках, при вызове функции применяется символ @. К примеру, если в конструкторе класса ожидается параметр, то при вызове конструктора без параметров будет сгенерированно предупреждение Warning: Missing argument 1 for robot:: construct().

Пример: \$robot = @new robot();

Основы работы с DOM

- Создать простую форму содержащую следующие элементы ввода:
 - Текстовое поле с текстом "Текст по умолчанию" и именем *txt1*;
 - Кнопку с текстом "Изменить текст в текстовом поле", при нажатии на эту кнопку, текст в текстовом поле *txt1* должен меняться на "Текст обновлён".
 - Кнопку с текстом "Изменить самое себя", при нажатии на эту кнопку, текст на этой кнопке должен меняться на "Мой новый текст", при чём в функцию должен поступать объект this этой кнопки и манипуляции должны производится с ним.
 - Вне формы создать дополнительно две кнопки, нажатие на которые соответственно делает все элементы доступными/недоступными (disabled=true/false).

Дополнительная информация

ООП

Создание класса с методами и свойствами

Информация о функции parse_ini_file

Функция обрабатывает конфигурационный файл. Прототип выглядит так: array parse ini file (string filename [, bool process sections])

В итоге возвращается ассоциативный массив с ключами => значениями соответствующими структуре анализируемого файла.

Первый параметр имя ini файла, второй, необязательный, позволяет получить не только названия отдельных колонок, но и секции. По умолчанию второй параметр имеет значение FALSE.

Замечание: Существует зарезервированные слова, которые вы не можете использовать в качестве ключей в ini-файлах. Такими словами являются следующие: null, yes, no, true и false.

Замечание: Ключи и имена секций, состоящие из цифр, будут обработаны как целые числа в PHP, поэтому числа, начинающиеся с 0 будут считаться восьмеричными, а начинающиеся с 0х - шестнадцатеричными.

```
Пример: Имеется 1.ini файл следующего содержания: FIO = Ivanov Ivan Address = Riga, Brivibas 117-97 Phone = 12345678

[Another data]

FIO = Petrov Petr Address = Olaine, Maizes 17-9 Phone = 987654321
```

```
Вызов функции parse_ini_file c различными параметрами приведёт к различным результатам:

$arr = parse_ini_file("users/1.ini");
print_r($arr);

Выведет: Array ( [FIO] => Ivanov Ivan [Address] => Riga, Brivibas 117-97 [Phone] => 12345678)

$arr = parse_ini_file("users/1.ini",true);
print_r($arr);

Выведет: Array ( [FIO] => Ivanov Ivan [Address] => Riga, Brivibas 117-97 [Phone] => 12345678 [Another data] => Array ( [FIO] => Ivanov Ivan [Address] => Riga, Brivibas 117-97 [Phone] => 12345678 )
```

Функция file_exists()

Функция проверяет существования файла, адрес которого получен в параметре. Если файл существует, то возвращается TRUE, в противном случае соответственно FALSE.

Пример:

```
if (file_exists("users/2.ini")) {
    echo "The file users/2.ini exists";
    return true;
} else {
    echo "The file users/2.ini NOT exists";
    return false;
}
```

Методы работы с DOM

Доступ к элементу формы по его имени

```
var lngfrom = document.forms.form1_lng_name.titleText;

Доступ к элементу формы по ero ID

var lngfrom = document.getElementById("someElementID");
```

Изменение свойства (содержащийся в текстовом поле текст) элемента

```
lngfrom.value= "Текущий язык: Русский";
```

Дополнительный текст к тегу $\leq div id = 'div l' >$

```
var lngfrom = document.getElementById("div1");
lngfrom.innerHTML = "Текущий язык: Русский";
```

Получение и использование указателя на самого себя (this).

П.Осипов "Язык РНР"

```
<input type="button" value="this.Example" onClick="javascript:chngThisValue(this,'New text for this button');">
```

Функция делает доступными/недоступными все элементы формы:

```
function disableAll(formName,bFlag){
    var frmObj = document.getElementById(formName);
    for(i=0;i< frmObj.elements.length;i++)
        frmObj.elements[i].disabled=bFlag;
}</pre>
```