**Роли в игре «Мафия»**

Роли в игре делятся на следующие фракции: положительные персонажи (мирные), отрицательные персонажи (мафия), а также маньяк, который не относится ни к одной из вышеперечисленных сторон, и может выиграть игру также, как и другие фракции.

*Положительные персонажи:*

* Доктор ­­– активный положительный персонаж. По команде ведущего ночью врач просыпается, указывает на человека, которого он хотел бы вылечить этой ночью. Если в этого человека пытались убить, и доктор его вылечил, - он остается в игре. За всю игру врач может лечить любого игрока, а также себя один раз за игру.
* Красотка – мирный житель. Ночью, перед остальными действиями может выбрать одного игрока. Этот игрок не может пользоваться своими способностями этой ночью, но также не может быть убит.
* Комиссар – активный игрок, защищающий мирных жителей. Просыпаясь ночью, комиссар указывает на одного человека и получает от ведущего ответ: либо этот человек мафия либо нет. Персонажа, в которому «приходил» комиссар невозможно убить этой ночью.
* Мирный житель (обыватель) – Ночью спит, днем помогает общине в поисках преступников.

Эта фракция побеждает если не осталось отрицательных персонажей и одиночек.

*Отрицательные персонажи:*

* Мафия – преступник, днем притворяется мирным жителем, а ночью убивает других персонажей. Побеждает, если все игроки убиты или если перед наступлением ночи осталось не более двух мирных жителей, при условии отсутствия положительных персонажей с активными ролями.

*Одиночки:*

* Маньяк – Ночью, после хода мафии может убить одного игрока, побеждает когда все остальные игроки убиты или если перед наступлением ночи осталось не более двух мирных жителей, при условии отсутствия положительных персонажей с активными ролями.

**Количественное соотношение ролей.**

1. Целесообразно позволить ведущему до начала игры самому задать количество тех или иных ролей.
2. Если все-таки искусственно предварительно определять набор персонажей в зависимости от количества игроков, то это будет выглядеть следующим образом:

4 игрока ­­– 3 мирных жителя и 1 мафия

5 игроков ­­– 3 мирных жителя, 1 мафия, 1 маньяк

6 игроков ­­­– 3 мирных жителя, 1 мафия, 1 маньяк, 1 доктор

7 игроков – 3 мирных жителя, 2 мафии, 1 маньяк, 1 комиссар

8 игроков ­­– 3 мирных жителя, 2 мафии, 1 маньяк, 1 комиссар, 1 доктор

9 игроков ­­– 3 мирных жителя, 2 мафии, 1 маньяк, 1 комиссар, 1 доктор, 1 красотка

10 игроков ­­– пропорционально увеличиваем количество мирных жителей и мафии

Как видно выше, определенные наборы не всегда подойдут для той или иной игры, соответственно, см. пункт 1

**Порядокходовперсонажей:**

1. Красотка выбираетигрока, который этой ночью не сможет выполнять никаких действий, также не позволяя его убить
2. Далее свои ходы поочередно совершают мафия и маньяк, указывая на игроков, которых они хотят убить
3. Далее ходит комиссар, указывая на игрока, которого он хочет проверить
4. Последним ходит доктор, выбирая либо себя, либо того, кого он хочет вылечить.

После того, как ночь закончилась, ведущий объявляет, кого из игроков убили, угадал ли комиссар, вылечил ли доктор. Если красотка заблокировала доктора или комиссара, ведущий озвучивает, что комиссар не угадал, а доктор не смог вылечить.