

Programování v Minecraft EDU



Projekt My **LEVEL UP** Game

ZADÁNÍ

Na základě zkušeností s tvorbou hry LEVEL UP vymyslete a vytvořte hru, kterou by si pak po nasdílení mohli zahrát ostatní hráči.

Hra by měla mít tyto prvky

- **Pár staveb** inspirovaných nějakým filmem, knihou, příběhem (nedoporučuje se vlastní fikce, jde o inspiraci a převzetí již hotových a jednoduše realizovatelných myšlenek, nevyrábíme nový film, svět ani knihu, teda zatím ... ☺)
- Počítadlo celkového **SCORE** hry
- **LEVEL** hry, který se zvyšuje po různých akcích
- **FINÁLNÍ** bod, úkol, zakončení

DOPORUČENÍ

- Co nejjednodušší variant hry méně je někdy lépe
- Jde o to programovat, ne stavět kostku po kostce veledílo

- Jednoduché úkoly (pozabíjet monstra, zničit kostku)
- Decentní kulisy (pár staveb)
- Můžete postupovat podle pokynů na tomto webu

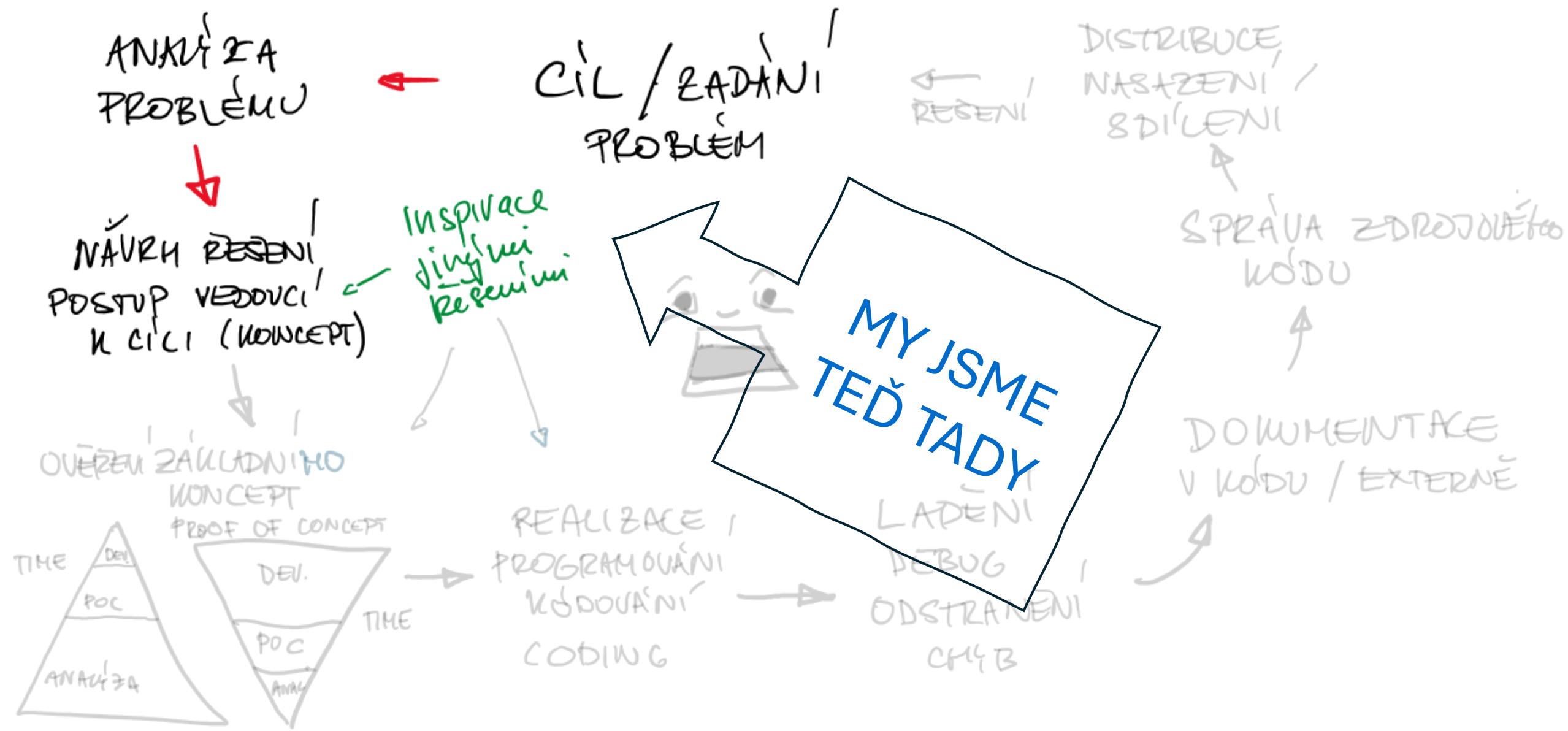
TAKTO VYPADÁ CELÝ PROCES



PROGRAMOVÁNÍ

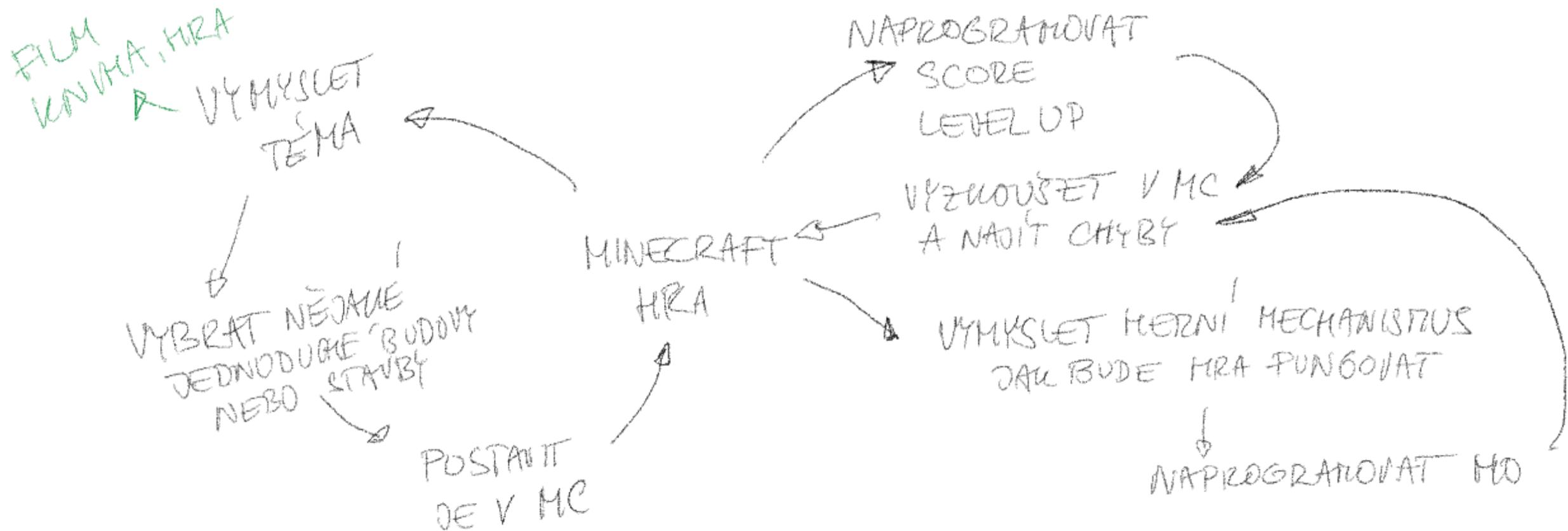
ZNÁKOST DOVEDNOST SCHOPNOSŤ

KNOWLEDGE
EXPERIENCE
SKILL



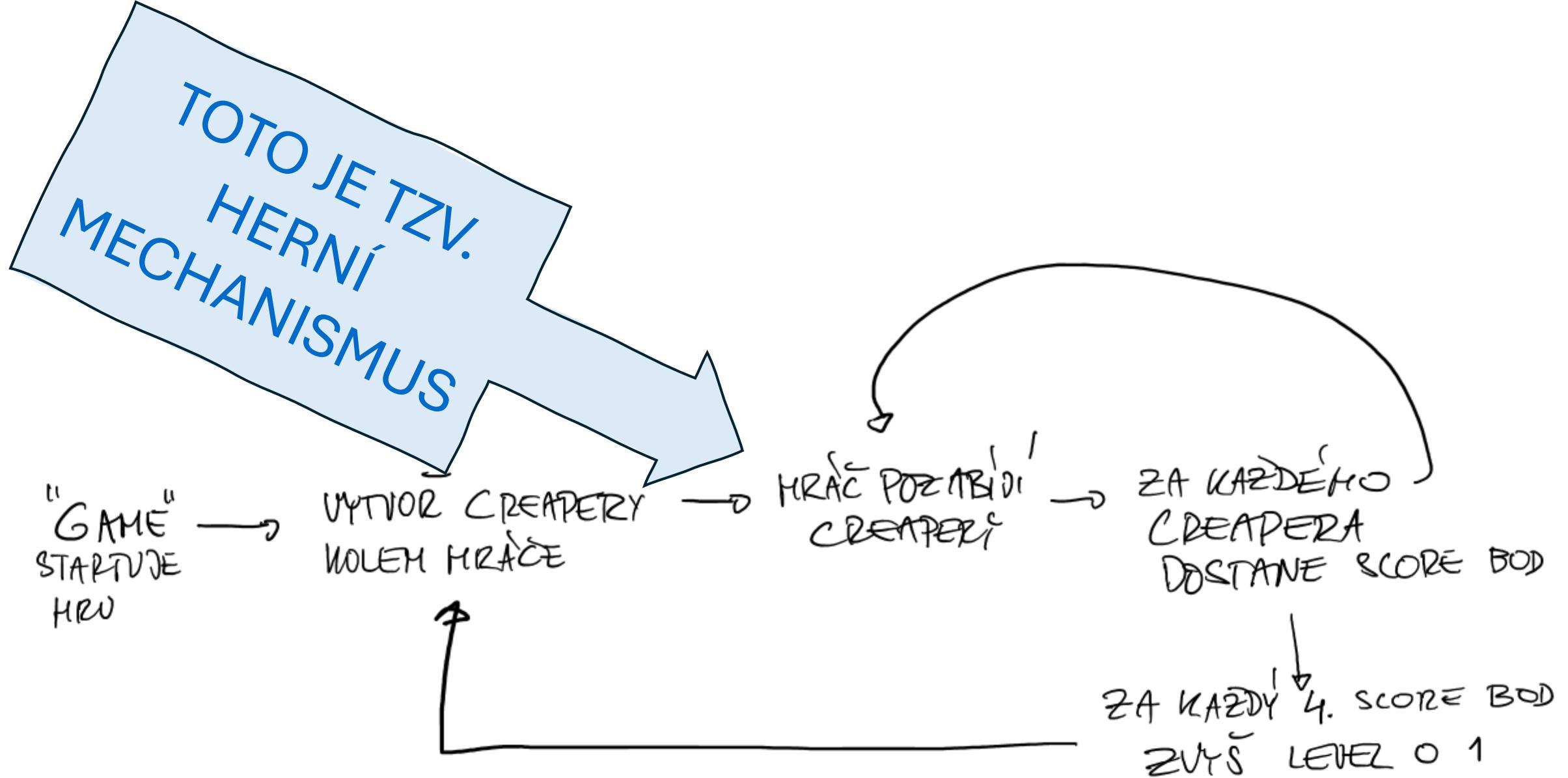
ANALÝZA problému

(co že se to po mě chce)



JAK VYPADALA TA HRA CO JSME DĚLALI ?





Herní mechanismus je něco, co je základním motorem celé hry / aplikace. Prostě to, co se ve hře ve skutečnosti děje (na pozadí).

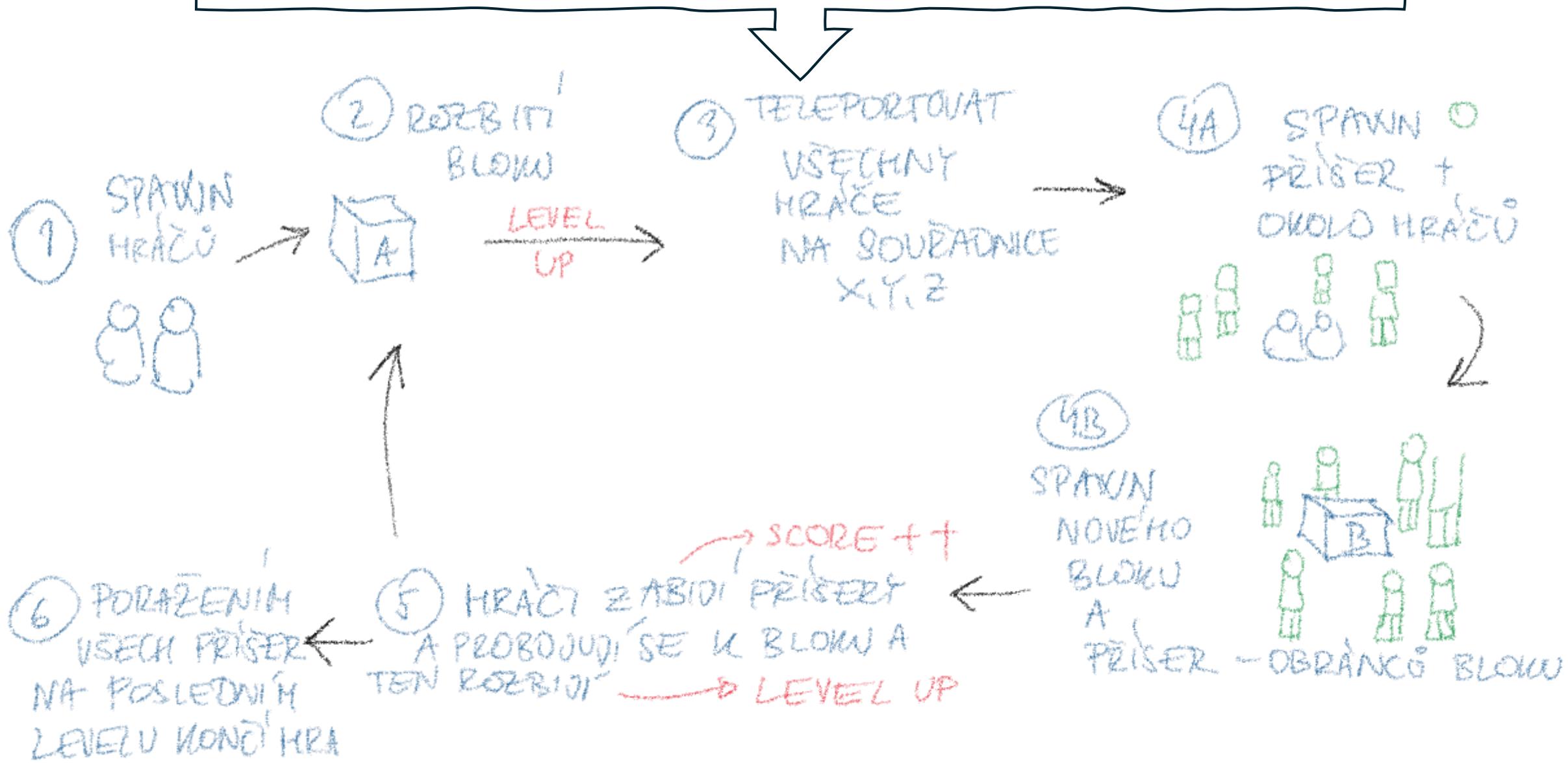
To, že se to bude odehrávat ve starém Egyptě mě v tuto chvíli až tak moc nezajímá nebo netrápí.

Game - LEVEL UP, zadání

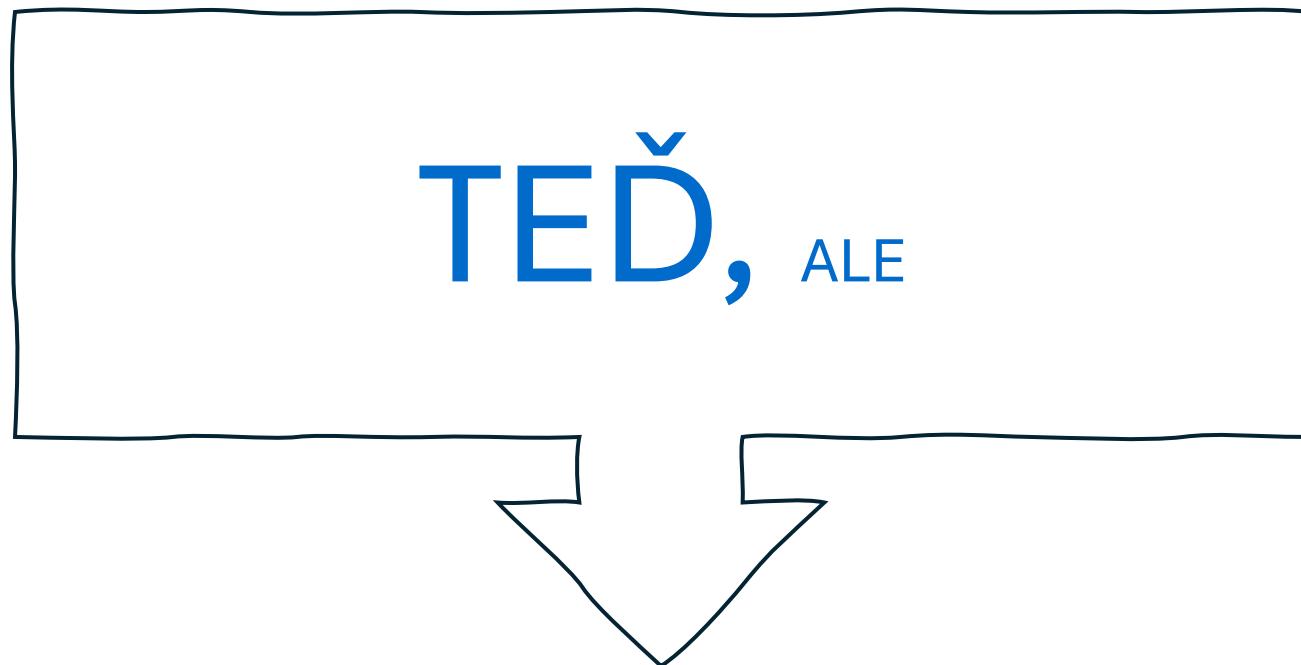
1. Vzpomeňte si na první hru s počítadlem SCORE
2. Vytvořte proměnnou SCORE, LEVEL
3. Příkazem Game spustě hru
4. Spustí se kód, který vygeneruje ve smyčce LEVEL + 1 Creeperů a umístí je náhodně ve čterci 20 bloků kolem hráče.
5. Když je Creeper zabity, navyš SCORE o hodnotu 1
6. Každy 5. zabity Creeper zvyšuje proměnnou LEVEL o 1 a vygeneruje další vlnu Creeperů (viz. bod 3).
7. Nezapomeň informovat hráče hláškou, jaké je SCORE a že došlo ke zvýšení LEVELu

Co dál ? Rozhodnu se pro nějaký herní mechanismus, který by se mi mohl povést, když už tuším, co Minecraft EDU umí.

MŮJ HERNÍ MECHANISMUS



Dobře už vím jak bude hra fungovat a **kdy** už se konečně budu dívat na ty filmy, číst knížku nebo hrát jinou hru jako inspiraci?



Budu se dívat jinak, například vím, že herním mechanismem se bude hráč přenášet.

Která scéna by se dala jednoduše vyrobit v Minecraftu, ať se na začátek moc nenadřu?

STARGATE (film 1994)

VE FILMU VYUOPALI
BRA'NU



TOU SE PŘENESLI DO
Vzdáleného světa



TUDY ŠLI SMĚREM
DO MĚSTA

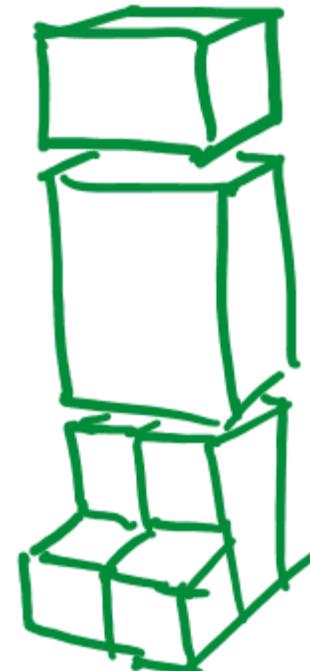
KDE V PODZEMÍ NAŠLI INFORMACE
JAK
SE
DOSTAT
ZÁSE
ZPĚT



TADY BYLA FINÁLNÍ BITVA



SG – začátek, první teleport



OKOLO MOSTU SE PŘI STARTU SPAWNUJE 10 PRÍŠER

JAK PORAZIT VSECHNY PRÍŠERY A ZNÍCIĆ BLOK
PŘESUNOU SE VŠICHNI HRAČI NA DALŠÍ MÍSTO

SG – druhý teleport

HRÁČI SE SPAWNOU
V VELKÉHO KRUHU
Z BLOWU.

! BRÁNU BUDOU BRÁNIT
PŘÍSERV, UTERÝCH
BUDE ZX TOLUKO
NA PŘEDCHOZÍM MÍSTEĆ

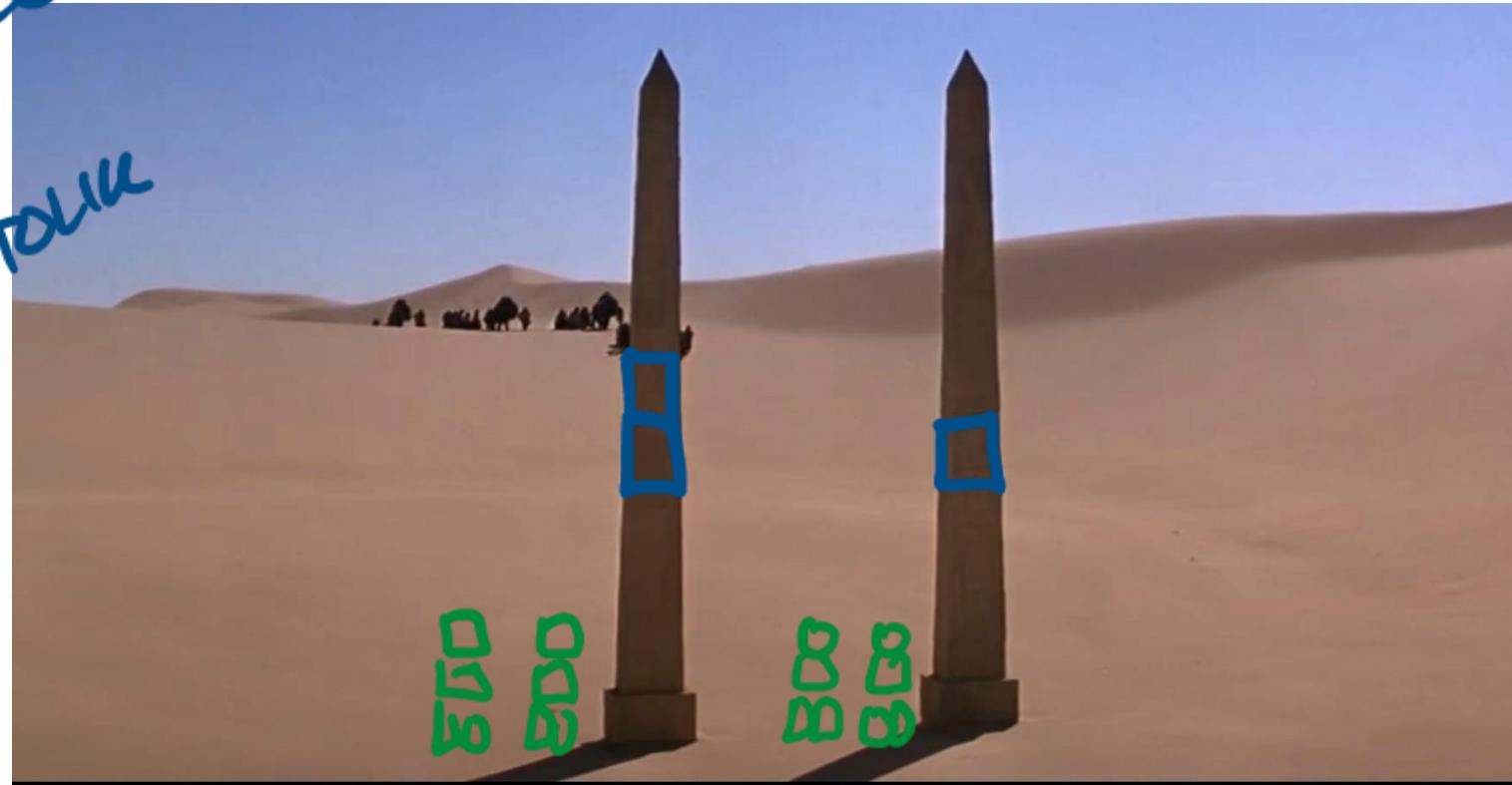
ZNÍŽENÍ NEPRÁTEL
= MOŽNOST ZNÍCENÍ
BLOWU
= TELEPORTACE DÁL



SG – třetí teleport

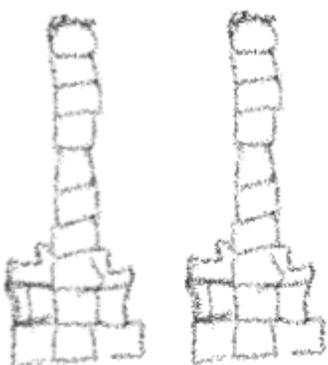
TELEPORTACE
SEM I
VYUŽÍT
3. VLNU
POZER

3x TOLIK



V PŘÍŘÍČH
BUDOU CHÝBĚT
3 KOSTKY
ÚTERÉ BUDOU
LEŽET NA
ZEMI

KDYŽ HRAJE ZKOMPLETUJÍ OBELISKY (VŠECHNY 3 BLOKY)
PŘENESOU SE NA DALŠÍ SCÉNU



SG – čtvrtý teleport



HRAČI SE OBJEVÍ V
PODZEHI → LABERINT
TAM MUSÍ PORAZIT
MLÍDAJÍCI VLNU PRÍŠER
A NAJÍT SPECIÁLNÍ
KAMEN, KTERÝ ZASADI
NA MIСTO V OLTÁŘI

ZASAZENÍ KAMENE
PROVÉDE TELEPORTACI
KŘEH DO FINALNÍ
SCÉNT

SG – finální scéna



KDYŽ JE KAMEN PŘÍŠER
ZNIČENÝ A JE ZABITO
ASPOŇ 15 PŘÍŠER PROVÉDE SE
→ TELEPORT PŘED PYRAMIDU, OBJEVÍ SE NAPÍS END
→ BUDE NOC, HVEZDY A MĚSÍČ

HRAJE SE OBJEVÍ
UVNITŘ PYRAMIDY
A CUEDOU BOJ
S DAVEM PŘÍŠER
PŘÍŠER SE KAZDÝCH
5 SEK ZNOVU TVORÍ
POKUD JE NEZNÍČÍ
KAMEN UPROSTŘED
HALY.

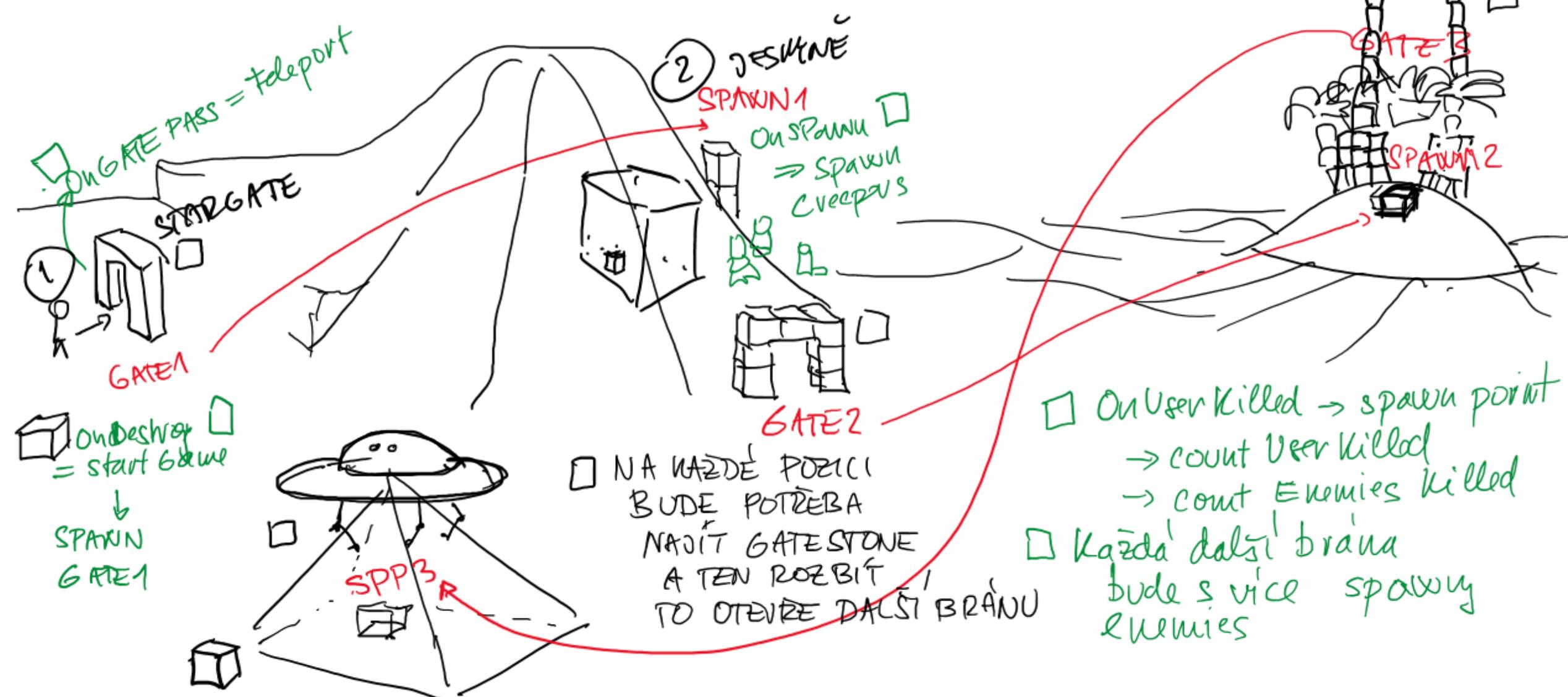
I PIS END

Tipy na filmy, knihy a hry jako inspirace

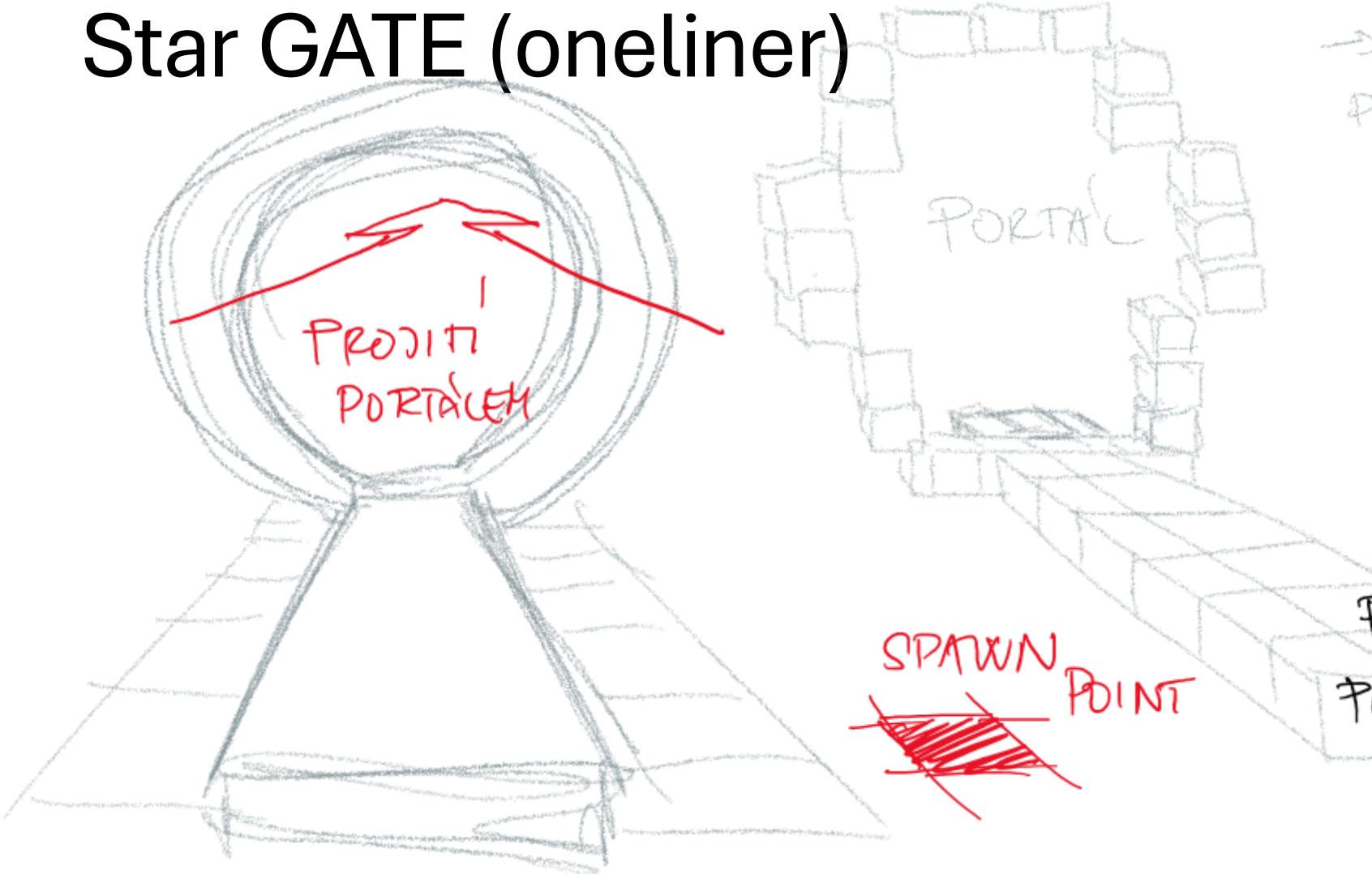
- Star Gate
- Planet of Lana
- Indiana Jones
- Star Wars
- Transformers
- Harry Potter
- Jules Verne – 20000 mil pod mořem, Do středu země

Star GATE (design)

ekosystém Hory, Lesy, Jeskyně, ostrovy



Star GATE (oneliner)



PORTÁL GAME
→ PRIJHAJÍC PORTÁLEM
PŘENESÉ HRAČE NA
MIŠKO, UDE MUŠI
VYŘEŠIT PROBLEMY
POZABÍT CO JDE
A PROBÍT SE K DALŠÍMU
PORTÁLU

PROJDI VŠEMU
PORTÁLY A NADDI
FINÁLNÍ PORTÁL
A PRAVDU O VZNIKU
MINECRAFTU

Concept ART

