Отчет по лабораторной работе №5

Жиронкин Павел владимирович НПИбд-01-18¹ Информационная Безопасность-2021, 10 ноября, 2021, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Изучить механизмы изменения идентификаторов, применение SetUID- и Sticky-битов. Получить практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотреть работу механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Задание к лабораторной работе

Лабораторная работа подразумевает выполнение последовательно необходимых действий, чтобы изучить механизмы изменения идентификаторов, применение SetUID- и Sticky-битов. Получить практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами.

лабораторной работы

- 1. Вошел в систему от имени пользователя guest, создал программу simpleid.c
- 2. Скомплировал программу, выполнил ее. Выполнил системную программу id. И сравнил полученный результат с данными предыдущего пункта задания. (рис. 1)

Рис. 1: Компиляция, выполнение программы

- 3. Усложнил программу, добавив вывод действительных идентификаторов.
- 4. Скомпилировал и запустил simpleid2.c. (рис. 2).

```
[guest@localhost -]$ grc simpleid.c -o simpleid [guest@localhost -]$ vim simpleid.c [guest@localhost -]$ vim simpleid.c [guest@localhost -]$ ,/simpleid uid=1001, gid=1001 [guest@localhost -]$ id uid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_tried_riseb-s0:c0.c1023 [guest@localhost -]$ 

[guest@localhost -]$ 

[guest@localhost -]$ 

[guest@localhost -]$ 

[guest@localhost -]$ 

[guest@localhost -]$ 

[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhost -]$ 
[guest@localhos
```

Рис. 2: Компиляция, выполнение программы

- 5. От имени суперпользователя выполнил команды: chown root:guest /home/guest/simpleid2; chmod u+s /home/guest/simpleid2.
- 6. Выполнил проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2: ls -l simpleid2. Запустила simpleid2 и id.
- 7. Проделал тоже самое относительно SetGID-бита

- 8. Создал программу readfile.c и откомпилировал ee.
- 9. Сменил владельца у файла readfile.c и изменил права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог. Проверил это. (рис. 3).

Рис. 3: Проверка

- 10. Сменил у программы readfile владельца и установил SetU'D-бит.
- 11. Проверил, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c (может), проверил, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow.

- 12. Выяснил, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp. От имени пользователя guest создал файл file01.txt в директории /tmp со словом test. Просмотрел атрибуты у только что созданного файла и разрешил чтение и запись для категории пользователей «все остальные».
- 13. От пользователя guest2 (не являющегося владельцем) попробовал прочитать файл /tmp/file01.txt, попробовал дозаписать в файл /tmp/file01.txt слово test2. Проверил содержимое файла. Также попробовал записать в файл /tmp/file01.txt слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию. От пользователя guest2 попробовал удалить файл /tmp/file01.txt. (рис. 4).



Рис. 4: Выполение и проверка от пользователя guest2

- 14. От суперпользователя выполнил команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp.
- 15. От пользователя guest2 проверил, что атрибута t у директории /tmp нет. Повторил предыдущие шаги. Нам удалось удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем, также получилось выполнить дозапись в файл и замену текста в файле.
- 16. От суперпользователя вернул атрибут t на директорию /tmp.

Выводы по проделанной работе

Вывод

На основе проделанной работы изучил механизмы изменения идентификаторов, применение SetUID- и Sticky-битов. Получил практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрел работу механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.