





















Kreativ gestalten & programmieren

Zeichne deine eigene Spielfiguren, gestalte einen Hintergrund, programmiere dein erstes Game.

Mit einfachen IF/THEN-Regeln tauchst du spielerisch in die Welt des Informatik ein – ganz ohne Vorkenntnisse!

Am Ende kannst du dein Game mit nach Hause nehmen. Ready to create & play? 2



Anmeldung & weitere Infos unter: www.wonderdots.ch

