

Aplicaciones Visuales I

Aportes al desarrollo Profesional

- ✓ Prácticas de programación: C Sharp (C#)
- ✓ Desarrollo orientado a objetos / eventos / capas
- ✓ Actualización de BD relacional
- √ Reportes para toma de decisiones
- ✓ Roles vs. grupo
- √ Versionado de código
- ✓ Experiencia de usuario



Docentes

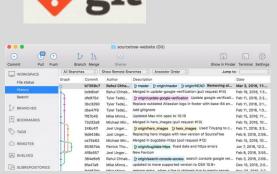
- ✓ Soledad Romero romeroma.soledad@gmail.com
- ✓ Rodolfo Figueroa ingfigueroa@hotmail.com
- ✓ Oscar Botta obotta@frc.utn.edu.ar

Unidades Temáticas

1) Programación Básica en entorno Visual



3) Programación Avanzada











Software y Repositorios

- 1) Visual Studio 2019: C# (Ver Instalación de Visual Studio 2019 Prof. Nicolas Horestein https://www.youtube.com/watch?v=aajTPuK4nHo)
- 2) Sql Server 2008 en adelante.
- 3) Git.

https://git-scm.com/downloads https://git-scm.com/download/win

- Notas de la cátedra 2019: https://github.com/pavisualesi/ProyectosGUIA
- 5) Repo 3k1: https://github.com/pavisualesi/PAVI_3K1_2020





Clases

✓ TEORICO:

MIERCOLES 8:00 horas

https://utn.zoom.us/j/8944679988?pwd=dFl1ZUlobmVhajFLOFl0V1B4NXFFdz09

ID de reunión: 894 467 9988

Código de acceso: 221122

✓ PRACTICO:

JUEVES 10:30 horas

ID de reunión: 971 3032 6194

Código de acceso: PAVI3K1

Comenzamos miércoles 29/7 - 8 horas



Sistema de Evaluación

Evaluación:

Parciales en PC.

Proyecto funcionando.

Evidencias proyecto.

Evidencias funcionando.

Documento de arquitectura.

Calificación individual / grupal.

Regularidad:

1 Parcial aprobado.

1 Recuperatorio.

Aprobación Directa:

Parcial/recuperatorio aprobado. (mejor nota).

Trabajo final grupal aprobado,

nota >=7

Promedio final >= 6.



UV + GITHUB

- -Foros por curso para armar grupos de trabajo.
- -Cuestionarios de autoevaluación.
- -Parcial: Fecha propuesta en modalidad: Semana 26/10
- -Auto-Matriculación UV por curso Clave: PAVI3K1
- -Trabajo grupal: Extensión del dominio del Sistema de Bugs o a elección del alumno. (2 transacciones).
- -Trabajo grupal: Hasta 4 integrantes.
- -Trabajo grupal: Entregas en repositorio git de grupo (+ videos).

