

프린터

우선 순위 판별이 필요함

```
function solution(priorities, location) {
   let answer = 0
   while(priorities.length !== 0){
   //최대값 찾기
      let max = Math.max(...priorities)
      for(let i=0;i<priorities.length;i++){</pre>
         let a = priorities.shift()
         location --
         //max가 되면 break하고 다시 max를 찾고 max가 아니면 max를 찾았으면 ++ 아니면 pass
         if(max === a){
           //문제: 최대값인 경우에는 location이 빠지질 않는다.
           answer++
           if(location===0&&priorities[location]===a) return answer
           break
         }else{
           priorities.push(a)
           if(location<=0){</pre>
           location = priorities.length-1
           }
         }
       }
//max 값은 따로 찾고
//location 값은 따로 빼고
//인쇄가 되는 경우와 안되는 경우로 나눠서 가자
return answer
}
```

다른사람이 쓴 코드

```
function solution(priorities, location) {
    //새로운 priorities와 같은 object Array를 만듬
    //object로 만듦으로써 index값을 고정 시킴 따로 location을 위한 과정이 필요가 없다.
    var arr = priorities.map((priority, index) => {
        return {
            index: index, priority: priority
        };
    });
```

프린터 1

```
//shift한 원소가 최대일 경우 그 원소가 들어갈 queue
   var queue = [];
   //[1,1,6,2,3,2], 3
   while(arr.length > 0) {
       var firstEle = arr.shift();
       var hasHighPriority = arr.some(ele => ele.priority > firstEle.priority);
       if (hasHighPriority) {
           arr.push(firstEle);
       } else {
           queue.push(firstEle);//[6,3,2,2,1,1]
       }
   }
   //findIndex : queue 중에 location과 인덱스가 같은 것을 반환한다. +1은 왜하는 것?아 인덱스니까 0부터
시작하니까 1더해준다.
   return queue.findIndex(queueEle => queueEle.index === location) + 1;
}
```

프린터 2