**Тема:** онлайн чат

**Студент:** Крих Павло

**Опис проекту:**

Проект включає в себе розробку онлайн чату з можливістю авторизації. Після створення акаунту, користувач буде мати змогу переглянути історію повідомлень чат-кімнати з відображенням автора та дати відправлення повідомлення, а також переглядати нові повідомлення та відсилати свої.

**Стек технологій:**

JavaScript — динамічна, об'єктно-орієнтована прототипна мова програмування.

Node.js — асинхронне подієве JavaScript–оточення, спроектоване для побудови масштабованих мережевих додатків.

MongoDB — документо-орієнтована система керування базами даних з відкритим вихідним кодом, яка не потребує опису схеми таблиць.

Mongoose — просте, основане на схемах моделювання даних програми. Вона включає в себе вбудований тип лиття, валідацію, побудову запитів, гачки ділової логіки та інше.

Socket.IO — JavaScript-бібліотека для веб-застосунків і обміну даними в реальному часі. Складається з двох частин: клієнтської, яка запускається в браузері і серверної для node.js.

Express.js — програмний каркас розробки серверної частини веб-застосунків для Node.js, реалізований як вільне і відкрите програмне забезпечення.

**Графік виконання:**

* 1-2 тиж.
  + Встановлення та ознайомлення з допоміжними бібліотеками
* 3-4 тиж.
  + Створюємо макет проекту, HTML-документ з основними деталями
* 5-6 тиж.
  + Оформляємо сторінку за допомогою CSS
* 7-8 тиж.
  + Підключаємо основних модулей до проекту
  + Розробка серверу
* 9-10 тиж.
  + Підключення socket.io
  + Добавляємо можливість відсилати повідомлення
* 11-12 тиж.
  + Підключення Mongoose для управління базою даних проекту
  + Добавляємо можливість перегляду історії чату
* 13-14 тиж.
  + Добавляємо можливість авторизації
  + Шифрування паролю
* 15-16 тиж.
  + Відображення повідомлень від імені відправника
  + Завершуємо оформлення веб-сайту
  + Тестування
* 17-18 тиж.
  + Хостинг веб сайту
  + Перевірка на працездатність чату
  + Захист проекту