МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота №3 3 курсу "Дискретна математика"

> Виконав: ст. гр. КН-110 Марій Павло

Тема: Побудова матриці бінарного відношення.

Мета: Набуття практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначенні їхніх типів.

Варіант 2.

Практична частина.

1. Чи ϵ вірною рівність $(A \cap B) \times (C \cap D) = (A \times C) \cap (B \times D)$. $(A \times C) \cap (B \times D) = \{(x, y) | x \in A \& y \in C\} \cap \{(x, y) | x \in B \& y \in D\} = \{(x, y) | x \in A \& x \in B \& y \in C \& y \in D\} = \{(x, y) | x \in (A \cap B) \& y \in (C \cap D)\} = (A \cap B) \times (C \cap D).$

Твердження вірне.

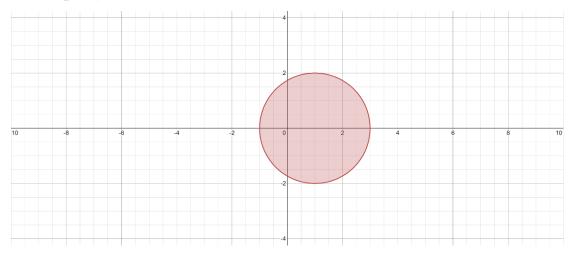
2. Знайти матрицю відношення $R \subset 2^A \times 2^B$,

$$R=\{(x, y)| x \in A \& y \subset B \& |y|=|x|, x \cap y=\emptyset\}, де A=\{1,2\}, B=\{1,3,5\}$$

	Ø	{1}	{3}	{5}	{1,3}	{1,5}	{3,5}	{1,3,5}
1	0	0	1	1	0	0	0	0
2	0	1	1	1	0	0	0	0

3. Зобразити відношення графічно:

$$a=\{(x,y)|\ (x,y)\in R^2\ \&\ x^2-2x+y^2\le 3\},$$
 де $R-$ множина дійсних чисел. $x^2-2x+y^2\le 3;\ x^2-2x+1+y^2-1\le 3;\ (x-1)^2+y^2\le 4;$ Це рівняння кола з радіусом $\sqrt{4}=2.$



4. Маємо бінарне відношення $R \subset A \times A$, де $A = \{a, b, c, d, e\}$, яке задано своєю матрицею:

Перевірити, чи ϵ дане відношення рефлексивним, симетричним, транзитивним, антисиметричним?

Відношення не рефлексивне, бо головна діагональ матриці містить і нулі, і одиницю.

Відношення несиметричне, бо відносно головної діагоналі елементи не симетричні, а також не антисиметричні.

Відношення антитранзитивне, бо для кожного елемента a_{ij} =1, a_{jk} =1, a_{ik} = 0.

- 5. Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення ϵ :
- а) функціональним; б) бієктивним.

$$a = \{(x, y) | (x, y) \in R^2 \& y = \ln|x|\}.$$

Областю визначення $x \in 0 < x < +\infty$, проте врахувавши модуль x, отримуємо $(-\infty;0) \cup (0;+\infty)$, при цьому кожному x відповідає одне значення y, тож множина, на якій це відношення буде функціональним ε $(-\infty;0) \cup (0;+\infty)$.

Кожному значенню у на області визначення відповідає два значення х, тож бієктивне відношення може бути лише при додатньому х або від'ємному х.

Отже, множина, на якій це відношення буде бієктивним є $(-\infty;0)$ або $(0;+\infty)$.

Програмна частина

Написати програму, яка знаходить матрицю бінарного відношення $p \subset A \times B$, заданого на двох числових множинах. Реалізувати введення цих множин та виведення на екран матриці відношення. Перевірити програмно якого тип ϵ задане відношення. Навести різні варіанти тестових прикладів.

```
p = \{(a, b) | a \in A \& b \in B \& a < b\};
```

Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main(void)
         //input length of arrays
         int size;
         printf("\nInput size of arrays: ");
         scanf("%d", &size);
         printf("\backslash n");
         int array1[size];
         int array2[size];
         //input elements of arrays
         for (int i=0; i<size; i++)
         {
                  printf("Array1[%d]=", i);
                  scanf("\%d", \&array1[i]);
         }
         printf("\n");
         for (int i=0; i<size; i++)
         {
                  printf("Array2[%d]=", i);
                  scanf("%d", \&array2[i]);
         }
         //printing arrays
         printf("\nArray1 is:{");
         for (int i=0; i<size; i++)
         {
                  printf("%d ", array1[i]);
         }
         printf("\b}\n\nArray2 is:{"};
         for(int i=0; i<size; i++)
```

```
{
         printf("%d ", array2[i]);
}
printf("\b\}\n");
//matrix of binary relation
int array3[size][size];
for (int i=0; i<size; i++)
{
         for (int j=0; j<size; j++)
                   if \, (array1[i] \!\!<\!\! array2[j])
                   {
                             array3[i][j]=1;
                   }
                   else
                   {
                             array3[i][j]=0;
                   }
         }
}
//printing matrix
printf("\nMatrix is:\n");
for (int i=0; i<size; i++)
{
         printf("(");
         for (int j=0; j<size; j++)
          {
                   printf("%d", array3[i][j]);
         printf("\b)\n");
}
//check for reflexivity
int refl=0;
for (int i=0; i<size; i++)
```

```
{
         if (array3[i][i]==1)
                  refl++;
         }
}
if (refl==size)
{
         printf("\nRelation is reflexivity");
}
else if (refl<size && refl>0)
{
         printf("\nRelation is not reflexivity");
}
else if (refl==0)
{
         printf("\nRelation is antireflexivity");
}
//check for symmetry
int symm=0;
for (int i=0; i<size; i++)
{
         for (int j=0; j<size; j++)
                  if (array3[i][j] == array3[j][i]) \\
                  {
                           symm++;
                  }
         }
}
if (symm==pow(size,2))
{
         printf("\nRelation is symmetric");
}
else if (symm<pow(size,2) && symm>size)
{
```

```
printf("\nRelation is not symmetric");
}
else if (symm==size)
{
         printf("\nRelation is antisymmetric");
}
//check for transitivity
int m=1,n=1;
for (int i=0; i<size; i++)
{
         for (int j=0; j<size; j++)
         {
                  for (int k=0; k<size; k++)
                  {
                           if (i!=j && j!=k && i!=k)
                           if (array3[i][j]==1 && array3[j][k]==1 && array3[i][k]==0)
                                    m=0;
                            }
                           else if (array3[i][j]==1 && array3[j][k]==1 && array3[i][k]==1)
                            {
                                    n=0;
                            }
                           }
                  }
         }
}
if (m==1)
{
         printf ("\nRelation is transitivity");
}
else if (n==1)
{
         printf ("\nRelation is antitranzitivity");
}
```

```
else
{
          printf ("\nRelation is not tranzitivity");
}
scanf("%d", size);
return 0;
}
```

Результат:

```
Input size of arrays: 4
Array1[0]=2
Array1[1]=46
Array1[2]=8
Array1[3]=6
Array2[0]=1
Array2[1]=66
Array2[2]=43
Array2[3]=4
Array1 is:{2 46 8 6}
Array2 is:{1 66 43 4}
Matrix is:
(0 1 1 1)
(0 1 0 0)
(0 1 1 0)
(0 1 1 0)
Relation is not reflexivity
Relation is antisymmetric
Relation is transitivity
```

Висновок: Я набув практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначенні їхніх типів.