МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота №6 3 курсу "Дискретна математика"

> Виконав: ст. гр. КН-110 Марій Павло

Тема: Генерація комбінаторних конфігурацій.

Мета: Набути практичних вмінь та навичок при комп'ютерній реалізації комбінаторних задач.

Варіант 2.

<u>Завдання1.</u> Кожен день, протягом 10 днів, клієнт брав з картки гроші а) 3 дні у сумі 100 грн, 5 днів у сумі 50 грн., 2 дня у сумі 20 грн; б) кожен день різну суму 5, 10, 15,..., 50 грн, Скількома способами він це міг зробити?

а) Усього 10! перестановок, але 3! перестановок не відрізняються між собою тому, що в три дні сума однакова — 100 грн, також — 5! та 2! перестановки однакові, тому різних способів буде:

$$P_{10}^{2,3,5} = \frac{10!}{2! \, 3! \, 5!} = 2520.$$

б) усього 10 днів (n=10), і в усі ці дні клієнт брав гроші (m=10), кожен день різну суму, тобто має значення лише в який день була яка сума, тому маємо перестановку:

$$P_{10} = 10! = 3628800.$$

<u>Завдання 2.</u> Скільки п'ятицифрових чисел можна утворити з дев'яти цифр 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9?

3 дев'яти цифр (n=9) необхідно вибрати п'ять (m=5), причому цифри у числі можуть повторюватися, і має значення, в якому порядку вони записані, тому усього можливо утворити:

$$\bar{A}_{0}^{5} = 9^{5} = 59049.$$

Завдання 3. Команда з п'яти чоловік виступає на змаганнях, у яких бере учать ще 20 спортсменів. Скількома способами можуть бути розподілені місця, зайняті членами цієї команди, за умови, що жодне з них не може бути поділено, та немає значення, як місця будуть поділені між членами команди?

<u>Завдання 4.</u> Комісія складається з голови, його заступника, та ще трьох чоловік. Скількома способами можна вибрати таку комісію з 7 чоловік?

Голову комісії можна вибрати 7 способами. Заступника голови можна вибрати 6 способами. З 5 чоловік, що залишились, треба вибрати трьох:

$$C_5^3 = \frac{5!}{3!(5-3)!} = \frac{5!}{3!2!} = \frac{120}{12} = 10.$$

Далі за теоремою добутку загальна кількість способів буде:

$$7 * 6 * 10 = 420$$
.

<u>Завдання 5.</u> Скількома способами можна розставити 5 різних книжок з математики і 3 різні книжки з фізики, щоб усі книжки з фізики стояли поруч?

3 різні книжки з фізики повинні стояти разом, але неважливо, в якому порядку, тому їх можна розставити разом 3!=6 способами.

5 різних книжок з математики можуть бути розміщені 5!=120 способами.

I самі книжки з фізики серед всіх 8 книжок одне біля одного можуть бути розміщені 6 способами.

За теоремою добутку загальна кількість способів буде:

$$6 * 120 * 6 = 4320.$$

Завдання 6. Вісім авторів мають писати книгу з шістнадцяти розділів. Скількома способами можна розподілити матеріал між авторами, якщо два чоловіки напишуть по три розділи, чотири — по два та двоє — по одному розділу книги?

Завдання 7. Якщо відомо, що кожен учень у школі вивчає принаймні одну із іноземних мов, знайдіть загальну кількість учнів у школі, якщо відомо, що англійську мову вивчають 28 учнів, французьку — 23 учні, німецьку — 21 учень, англійську та французьку — 12 учнів, англійську та німецьку — 8 учнів, французьку та німецьку — 7 учнів, всі три мови - 5 учнів.

Застосуємо формулу включень та виключень.

$$N = 28 + 23 + 21 - 12 - 8 - 7 + 5 = 50.$$

Загальна кількість учнів у школі-50.

Програмне завдання:

Запрограмувати за варіантом обчислення кількості розміщення (перестановок, комбінацій, алгоритму визначення наступної лексикографічної сполуки, перестановки) та формулу Ньютона і побудувати за допомогою неї розклад за варіантом

Задане додатне ціле число п. Розташувати у лексикографічному порядку всі перестановки множини $\{1, 2, ..., n\}$. Побудувати розклад $(x-y)^5$.

Код програми:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
void lexic(int *Array, int k, int n);
void change(int *r, int *s);
void comeBack(int *Array, int l);
int factorial(int n);
int main()
         int n;
         printf("Enter your N: ");
         scanf("%d", &n);
         int Array[n];
         for(int i=0; i<n; i++)
         {
                  Array[i]=i+1;
         }
         lexic(Array, n-1, n);
         int degree, counter;
         printf("\nEnter degree for timetable: (x-y)^n");
         scanf("%d", &degree);
         printf("(x-y)^{d}==", degree);
```

```
for(int i=0; i<=degree; i++)
         {
                  counter = factorial (degree) / (factorial(i)*factorial(degree-i)); \\
                  printf("%d*x^%d*y^%d",counter, degree-i, i);
     if((i)%2==1 && i!=degree)
     {
                           printf(" + ");
                  }
     else if(i!=degree)
     {
         printf(" - ");
     }
         }
         getchar();
         getchar();
         return 0;
}
void lexic(int *Array, int k, int n)
{
         if(k==0)
         {
                  for(int i=0; i<n; i++)
                           printf("%d ", Array[i]);
                  printf("\n");
         }
         else
         {
                  for(int i=0; i<=k; i++)
                           lexic(Array, k-1, n);
                           if(i < k)
                            {
```

```
change(&Array[i], &Array[k]);
                                   comeBack(Array, k-1);
                          }
                 }
         }
}
void change(int *r, int *s)
        int temp;
        temp=*r;
         *r=*s;
         *s=temp;
}
void comeBack(int *Array, int l)
{
        int i=0, j=1;
        while(i<j)
         {
                 change(&Array[i], &Array[j]);
                 ++i;
                 --j;
         }
}
int \; factorial (int \; n)
{
        int f=1;
        for(int i=1; i<=n; i++)
         {
                 f*=i;
        return f;
}
```

Результат:

```
Enter your N: 4

1 2 3 4

2 1 3 4

2 1 3 4

3 1 2 4

3 1 2 4

2 3 1 4

3 2 1 4

1 2 4 3

2 1 4 3

1 4 2 3

4 1 2 3

4 1 2 3

4 1 2 3

4 2 1 3

1 3 4 2

3 1 4 2

3 1 4 2

3 1 4 2

3 1 4 2

3 1 4 2

3 1 4 2

3 1 4 2

4 1 3 2

3 4 1 2

4 3 1 2

2 4 3 1

2 2 3 4 1

3 2 4 1

2 4 3 1

4 2 3 1

3 4 2 1

Enter degree for timetable: (x-y)^5

(x-y)^5==1*x^5*y^0 - 5*x^4*y^1 + 10*x^3*y^2 - 10*x^2*y^3 + 5*x^1*y^4 - 1*x^0*y^5
```

Висновок: Я набув практичних вмінь та навичок при комп'ютерній реалізації комбінаторних задач.