

disclaimer: αυτή η εργασία παει χερι χερι με την τελευταία του μαθηματος δομες δεδομενων(K08) οπου υλοποιησαμε ολες τις δομες που ζηται αυτη η εργασία και επισης μας δοθηκε το template και η νοοτροπια για τα makefiles. βεβαια ο κωδικας φρεσκαριστηκε για τις ιδιαιτεροτητες της παρουςιας εργασιας

επελεξα C++ γιατι η εκφωνηση μου φαινεται πιο πολυ αντικειμενοστραφη παρα διαδικαστικη και επισης το porting του hashtable απο c σε c++ αλλα και λειτουργιες οπως πρακτικη γνωση σε file handling moy φαινονται επικδομητικα ως προς την μαθηση μου και συλλογη κωδικα

περιγραφη αντικειμενων και ροης προγραμματος:

το αντικειμενο hash αποθηκευει το μεγεθος του πινακα και το inverted index μιας και το ενα δεν υφισταται χωρις το αλλο και θα ηταν επωδυνο να περνιουνται ως ορισμα σε καθε συναρτηση. απεφυγα να γραψω καινουρια classes και συναρτησεις λιστων για καθε data type(student,int κτλ) για αυτο οι λιστες του πινακα και του inverted index χρησιμοποιουν την ιδια κλαση με pointer σε student με την παραδοχη οτι στο inverted index τα χειριζομαι σαν να ηταν references. Για καθε λιστα μαθητων το inverted index αποθηκευει το ετος τους και ποσοι μαθητες περιεχει η καθε λιστα(scount).

το config file θετει το μεγεθος του πινακα και το μεγιστο πληθος χαρακτηρων των χαρακτηριστικων των φοιτητων για να μην γινει segmentation fault στο standard input της c η main δινει default τιμες σε αυτες τις τιμες και ψαχνει το command line για ορισματα.αν βρει config file τα αλλαζει,αν δεν βρει config αλλα inputfile κανει την προτεινομενη απο τους διορθωτες ευρεση γραμμων του αρχειου και θετει το size αναλογα(πιστευω 150% των γραμμων ειναι λογικο συνεχεια>*) και μετα προσθετει τις πλειαδες φοιτητων του αρχειου στο hashtable και επειτα αν δεν υπαρχει ηδη κανει sorted insert στο inverted index (δηλαδη στη σειρα του II πρωτα ειναι η λιστα του 2010 μετα 2011 κτλ). Λογω του hashcode και το γεγονος οτι γινετα insert στην αρχη της λιστας εχει $O(1)$ πολυπλοκοτητα.

* Στις εντολες του prompt προσθεσα μια s(how) που εκτυπωνει ολο το hashtable και ετσι μπορει κανει να δει ποσα colissions υπαρχουν

Το ιδιο και στην αναζητηση με την προυποθεση οτι εγω και ο χρηστης εχουμε παρει σωστες επιλογες για την αποφυγη collisions.

Στην διαγραφη φοιτητη τον βγαζει απ'το hashtable και επιτρεφει τον pointer του και το ετος του με references για να μπορω να ξερω που βρισκεται στο II για να μπορω να τον βγαλω και απο κει και διαγραφω τον pointer του μετα για να μπορω να συγκρινω το id του χωρις memory error

οι συναρτησεις του prompt που σχετιζονται με ετη χρησιμοποιουν την συναρτηση getNthyear(y) Που επιστρεφει τον κομβο inverted index που αντιστοιχει στο ετος y και το scount.

Οι count,number year,minimum και average νομιζω ειναι αυτονοητες.

Στην top num year επελεξα να κανω μια quicksort τους μαθητες βασει των βαθμων παρα να βρω τον καλυτερο Num φορες δηλαδη καλυτερα ο($n \log n$) παρα $O(n * \text{num})$. Ζητειται να εκτυπωνονται και αυτοι που ισοβαθμουν αρα εκτυπωνω μεχρι να συναντησω διαφορετικο βαθμο σε φθινουσα ακολουθια num φορες.

Στην Postal rank πρεπει να προσπελασω το zip καθε φοιτητη. Για καθε τετοιο στην 3η for ψαχνω αν το εχω ξαναβρει. Αν ναι αυξανω κατα 1 τις φορες που το εχω βρει,τα zipς ομως ειναι ταξινομημενα κατα φθινουσα σειρα αρα με αυτο το +1 μπορει να ξεπερασε καποια στοιχεια αριστερα του οποτε του κανω

αντιμετάθεση μέχρι να μπουν όλα αυτά δεξιά του. Η εκτύπωση είναι ίδια με το `topnumberyear` μόνο που εδώ ζητείται να εκτυπώνω την `num(rank)` κατάταξη όχι τη 1 μέχρι `num`, αν φτάσω στο τέλος του πίνακα πριν φτάσω την κατάταξη `rank` είναι error `"rank requested is greater than the zip ranks"`

κάνω παραδοχή ότι για να μην δημιουργήσω καινούρια δομή για μια μόνο διεργασία κάνω `allocate` μνήμη για το worst case όπου κάθε φοιτητής έχει διαφορετικό zip κάτι που είναι υπερβολικά brute force

Στην exit ο destructor του hashtable και του inverted index διαγράφει τους student pointers (οχι ο list destructor γιατί δε θα μπορούσε να δουλέψει η delete του prompt και μετά διαγράφονται τα ίδια. Με `valgrind -s` και `-leak-check=full` δεν έχω ούτε leak ούτε error.

Makefile:

`g++` για `c++` `-wall` για warnings `-g3` για debugging στο `gdb`. φτιάχνω φακέλο ώστε τα .o αρχεία να μπαίνουν εκεί και να μη μπερδεύονται με τα .cpp. Για κάθε cpp πρέπει να δηλώσω ποια άλλα αρχεία χρειάζεται για να πετύχει μεταγλώττιση. Θέτω σε όλα το `classes.hpp` γιατί αυτό κάνουν όλα `include`. Μετά κάθε cpp μεταγλωττίζεται ξεχωριστά με τις παραπάνω εντολές, έχω θέσει εκτελεστικό το `mngstd` και τα .OBJ αρχεία ενώνονται για να το φτιάξουν.

Εκτελεστικό: `./mngstd`

Links που βοήθησαν:

<https://www.geeksforgeeks.org/quick-sort/>

θεώρω αν κάποιος διαβάσει το pdf αυτό πριν δει τον κώδικα και συμβουλευτεί τους αστερίσκους όταν κοιτάει τις 10 λειτουργίες θα καταλάβει την ροή και τους αλγορίθμους και τα προγραμματιστικά της C είναι τετριμμένα.

Υπενθύμιση

`list=pointer` σε `tableentry` (πιο abstract ονομασία)

`ll=pointer` σε `inverted index node`