|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ЗМІСТ**  [ВСТУП 2](#_Toc515303100)  [1 ПРИЗНАЧЕННЯ ТА ВИКОРИСТАННЯ КОМПІЛЯТОРІВ 3](#_Toc515303101)  [1.1 Визначення компілятора. Його відмінність від транслятора та інтерпретатора 3](#_Toc515303102)  [1.2 Етапи компіляції 6](#_Toc515303103)  [1.3 Однопрохідні та багатопрохідні компілятори 10](#_Toc515303104)  [2 РЕГУЛЯРНІ ГРАМАТИКИ ТА СКІНЧЕННІ АВТОМАТИ 12](#_Toc515303105)  [2.1 Регулярні та автоматні граматики 12](#_Toc515303106)  [2.2 Скінченний автомат 15](#_Toc515303107)  [2.3 Детермінований і недетермінований скінченні автомати 16](#_Toc515303108)  [2.4 Види подання скінченного автомату 17](#_Toc515303109)  [3 ВИЗНАЧЕННЯ ЛЕКСИЧНОГО АНАЛІЗАТОРА 20](#_Toc515303110)  [3.1 Призначення лексичного аналізатора 20](#_Toc515303111)  [3.2 Переваги відокремлення етапу лексичного аналізу 23](#_Toc515303112)  [3.3 Шляхи побудови лексичних аналізаторів 24](#_Toc515303113)  [4 РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ЛЕКСИЧНОГО АНАЛІЗАТОРА 27](#_Toc515303114)  [4.1 Технічне завдання на розробку програми 27](#_Toc515303115)  [4.2 Вибір і обґрунтування критеріїв ефективності та якості ПЗ 29](#_Toc515303116)  [4.3 Вибір технологічного рішення задачі 30](#_Toc515303117)  [4.4 Проектування інтерфейсу користувача 38](#_Toc515303118)  [4.5 Алгоритм розв’язання задачі 42](#_Toc515303119)  [4.6 Інструкція з експлуатації розробленої програми 44](#_Toc515303120)  [ВИСНОВКИ 47](#_Toc515303121)  [ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ 48](#_Toc515303122)  [ДОДАТОК А. Лістинг програми](#_Toc515303123) | | | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | ККЗ.ДР.301.020.19.ПЗ | | | | | |
|  |  |  |  |  |
| Зм | Арк | № докум. | Підпис | Дата |
| Розробив | | Мороз М.В. |  |  | **ПРОГРАМА НА МОВІ JAVA: «ПОБУДОВА СКІНЧЕННОГО АВТОМАТУ НА ОСНОВІ РЕГУЛЯРНОЇ ГРАМАТИКИ ГОДИННИКА»** | Літ | | | Аркуш | Аркушів |
| Керівник | | Довженко П.В. |  |  |  |  |  | 1 | 48 |
| Рецензент | |  |  |  | **РПЗ-44А** | | | | |
| Н. контр. | | Жидка О. В. |  |  |
| Затвердив | | Румянцева А.М. |  |  |

# ВСТУП