

Определитель произведения матриц

Определитель матрицы обладает следующими свойствами (продолжение):

- 1) если матрица \mathbf{A} – диагональная (треугольная), то

$$|\mathbf{A}| = \prod_{i=1}^n a_{ii} = a_{11} a_{22} \dots a_{nn};$$

- 2) если матрица \mathbf{L} – это матрица последовательности элементарных преобразований, то $|\mathbf{LA}| = |\mathbf{L}| |\mathbf{A}|$;

- 3) если матрица \mathbf{A} вырожденная, то $|\mathbf{A}| = 0$;

- 4) $|\mathbf{AB}| = |\mathbf{A}| |\mathbf{B}|$.

Ранг матрицы

Минором k -го порядка матрицы \mathbf{A} называется определитель матрицы, построенной из элементов исходной матрицы \mathbf{A} , стоящих на пересечении k строк и k столбцов.

Например, для матрицы

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

можно построить девять миноров второго порядка:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 6 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 7 & 9 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 4 & 6 \\ 7 & 9 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 9 \end{vmatrix}.$$

Рангом матрицы называется число, равное наивысшему порядку отличного от нуля минора этой матрицы. Из определения ранга следует, что если ранг матрицы \mathbf{A} равен r , то в матрице имеется ненулевой минор порядка r , а всякий минор порядка $r+1$ и выше равен нулю.

Для ранга матрицы \mathbf{A} используются обозначения: $r(\mathbf{A})$, $rg(\mathbf{A})$, $rank(\mathbf{A})$ или $rang(\mathbf{A})$.

Пусть $r(\mathbf{A}) = r$, тогда любой ненулевой минор матрицы \mathbf{A} порядка r называется *базисным*, а строки и столбцы его образующие – *базисными*.

Теорема (о базисном миноре)

Всякий столбец (строка) матрицы является линейной комбинацией столбцов (строк) базисного минора матрицы.

Следствия из теоремы о базисном миноре

1. Базисные столбцы (строки) линейно независимы.
2. Ранг матрицы – это количество линейно независимых столбцов (строк) матрицы.
3. В любой матрице количество линейно независимых столбцов равно количеству линейно независимых строк.
4. Матрица \mathbf{A} вырожденная тогда и только тогда, когда $|\mathbf{A}| = 0$.
5. Добавление (удаление) нулевых столбцов (строк) или столбцов (строк), являющихся линейными комбинациями столбцов (строк) базисного минора, не изменяет ранг матрицы.

Свойства ранга матрицы

Ранг матрицы обладает следующими свойствами:

- 1) $r(\mathbf{A}^T) = r(\mathbf{A})$;
- 2) $r(\mathbf{LA}) = r(\mathbf{A})$, $r(\mathbf{AL}) = r(\mathbf{A})$, где \mathbf{L} – квадратная матрица последовательности элементарных преобразований, \mathbf{A} – произвольная матрица;
- 3) $r(\mathbf{AB}) = r(\mathbf{B})$, $r(\mathbf{CA}) = r(\mathbf{C})$, где \mathbf{A} – квадратная невырожденная матрица, \mathbf{B} и \mathbf{C} – произвольные матрицы;
- 4) $r(\mathbf{AB}) \leq r(\mathbf{A})$ и $r(\mathbf{AB}) \leq r(\mathbf{B})$.

Метод нахождения ранга матрицы

Матрица (в общем случае прямоугольная)

$$\tilde{\mathbf{A}} = \left[\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \hline 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{array} \right],$$

у которой первые r элементов главной диагонали равны 1, а все остальные равны 0, называется *канонической*, её ранг равен, очевидно, количеству ненулевых элементов.

Так как ранг матрицы не меняется при выполнении элементарных преобразований, то для его нахождения достаточно с помощью элементарных преобразований привести матрицу к каноническому виду, после чего посчитать количество ненулевых элементов на главной диагонали.