Задача 1

Доказать простейшие следствия из аксиом линейного пространства:

- 1. В линейном пространстве имеет единственный нулевой элемент О.
- 2. Для всякого вектора **x** линейного пространства имеет место равенство $0 \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$.

Залача 2

Является ли линейным пространством следующее множество:

- 1) пустое множество;
- 2) множество, состоящее из одного элемента;
- 3) множество, состоящее из двух элементов;
- 4) множество векторов, коллинеарных некоторой прямой линии;
- 5) все векторы плоскости, концы лежат в первой четверти системы координат;
- 6) множество вектор-столбцов, состоящих из n элементов;
- 7) множество вектор-столбцов, состоящих из n элементов, где первый элемент равен 0;
- 8) множество вектор-столбцов, состоящих из n элементов, где первый элемент равен 1;
- 9) множество вектор-столбцов, элементы которых равны между собой;
- 10) множество матриц размера $m \times n$;
- 11) множество симметричных матриц;
- 12) множество вырожденных матриц;
- 13) множество непрерывных на отрезке [a,b] функций;
- 14) множество неотрицательных на отрезке [a,b] функций;
- 15) множество полиномов степени не выше n.

Ответ: линейными пространствами являются множества: 2), 4), 6), 7), 9), 10), 11), 13), 15).

Залача 3

Образует ли совокупность векторов \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 ,... базис и, если да, то найти координаты вектора \mathbf{z} в этом базисе:

1)
$$\mathbf{x}_1 = \{1,0,0\}, \quad \mathbf{x}_2 = \{1,1,0\}, \quad \mathbf{x}_3 = \{0,1,1\} \quad \text{if} \quad \mathbf{z} = \{3,5,3\};$$

2)
$$\mathbf{x}_1 = \{1,0,1\}, \quad \mathbf{x}_2 = \{0,1,0\}, \quad \mathbf{x}_3 = \{1,1,1\} \quad \text{if} \quad \mathbf{z} = \{4,3,4\};$$

3)
$$\mathbf{x}_1 = \{1,1,0\}, \quad \mathbf{x}_2 = \{0,1,1\} \quad \text{if} \quad \mathbf{z} = \{1,2,1\};$$

4)
$$\mathbf{x}_{1} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$
, $\mathbf{x}_{2} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{x}_{3} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\mathbf{x}_{4} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ $\mathbf{u} \quad \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$;

5)
$$\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
, $\mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{x}_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{x}_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ $\mathbf{u} \quad \mathbf{z} = \begin{bmatrix} 6 & 9 \\ 8 & 7 \end{bmatrix}$;

6)
$$\mathbf{x}_1 = 1 + t$$
, $\mathbf{x}_2 = t^2 + t^3$, $\mathbf{x}_3 = 1 + t + t^2$, $\mathbf{x}_4 = t + t^2 + t^3$ $\mathbf{x}_5 = t + 2t^2 + 3t^3$.

Ответы:

- 1) совокупность векторов \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 ,... образует базис, в котором вектор $\mathbf{z} = \{1, 2, 3\}$;
- 2) совокупность векторов \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 ,... линейно зависимая, поэтому базис не образует;
- 3) совокупность векторов \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 ,... линейно независимая, но базис не образует, т.к. существует вектор \mathbf{z} , например $\mathbf{z} = \{1, 2, 3\}$, который нельзя представить в виде линейной комбинации этих векторов;
- 4) совокупность векторов \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 ,... образует базис, в котором вектор $\mathbf{z} = \{1, 2, 1, 2\}$;
- 5) совокупность векторов \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 ,... образует базис, в котором вектор $\mathbf{z} = \{3, 2, 1, 4\}$;
- 6) совокупность векторов \mathbf{x}_1 , \mathbf{x}_2 ,... образует базис, в котором вектор $\mathbf{z} = \{1, 2, -1, 1\}$.

14.02.2018 19:09:55