

Распознавание изображений из небольшого набора данных (Caltech-101) с помощью дообучения (fine-tuning) заранее обученных глубоких нейронных сетей (VGGNet, AlexNet)

> Выполнили: Студенты 16 МАГ ИАД Волкович Полина Павлова Елена

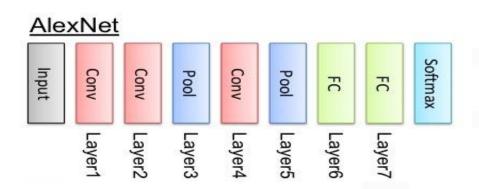


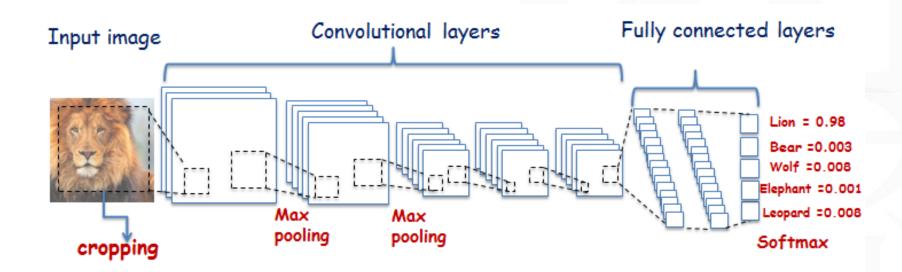
## Задача

Распознать изображения из базы данных Caltech101 с помощью дообучения заранее обученных глубоких сетей AlexNet и VGG16.



## Архитектура сети AlexNet

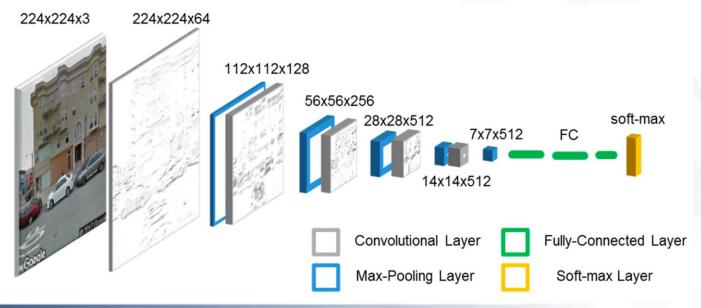






## Архитектура сети VGG16

#### **VGGNet** Softmax Input Conv Conv Conv Conv Conv Conv Pool Conv Pool Pool Pool Pool Layer1 Layer3 Layer4 Layer6 Layer7 Layer2 Layer5





## Fine-tuning

- 1. Подгружаем предобученную сеть.
- 2. "Замораживаем" все слои кроме последних трех.
- 3. Уменьшаем скорость обучения на "замороженных" слоях.
- 4. Заменяем последние три слоя исходной сети на Fully Connected, SoftMax и Classification Output слои.
- 5. Устанавливаем параметры нового Fully Connected слоя согласно нашим данным.

В качестве алгоритма оптимизации используется стохастический градиентный спуск.



## База данных Caltech101

База данных содержит изображения объектов, принадлежащих 101 категории. Каждая категория содержит от 40 до 800 изображений. Большинство категорий имеет около 50 изображений. Примерный размер изображений - 300х200 пикселей. Примеры категорий:

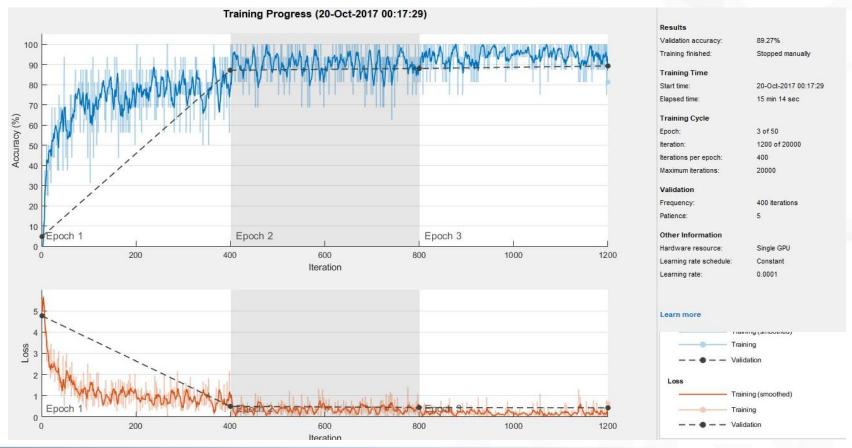
- Accordion
- Brain
- Emu
- Airplanes
- Crab
- Hedgehog и другие

Источник: <a href="http://www.vision.caltech.edu/lmage">http://www.vision.caltech.edu/lmage</a> Datasets/Caltech101/



## Эксперименты

Первый эксперимент был проведен на GPU на трех эпохах на сети AlexNet. Результат: Accuracy 89%



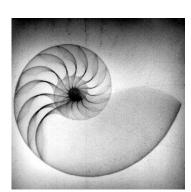


## Эксперименты. AlexNet

Nautilus из Caltech101

Дообученная сеть

Заранее обученная сеть





nautilus



emu



Gong



Hare





## Эксперименты. AlexNet

### Дообученная сеть

Motorbikes



lobster

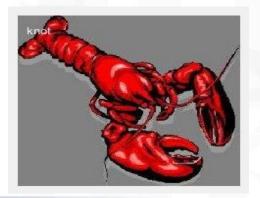


#### Заранее обученная сеть

**Mountain bike** 



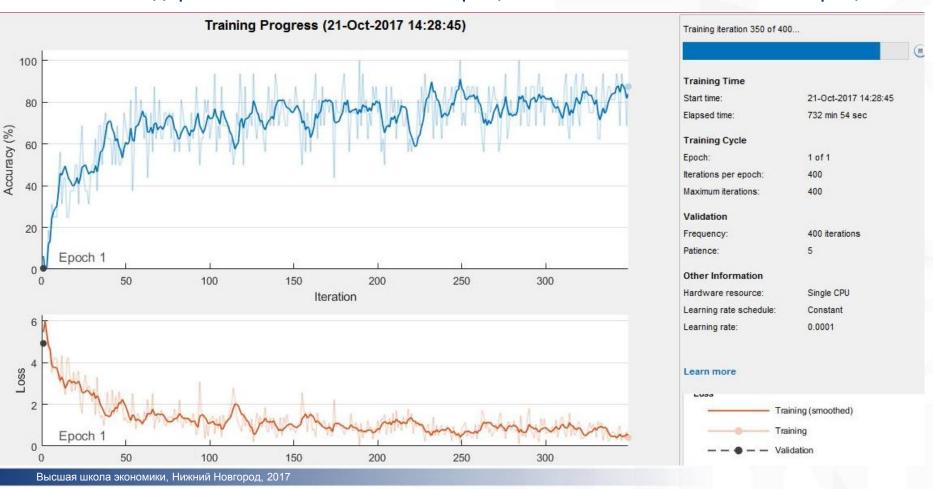
**Knot** 





## Эксперименты. AlexNet

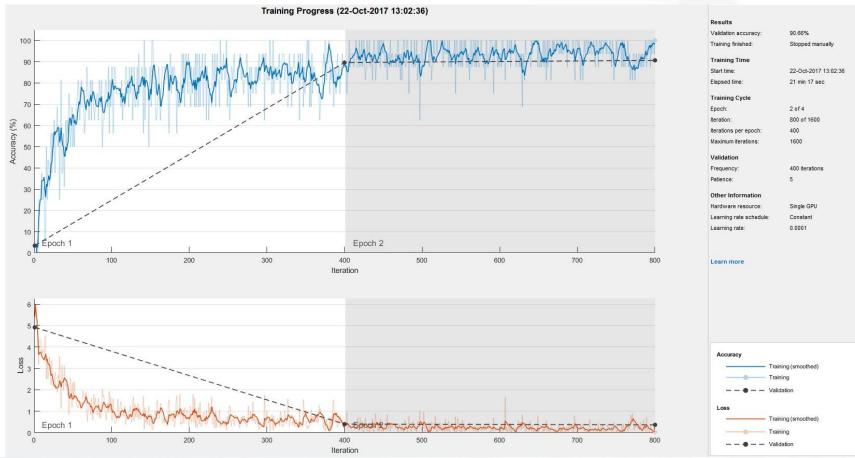
Второй эксперимент был проведен на CPU на одной эпохе на сети AlexNet. Т.к. CPU не выдержал и вылетела ошибка, процесс был остановлен на 350 итерации.





## Эксперименты. VGG16

Третий эксперимент был проведен на GPU на двух эпохах на сети VGG16. Результат: Ассигасу – 91%





## Эксперименты. VGG16

### Дообученная сеть

 $\mathsf{BACKGROUND}_\mathsf{G}\mathsf{oogle}$ 

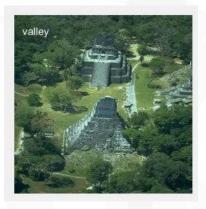


emu



Заранее обученная сеть

Valley



Ostrich





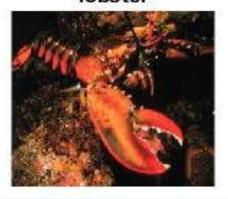
## Эксперименты. VGG16

### Дообученная сеть

Motorbikes



lobster

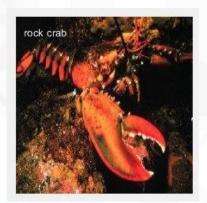


Заранее обученная сеть

Moped



**Rock crab** 





## Выводы

- 1. Были дообучены глубокие нейронные сети: AlexNet и VGG16.
- 2. Были проведены эксперименты по распознаванию изображений на дообученных сетях.
- 3. Были проведены сравнения на качество распознавания изображений на заранее обученных сетях и дообученных сетях.
- 4. Дообученная сеть VGG16 показала лучшие результаты, но AlexNet отстал примерно на 3%.
- 5. Был сделан вывод, что для успешного распознавания изображений из выбранной базы данных (в нашем случае Caltech101) требуется дообучение глубокой нейронной сети.



# Спасибо за внимание!