

Stworzenie systemu wspomagającego zarządzaniem ligami piłkarskimi / organizowania meczów piłki nożnej oraz wspomagającego prace organizatorów zawodów, piłkarzy, trenerów oraz fanów, którzy interesują się piłką nożną. Podstawowe funkcje aplikacji:

- Zarządzanie zespołami z określeniem ich składów,
- wprowadzanie wyników meczów,
- określanie podstawowych statystyk poszczególnych graczy w meczu,
- określanie strzelców bramek,
- wyświetlanie wyników kolejek,
- wyświetlanie aktualnej tabeli,
- wyświetlanie rankingu strzelców bramek,
- wyświetlanie statystyk drużyny,

**Organizator (Administrator):**

- Może dodać/usunąć drużynę,
- Może dodać/edytować/usunąć ligę,
- Nadaje prawa trenerowi do zarządzania drużyną,
- Nadzoruje prace systemu,
- Ustala ceny biletów, karnetów
- Zarządza terminarzem meczów.

**Fan:**

- Może zarejestrować własne konto na stronie,
- Może przeglądać terminarz meczy,
- Może przeglądać statystyki zespołów / poszczególnych graczy.
- Może rezerwować bilet na konkretny mecz,
- Może kupić karnet na cały sezon/turniej,
- Może anulować rezerwacje,
- Może opłacić rezerwacje online,
- Może składać skargi,
- Może dzwonić do biura obsługi klienta,

**Biuro Obsługi Klienta:**

- Przyjmuje skargi dotyczące działania systemu,
- Udziela informacji dla klientów,
- Rozgłaszają informacje o anulowaniu meczu,
- Przygotowywanie ofert handlowych, aby zachęcić do kupienia pakietu biletów (karnetów)

**Zawodnik:**

- Może przeglądać terminarz meczy,
- Może przeglądać informacje na temat swojego aktualnego kontraktu.
- Może przeglądać oferty innych klubów,
- Może przeglądać oferty od sponsorów,
- Może przeglądać swoje statystyki (z konkretnego meczu lub całego sezonu),

**Manager/Trener:**

- Może edytować kadrę zespołu,
- Może zgłaszać zespół do ligi,
- Może wysyłać oferty innym zawodnikom,
- Może wystawiać skład na konkretny mecz,

**Sędzia:**

- Wypełnia protokół meczowy (wprowadzenie szczegółów odnośnie meczu – statystyki),
- Rejestruje protokół na stronie (wpisuje wynik itd.)