

1 Grupy

Zadanie 1. Pomyśl o liczbach całkowitych i dodawaniu lub o permutacjach zbioru $\{0, 1, 2\}$ i składaniu funkcji oraz uzupełnij definicję grupy:

Grupa to para $(G, *)$, gdzie G jest zbiorem, a funkcja $*$: $G \times G \rightarrow G$ (będziemy pisać $g * h$ lub gh zamiast $*(g, h)$) ma następujące własności:

1. istnieje element $e \in G$ taki, że Będziemy nazywać go *elementem neutralnym*,
2. dla każdego $g \in G$ istnieje element $g^{-1} \in G$ taki, że Nazywamy go *elementem odwrotnym do g* .

Zadanie 2. Wskazuj, które grupy G zachodzą na powyższe warunki?

Zadanie 3. Pomyśl o izometriach płaszczyzny (przekształceniach zachowujących odległości, jak symetrie, przesunięcia czy obroty). Co jest złożeniem dwóch symetrii? Co jest złożeniem symetrii i przesunięcia? Czy do każdej takiej izometrii umiemy łatwo podać izometrię odwrotną?

Zadanie 4. Pokaż, że każda grupa izomorficzna jest do grupy permutacji jakiegoś zbioru.

2 Topologia

2.1 Przestrzenie metryczne

Czasami mamy na zbiorze zadaną *metrykę* $d: X \times X \rightarrow \mathbb{R}$ o własnościach:

1. $d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$,
2. $d(x, y) = d(y, x)$ dla wszystkich $x, y \in X$,
3. $d(x, y) \leq d(x, k) + d(k, y)$ dla wszystkich $x, y, k \in X$.

W takim wypadku definiujemy *kulę* o środku w x i promieniu $r > 0$:

$$B(x, r) = \{y \in X : d(x, y) < r\}$$

Zadanie 5. Narysuj kulę $B(0, 1)$ w następujących przestrzeniach:

1. \mathbb{R} , $d(x_1, x_2) = |x_1 - x_2|$,
2. \mathbb{R}^2 , $d(x_1, y_1, x_2, y_2) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$,
3. \mathbb{R}^2 , $d(x_1, y_1, x_2, y_2) = |x_1 - x_2| + |y_1 - y_2|$,
4. \mathbb{R}^2 , $d(x_1, y_1, x_2, y_2) = \max(|x_1 - x_2|, |y_1 - y_2|)$.

Zadanie 6. Niech X będzie dowolnym zbiorem. Definiujemy *metrykę dyskretną*

$$d(x, y) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x = y \\ 1 & \text{dla } x \neq y \end{cases}$$

Sprawdź, że rzeczywiście jest to metryka. Jak wyglądają kule o różnych promieniach w tej przestrzeni?

¹Z dokładnością do izomorfizmu. Heurystycznie chodzi o grupy, które mają taką samą strukturę, np. \mathbb{Z} oraz $2\mathbb{Z}$ wyglądają dokładnie tak samo, poza tym, że mają inaczej nazwane elementy.

2.2 Przestrzenie topologiczne

Przestrzenią topologiczną nazywamy parę (X, \mathcal{T}) , gdzie X jest zbiorem, a \mathcal{T} jest rodziną podzbiorów X o następujących własnościach:

1. $\emptyset, X \in \mathcal{T}$,
2. jeśli $A_i \in \mathcal{T}$ dla $i \in I$, to ich suma też należy do \mathcal{T} :

$$\bigcup_{i \in I} A_i \in \mathcal{T}$$

3. jeśli $A, B \in \mathcal{T}$, to $A \cap B \in \mathcal{T}$.

Zbiór \mathcal{T} nazywamy *topologią*, a jego elementy – *zbiorami otwartymi*.

Zadanie 7. Rozważmy przestrzeń metryczną (X, d) . Mówimy, że zbiór $A \subseteq X$ jest otwarty jeśli dla każdego $a \in A$ istnieje $r_a > 0$ takie, że

$$B(a, r_a) \subseteq A.$$

Pokaż, że tak zdefiniowane zbiory otwarte rzeczywiście zadają topologię.

Zadanie 8. Jak wyglądają zbiory otwarte topologii wyznaczonych przez odległość bezwzględną na zbiorach $\mathbb{R}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}$?

Przykład 1. Topologia „rzeka”, prosta z dwoma początkami.

Zadanie 9. Ile jest topologii na zbiorze $\{0, 1, 2\}$? (Z dokładnością do homeomorfizmu).

Zadanie 10. Niech X będzie dowolnym zbiorem, a \mathcal{T} będzie rodziną zawierającą zbiór pusty oraz dopełnienia wszystkich skończonych podzbiorów X . Pokaż, że \mathcal{T} jest topologią.

Zadanie 11. Rozważmy rodzinę zespolonych wielomianów

$$S = \{w_i : i \in I\}, \quad w_i : \mathbb{C} \ni z \mapsto a_n z^n + \dots + a_1 z + a_0 \in \mathbb{C}.$$

Afiniczną rozmaitością algebraiczną $V(S)$ będziemy oznaczać zbiór liczb zespolonych, na których zerują się wszystkie wielomiany rodziny S . Pokaż, że dopełnienia wszystkich afinicznych rozmaitości algebraicznych tworzą topologię na \mathbb{C} (nazywamy ją topologią Zariskiego).

3 Kategorie

Zadanie 12. Pomyśl o zbiorach i funkcjach lub grupach i homomorfizmach oraz uzupełnij definicję kategorii:

Kategorią nazywamy kolekcję obiektów $A, B, C \dots$, taką, że dla każdych dwóch obiektów A, B istnieje zbiór $\text{Hom}(A, B)$ *morfizmów* z A do B , które można składać symbolem \circ . Mają one następujące własności:

1. jeśli $f : A \rightarrow B$ oraz $g : B \rightarrow C$, to,
2. dla dowolnych trzech morfizmów $f : A \rightarrow B, g : B \rightarrow C, h : C \rightarrow D$ zachodzi równość,

Zadanie 13. Pokaż, że Set , Top , Grp , Set_X , Top_* są kategoriami.....

Przykład 2. Kategoria **2** z trzema morfizmami.

3.1 Epi-, mono- oraz izomorfizmy

Wprowadzimy pewne określenia morfizmów. Otóż niech $f: A \rightarrow B$ będzie morfizmem.

1. f jest *epimorfizmem* jeśli dla dowolnego obiektu C oraz morfizmów $g, g': B \rightarrow C$ z równości $g \circ f = g' \circ f$ wynika $g = g'$.
2. f is *monomorfizmem* jeśli dla dowolnego obiektu C oraz morfizmów $g, g': X \rightarrow A$ z równości $f \circ g = f \circ g'$ wynika $g = g'$.
3. f jest *izomorfizmem* jeśli istnieje $f': B \rightarrow A$ takie, że $f \circ f' = \text{id}_B$ oraz $f' \circ f = \text{id}_A$

Zadanie 14. Czym są epi-, mono- oraz izomorfizmy w **Set**?

Zadanie 15. Scharakteryzuj (nie musi być formalnie) powyższe morfizmy w kategoriach **Top** i **Grp**.

Zadanie 16. Pokaż, że złożenie epimorfizmów jest epimorfizmem. (Analogicznie dla monomorfizmów i izomorfizmów).

3.2 Podobiekt

Podobiekt obiektu A będziemy nazywać monomorfizm $g: B \rightarrow A$. Rozważając jednak kategorię, w której obiekty są pewnymi zbiorami, a morfizmy funkcjami, możemy myśleć o obrazie g (czyli zbiorze z dodatkową strukturą) jako o podobiecku (np. podobiektu zbioru w kategorii **Set** jest podzbiór).

Zadanie 17. Pokaż, że podobiekt podobiektu jest podobiektu.

Zadanie 18. Scharakteryzuj podobiekty w **Set**, **Top**, **Grp**. Dlaczego w **Top** istnieje kilka topologii jakie można nadać podzbiorowi aby był nadal podobiektu?

3.3 Produkt

Rozważmy dwa obiekty A, B jakiejś kategorii. Ich *produktem* będziemy nazywać trójkę $(A \times B, \pi_A, \pi_B)$ taką, że:

- $A \times B$ jest obiektem,
- $\pi_A: A \times B \rightarrow A$, $\pi_B: A \times B \rightarrow B$ to morfizmy,
- jeśli weźmiemy dowolny obiekt X oraz morfizmy $f_A: X \rightarrow A$ i $f_B: X \rightarrow B$ to istnieje *dokładnie jeden* morfizm $f: X \rightarrow A \times B$ taki, że diagram

$$\begin{array}{ccccc} & & X & & \\ & f_A \swarrow & \downarrow f & \searrow f_B & \\ A & \xleftarrow{\pi_A} & A \times B & \xrightarrow{\pi_B} & B \end{array}$$

jest przemienny (czyli $f_A = \pi_A \circ f$, $f_B = \pi_B \circ f$).

Zadanie 19. Pokaż, że produkt, jeśli istnieje, jest unikatowy z dokładnością do izomorfizmu.

Podpowiedź: niech (P, p_A, p_B) będzie drugim produktem. Przeanalizuj diagram

$$\begin{array}{ccccc} & & A \times B & & \\ & \pi_A \swarrow & \downarrow f & \searrow \pi_B & \\ A & \xleftarrow{p_A} & P & \xrightarrow{p_B} & B \\ & \nwarrow \pi_A & \downarrow g & \nearrow \pi_B & \\ & & A \times B & & \end{array}$$

Zadanie 20. Czym jest produkt w **Set** i **Grp**? W jaki sposób skonstruować go w **Top**?

Zadanie 21. Czy produkt zawsze musi istnieć?

4 Funktor

Funktory to przekształcenia między kategoriami. Ścisłej, funktor (*kowariantny*) $T: \mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}$ to para „funkcji” (obie oznaczane T). Jedna przekształca obiekty z \mathcal{B} na obiekty na \mathcal{C} , a druga morfizmy z \mathcal{B} na morfizmy w \mathcal{C} , tak żeby

- $T(\text{id}_B) = \text{id}_{T(B)}$ dla wszystkich obiektów B z \mathcal{B} ,
- $T(f \circ g) = T(f) \circ T(g)$ dla wszystkich morfizmów f, g w \mathcal{B} (dla których złożenie $f \circ g$ ma sens).

Funktor *kontrawariantny* jest zdefiniowany analogicznie, zmieniamy tylko drugie wymaganie na

- $T(f \circ g) = T(g) \circ T(f)$ dla wszystkich morfizmów f, g w \mathcal{B} (dla których złożenie $f \circ g$ ma sens).

Przykład 3. Funktor identycznościowy dla kategorii \mathcal{B} , to funktor $T: \mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}$, który dla każdego obiektu i morfizmu zwraca go spowrotem.

Przykład 4. Funktor zapominający dla kategorii **Top**, to funktor $T: \mathbf{Top} \rightarrow \mathbf{Set}$ który dla każdej przestrzeni topologicznej (X, \mathcal{T}) zwraca X i nie zmienia morfizmów. (Każda funkcja ciągła jest przecież funkcją).

Przykład 5. Zdefiniujemy funktory $F, G: \mathbf{Set} \rightarrow \mathbf{Set}$ w następujący sposób: dla każdego zbioru X obydwie zwracają zbiór potęgowy $P(X)$. F zamienia morfizmy na branie obrazów, a G na branie przeciwobrazów. To znaczy dla $f: X \rightarrow Y$:

- $F(f): P(X) \ni U \rightarrow f(U) \in P(Y)$
- $G(f): P(Y) \ni U \rightarrow f^{-1}(U) \in P(X)$

Zadanie 22. Pokaż, że funktory zdefiniowane w przykładach spełniają aksjomaty. Rozpoznaj, który jest funktorem kowariantnym, a który kontrawariantny.

Zadanie 23. Czy potrafisz podać inne przykłady funktorów?

5 Grupa fundamentalna

Grupę fundamentalną przestrzeni (X, p) z \mathbf{Top}_* oznaczamy $\pi(X, p)$. Jej elementami są klasy abstrakcji przekształceń:

$$f: \mathbb{S} \rightarrow X$$

spełniające warunek $f(1, 0) = p$, które są *homotopijne* – $f \sim g$ jeśli istnieje funkcja ciągła

$$F: I \times \mathbb{S} \rightarrow X$$

taka, że $F(0, \cdot) = f$ i $F(1, \cdot) = g$. (Wyobrażamy sobie, że zmieniając pierwszy parametr przeciągamy jedną pętelkę na drugą – spójrz na tablicę).

Określamy *mnożenie pętelek* f i g jako

$$(f * g)(x) = \begin{cases} f(2x) & \text{dla } x \in [0, 1/2] \\ g(2x - 1) & \text{dla } x \in [1/2, 1] \end{cases}$$

(Jedziemy po pęteli f , a potem po pęteli g . Musimy poruszać się dwa razy szybciej niż zwykle).

Zadanie 24. Pokaż, że mnożenie klas abstrakcji jest dobrze określone: $[f * g] = [f' * g']$ jeśli $[f] = [f']$ oraz $[g] = [g']$.

Następnie pokaż, że klasa abstrakcji funkcji stałej $c(x) = p$ jest identycznością. Pokazując łączność mnożenia oraz istnienie odwrotności zauważ, że otrzymaliśmy strukturę grupy.

Zadanie 25. Pokaż, że otrzymaliśmy funktor kowariantny $\pi: \mathbf{Top}_* \rightarrow \mathbf{Grp}$. (W jaki sposób działa na morfizmach?)

Zadanie 26. Pokaż, że jeżeli istnieje $f: I \rightarrow X$ takie, że $f(0) = p$ oraz $f(1) = q$ to $\pi(X, p)$ jest izomorficzne z $\pi(X, q)$.

Uwaga 6. W szczególności dla przestrzeni łukowo spójnych nie ma znaczenia jaki punkt wybierzemy, zawsze dostajemy „tę samą” grupę (z dokładnością do izomorfizmu). W takich przypadkach piszemy po prostu $\pi(X)$.

Przykład 7. Obliczenia dla $\pi(\mathbb{R})$ i $\pi(\mathbb{S})$ (tablica).

Zadanie 27. Obliczyć $\pi(\mathbb{R}^n)$ dla wszystkich $n \geq 0$.

Zadanie 28. Obliczyć $\pi(\mathbb{R}^2 \setminus \{0\})$.

Zadanie 29. Udowodnij, że $\mathbb{R}^2 \setminus \{0\}$ nie jest homeomorficzne z \mathbb{R}^2 .

Uwaga 8. Przy pomocy analogicznych funktorów π da się pokazać, że sfery \mathbb{S}^n i \mathbb{S}^m nie są homeomorficzne dla $n \neq m$. (Analogicznie dla przestrzeni Euklidesowych \mathbb{R}^n).

6 Funktor spójności

Przestrzeń topologiczna X jest *niespójna* jeżeli istnieje niepusty i właściwy ($U \neq X$ i $U \neq \emptyset$) podzbiór $U \subset X$ taki, że jest jednocześnie otwarty i domknięty. Przestrzeń topologiczna jest *spójna* kiedy nie jest niespójna. *Spójną składową* nazywamy maksymalny (w sensie zawierania), spójny i niepusty podzbiór X .

Zadanie 30. Pokaż, że jeżeli A jest spójnym podzbiorem X , a U, V są otwartymi rozłącznymi podzbiórami X , to:

$$A \subseteq U \cup V \implies A \subseteq U \vee A \subseteq V$$

Zadanie 31. Pokaż, że spójne składowe tworzą partycję X .

Zadanie 32. Pokaż, że pod morfizmami obrazy zbiorów spójnych są spójne.

Zadanie 33. Skonstruuj funktor przypisujący przestrzeniom topologicznym zbiór ich spójnych składowych. W jaki sposób przekształca morfizmy?

Zadanie 34. Pokaż, że \mathbb{R} nie jest homeomorficzne z \mathbb{R}^2 .