Banterion

Projekt z przedmiotu Programowanie Obiektowe

Paweł Lison

Wydział Matematyki Stosowanej

Informatyka IV sem.

Robert Kędryna

Uniwersytet Śląski

# Opis projektu

Banterion to gra stworzona w Unity (wer. 2018.4.0f1), w której gracz wciela się w postać autostopowicza, a jego zadaniem jest dotarcie do wybranego na początku gry celu poprzez wybieranie na bieżąco trasy i „łapanie stopa” (w formie mini gry). Dodatkowym celem gracza jest odpowiednie zarządzanie zasobami: pieniędzmi, głodem i frustracją, a także odwiedzanie interesujących miejsc jakie znajdzie na swojej drodze.

# Jak grać

Na ekranie powitalnym znajduje się Menu w którym z którego można przejść do Nowej Gry lub do Pomocy.

Po kliknięciu przycisku Nowa Gra rozpoczyna się rozgrywka (w obecnej fazie projektu jest to jedynie mini gra „łapanie stopa” na zasadzie połącz-3)

# Rozwój

Projekt jest cały czas rozwijany. W planach jest ukończenie mapy pozwalającej na wybór trasy, ukończenie namiotu w którym można zarządzać zasobami i zebranymi przedmiotami, dodanie sklepu w którym można kupować przydatne przedmioty.